



Localement Suisse

Document Technique

Da Silva Pinto Kevin

1. PRÉSENTATION DU PROJET	2
2. FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL	2
2.1. CLIENT	2
2.2. VENDEUR	3
2.3. ADMINISTRATEUR	3
3. DOCUMENTATION TECHNIQUE	3
3.1. LANGAGES	3
3.2. ARCHITECTURE PROCÉDURALE	4
3.3. LIBRAIRIES	4
3.3.1. JAVASCRIPT	4
3.3.2. PHP	5
3.4. EXTENSION	8
3.4.1. IMAGICK	8
4. BASE DE DONNÉES	9
5. DIFFICULTÉS RENCONTRÉES ET SOLUTIONS	10
5.1. TROP DE PRODUITS À AFFICHÉ SIMULTANÉMENT	10
5.2. UN PANIER NON UTILISABLE SANS ÊTRE CONNECTÉ	10
5.3. UNE REQUÊTE AJAX QUI OFFRE TOUTES LES INFOS	10
5.4. L’AFFICHAGE DU NOMBRE D’ARTICLES DANS LE PANIER	10
6. FUTUR AMÉLIORATIONS	11
6.1. CLIENT	11
6.2. VENDEUR	11
6.3. ADMIN	12
6.4. AUTRES AMÉLIORATIONS	12
7. ANNEXES	13

1. Présentation du projet

"Localement Suisse" est un e-commerce permettant aux utilisateurs d'acheter des produits réalisés par des artisans suisses.

Pour permettre à un maximum de personnes d'accéder au site, il est disponible en plusieurs langues : le français, l'allemand, l'italien et l'anglais.

Pour faciliter l'accès aux produits, une fonction de recherche a été mise en place.

Par la suite, un système de paiement viendra compléter le site, permettant à tous de pouvoir naviguer au travers de multiples produits fabriqués par des artisans suisses avant de les acheter.

2. Fonctionnement général

2.1. Client

Pour commencer votre aventure parmi les produits, il n'est pas nécessaire d'avoir un compte ou de se connecter. Cependant, si vous veniez à vouloir sauvegarder des produits dans vos favoris, pour cela il est nécessaire d'être connecté.

À partir de la page d'accueil, vous aurez accès à une sélection de produit journalier ainsi que des derniers produits rajoutés. Vous pourrez également vous connecter ou vous enregistrer.

Pour accéder aux produits, il y a plusieurs méthodes :

- Depuis la page d'accueil, vous avez une sélection de produits.
- Vous pouvez aller dans la boutique depuis le menu hamburger, où tous les produits du site sont disponibles au travers des multiples pages.
- Vous pouvez faire une recherche depuis la barre de recherche pour trouver tous les produits contenant le(s) terme(s) recherché(s).
- Depuis le profil d'un vendeur, vous pouvez avoir accès à tous ses produits.

Dès lors que vous avez trouvé un produit vous intéressant, il vous suffit de cliquer sur le bouton "Ajouter au panier" pour le rajouter à votre panier. Cela fonctionne même si vous n'avez pas de compte ou que vous ne soyez pas connecté.

Vous pourrez bien évidemment augmenter la quantité que vous souhaitez commander d'un certain article.

Si vous êtes connecté, sur votre profil vous aurez accès à vos favoris et à la possibilité de vous déconnecter.

2.2. Vendeur

Pour les vendeurs, pour commencer, ils doivent se créer un compte vendeur et attendre qu'un administrateur du site approuve son compte pour pouvoir commencer à rajouter ses produits sur le site.

Une fois que le vendeur est approuvé, depuis son profil, il peut ajouter un produit, modifier son profil et se déconnecter.

Depuis son profil, le vendeur a également accès à tous ses produits. Il peut les supprimer ou même les modifier quand il le souhaite.

Les vendeurs n'ont cependant pas de panier et ne peuvent donc pas faire d'achat sur le site. Cela pour séparer les comptes vendeurs et clients. Car l'objectif des comptes vendeurs est de proposer des produits.

2.3. Administrateur

Les administrateurs ne peuvent bien évidemment pas s'enregistrer, mais ils peuvent se connecter à leur compte. Depuis leur compte, ils ont accès à la console d'administrateur leur permettant d'avoir quelques données sur le site et de pouvoir voir tous les vendeurs qui ne sont pas encore approuvés, et ils peuvent les approuver. Ils peuvent aussi à tout moment désactiver un vendeur s'ils jugent que son compte ou ses produits sont frauduleux.

Depuis leur profil, ils peuvent également se déconnecter.

3. Documentation technique

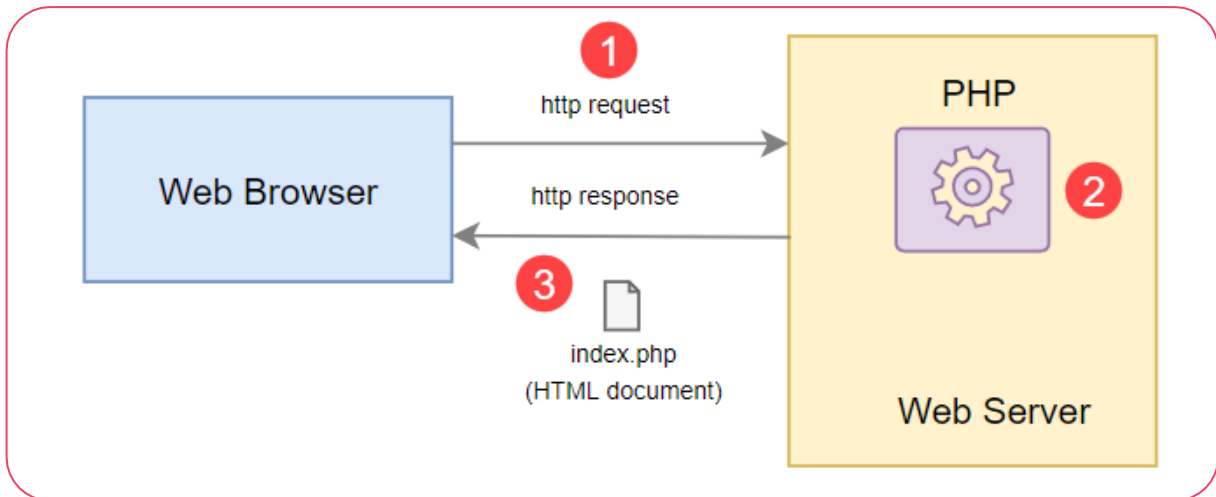
3.1. Langages

Le site a été créé avec les langages HTML, CSS, SQL et PHP. Pour le moment, seul le format desktop a été réalisé.

3.2. Architecture procédurale

Le site a été conçu en procédurale. Cette méthode permet de travailler plus rapidement.

Voici un schéma simple pour comprendre le fonctionnement de ce système.

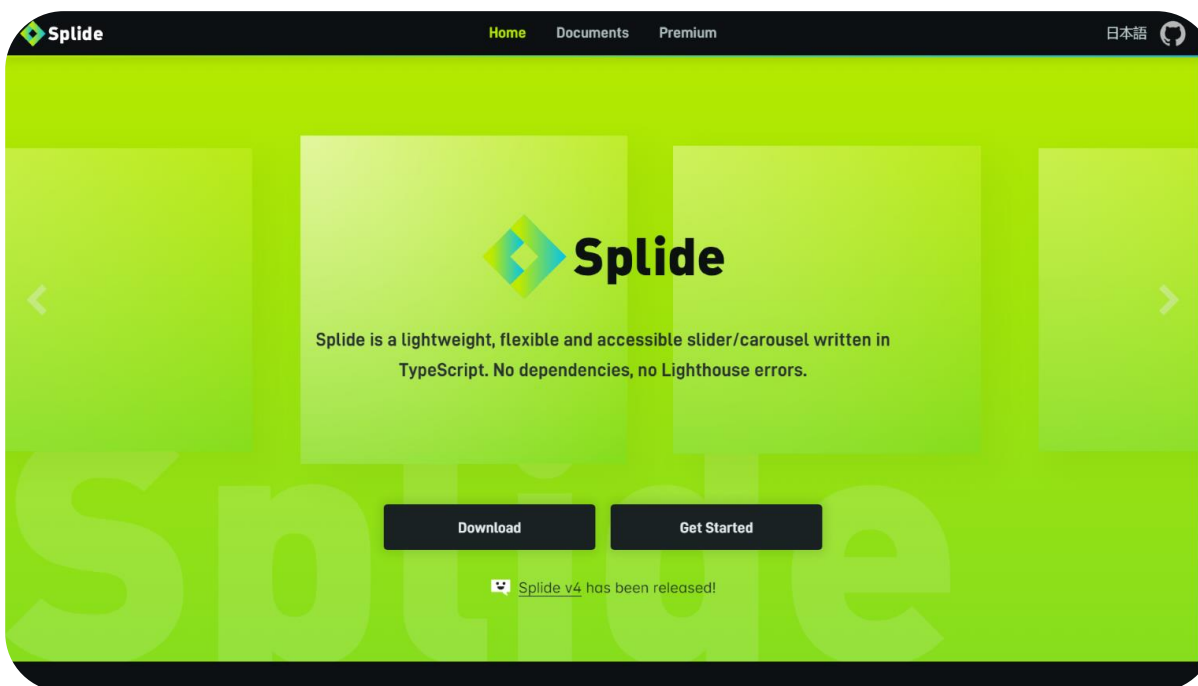


3.3. Librairies

3.3.1. JavaScript

Splide

Afin de permettre l'utilisation de carrousels plus simple sur le site, le site utilise la librairie JavaScript Splide.



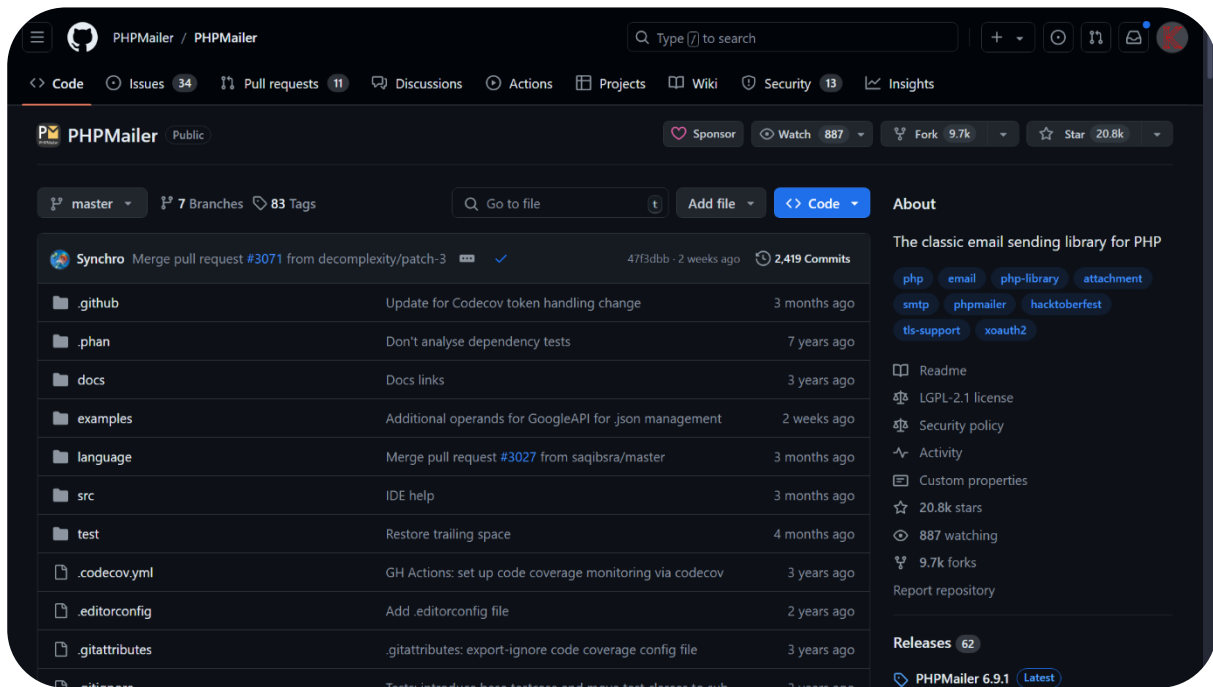
<https://splidejs.com>

3.3.2. PHP

PHPMailer

Pour permettre l'envoi de mail, le site intègre la librairie PHPMailer.

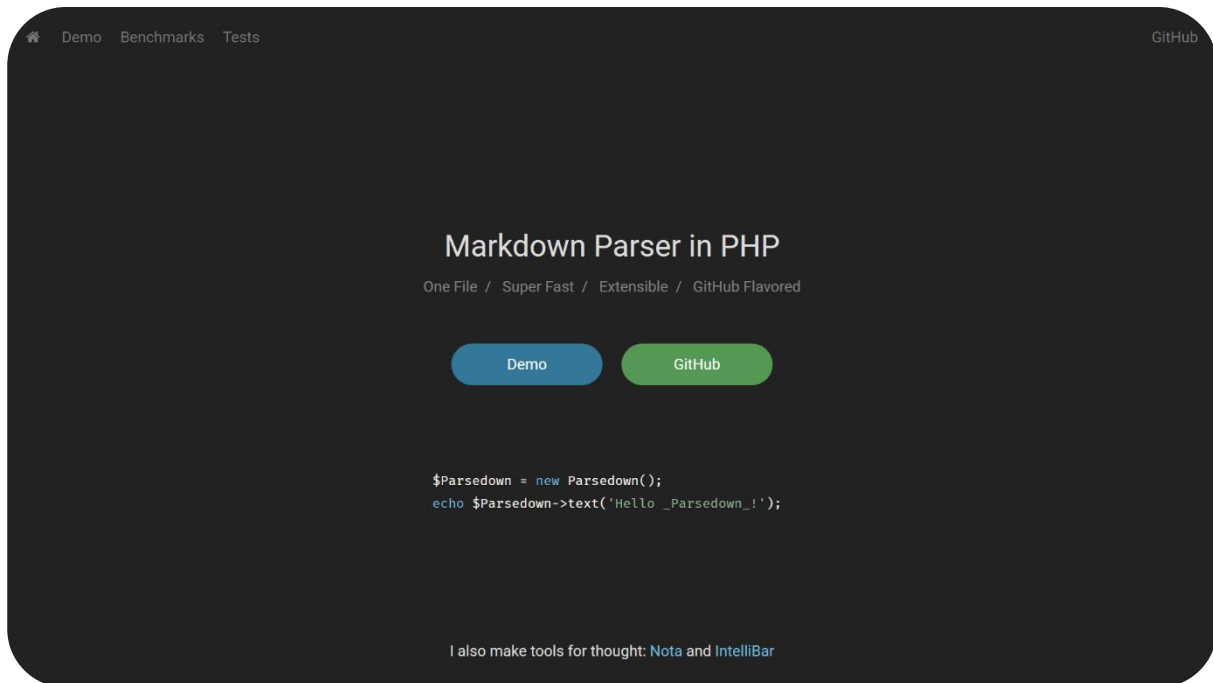
Bien qu'il existe déjà une fonction dans PHP permettant d'envoyer des mails, mais cette fonction n'est pas très sécurisée et la plupart des gestionnaires de mails, refusent les mails envoyés depuis cette fonction dans le but de protéger les utilisateurs de possibles spams.



<https://github.com/PHPMailer/PHPMailer>

Parsedown

Pour permettre l'utilisation de markdown sur le site, il fallait un interpréteur plus rapide que l'interpréteur fourni par défaut par PHP, c'est pour cela que Parsedown fut intégré au site.

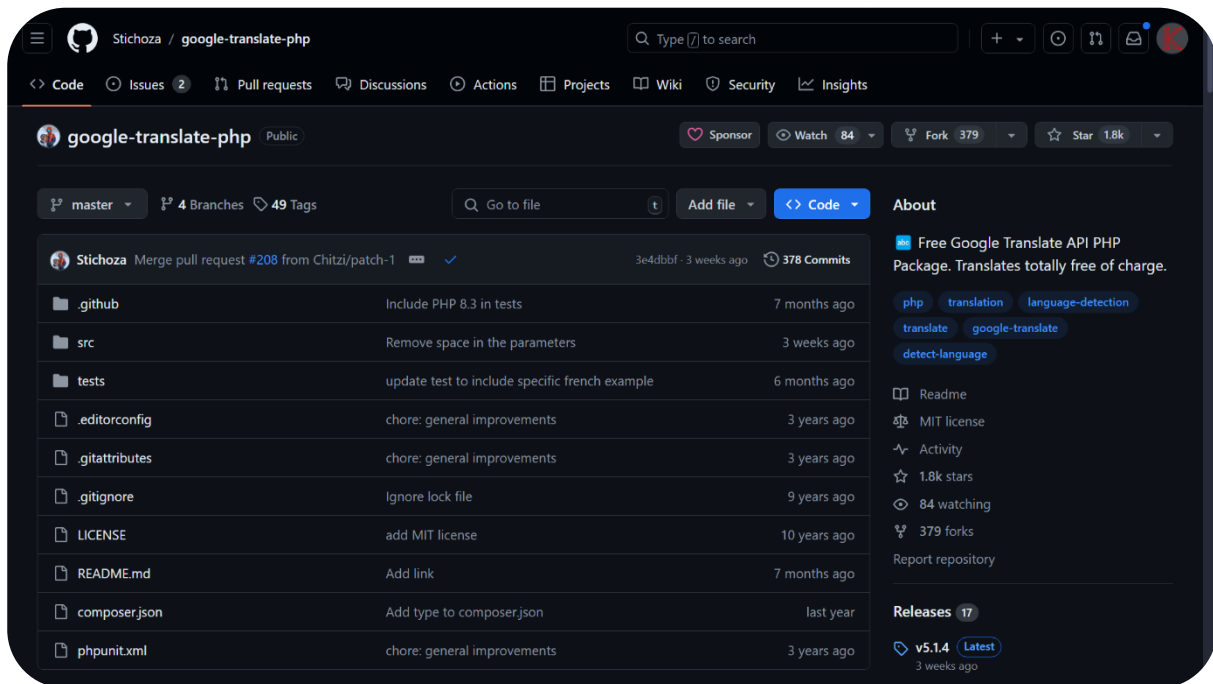


<https://parsedown.org>

Google Translate PHP

Afin de permettre au site de pouvoir bénéficier d'être disponible dans plusieurs langues, le site utilise la librairie Google Translate.

Il ne s'agit pas de la librairie officielle de Google étant donné que cette dernière est payante et plutôt compliqué à mettre en place.



<https://github.com/Stichoza/google-translate-php>

3.4. Extension

3.4.1. Imagick

Une extension PHP a été utilisée pour la gestion des images. Il s'agit d'Imagick, cette extension permet de télécharger les images envoyées par les utilisateurs et d'en faire des copies et de possiblement les réduire avant de les télécharger sur le serveur dédié aux images.

[Home](#)
[Imagick](#)
[ImagickDraw](#)
[ImagickPixel](#)
[Imagick Pixel Iterator](#)
[Imagick Kernel](#)
[Development](#)
[Tutorial](#)
[Source code](#)
[Report an issue](#)

PHP Imagick by Example

This site is an attempt to provide a working example of every function in the [Imagick](#) extension library. The examples are split into the categories:

- [Imagick](#) - covers all the methods of the Imagick class which how to modify pixel based images.
- [ImagickDraw](#) - covers the ImagickDraw class which allows drawing vector based images.
- [ImagickPixel](#) - the ImagickPixel class represents colors, and this category shows how colors are represented in Imagick.
- [ImagickPixelOperator](#) - allows accessing and modifying the pixels directly from PHP.
- [ImagickKernel](#) - used by morphology and filter functions.
- [Tutorial](#) - a set of more advanced examples that show how some complex effects can be achieved with Imagick.

All of the source code for this site is available on [Github](#), with most of the examples split by category [Imagick](#), [ImagickDraw](#), [ImagickPixel](#), [ImagickPixelIterator](#) and [tutorials](#). The code for the more complicated examples has it's source in the controller

If you find any issues with this site, or if you find any example missing, or think something needs covering in more detail, please raise it as an issue on Github.

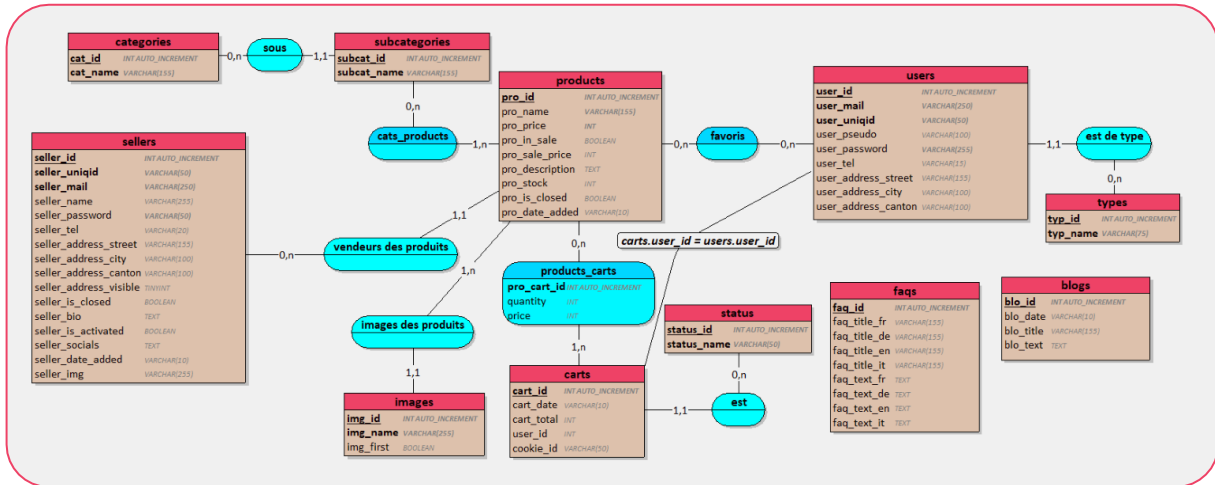
This site uses ImageMagick 7 by default. But the sub-domains [im6.phpimagick.com](#) and [im7.phpimagick.com](#) allow you to choose which version of ImageMagick to use.

Site version is: prod_0c3a44ec5f6a28c5d7de1afbecde311fe69ff1a4
 Site deployed at: 2024_06_25_13_53_49
 Imagick version is: built from git.
 ImageMagick version info is:
 versionNumber = 0x710
 versionString = ImageMagick 7.1.0-57 Q16-HDRI x86_64 d68553b17:20221230 <https://imagemagick.org>

<https://phpimagick.com>

4. Base de données

La base de données a été réalisée sur Looping. La base de données contient 11 tables et 3 tables associatives ainsi que plusieurs relations.



Pour toutes les relations N/N une table associative a été créée. Par exemple, pour les favoris, un produit peut être dans les favoris de plusieurs utilisateurs et un utilisateur peut avoir plusieurs produits dans ses favoris. De ce fait, la table associative "favoris" a été créée et contient 2 colonnes : l'id du produit et l'id de l'utilisateur.

Le langage utilisé pour faire des requêtes à la base de données est le SQL.

5. Difficultés rencontrées et solutions

5.1. Trop de produits à affiché simultanément

Dans la page de la boutique, tous les produits s'affichaient. Cela ne dérange pas s'il n'y a pas énormément de produits mais par la suite, le site sera sujet à devoir contenir des centaines voire des milliers de produits.

Pour pallier ce problème, j'ai pris 2 jours à rechercher et créer un système de pagination facilement utilisable et modifiable.

5.2. Un panier non utilisable sans être connecté

Pour pouvoir avoir accès au panier et par extension, commander sur le site il fallait absolument être connecté, car il était plus simple de cette manière de gérer la base de données.

Pour résoudre ce problème, j'ai reconstruit la table "cart", contenant les paniers des utilisateurs, pour retirer la relation avec les clients qui était une clé étrangère et qui donc se devait d'être rempli avec une valeur de la table "users". J'ai rajouté une colonne "cookie_id", un id unique créé par session et stocké dans les cookies afin d'y avoir accès sur une période de 30 jours.

5.3. Une requête Ajax qui offre toutes les infos

Pour la barre de recherche, une requête Ajax est effectuée afin de proposer à l'utilisateur, une liste de produits qui pourrait correspondre à sa recherche. Mais à l'origine, les réponses reçues permettaient de récupérer même les données sensibles des vendeurs, comme leur mot de passe.

Pour régler ce problème, dans la requête SQL, j'ai forcé la récupération uniquement des colonnes utilisées. Pour le moment, la seule information qui est récupérable est le nom de chaque produit.

5.4. L'affichage du nombre d'articles dans le panier

L'icône du panier dans le menu est une simple icône et elle ne permet pas de savoir combien d'éléments se trouvent dans notre panier.

Pour permettre l'affichage du nombre de produits dans notre panier, il a fallu forcer l'intégration de la base de données dans chaque pages et d'appeler la base de données avant de récupérer le menu de navigation.

6. Futur améliorations

Par la suite, plusieurs améliorations seront apportées au projet.

6.1. Client

Les clients auront :

- La possibilité d'acheter les produits se trouvant dans leur panier grâce à l'intégration du système de paiement "Stripe".
- La possibilité de signaler un produit si ce dernier leur semble frauduleux.

6.2. Vendeur

Les vendeurs pourront :

- Payer leur abonnement, leur permettant de pouvoir vendre leurs produits sur le site. L'abonnement mensuel des vendeurs étant le seul revenu perçu par les administrateurs pour faire fonctionner le site.
- Mettre leur produit en réduction. Pour le moment la fonctionnalité existe, mais elle n'est pas encore disponible pour les vendeurs.

6.3. Admin

Les administrateurs auront :

- La possibilité de désactiver les produits de n'importe quel vendeur si ce dernier est jugé comme un produit frauduleux.
- La possibilité de contacter tous les vendeurs individuellement ou non afin de leur faire parvenir diverses informations.
- La possibilité de données des avertissements aux vendeurs.

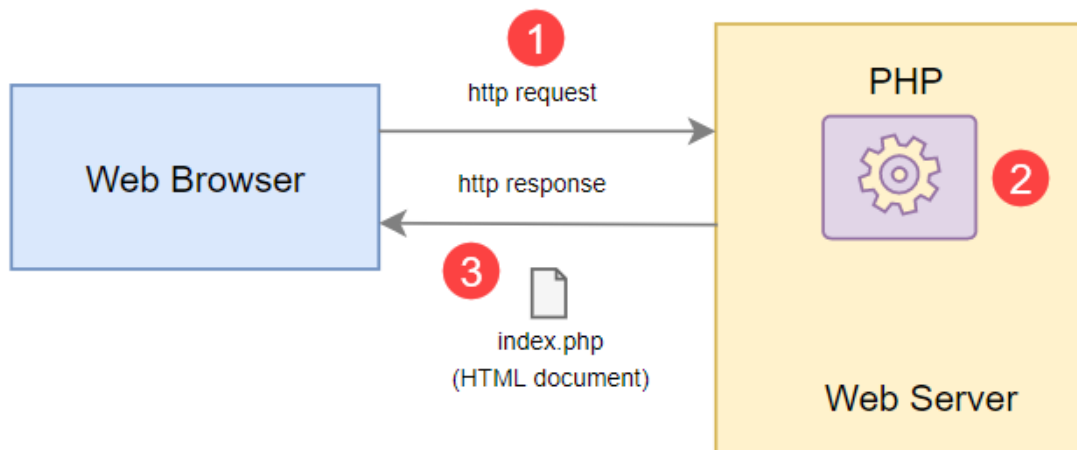
6.4. Autres améliorations

D'autres améliorations qui viendront par la suite.

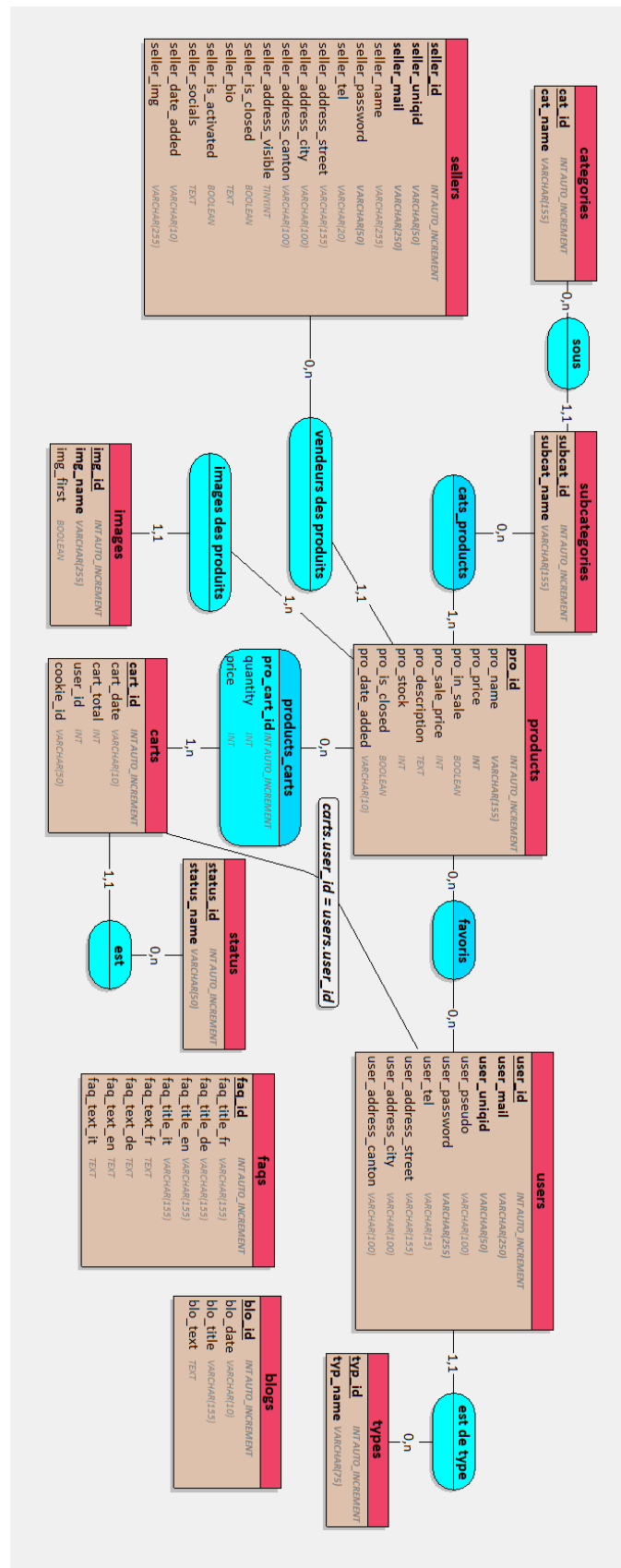
- Le site sera reconstruit en utilisant la structure MVC (Models Views Controllers). Cette structure permettra l'ajout de fonctionnalité plus simplement et une structure plus compréhensible.
- L'envoi de mails protégés grâce au SMTP. Afin de garantir une meilleure protection des mails, le SMTP sera utilisé.
- Les .htaccess seront revus pour vérifier la provenance des demandes pour les images.
- pour une meilleure protection des images, un serveur dédié aux images sera mis en place. De cette manière, un serveur prendra en charge le site internet tandis qu'un autre ne fera que stocker les images du site.
- Une version mobile du site internet sera réalisée permettant à un maximum de personnes d'utiliser le site.

7. Annexes

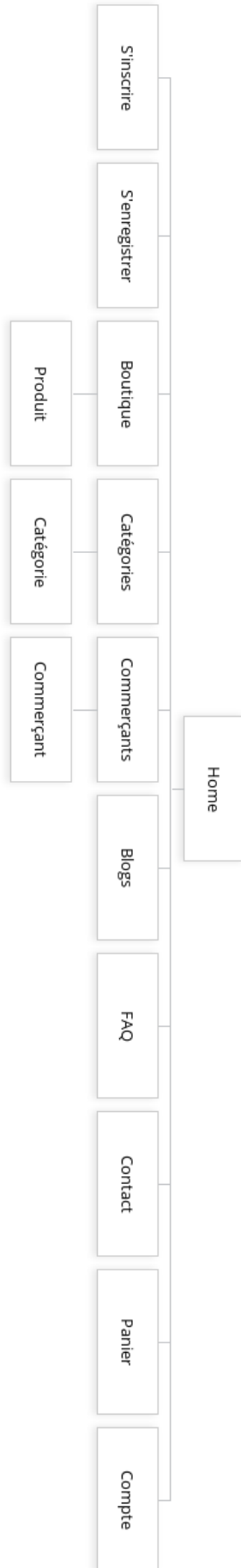
1. schéma de la programmation procédural



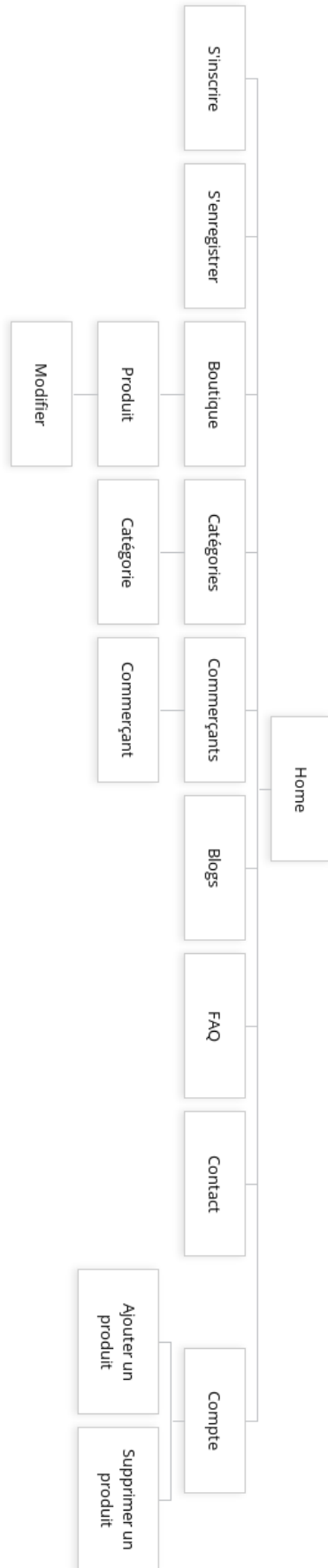
2. Schéma de la base de données



3. Site map - client



4. Site map – vendeur



5. Site map – administratif

