

Proje Öneri

- Laptop
- Masa(2tane)
- Monitör
- Konsol(2tane)
- Sandalye
- Klavye
- Yatak
- Kapı,pencere

Abdullah Aksoy
202503212

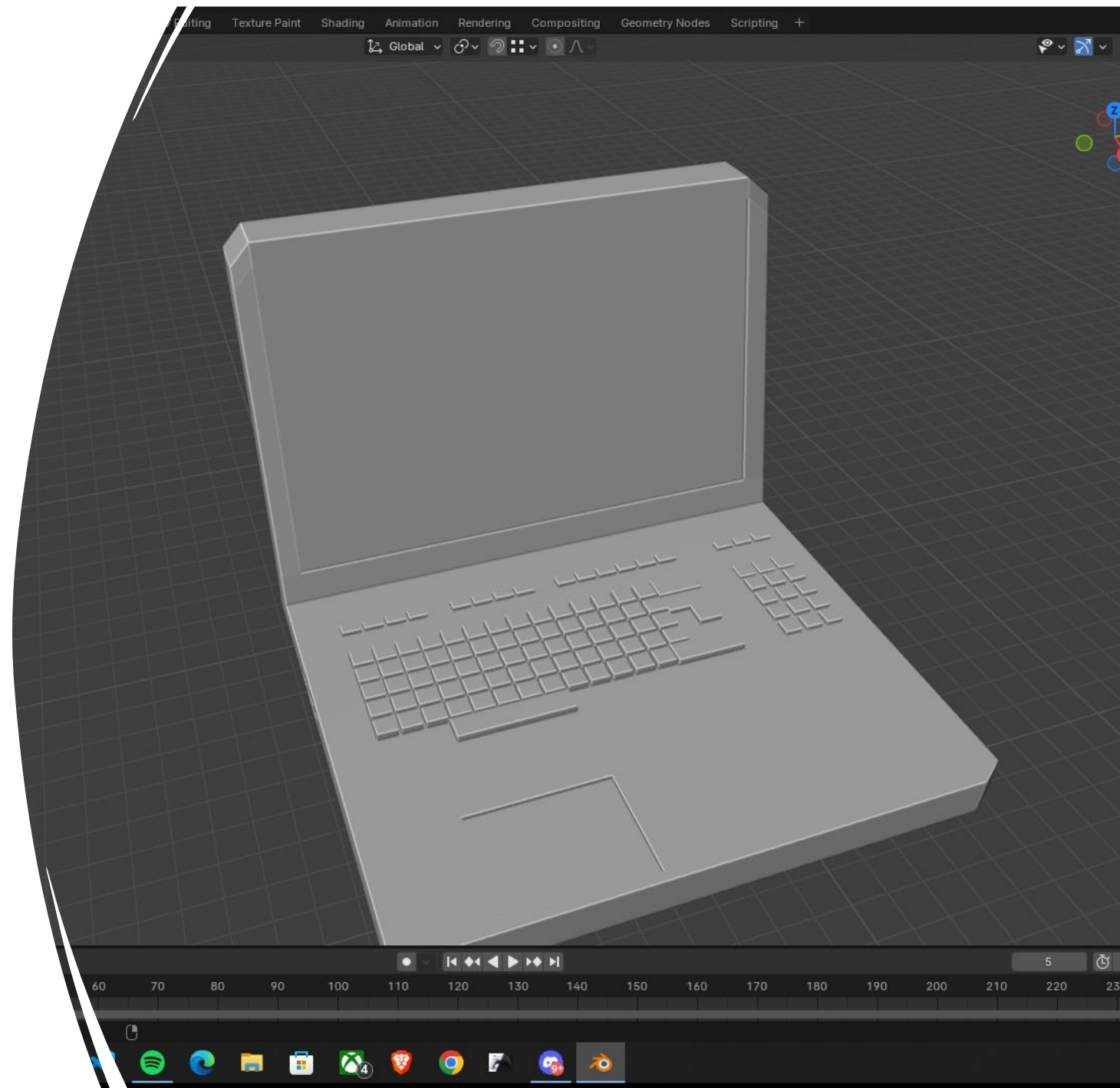
Üretim Araçlarım

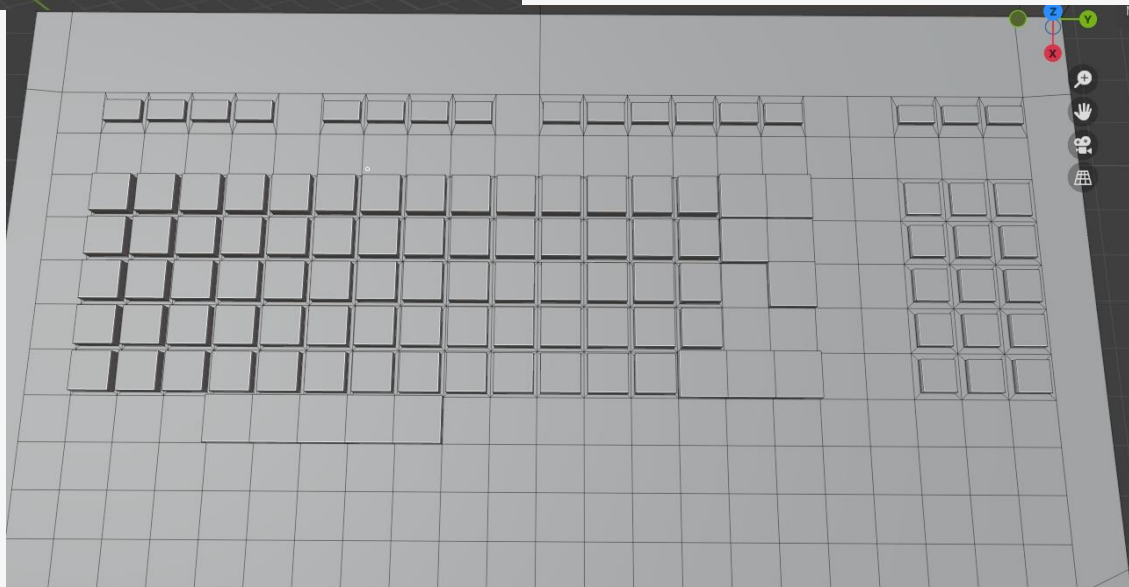
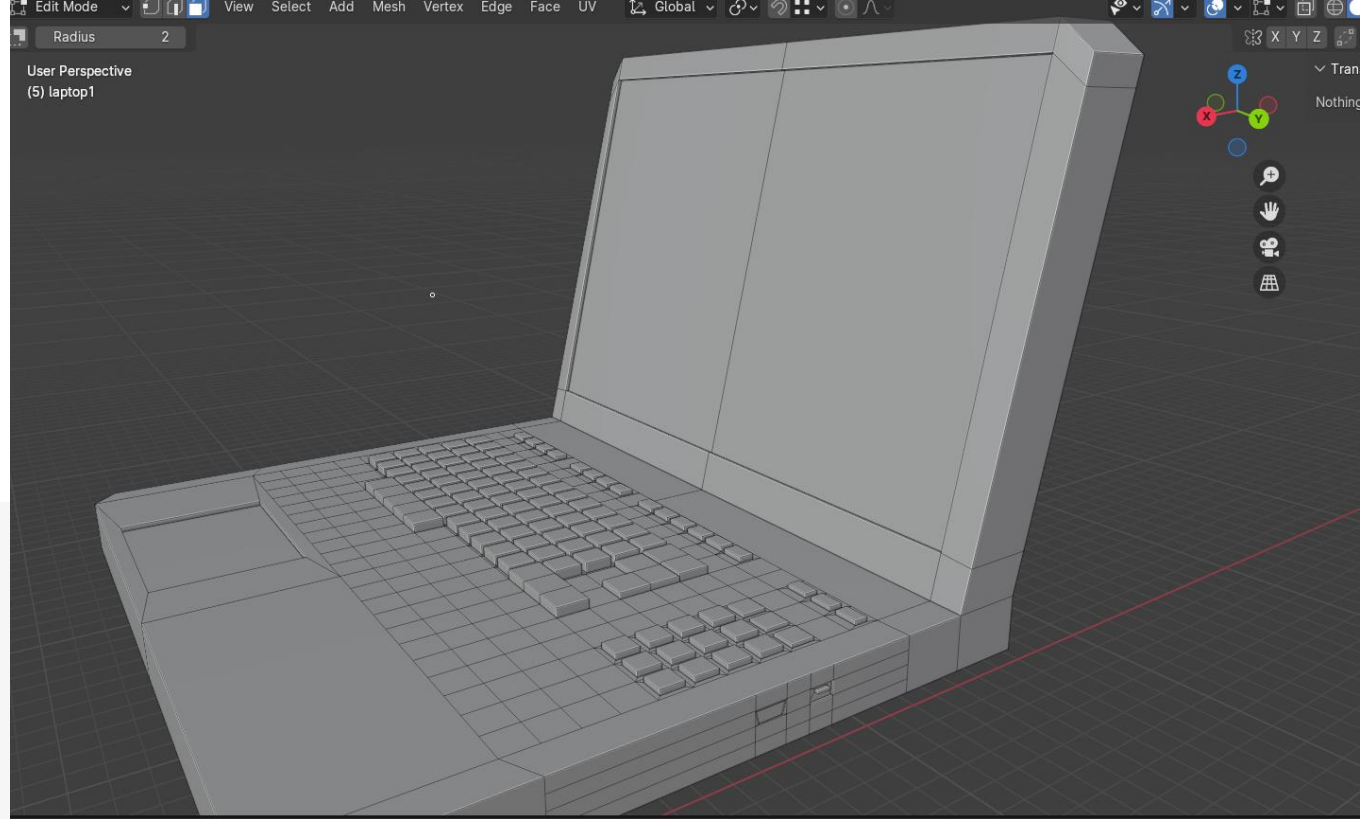
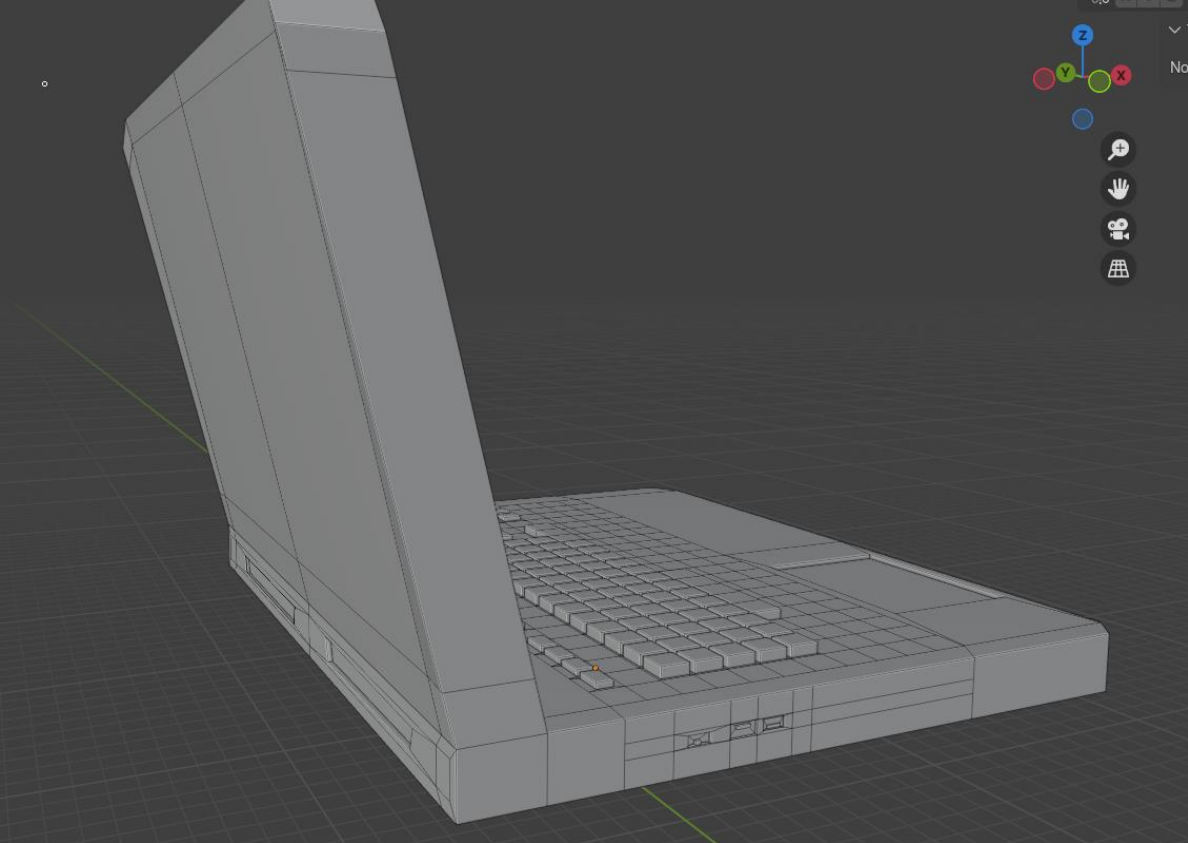
- Extrude
- Inset faces
- Bavel
- Loop cut
- Spin

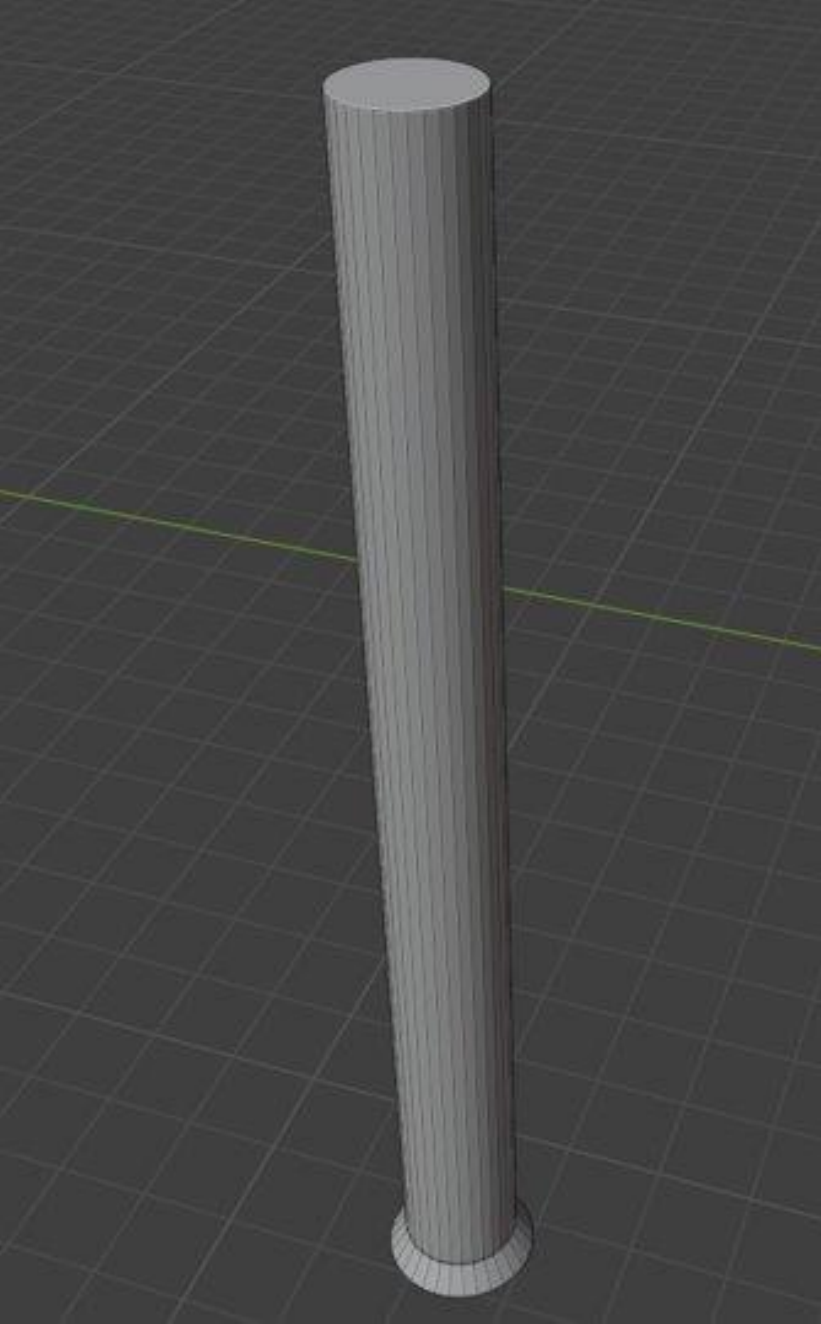


Laptop

- Kendim hazırladım sahnemde dışarıdan eklenen hiçbirşey yoktur.
- Bir küpü extrude ederek oluşturuldu
- Ekran kısmı loop cut eklenip extrude ederek oluştu
- Klavye kısmı yüzeyin subdivide edilerek oluşturulan karelere uygulanan inset face + extrude yöntemi ile yapıldı



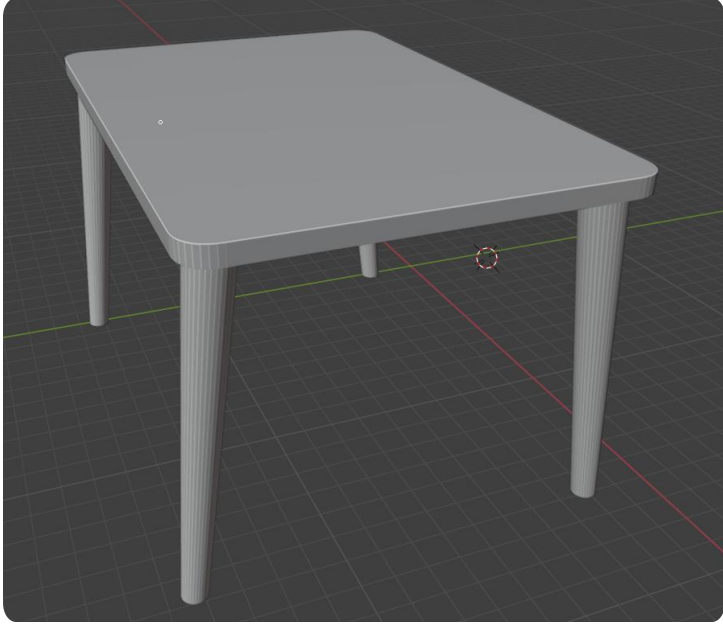




Masa(büyük)

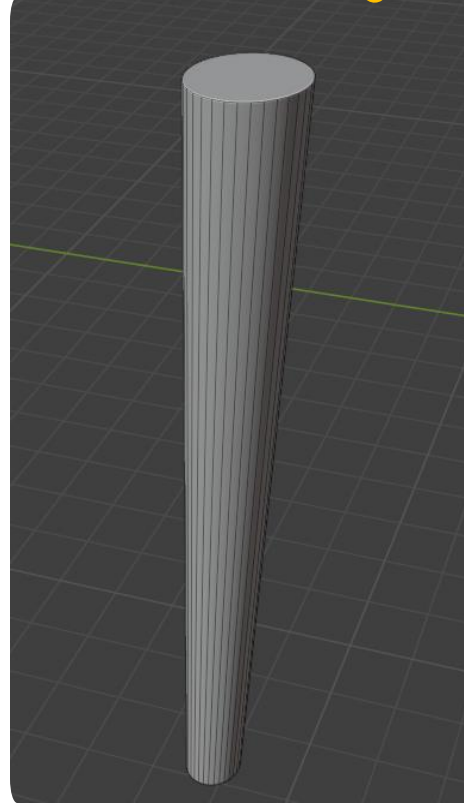
- Geniřletilmiř kúp + 4 silindirden oluřturuldu
- Önemli nokta masa altı extrude ile ie dogru itildi ve silindirin sonkısmı extrude edilip scale ile geniřletildi





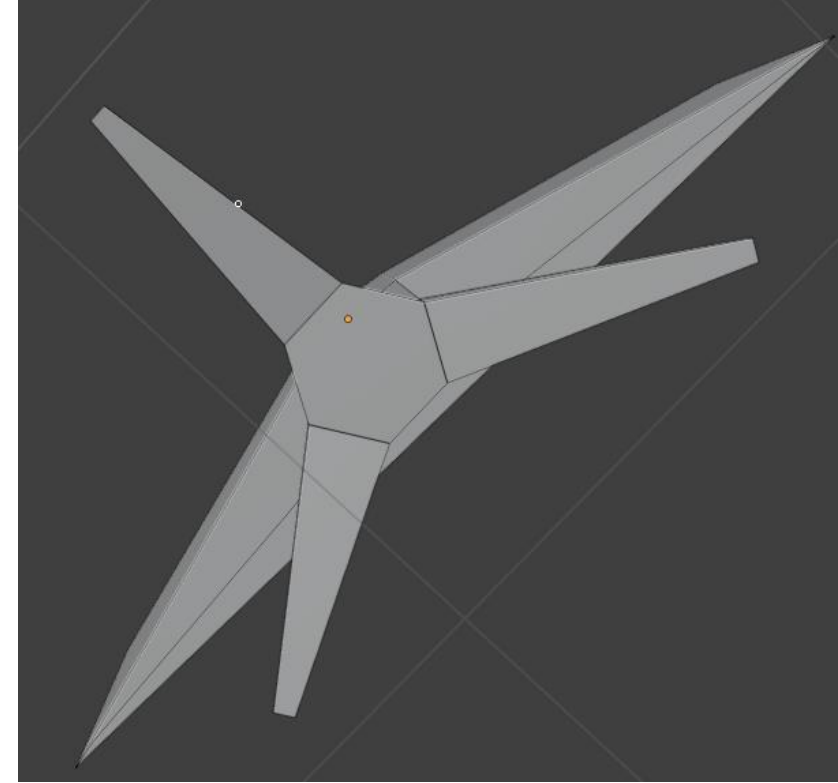
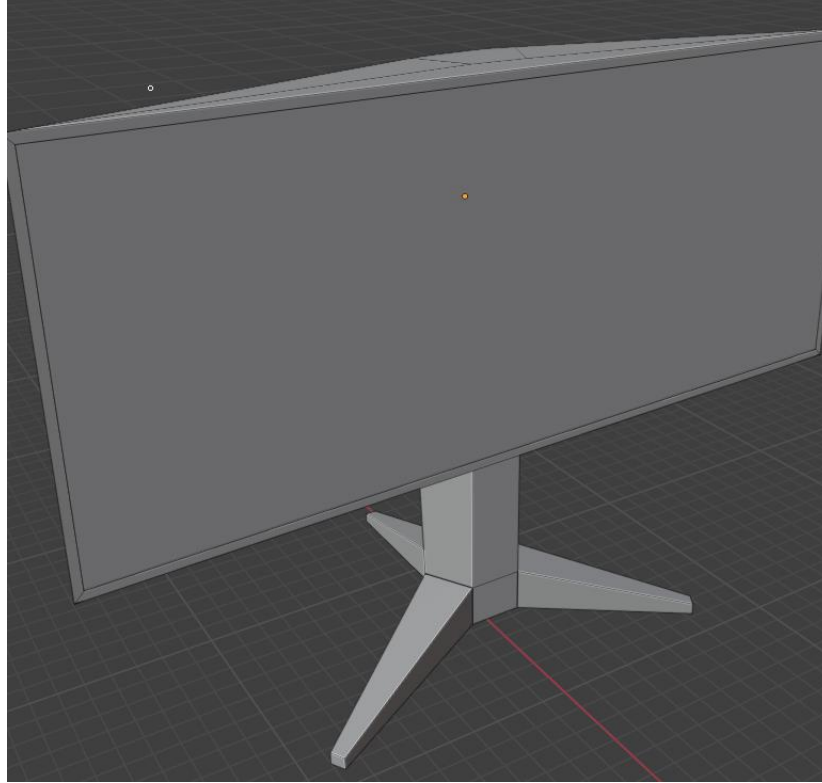
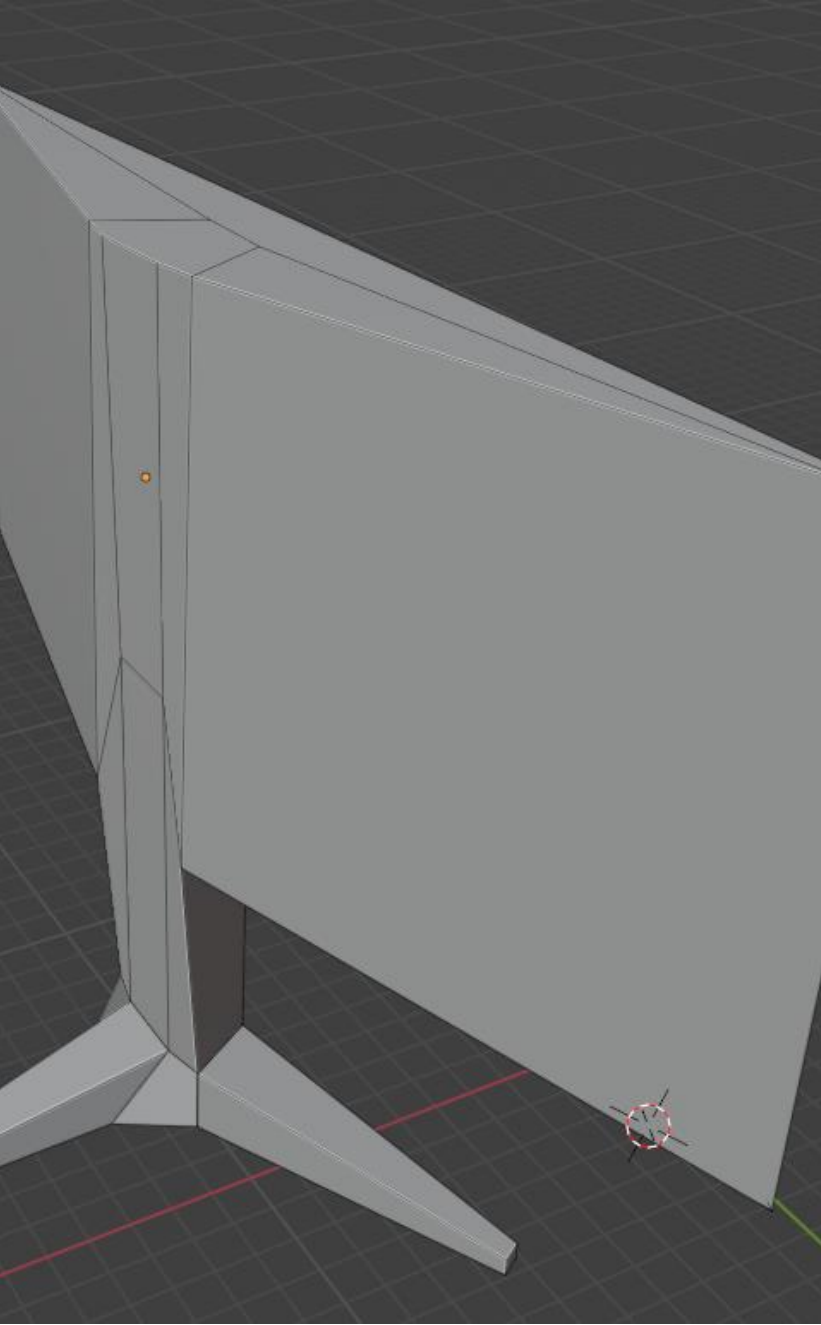
Masa(küçük)

- Masa kenarları bavel ile yumuşatıldı
- Masa ayağı için silindir uzatılıp scale edildi



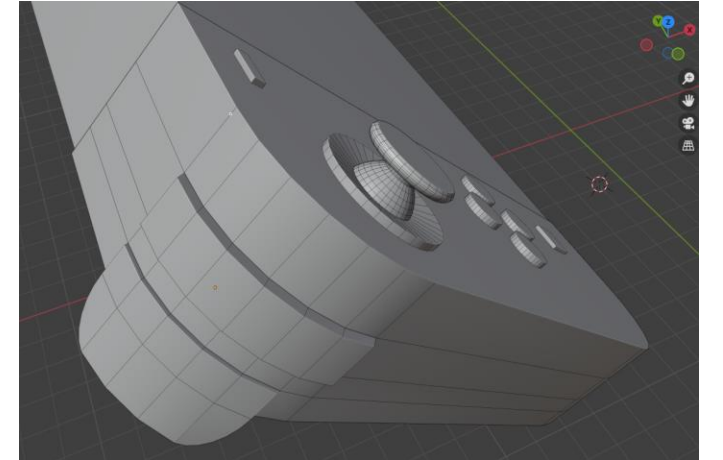
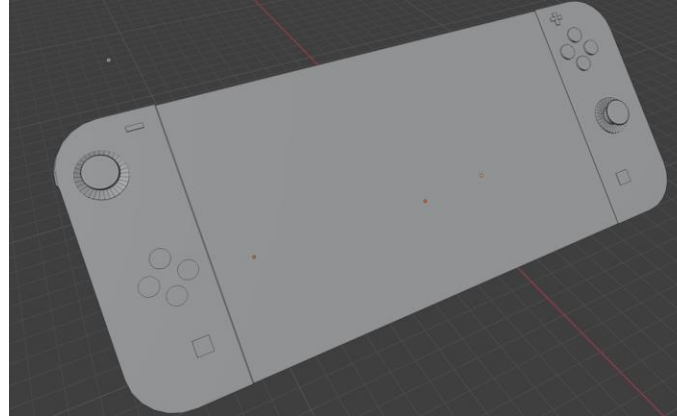
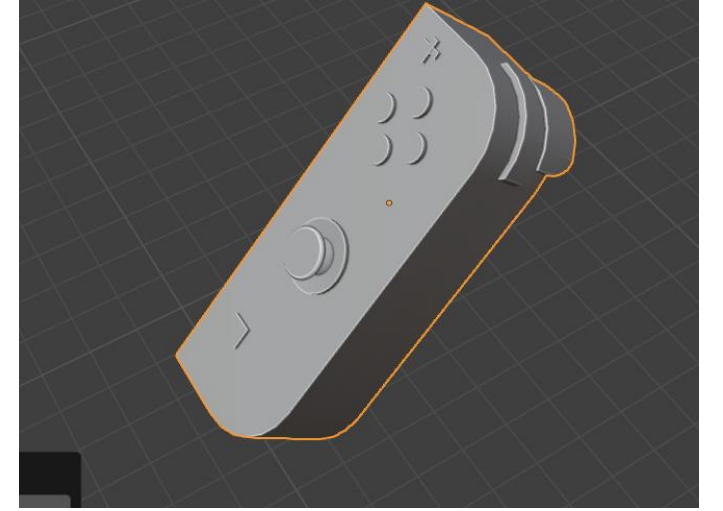
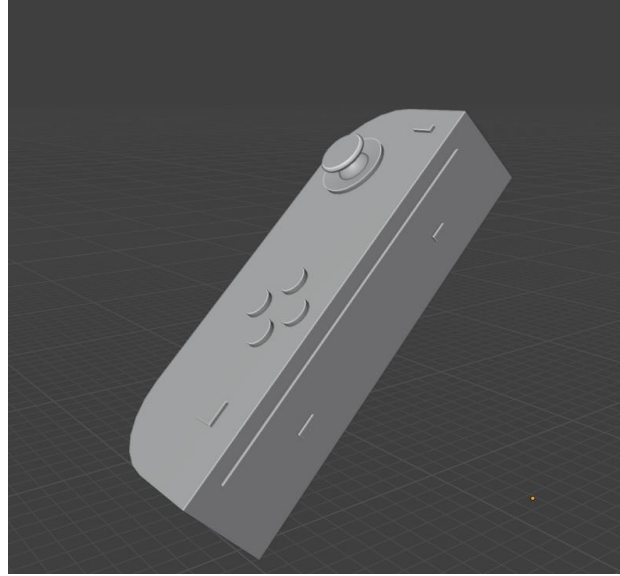
Monitör

- 6 kenarlı bir silindirin extrude ederek oluşturdum yukarı doğru 3 kenarı düzleştirirdi hareket etirilerek ekran kısmı uç noktaları seçip doldurularak yapıldı



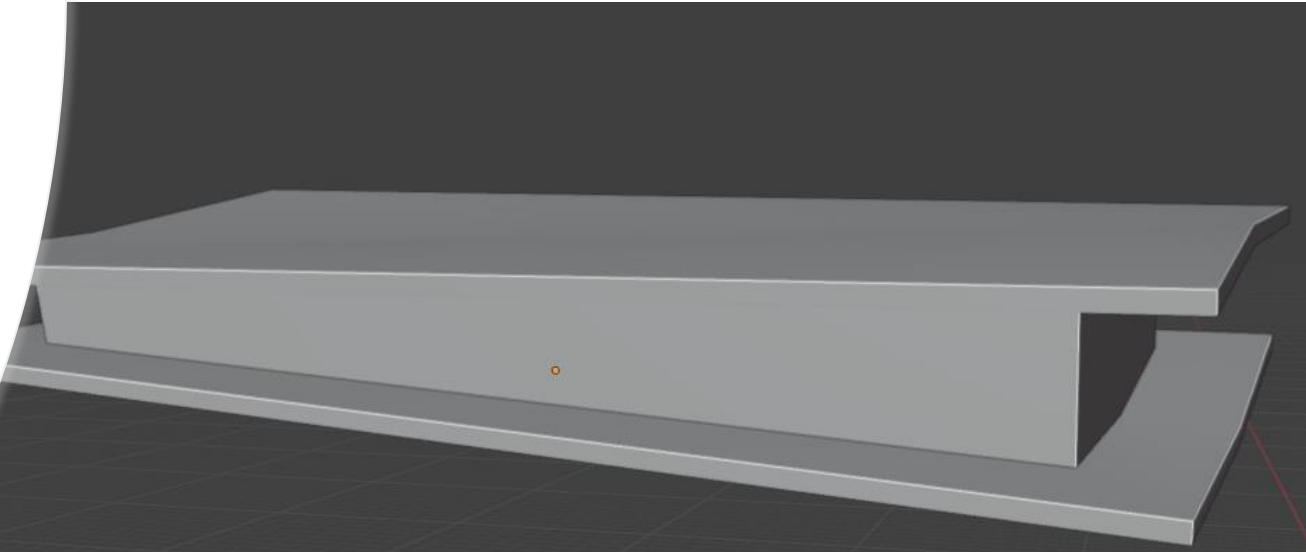
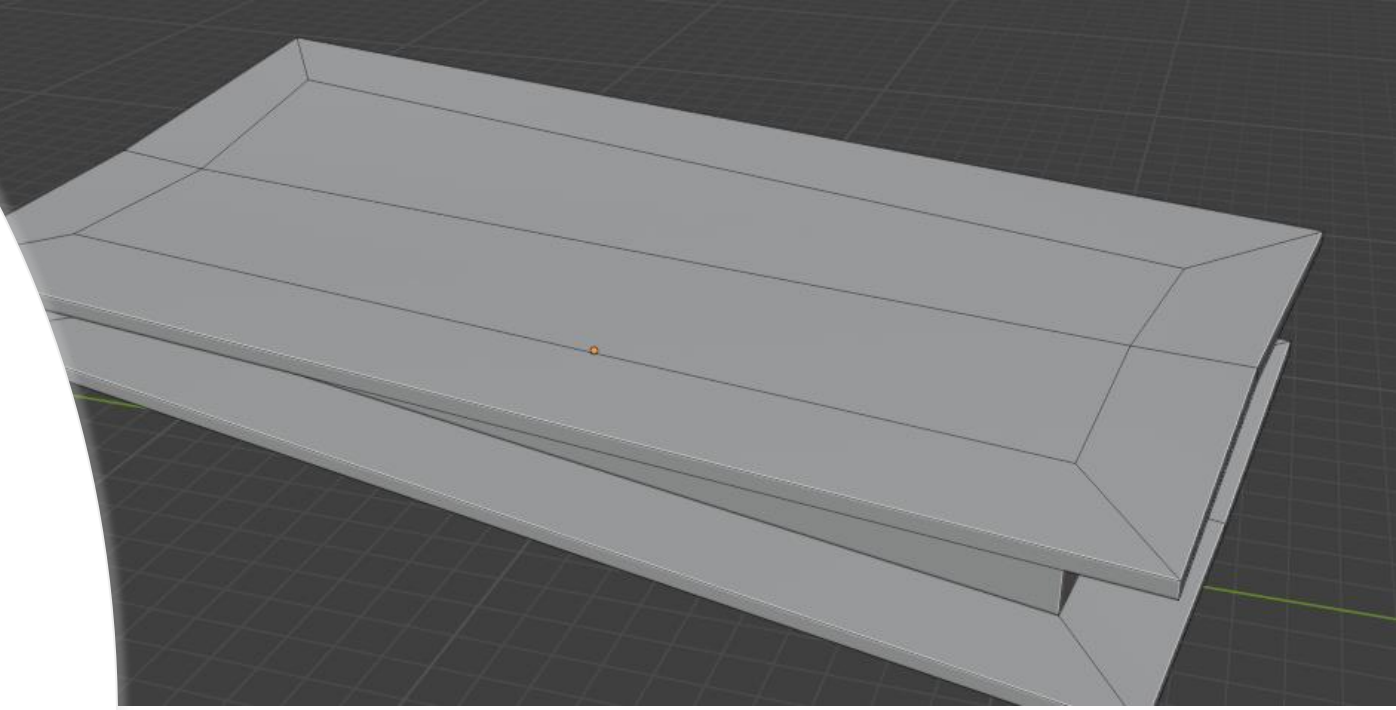
Konsol(Nintendo)

- Kol 3küp + 4 silindir ile yaptım
- Ana göde bir küp
- Tetikler loop cut ların extrude sonucu oluşdu
- Yanlara atılan loop cut ların extrude ile bağlantı parçası ve yan düğmeler oluşturuldu
- 2. kol fazladan + işareti için küp kullanıldı onun dışında ilkinin shift+D ile kopyalanıp aynalanmış hali



konsol

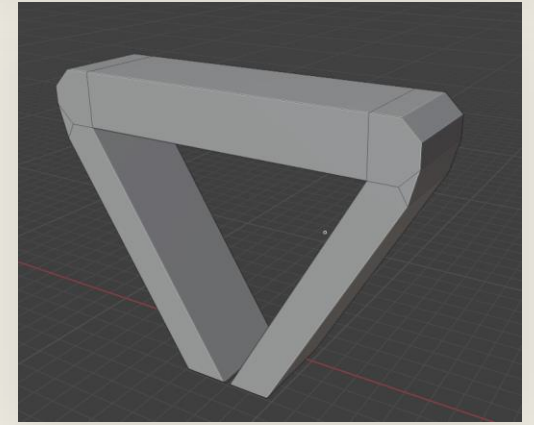
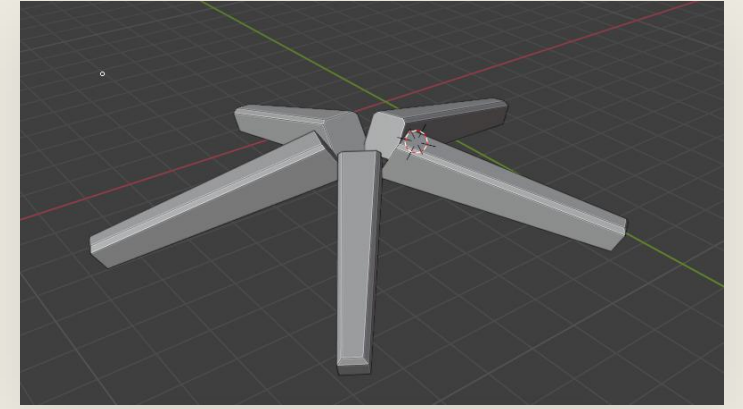
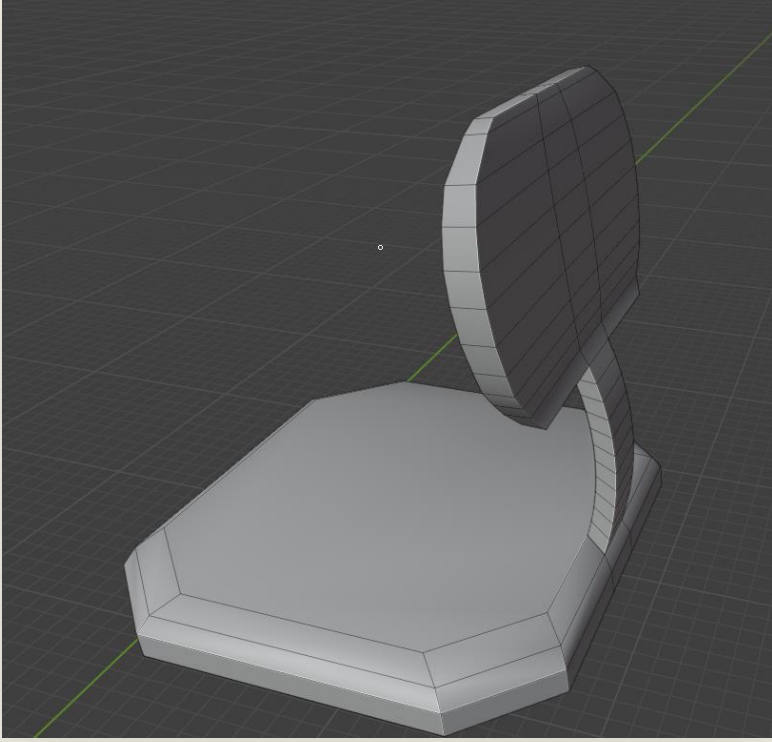
Küpün 2 yüzeyinin extrude ile
ilerletip ondan sonra extrude faces
along normals ile eşit derecede
uztılıp oluştu daha sonra ortaya
atılan loop cut ile ikiye ayrıldı bu
şekilde parçaya eğim verildi



Sandalye

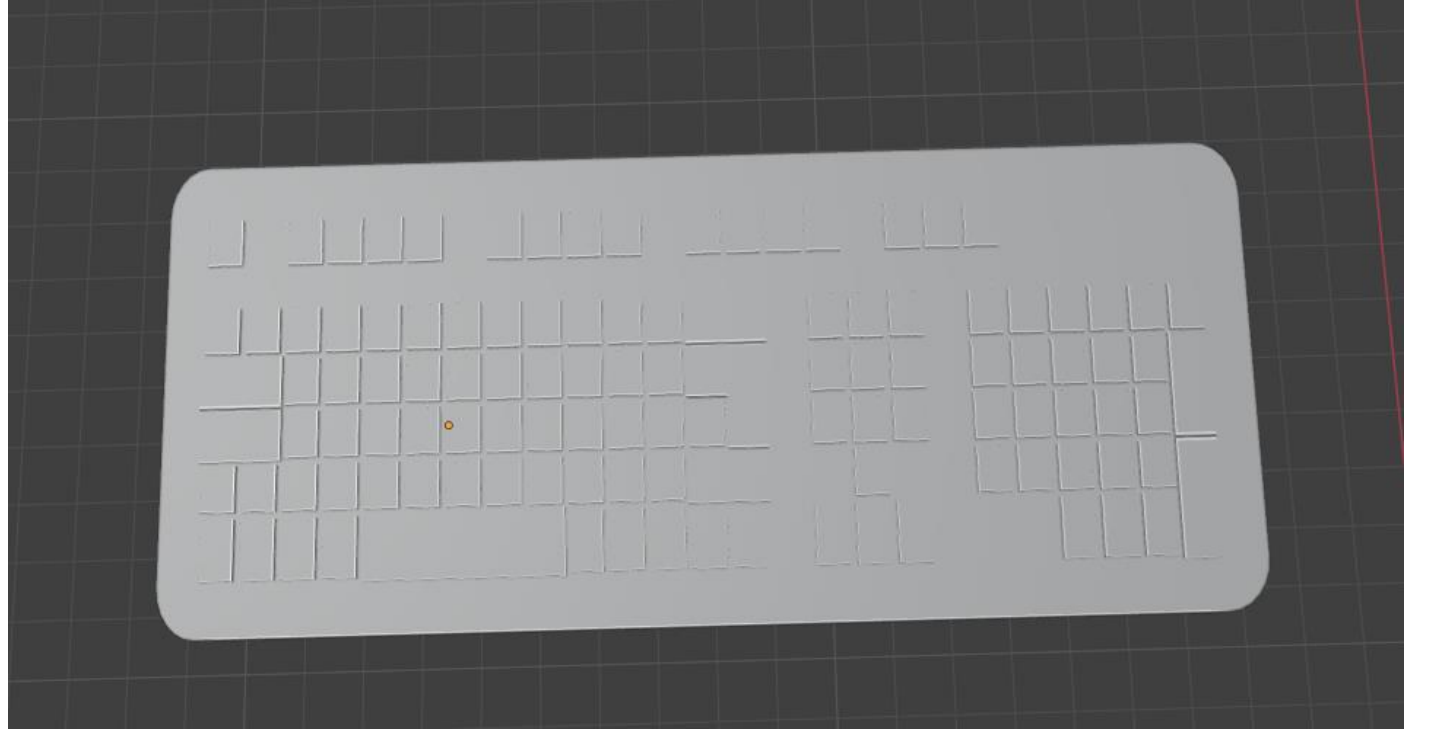
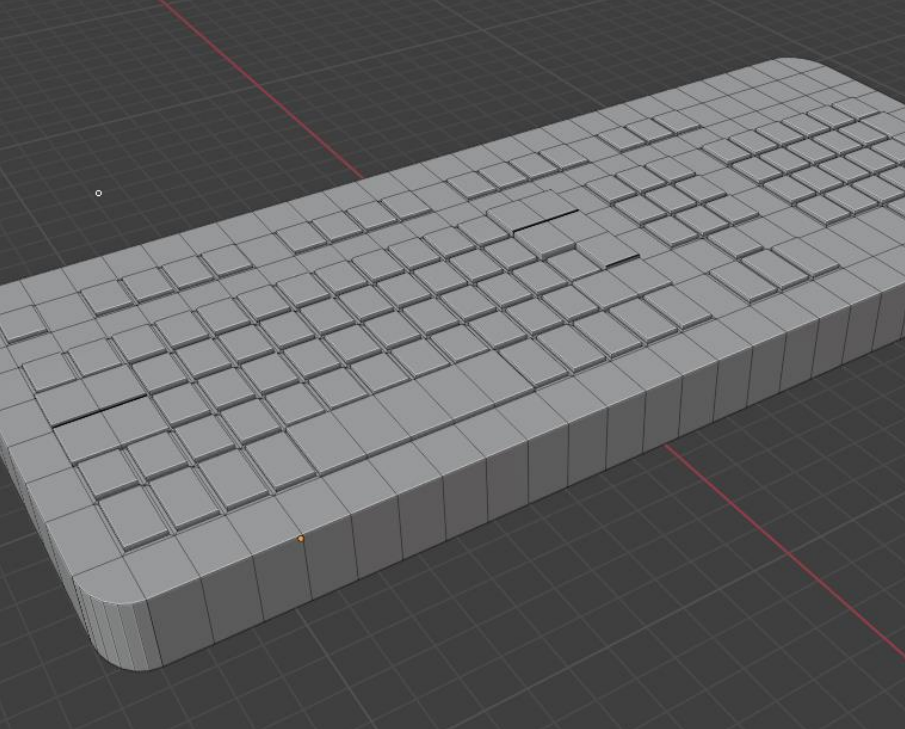
Ana gövde küpün tüm yüzeylerine bavel eklenerek oluştu
Gövdenin boynu kenarın spin yöntemi ile uzatılmış hali
Baş kısmı boynun extrude + scale ile yapıldı
Ayak küpün uzatılıp scale edilip en son ortaya göre sğın duplicate ile yapıldı

Kol kısmı küp uzatılıp extrude uzatılıp birleştirilip döndürülmesi sonucu oluştu



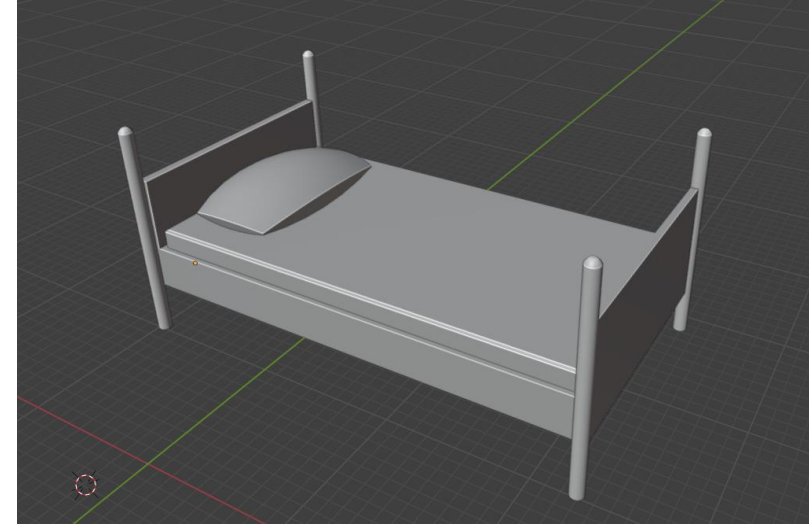
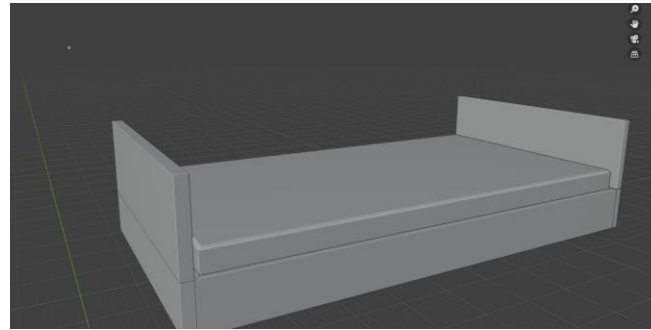
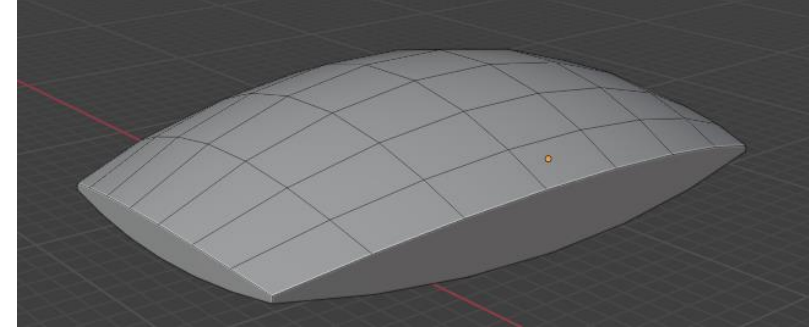
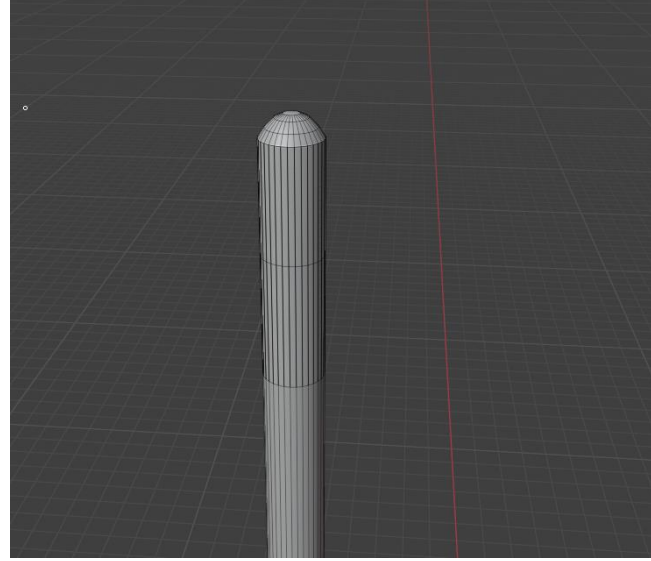
Klavye

- Klavye küpün subdivide ile bölündükten sonra loop cut atılarak bölündü sonra normal klavye oranına göre ayrılıp toplu olarak her biri kendi içinde inset face oluşturulup extrude edildi
- Bazı özel tuşlar(boşluk,enter,shit..) çoklu seçilip extrude edildi sadece yana yana olanların(enter ve altındaki shift) köşelerine bavel atıldı bir birinden ayrılması için



Yatak

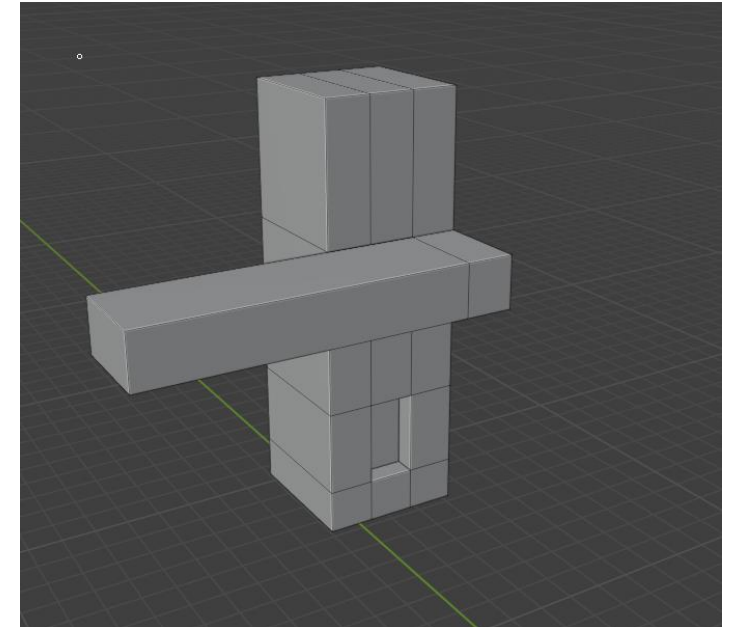
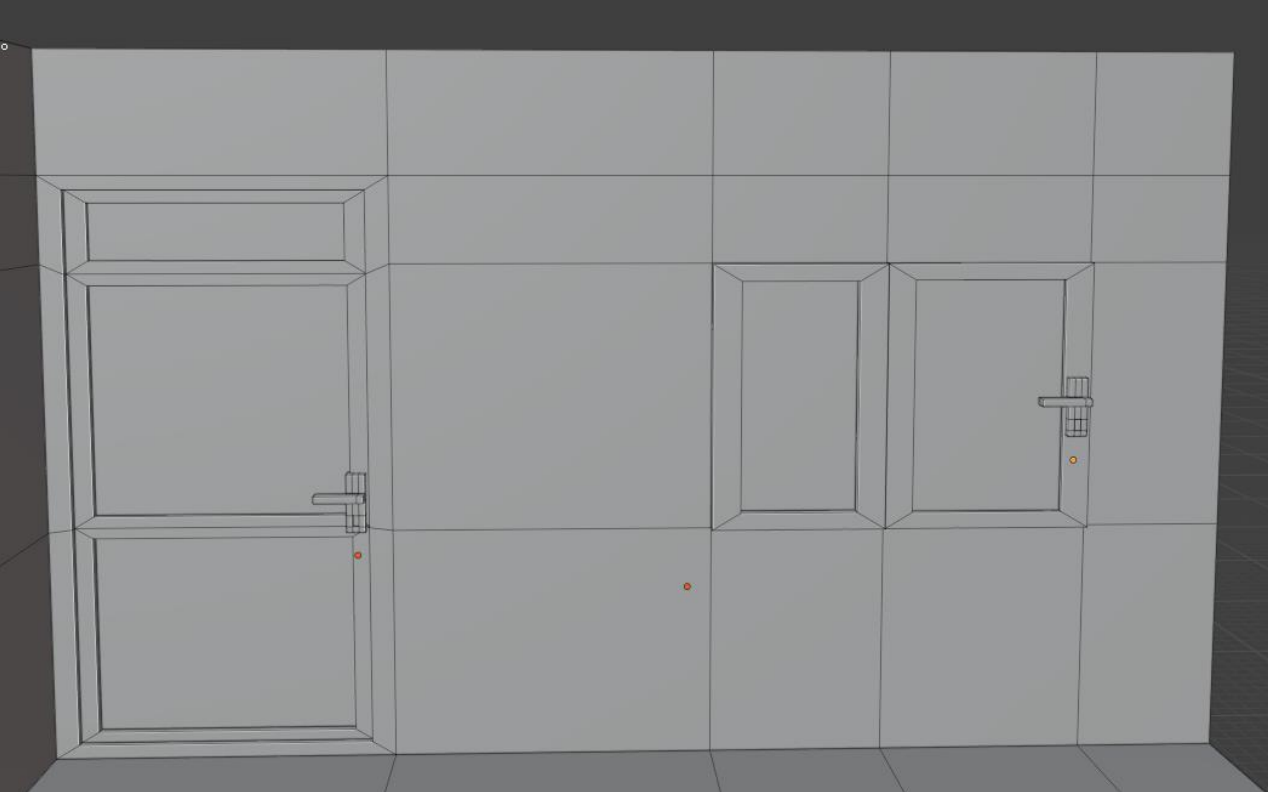
- Yatak küpün uzatılması extrude edilmesi ile kenarlar oluşturdum orta kısım inset face ile oluşturulan yüzeyin extrude edilmesi ile oluştu köşeler bavel ile yumuşatıldı
- Yastık küpün yüzeylerinin subdivide edilip smoothness özleğini artırarak yaptım
- Masa kolu silindirin extrude edilip her aşamada scale edilmesiyle oluşturdum



Kapı,pencere

Oda küpün 3 yüzeyinin silinmesi ile oluşturdum
Loop cutlarla belirlenen yüzeylere inset faces atıldıktan
sonra extrude ile kapının ve penderenin iç kınımlarını yaptım

Kapı kolu yine aynı şekilde loop cut larla ayrıla yüzeyin dışı
extrude ile kolu içe extrude ile deliğini oluşturdum



OYUN kolu

- 5 K p + 8 silindirden oluřuyor
genel olarak extrude ,bavel,
scale,inset face kullandım

