



Push Planet

Fernando San Miguel López
Héctor Alfonso Velasco Álvarez
Daniel Hernández Sánchez

José Luis Palomar Méndez
Luis Armando Virgen Solís

Requisitos



Los requisitos son sacados a base de pruebas que se realizaron y se encontró un funcionamiento funcional en estos.

CPU: Pentium Quad Core N4200+ o AMD A9 9420+

Espacio de almacenamiento: 150MB.

Sistema operativo: Windows (para una instalación sencilla) o Linux/MAC si se usa la versión con Python.

Extra: Python (solo si se usa MAC/Linux)

Instalación

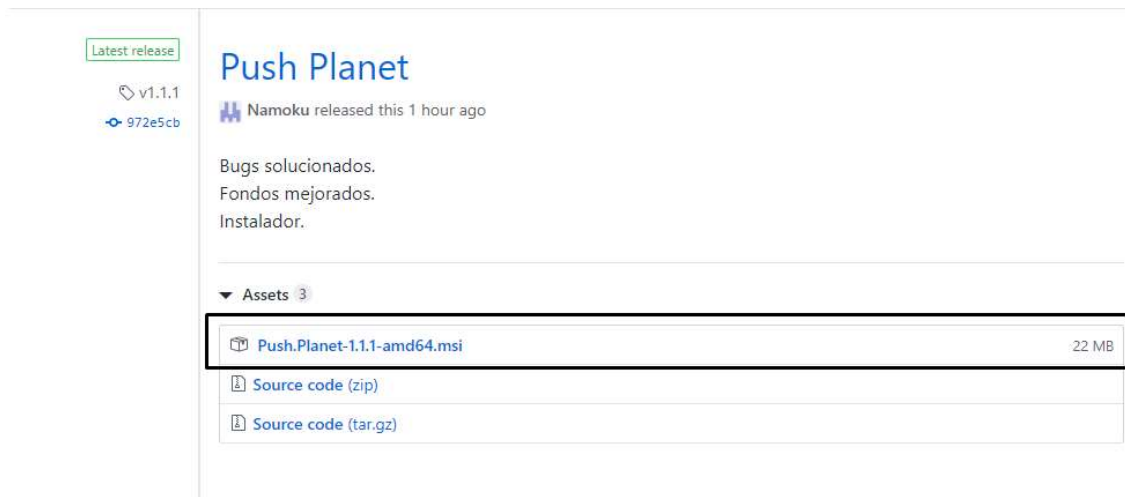
i Atención: El siguiente manual de usuario está dirigido a aquellas personas que no han tenido alguna experiencia previa con videojuegos.

Obtener el instalador

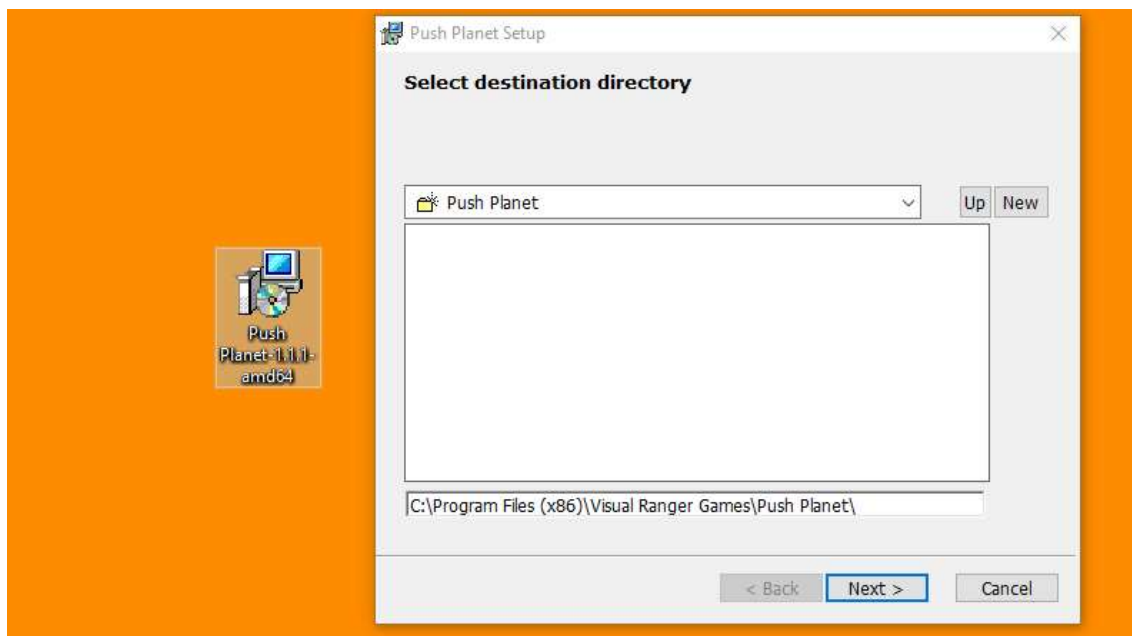
i Puedes usar el CD de instalación.

Puedes encontrar la versión más reciente en <https://github.com/Namoku/Push-Planet/releases>

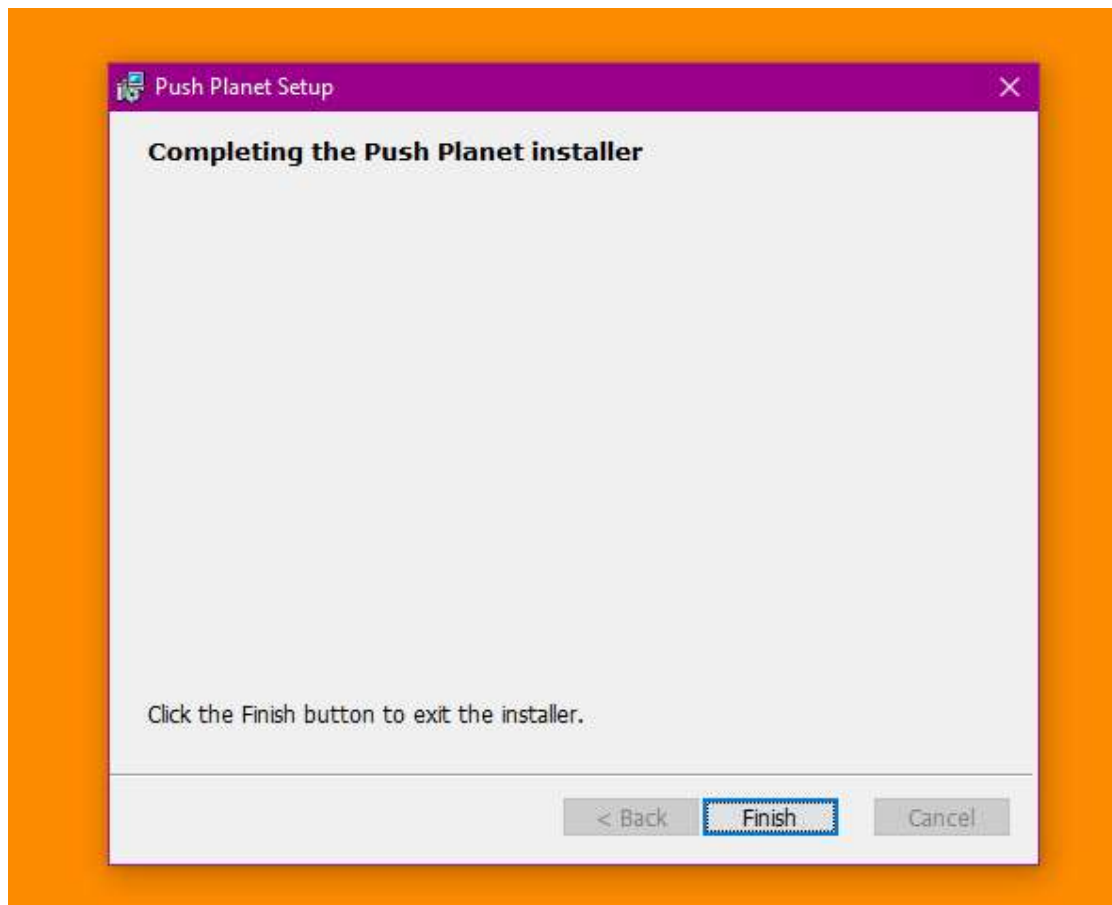
Entra al gestor de versiones y elige la versión más reciente, descarga el instalador.



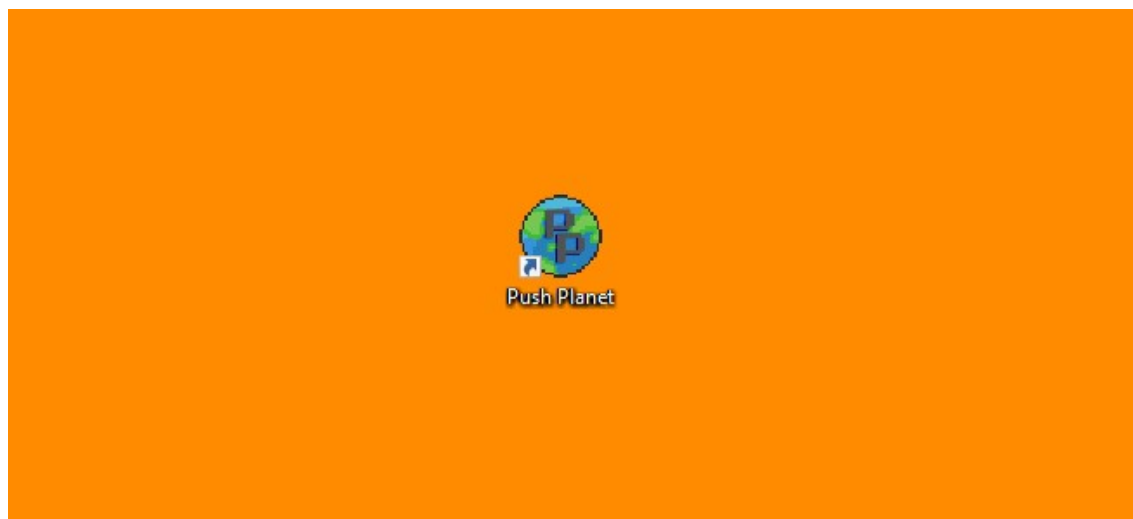
Ya cuando tengas el instalador, procede a ejecutarlo.



Selecciona la ruta de instalación (es recomendado dejar la predeterminada para versiones futuras), y dale a “Next”.



Y finalmente presiona “Finish”. Se te añadirá al escritorio un icono como este.



Con esto el juego ya estará instalado.



Para la desinstalación del juego, ejecuta el mismo archivo de instalación y sigue los pasos.

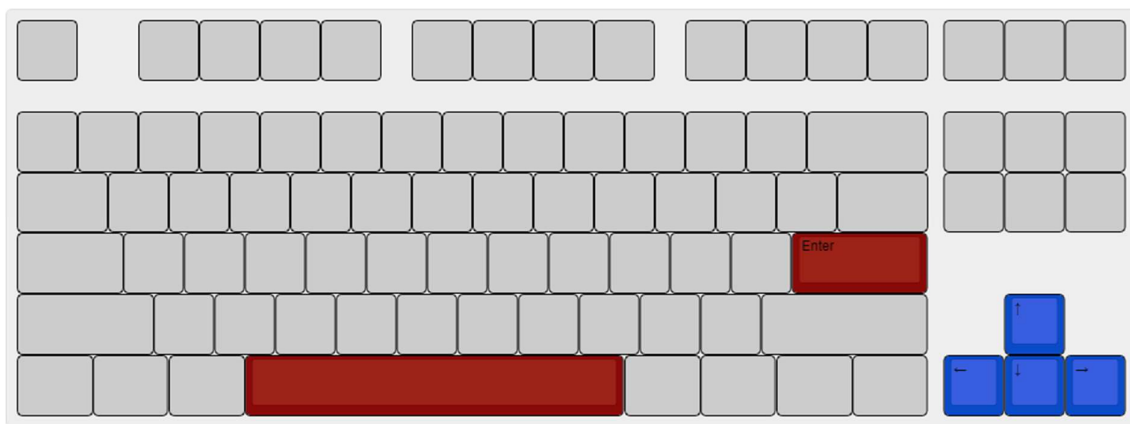
Ejecución del videojuego

i Es importante que se cumplan los requisitos sino habrá problemas con la ejecución del videojuego y no funcionará como se prevé.

Para empezar, podemos dar doble clic al acceso directo que se generó en nuestro escritorio y se abrirá esta ventana.



Para movernos podemos usar las teclas de dirección y para seleccionar se podrá usar el <Enter> o en algunos casos el <Espacio>.



i Esta es una distribución de teclado al 60%, mejor conocidas en la industria como "Ten-Keyless", en donde las teclas de numeración son omitidas para abarcar menor espacio.

Tu teclado podría ser ISO-104, el cual contiene 104 teclas y no afecta en lo absoluto al comportamiento del teclado con el videojuego.

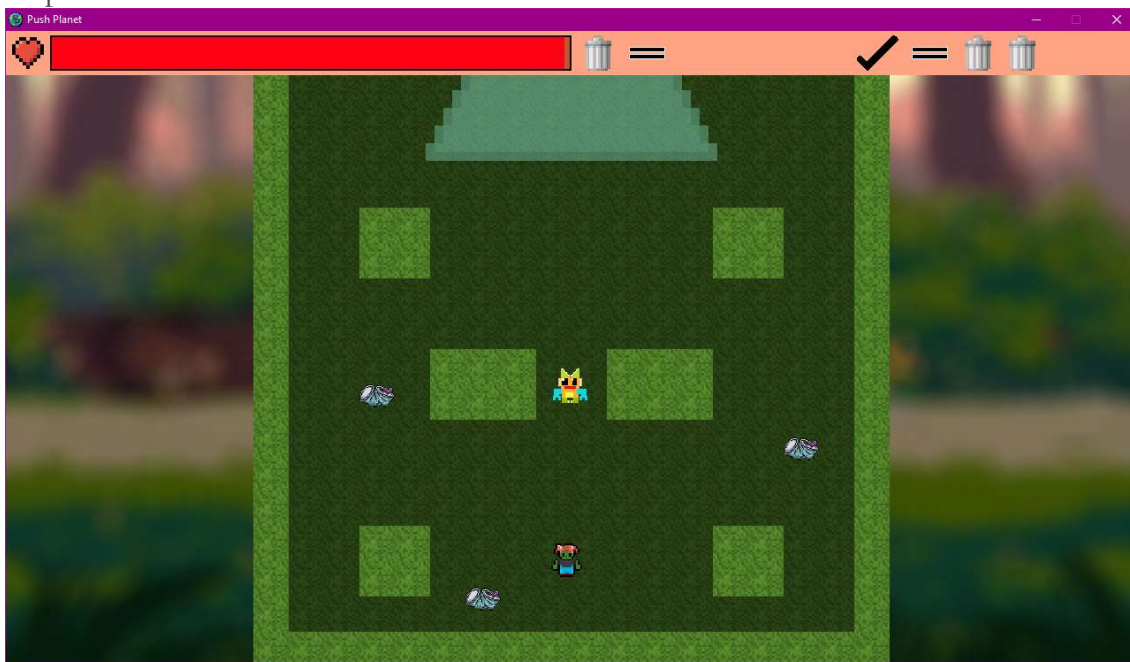
Jugar

En esta pantalla podrás elegir cualquiera de los tres niveles, el primer nivel conteniendo una pequeña introducción a la historia del videojuego.



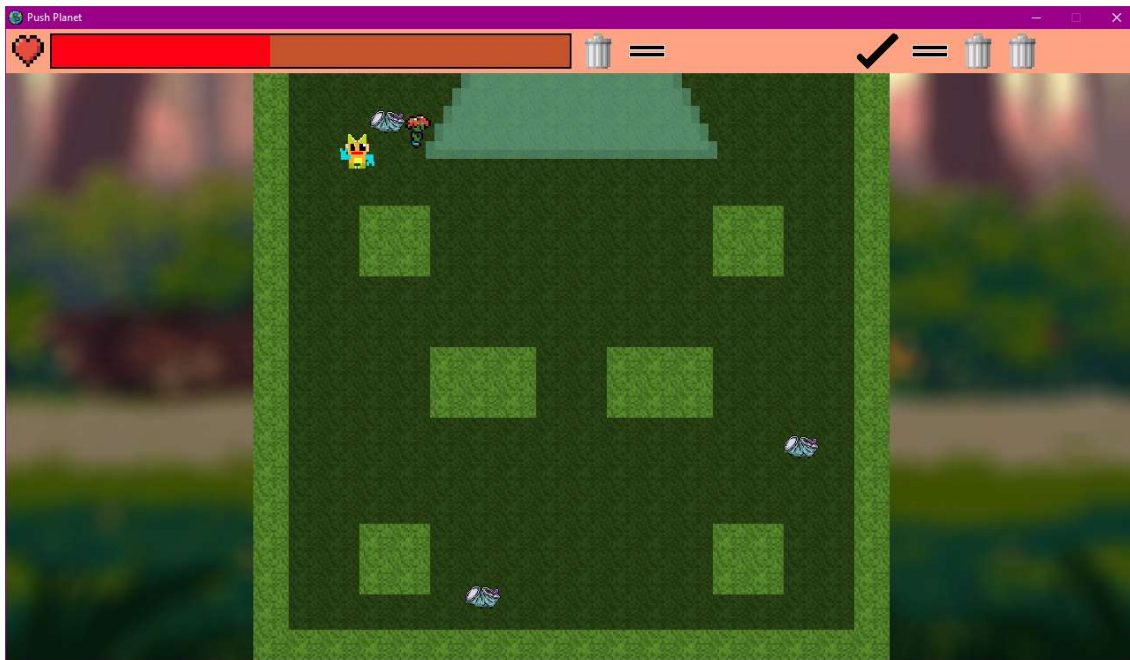
Este será el escenario.

Contando con una barra de estado, en la cual podrás ver tu vida y objetivo respectivamente.

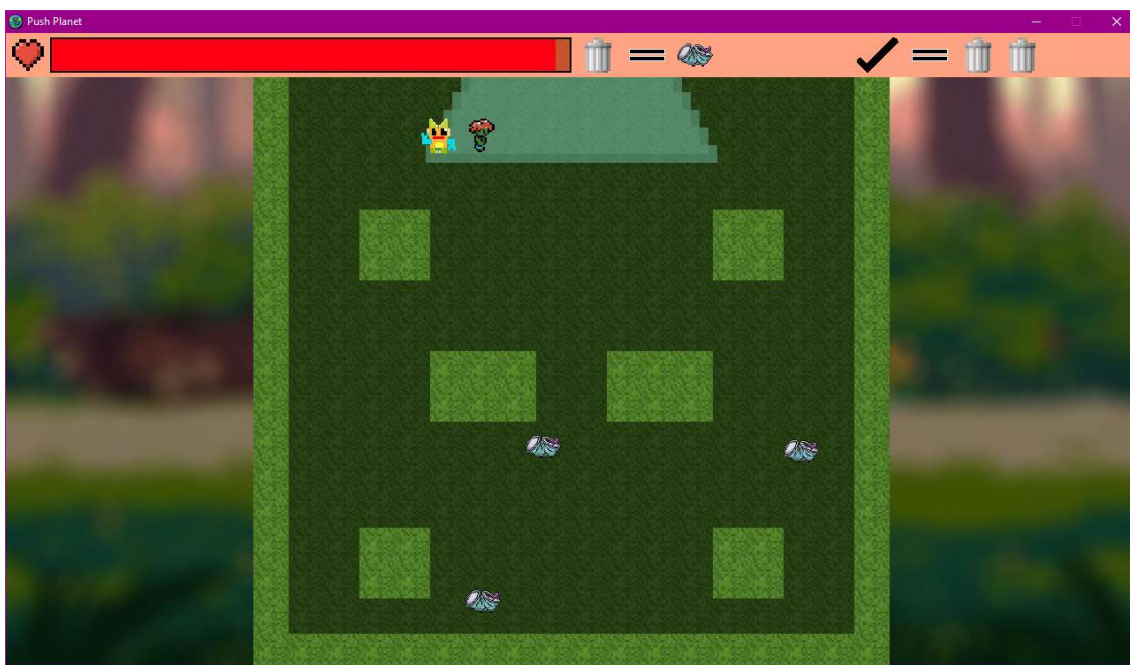


También aparecerá un enemigo, que al entrar en contacto contigo disminuirá su vida y será llevado al centro repitiendo ese mismo proceso.

Ya en juego, se podrá acercarse a cada uno de los residuos y poder arrastrarlos o empujarlos, mientras que nuestro objetivo será llevarlos a la nave y poder obtener 4 recipientes en este primer nivel.



Cuando se llega a la nave, el objeto se irá y será remplazado por otro que aparece aleatoriamente por el escenario del videojuego.



Cuando se complete el primer nivel, será llevado al siguiente con un cambio de escenario y la dificultad aumentada.

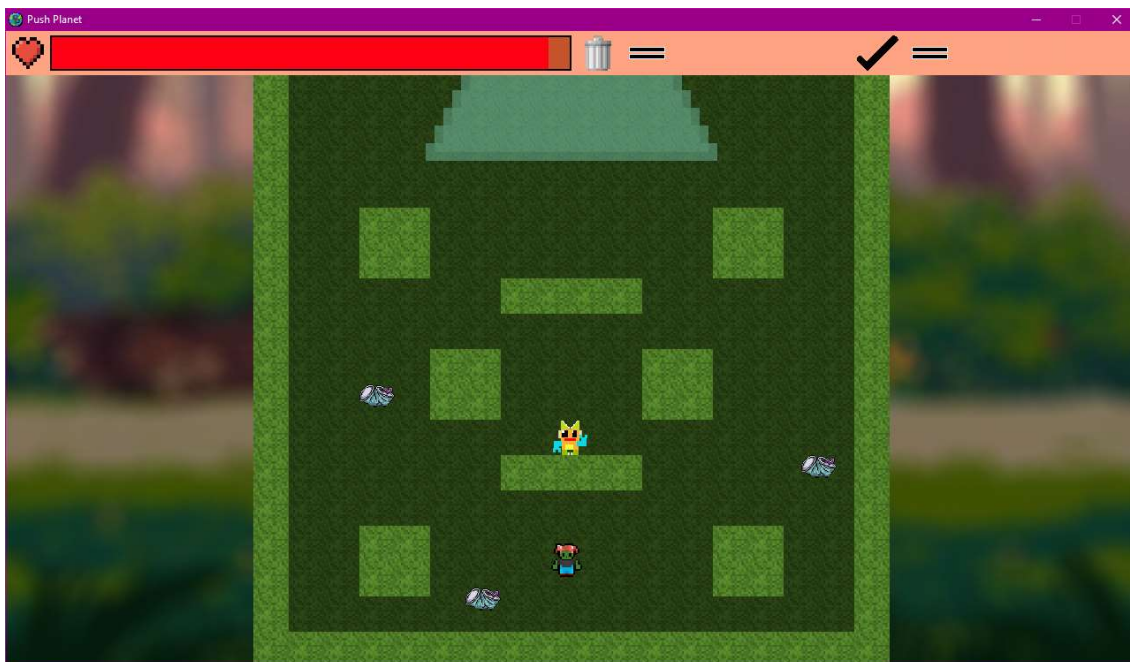
En este nivel se podrá observar que el nivel se encuentra en la playa y los residuos han cambiado, ya que ahora serán plásticos y el objeto a construir son bancas de plástico.

En este nivel como se podrá observar, además del nuevo escenario, sólo se contará con un objeto inicial ya creado, haciendo más difícil su progreso en el videojuego.

El enemigo será mucho más rápido pero más débil.



Terminando este nivel se podrá pasar al siguiente, con temática de bosque en el que el enemigo será lento, pero hará muchísimo más daño; además de que no se contará con ningún objetivo inicial, así que será aún más difícil que el resto de los niveles.



Pausa

- Se puede acceder al menú de pausa, presionando la tecla <Esc>.

En el botón de <Continuar>, se removerá la pausa y seguirá jugando.

En el botón de <Reiniciar>, se reiniciará todo el nivel para volver a empezar.

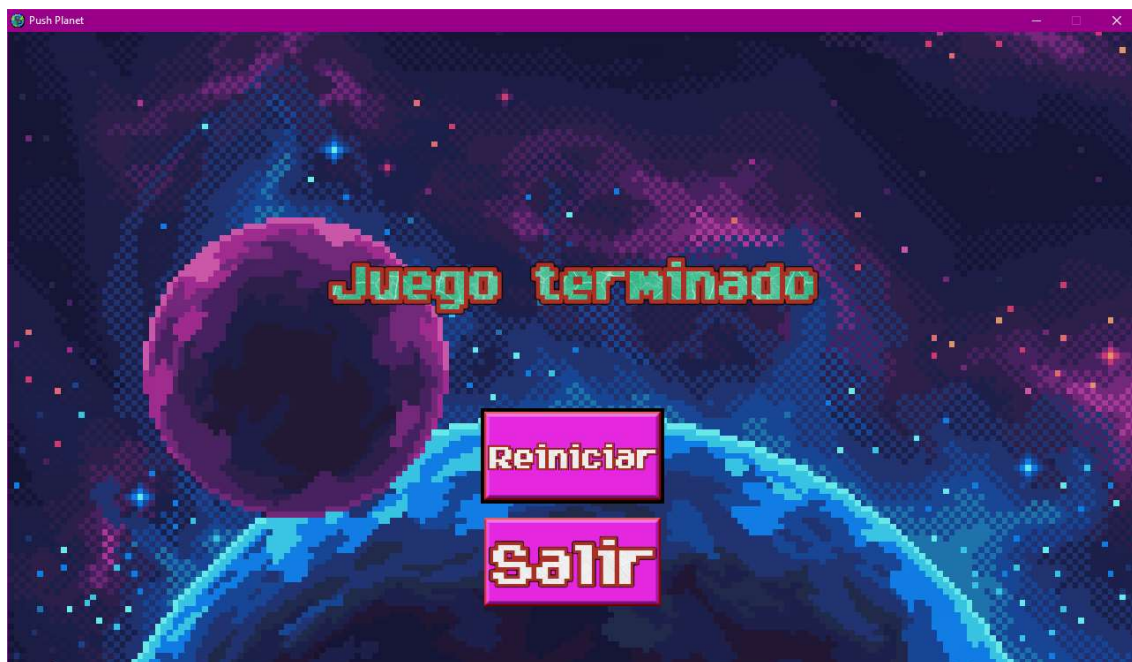
En el botón de <Salir>, se llevará al menú principal.



Juego terminado

En el botón de <Reiniciar>, se reiniciará todo el nivel para volver a empezar.

En el botón de <Salir>, se llevará al menú principal.



Opciones

Con las teclas de dirección se podrá cambiar el volumen al que nosotros veamos más prudentes o adecuados para jugar.

En el botón de <Salir>, se llevará al menú principal.

