#### Compte Rendu de L'activité Pratique de l'Injection des dépendances

### I) Introduction

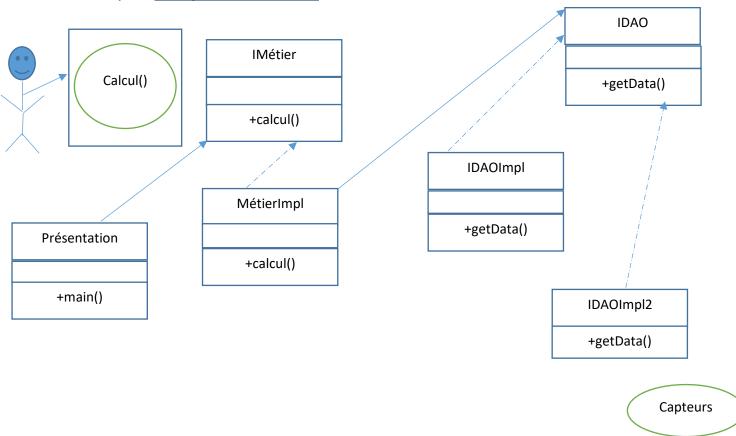
Comment créer une application fermée à la modification et ouverte à l'extension grâce à l'injection des dépendances ?

### II) <u>Enoncé</u>

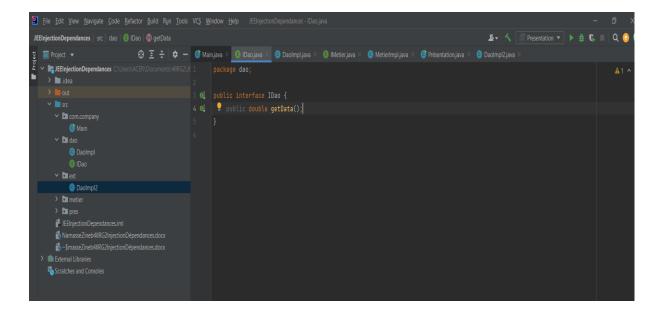
L'objectif de cette activité pratique est de concevoir une application fermée à la modification et ouverte à l'extension grâce à l'injection des dépendances. Les étapes sont comme suit :

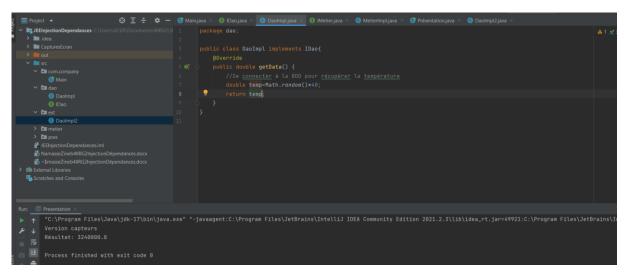
- 1) Créer l'interface IDAO
- 2) Créer une implémentation de cette interface IDAO
- 3) Créer l'interface IMétier
- 4) Créer une implémentation de l'interface IMétier
- 5) Créer la couche Présentation en faisant l'injection des dépendances
- a) Par implémentation statique
- b) Par implémentation dynamique
- c) En utilisant le framework Spring:
  - ⇒ Avec la version XML
  - ⇒ Avec la version Annotations

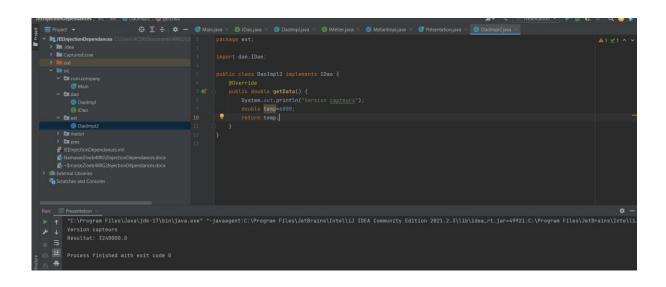
#### III) Conception et Architecture



#### IV) <u>Captures d'écran:</u>









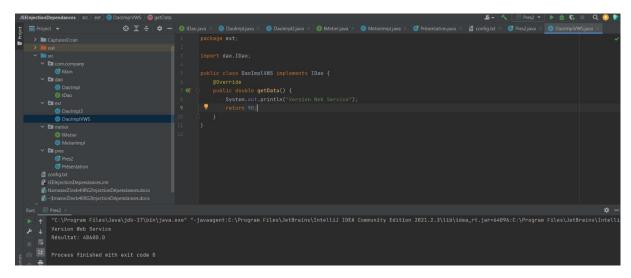
```
| Presentation | Pres
```

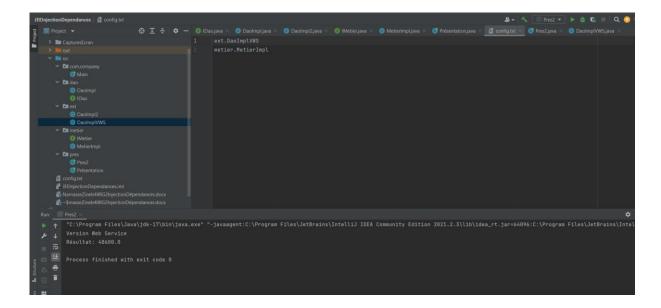
## Injection des dépendances avec :

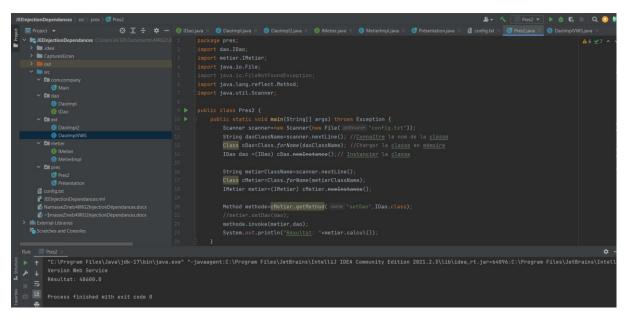
1) L'instanciation statique:

```
### Presentation | Pr
```

### 2) L'instanciation dynamique:

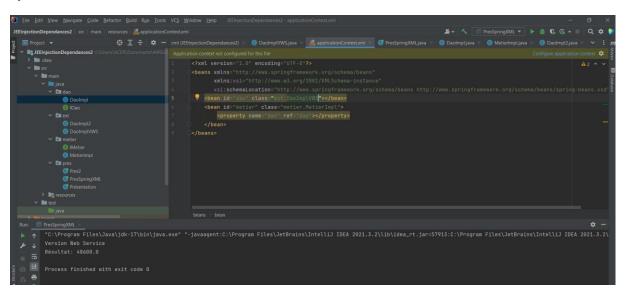


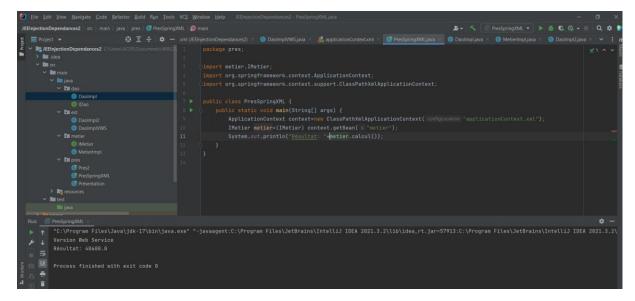




### 3) Spring:

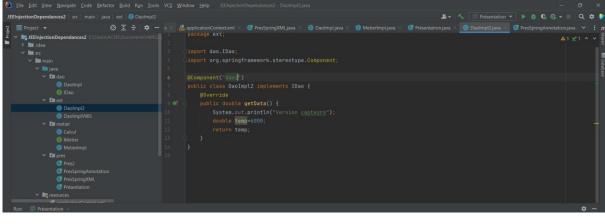
#### a) Version XML:

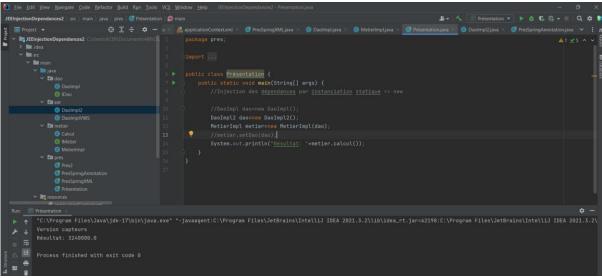


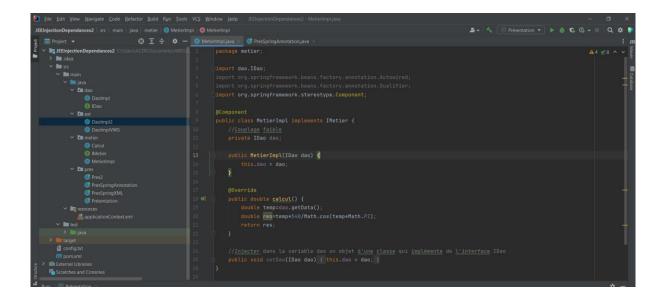


#### b) Version Annotation:

```
| HelipictionDependances2 | Miponamin | Dependence | De
```







```
| Discription |
```

# V) <u>Conclusion</u>:

En conclusion, on peut déduire que parmi les méthodes d'injection des dépendances, c'est la méthode Spring qui facilite le plus la vie du développeur.