



## Cá Nhân



Ngày sinh: 10 - 05 - 2003

Dân tộc: Kinh

Tôn giáo: Không

Quốc tịch: Việt Nam

## Kinh Nghiệm

10/2022 - 3/2023

**Rain Studio**

Thợ chụp hình

8/2023 - 10/2023

**Game Project**

Move Stop Move - Game Type: Hyper

Sử dụng:

Ngôn ngữ lập trình C# và kỹ thuật lập trình Hướng Đối Tượng.

Các design pattern: Object Pooling, Singleton, State Machine.

Các kỹ thuật quản lý data: Scriptable Object, JSON, PlayerPrefs.

Các kiến thức về va chạm: Trigger, Collision.

Các kiến thức về optimize game.

Link github:

[https://github.com/NamVu1518/Move\\_Stop\\_Move\\_2](https://github.com/NamVu1518/Move_Stop_Move_2)



---

## Học Vấn

5/2021

**Cao Đẳng FPT Polytechnic, Hà Nội**

Chuyên ngành Ứng Dụng Phần Mềm

5/2023 - 10/2023

**HB Academy**

Chuyên ngành Lập Trình Game

---

## Kĩ Năng

Lập trình hướng đối tượng bằng C#.

Sử dụng được Game Engine Unity.

Biết các kĩ thuật lập trình Game cơ bản.

Tiếng Anh - Đọc hiểu cơ bản.

Biết sử dụng Photoshop, Illustrator và InDesign.

---

## Mục Tiêu Công Việc

### Trong ngắn hạn

Làm quen với môi trường làm việc và công việc,

Nâng cao trình độ, đóng góp cho sự phát triển của công ty.

Đạt được trình Junior sau 1 năm làm việc.

Có ít nhất 3 dự án cá nhân, trong đó có ít nhất 2 dự án trên store.

### Trong dài hạn

Năng cao trình độ chuyên sâu về Lập Trình Game, Game Design và các mảng liên quan như BackEnd, bảo mật, thiết kế - xây dựng - quản lý Database.

Đạt trình độ Senior sau 5,5 năm.

Có ít nhất 10 dự án nhân, trong đó có ít nhất 5 dự án trên store.

Cảm ơn vì đã quan tâm