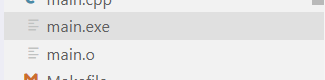
**编译环境说明**

梁之扬 19307130184 2019级技术科学试验班

1. 1）gcc version 8.1.0 (x86\_64-posix-seh-rev0, Built by MinGW-W64 project)

2）SFML2.5

3）C++14

1. 本机为 win10 环境， 使用IDE vscode（Visual Studio Code） 对代码进行编译。
2. 编译前除了应正常配置好vscode所需要的.json类型文件和makefile文件之外（两种文件都在19307130184\_sfSnake文件夹内），还应安装 SFML 库（版本号为2.5），并将c:\sfml2.5\lib 目录添加到路径变量path 中。
3. 具体编译运行步骤：
4. 打开解压出来的文件夹，在 vscode 中打开名为19307130184\_sfSnake 的文件夹；
5. 在终端中执行make命令，此时IDE进行编译工作，在文件夹内生成各个.cpp文件所对应的.o类型文件，生成main.o，最后生成main.exe；
6. 在终端中执行main这一命令，即可开始游戏。