

## بسمه تعالی

گزارش هفتگی پیشرفت پایان نامه

شماره دانشجویی: 9736223

نام دانشجو: نامی ندیری

1. کارهای انجام شده (شامل مقالات خوانده شده، برنامه های نوشته شده، آزمایش های انجام شده و نتایج مختصر آن ها):

- مطالعاتی درباره ی معماری ECS صورت گرفته شد و تمامی ویدیو های آقای Dave Churchill درباره ی گیم انجین مشاهده شد. (حدود 13 ویدیو) علاوه بر این ویدیوهای دیگر نیز درباره ی این معماری در یوتوب مشاهده کردم و همچنین قسمتی از کتاب `gameprogrammingpatterns` را مطالعه کردم
- یک طرح UML اولیه از ساختار کلی برنامه کشیده ام. فکر میکنم از آنجایی که موضوع پروژه بحث انیمیشن است، بهتر است از آن قسمت شروع کنم و در صورت فرصت بخش گیم انجین را پیاده سازی کنم.
- مقداری ریفتور در کد موجود انجام شده و باگ های ریز رفع شد و `normal mapping` نیز اضافه شد.
- کد در [گیت هاب](#) موجود است. علاوه بر آن تصویری از [UML](#) در صفحه ی بعدی آورده شده است.

2. کارهای مورد نیاز جهت ادامه در هفته آتی:

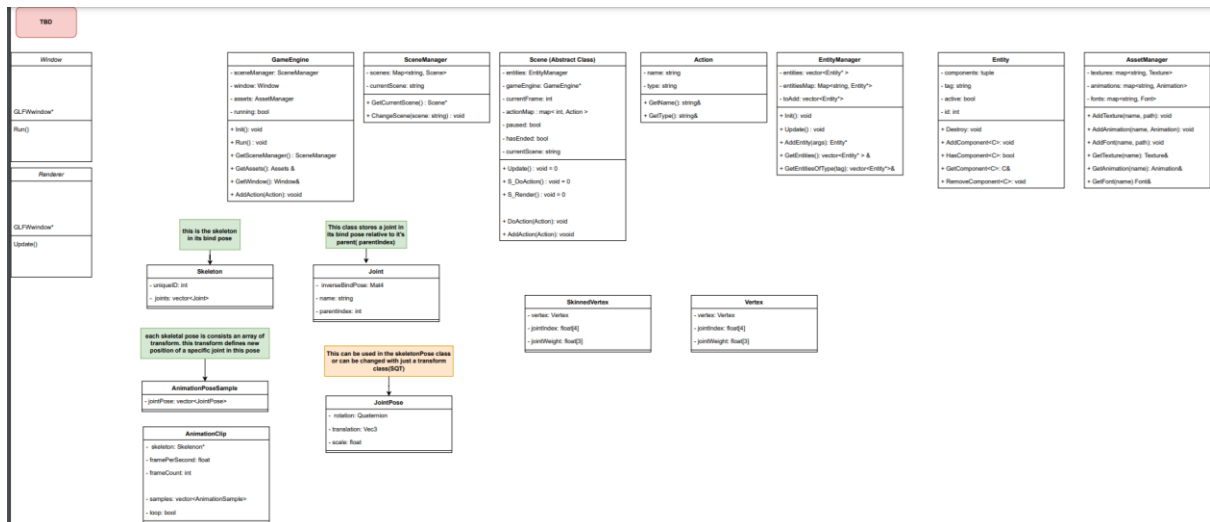
- پیاده سازی قسمت انیمیشن

3. مراجع

[1] <https://learnopengl.com/>

[2] <http://gameprogrammingpatterns.com/component.html>

[3] [https://www.youtube.com/watch?v=4\\_DKdliZv\\_4&list=PL\\_xRyXins848jkwC9Coy7B4N5XTOnQZzz&index=5](https://www.youtube.com/watch?v=4_DKdliZv_4&list=PL_xRyXins848jkwC9Coy7B4N5XTOnQZzz&index=5)



عکس بدون نرمال مپ



عکس با نرمال مپ

