

بسم الله الرحمن الرحيم



دانشگاه صنعتی اصفهان

نیازمندی های پروژه درس مهندسی نرم افزار ۱

GDM
(Game Development Manager)

محمد کسائی ، آرين هادی ، نامی نذیری ، سيد محمد غضنفری

۲ اردیبهشت ۱۴۰۰

Nonfunctional Requirements

Performance Requirements ۱

۱.۱ قابلیت پاسخگویی هر درخواست در حداکثر یک ثانیه را داشته باشد

۲.۱ اضافه کردن تسک به سیستم میبایست در کمتر از ۱ ثانیه رخ دهد

Operational Requirements ۲

۱.۲ سیستم تحت وب کار میکند و مستقل از سیستم عامل خاصی میباشد

۲.۲ از سیستم باید به صورت مداوم نسخه پشتیبان تهیه شود و در صورت خواست مشتری در سرور های موردنظرش نگهداری شود

Availability Requirements ۳

۱.۳ با توجه به ماهیت سیستم ، سیستم میبایست به صورت ۲۴/۷ کار کند

۲.۳ سیستم میبایست دارای 99.9 uptime درصد یا بیش تر باشد.

Reliability Requirements ۴

۱.۴ به دلیل نیاز به اطلاع رسانی ددلاین ها میبایست این اعلان ها به صورت به موقع پخش شوند

به طور مثال لازم است که خطا و وقفه حداکثر یک اعلان در هر ۱۰۰۰ مورد باشد

Security Requirements ۵

۱.۵ پروژه های تعریف شده ی هر شرکت یا تیم میبایست به صورت امن نگهداری شود و تیم ها یا شرکت ها به پروژه های یک دیگر دسترسی نداشته باشند

۲.۵ در مقابل نفوذ های امنیتی سیستم میبایست واکنش مناسب و آمادگی مناسب داشته باشد

۳.۵ نقش های موجود در هر پروژه با توجه به سطح دسترسی خود از یکدیگر جدا شوند و به هم دسترسی نداشته باشند

Usability Requirements ۶

۱.۶ یادگیری کار با ددلاین ها و تسک های پروژه برای کاربر نهایی راحت و سریع باشد

Functional Requirements

User sign in and sign up ۷

- کاربر می‌تواند ثبت‌نام کند.
- کاربر با وارد کردن نام‌کاربری و رمزعبور وارد می‌شود.

User Dashboard ۸

Edit personal profile ۱.۸

- تغییر ویژگی حساب‌کاربری (مانند نام‌کاربری و رمزعبور و ...)

Buy and change service configuration ۲.۸

- مشاهده وضعیت سرویس‌های فعال
- تمدید سرویس‌های موجود
- خرید سرویس جدید

Active projects ۳.۸

- مشاهده ویژگی‌های کلی پروژه (مانند نام ، افراد شرکت‌کننده و ...)

Project Detail ۴.۸

این بخش مربوط به مدیریت پروژه است.

- حذف یا اضافه کردن افراد
- حذف یا اضافه کردن تسک‌ها
- انتساب تسک‌ها به افراد مختلف
- اضافه کردن نقش‌ها و انتساب به کاربران
- منابع مشترک (منابع هنری ، مراحل بازی ، موسیقی متن و ...)

Role Detail ۵.۸

- تعیین دسترسی‌های مجاز
- تعیین دسترسی‌های غیرمجاز
- تغییر کاربرانی که به این نقش متصل شده‌اند.

Task Detail ۶.۸

این بخش مربوط به مدیریت تسک‌ها در یک پروژه است.

- تعیین اولویت (به صورت کیفی کم ، متوسط ، زیاد)
- حذف یا اضافه کردن افراد
- تغییر ددلاین
- چک لیست فعالیت‌ها

Deadline detail ۷.۸

- تغییر زمان ددلاین
- تغییر وضعیت اعلان برای کاربران
- روش ارسال اعلان (پیامک و ایمیل و یا هماهنگی با سیستم‌های دیگر)