

UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À MONTRÉAL

SPRINT #1 : CLASS MEET

TRAVAIL PRÉSENTÉ À  
HAFEDH MILI

DANS LE CADRE DU COURS  
PROJET D'ANALYSE ET MODÉLISATION (INM5151)

PAR  
NAMI REGHBATI  
JULES HAUCHECORNE  
MEHDI COLLOMB

24 OCTOBRE 2021

# Cas d'utilisations pour le système Class Meet

Cas d'utilisations (liste non exhaustive) :

- **Gestion du compte utilisateur**
  - Inscrire un compte
  - **Mot de passe oublié**
  - Consulter les détails du compte
  - Modifier l'adresse courriel du compte
  - Modifier le mot de passe du compte
  - Supprimer un compte
- **Gestion des salles de cours**
  - Consulter les salles de cours
  - Afficher la liste des participant(es) d'un cours
  - Ajouter des salles privées
  - Supprimer des salles privées
  - Publier des messages dans les salles
  - Modifier les paramètres de salles
- **Gestion des parcours**
  - Consulter son parcours
  - Consulter le parcours d'un(e) ami(e)
  - Ajouter des cours au parcours
  - Supprimer des cours au parcours
  - Modifier les détails d'un cours au parcours
- **Gestion des connaissances**
  - Ajouter un(e) ami(e)
  - Ajouter des personnes rencontrées à l'historique
  - Établir une conversation privée avec un/plusieurs ami(s)

# CU1 – Inscrire un compte

**Périmètre** : Système de gestion du compte utilisateur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteur principal** : Utilisateur, (base de données externe comme Moodle?)

## Parties prenantes et intérêts

Utilisateur : Créer un nouveau compte Class Meet pour pouvoir profiter des fonctionnalités du système.

## Préconditions

Aucune

## Postconditions

- Le compte est créé et enregistré dans la base de données du système.

## Scénario principal

1. L'utilisateur appuie et saisit son adresse courriel dans le champ "*Adresse courriel*".
2. L'interface fait une requête de recherche à la base de données de cette adresse courriel.
3. L'interface reçoit la réponse qui confirme la validité de l'adresse courriel.
4. L'interface affiche un encadré vert autour du champ pour démontrer qu'il est valide.
5. L'utilisateur appuie et saisit son mot de passe désiré dans le champ "*Mot de passe*".
6. L'interface vérifie que le mot de passe est sécurisé.
7. L'interface affiche un encadré vert autour du champ pour démontrer qu'il est valide.
8. L'utilisateur appuie et saisit son mot de passe désiré dans le champ "*Répétez le mot de passe*".
9. L'interface vérifie que le mot de passe est identique au champ précédent.
10. L'interface affiche un encadré vert autour du champ pour démontrer qu'il est valide.
11. L'interface débloque le bouton de soumission et l'affiche en vert.
12. L'utilisateur appuie sur le bouton "*Confirmer*".
13. Le système envoie une vérification de courriel au courriel saisi par l'utilisateur.
14. L'interface redirige l'utilisateur vers une page de confirmation.
15. L'utilisateur appuie et saisit le code numérique à quatre chiffres dans le champ "*Entrez votre code*".
16. L'interface vérifie la validité du code et encadre le champ en vert.
17. L'interface débloque le bouton "*Terminer mon inscription*" et le rend en vert.
18. L'utilisateur clique enfin sur "*Terminer mon inscription*".

19. Le système envoie une requête d'instanciation de compte à la base de données.

### Scénario alternatif

#### 4.a. L'adresse courriel n'est pas valide (déjà associée à un autre compte, inexistante, etc.).

- 4.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 4.a.2. Le bouton "*Terminer mon inscription*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

#### 7.a. Le mot de passe n'est pas sécurisé (manque de caractères, manque de symboles, etc.).

- 7.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 7.a.2. Le bouton "*Terminer mon inscription*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

#### 10.a. Le mot de passe n'est pas le même que celui saisi précédemment.

- 10.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 10.a.2. Le bouton "*Terminer mon inscription*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

#### 16.a. Le champ du code numérique n'est pas valide (mauvais code, champ vide, etc.).

- 16.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 16.a.2. Le bouton "*Terminer mon inscription*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

### Spécifications particulières

- Le courriel de confirmation envoyé à la boîte de messagerie de l'utilisateur contient un code numérique de quatre chiffres qui, à son utilisation, se détruit automatiquement par la suite.

### Fréquence d'occurrence

1 fois par compte utilisateur.

### Divers

- Est-ce qu'une base de données locale devrait être implémentée pour la vérification des codes numériques?

## CU2 – Consulter les détails du compte

**Périmètre** : Système de gestion du compte utilisateur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteur principal** : Utilisateur, (base de données externe comme Moodle?)

### Parties prenantes et intérêts

Utilisateur : Accéder à la page qui contient les informations à propos du compte Class Meet.

### Préconditions

Être connecté.

### Postconditions

- Toutes les informations du compte sont affichées sur la même page.

### Scénario principal

1. L'utilisateur appuie sur son avatar de profil.
2. L'interface déroule et affiche des options de compte sous la forme d'une barre de navigation déroulante.
3. L'utilisateur clique ensuite sur "*Mon compte*".
4. Le système envoie une requête à la base de données pour récupérer les informations correspondant au compte.
5. Le système reçoit la réponse de la base de données et traite la demande.
6. L'interface redirige ensuite l'utilisateur sur la page "*Mon compte*".

### Scénario alternatif

#### 5.a. La réponse de la base de données n'est pas reçue en raison de la panne de celle-ci.

- 5.a.1. L'interface affiche un message d'erreur vis-à-vis le bouton "*Enregistrer les changements*".
- 5.a.2. L'interface attend que l'utilisateur ré-essaye d'appuyer sur le bouton.

### Spécifications particulières

Aucune

### Fréquence d'occurrence

Plusieurs fois par jour.

**Divers**

- Quel sorte d'alerte l'interface devrait afficher lors d'une panne de la base de données et où?

## CU3 – Modifier l’adresse courriel du compte

**Périmètre** : Système de gestion du compte utilisateur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteur principal** : Utilisateur, (base de données externe comme Moodle?)

### Parties prenantes et intérêts

Utilisateur : Changer l’adresse courriel de son compte, en raison de migration d’adresse courriel.

### Préconditions

Être sur la page de consultation des détails du compte.

### Postconditions

- La nouvelle adresse courriel est enregistrée et mise à jour dans la base de données du système.

### Scénario principal

1. L'utilisateur clique sur l'icône du crayon vis-à-vis le champ d'adresse courriel.
2. L'interface change l'état du champ de bloqué à débloquer et "onfocus" avec le curseur de la souris qui clignote dedans.
3. L'utilisateur saisit son nouvel adresse courriel et appuie sur la touche entrée.
4. L'interface fait une requête de recherche à la base de données de cette adresse courriel.
5. L'interface reçoit la réponse qui confirme la validité de l'adresse courriel.
6. L'interface rend l'encadré du champ de celui-ci en vert pour démontrer qu'il est valide.
7. L'interface débloque le bouton "Enregistrer les changements" et le rend en vert.
8. L'utilisateur clique sur "Enregistrer les changements".
9. Le système envoie une vérification de courriel au courriel saisi par l'utilisateur.
10. L'interface redirige l'utilisateur vers une page de confirmation.
11. L'utilisateur appuie et saisit le code numérique à quatres chiffres dans le champ "Entrez votre code".
12. L'interface vérifie la validité du code et encadre le champ en vert.
13. L'interface débloque le bouton "Terminer ma modification" et le rend en vert.
14. L'utilisateur clique enfin sur "Terminer ma modification".
15. Le système fait une requête à la base de données pour mettre à jour le compte.

### Scénario alternatif

5.a. L'adresse courriel n'est pas valide (déjà associée à un autre compte, inexistante, etc.).

- 5.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 5.a.2. Le bouton "*Enregistrer les changements*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

12.a. Le champ du code numérique n'est pas valide (mauvais code, champ vide, etc.).

- 12.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 12.a.2. Le bouton "*Terminer ma modification*" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

15.a. La réponse de la base de données n'est pas reçue en raison de la panne de celle-ci.

- 15.a.1. L'interface affiche un message d'erreur vis-à-vis le bouton "*Enregistrer les changements*".
- 15.a.2. L'interface attend que l'utilisateur ré-essaye d'appuyer sur le bouton.

### **Spécifications particulières**

- Le courriel de confirmation envoyé à la boîte de messagerie de l'utilisateur contient un code numérique de quatre chiffres qui, à son utilisation, se détruit automatiquement par la suite.

### **Fréquence d'occurrence**

Plusieurs fois par jour.

### **Divers**

- Est-ce qu'une base de données locale devrait être implémentée pour la vérification des codes numériques?
- Quel sorte d'alerte l'interface devrait afficher lors d'une panne de base de données?



## CU4 – Modifier le mot de passe du compte

**Périmètre** : Système de gestion du compte utilisateur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteur principal** : Utilisateur, (base de données externe comme Moodle?)

### Parties prenantes et intérêts

Utilisateur : Changer le mot de passe de son compte, en raison de migration d'oubli ou de renforcement de sécurité.

### Préconditions

Être sur la page de consultation des détails du compte.

### Postconditions

- Le nouveau mot de passe est enregistré et mis à jour dans la base de données du système.

### Scénario principal

1. L'utilisateur clique sur l'icône du crayon vis-à-vis le champ de mot de passe.
2. L'interface change l'état du champ de bloqué à débloquer et "onfocus" avec le curseur de la souris qui clignote dedans.
3. L'utilisateur saisit son nouveau mot de passe et appuie sur la touche entrée.
4. L'interface valide le nouveau mot de passe.
5. L'interface rend l'encadré du champ de celui-ci en vert pour démontrer qu'il est valide.
6. L'interface débloquent le bouton "Enregistrer les changements" et le rend en vert.
7. L'utilisateur clique sur "Enregistrer les changements".
8. Le système fait une requête à la base de données pour mettre à jour le compte.

### Scénario alternatif

5.a. Le champ du mot de passe n'est pas valide (le même que le courant, champ vide, etc.).

- 5.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 5.a.2. Le bouton "Enregistrer les changements" reste bloqué et l'interface attend une saisie valide.

8.a. La réponse de la base de données n'est pas reçue en raison de la panne de celle-ci.

- 8.a.1. L'interface affiche un message d'erreur vis-à-vis le bouton "Enregistrer les changements".
- 8.a.2. L'interface attend que l'utilisateur ré-essaye d'appuyer sur le bouton.

**Spécifications particulières**

Aucun

**Fréquence d'occurrence**

Plusieurs fois par jour.

**Divers**

- Quel sorte d'alerte l'interface devrait afficher lors d'une panne de base de données?

## CU4 – Supprimer un compte

**Périmètre** : Système de gestion du compte utilisateur

**Niveau** : But utilisateur

**Acteur principal** : Utilisateur, (base de données externe comme Moodle?)

### Parties prenantes et intérêts

Utilisateur : Désinscrire et enlever un compte Class Meet du système, lorsque l'utilisateur ne veut plus faire partie du système Class Meet.

### Préconditions

1. Être sur la page de consultation des détails du compte.

### Postconditions

- Le compte est créé et détruit de la base de données du système de manière permanente.

### Scénario principal

1. L'utilisateur appuie sur le bouton rouge "*Supprimer ce compte*".
2. L'interface affiche une fenêtre de confirmation avec un message d'avertissement et un champ de texte en état *onfocus* ainsi qu'un checkbox en état bloqué.
3. L'utilisateur saisit son mot de passe.
4. L'interface valide le mot de passe saisi.
5. L'interface affiche un encadré vert autour du champ pour démontrer qu'il est valide.
6. L'interface débloque le checkbox.
7. L'utilisateur clique dans le checkbox pour consentir au message vis-à-vis.
8. L'interface débloque le bouton "*Supprimer le compte*" et le rend en rouge.
9. L'utilisateur clique enfin sur "*Supprimer le compte*".
10. Le système envoie une requête de destruction du compte à la base de données.

### Scénario alternatif

4.a. Le champ du mot de passe n'est pas valide (le même que le courant, champ vide, etc.).

- 4.a.1. L'interface affiche un message d'erreur au-dessus du champ et encadre celui-ci en rouge.
- 4.a.2. Le bouton "*Supprimer le compte*" ainsi que le checkbox restent bloqués et l'interface attend une saisie valide.

8.a. La réponse de la base de données n'est pas reçue en raison de la panne de celle-ci.

- 8.a.1. L'interface affiche un message d'erreur vis-à-vis le bouton "*Supprimer le compte*".

- 8.a.2. L'interface attend que l'utilisateur ré-essaye d'appuyer sur le bouton.

**Spécifications particulières**

Aucun

**Fréquence d'occurrence**

1 fois par compte utilisateur.

**Divers**

Aucun