

Приложение для организации и поиска мероприятий

Габитов Даниил, Лопатин Михаил, Эгипти Павел

Ментор: Стороженко Ярослав Дмитриевич

НИУ ВШЭ — Санкт-Петербург

18.06.2021

- Мобильное приложение для организации и поиска мероприятий
- Три типа пользователей:
 - Организатор
 - Контент-мейкер
 - Клиент

Контент-мейкер

- Лента мероприятий
- Подача заявок на участие в мероприятиях
- Творческие объединения

Организатор

- Лента контент-мейкеров
- Создание мероприятий
- Приглашение контент-мейкеров на свои мероприятия

Клиент

- Лента событий
- Подписка на контент-мейкеров и организаторов
- Лайки мероприятиям

- TimePad
 - Нет возможности следить за творчеством контент-мейкеров
 - Наше приложение больше похоже на соц. сеть
- Другие приложения устаревшие и неактуальные

Back-end:

- Язык программирования: Java
- Фреймворк: Spring
- База данных: PostgreSQL
- Сборка приложения: Docker
- Веб сервер: Caddy Server

Front-end:

- Язык программирования: Kotlin
- Общение с сервером: Retrofit
- Многопоточность: Kotlinx-coroutines

- Логика приложения
- Аутентификация и авторизация при помощи Spring Security с использованием JWT
- Интеграционные тесты с использованием TestContainers

- Android приложение
- Регистрация и авторизация пользователей
- Поддержка трех типов пользователей
- Создание мероприятий.
- Возможность ставить лайки, подписываться, подавать заявки на мероприятия и приглашать на мероприятия
- Лента и поиск пользователей/мероприятий

- Логика приложения
- Развертка сервера
- Рекомендации мероприятий
 - Зависят от того, какие мероприятия пользователь просматривал, лайкал, посещал.
 - Для определения рекомендаций используется коллаборативная фильтрация, основанная на пользователях.
 - Для поиска похожих пользователей используется Locality Sensitive Hashing алгоритм.

[GitHub.com/Nameless-Project](https://github.com/Nameless-Project)

