## หน่วยที่ 5 ตัวแปร ตัวดำเนินการ และอาร์เรย์

ความหมายของตัวแปร ใน ภาษาphp คืออะใร

ในภาษา PHP ตัวแปร (variable)
คือ ชื่อที่ใช้เก็บข้อมูลที่สามารถ
เปลี่ยนแปลงค่าใด้ระหว่างการ
ทำงานของโปรแกรม ตัวแปรใน
PHP มีรูปแบบที่เริ่มตันด้วย
เครื่องหมาย \$ ตามด้วยชื่อที่
ตัวงการ เช่น \$กลme, \$age

ความหมายของอาร์เรย์ คืออะใร

จาร์เรย์ (Array) หมายถึง โครงสร้าง ข้อมูลที่ใช้ในการจัดเก็บชุดข้อมูลหลาย ๆ ชุดใว้ในตำแหน่งที่อยู่ติดต่อกันใน หน่วยความจำ โดยแต่ละชุดข้อมูลใน จาร์เรย์จะสามารถเข้าถึงใด้ผ่านดัชนี หรือค่าตำแหน่งที่ใช้ในการจ้างอิง ตัวอย่างเช่น จาร์เรย์ของจำนวนเต็มที่ มีขนาด 5 อาจเก็บข้อมูลจำนวน 5 ตัว ที่สามารถเข้าถึงใด้ด้วยการใช้ดัชนี 0 ถึง 4 ในการจ้างอิง.

ความหมายของตัวดำเนินการใน ภาษาphp คืออะใร

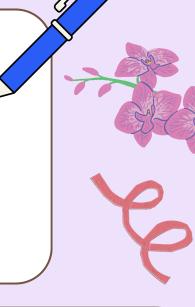
ในภาษา PHP ตัวดำเนินการ (Operator) คือ สัญลักษณ์หรือคำที่ใช้ในการทำงานหรือปฏิบัติ การกับค่าหรือตัวแปรต่าง ๆ โดยผลลัพธ์ที่ใด้ จากการใช้ตัวดำเนินการเหล่านี้จะขึ้นอยู่กับ ชนิดของตัวดำเนินการและชนิดของข้อมูลที่ใช้ ตัวดำเนินการใน PHP สามารถแบ่งออกเป็น หลายประเภท เช่น:

ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ (Arithmetic Operators): ใช้สำหรับการทำการคำนวณ เช่น + (บวก), - (ลบ), \* (คูณ), / (หาร), % (หารเจา เศษ)



### กฎของการสร้างตัวแปรใน ภาษา PHP มีอะไรบ้าง

- 1. ชื่อของตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยเครื่องหมาย \$
- 2. ชื่อตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษรหรือขีด ล่าง
- 3. ชื่อของตัวแปรสามารถมีตัวอักษร ตัวเลข และขีดล่างได้
- 4. PHP แยกตัวพิมพ์ใหญ่และตัวพิมพ์เล็ก
- 5. ห้ามใช้คำสงวน (reserved words) เป็นชื่อ ตัวแปร





ใน PHP ตัวแปรจะถูกสร้างขึ้นเมื่อคุณกำหนด ค่าให้กับมันเป็นครั้ง แรก โดยตัวแปรทุกตัว ต้องขึ้นต้นด้วย \$ ตามด้วยชื่อของตัวแปร // การกำหนดค่าข้อความให้กับตัวแปร \$name = "ChatGPT"; // การกำหนดค่าตัวเลขให้กับตัวแปร \$age = 4;

### บอกชนิดของข้อมูลพื้น ฐานที่จำเป็นในภาษา PHP

- 1. Integer (ຈຳນວນເຕົ້ນ)
- 2. Float (จำนวนทศนิยม)
- 3. String (สายอักขระ)
- 4. Boolean (บูลีน)
- 5. Array (อาร์เรย์)
- 6. Object (อ็อบเจกต์)
- 7. NULL
- 8. Resource







### ฟอร์มมีความหมายว่าอย่างไร

"ฟอร์ม" หมายถึง รูปแบบ ลักษณะ หรือโครงสร้างที่กำหนดขึ้นเพื่อ ให้ใช้ตามความต้องการหรือตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ เช่น ฟอร์มใน ด้านการกรอกข้อมูล หมายถึงแบบฟอร์มหรือเอกสารที่กำหนดให้ผู้ กรอกเติมข้อมูลลงไปตามที่กำหนดไว้ ในด้านกีฬาหรือการแสดง ฟอร์มอาจหมายถึงสภาพความพร้อมหรือมาตรฐานในการเล่นหรือ การแสดงออกในขณะนั้น ๆ

### ส่วนรับข้อมูลแบบ Text Aare มีวิธีการ สร้างและลักษณะการใช้งาน

โธีการสร้าง Text. Areaในการสร้าง Text. Area ใน HTML จะใช้แท็ก <textarea> โดเ สามารถกำหนดคุณสมบัติต่าง ๆ ได้ เช่น ขนาดของช่องและข้อความที่จะแสดงภายในช่อง ลักษณะการใช้งาน

-การรับข้อมูลจากผู้ใช้: Text Area จะใช้เมื่อผู้พัฒนาเว็บต้องการให้ผู้ใช้ป้อนข้อความยาว ๆ เช่น การแสดงความคิดเห็น การอธิบายรายละเอียด หรือการเขียน

-บทความการปรับแต่ง: สามารถใช้ CSS เพื่อปรับแต่งลักษณะของ Text Area เช่น ความ กว้าง, ความสูง, สีของพื้นหลัง, สีของข้อความ, และขอบของช่อง

ความยืดหยุ่น: Text Area สามารถปรับขนาดได้ตามที่ผู้ใช้ต้องการ (โดยค่าเริ่มต้นจะ สามารถทำได้) ซึ่งช่วยให้ผู้ใช้สามารถดูข้อความที่กรอกได้มากขึ้น

### ส่วนรับข้อมูลแบบ List/Menu มีวิธีการสร้างและ ลักษณะการใช้งาน

<select id="cars" name="cars">

<option value="volvo">Volvo</option
<option value="saab">Saab</option>

<option value="mercedes">Mercedes</option</pre>

<option value="audi">Audi</option</pre>

</select> <br><br>

<input type="submit" value="ส่ง":

ลักษณะการใช้งาน

-- รายการตัวเลือกแบบดรอปดาวน์: <select> จะสร้างเมบูแบบดรอปดาวน์ที่ผู้ใช้สามารถคลิกและเลือกหนึ่งตัวเลือก -หลายตัวเลือก: สามารถเพิ่ม multiple attribute ใน <select> เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเลือกหลายตัวเลือกพร้อมกันได้

### ์ส่วนรับข้อมูลแบบ Check Box มีวิธีการสร้างและ ลักษณะการใช้งาน

การสร้าง Check Box ใน HTML สามารถทำได้โดยใช้แท็ก <input> เช่น เดียวกับ Radio Button โดยเปลี่ยนประเภท (type) เป็น "checkbox" ลักษณะการใช้งานการตั้งค่า name: แต่ละ Check Box สจามารถใช้ชื่อ name เดียวกันได้ (เช่น "food") หรือแตกต่างกันก็ได้ ขึ้นอยู่กับว่าเรา ต้องการส่งข้อมูลแบบใดไปยังเซิร์ฟเวอร์การตั้งค่า value: ค่า value คือ ค่าที่จะถูกส่งไปเมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือกนั้นๆการใช้ <label>: เช่นเดียวกับ Radio Button คุณสามารถเชื่อมโยงข้อความกับ Check Box ด้วยการใช้ แท็ก <label> โดยการคลิกที่ข้อความจะทำให้ Check Box นั้นถูกเลือก

#### ส่วนรับข้อมูลแบบ Radio Button มีวิธีการ สร้างและลักษณะการใช้งาน

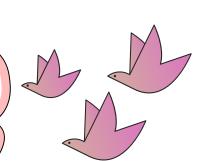
วิธีการสร้าง Radio Button ใน HTMLในการสร้าง Radio Button โดยใช้ HTML คุณสามารถใช้แท็ก <input> ลักษณะการใช้งาน

การตั้งค่า name เหมือนกัน: การทำให้ Radio Button อยู่ในกลุ่มเดียวกัน คุณ ต้องตั้งค่า name ของแต่ละ Radio Button ให้เหมือนกั้น (ในตัวอย่างนี้คือ 'gender")การตั้งค่า value: ค่า value คือค่าที่จะถูกส่งไปเมื่อผู้ใช้เลือกตัวเลือก นั้นการใช้ <label>: แท็ก <label> ใช้เพื่อทำให้ข้อความเชื่อมโยงกับ Radio Button ได้อย่างถูกต้อง โดยการคลิกที่ข้อความจะทำให้ปุ่มที่เชื่อมโยงถูกเลือก

# ้° คำสั่ง if มีรูปแบบอย่างไร

็คำสั่ง if เป็นคำสั่งที่ใช้ตรวจสอบ เงื่อนไขที่ เป็นจริง(true) หรือเป็นเท็จ(false) หาก เงื่อนไขเป็น จริง(true) โปรแกรมก็จะทำงาน ภายใต้วงเล็บหลัง if แต่ถ้าหากเงื่อนใขเป็น เท็จ(true) ก็จะไม่เกิด อะไรกับเงื่อนไขนี้ โปรแกรมจะข้ามไปทำงานในคำสั่งถัดไป

E 0 E 0 E 0 E

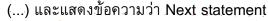


## รูปแบบการใช้งานคำสั่ง

if (เงื่อนไข) คำสั่ง หากเงื่อนไขเป็นจริง

```
<?php
number = 30;
if ($number <= 20)
  echo "number is = $number";
echo "<br/>br>"."next statement";
```

การทำงานของคำสั่ง if โดยการตั้งชื่อตัวแปร \$number เท่า 30 มีเงื่อนไขในการทำงานคือ Snumber น้อยกว่าหรือเท่ากับ 20 หรือไม่ ดังนั้น เมื่อเปรียบเทียบแล้วเงื่อนไขเป็นเท็จ โปรแกรมจึง ข้ามไปทำงานที่คำสั่ง ถัดไปที่อยู่นอกวงเล็บปีกกา







### การสร้างฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม phpMyAdmin มีวิธีอย่างไร

1. ให้ทำการเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ขึ้นมาทำการเรียกใช้โปรแกรม phpMyAdmin เพื่อเข้าสู่การ สร้างฐานข้อมูล (โปรแกรมเว็บ บราวเซอร์จะใช้โปรแกรม Google Chrome) และให้เมิมพ์บน URL ที่ Address Bar เมื่อเข้าใช้งาน phpMyAdmin โดยเมิมพ์ Localhost/phpMyAdmin หรือ 127.0.0.1/phpMyAdmin

2. จากนั้นก่อนการเข้าถึงโปรแกรมูจัดการฐานข้อมูล phpMyAdmin นั้นจะให้ท้าการล็อกอินก่อนที่ จะเข้าใช้งานโปรแกรมุ โดยชื่อผู้ ใช้งานนั้นคือ root ส่วนรหัสผ่านนั้นผู้ที่ติดตั้งจะเป็นกำหนดเองในขั้นตอนการ ติดตั้ง AppServ ในหน่วยการเรียนรู้ที่ 3 ที่ขั้นตอนที่ 7 ให้ทำการใส่ชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน แล้วคลิกที่ปุ่ม Log in

3. เมื่อคลิกปุ่ม Log In ถ้าใส่ชื่อผู้ใช้งานและรหัูสผ่านถูกจะสามารถเข้าสู่โปรแกรม phpMyAdmin ได้แต่ถ้าใส่ชื่อผู้ใช้งานหรือรหัส ผ่านผิด โปรแกรมจะให้ดำเนินการใส่ใหม่อีกครั้ง

4. เมื่อเข้าสู่โปรแกรม phpMyAdmin ได้สำเร็จแล้ว (ดังรูปที่ 8.3) ให้ทำการสร้างฐานข้อมูลเพื่อทำการ ทดสอบเขียนโปรแกรมติดต่อ ฐานข้อมูล โดยให้ตั้งชื่อฐานข้อมูลชื่อ "phonebook" แล้วคลิกที่ปุ่มสร้างในกรณี ที่หน้าจอเป็นภาษาไทย ถ้ากรณีหน้าจอเป็นภาษา อั้งกุฤษให้ทำการคลิกปุ่ม Create

5. เมื่อทำการคลิกที่ปุ่ม สร้าง โปรแกรมจะแจ้งข้อความบนหน้าจอโปรแกรม phpMyAdmin ได้สร้าง ฐานข้อมูลชื่อ phonebook แล้ว โดยมีข้อความคือ CREATE DATABASE "phonebook"

### ส่วนประกอบของโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล phpMyAdmin มีอะไรบ้าง

- 1. ส่วนแสดงฐานข้อมูลต่างๆ ที่มีภายในเครื่อง
- 2. ส่วนเชื่อมโยงหรือลิงก์ภายในโปรแกรม phpMyAdmin
- 3. ส่วนที่ใช้ในการสร้างฐานข้อมูล โดยพิมพ์ชื่อฐานข้อมูลที่ต้องการลงไป แล้วคลิกที่ปุ่ม Create
- 4.ส่วนเลือกภาษาเพื่อให้หน้าโปรแกรม phpMyAdmin ให้เป็นภาษาที่ต้องการ

### การเขียนโปรแกรมติดต่อฐานข้อมูล มีวิธีอย่างไร

การเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลสามารถทำได้หลายวิธี ขึ้นอยู่กับ ภาษาที่ใช้และประเภทของฐานข้อมูลที่ต้องการเชื่อมต่อ วิธีการเชื่อมต่อ

- 1.ติดตั้งไลบรารี
- 2.เขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล
- 3.ดำเนินการกับข้อมูล 4.ปิดการเชื่อมต่อ



การสร้างความสัมพันธ์ระหว่างสองหรือมากกว่าสิ่ง โดยสิ่งเหล่านั้นอาจเป็นข้อมูล วัตถุ หรือแนวคิด ซึ่ง เชื่อมโยงกันเพื่อให้เกิดความเข้าใจหรือประโยชน์ในการ ใช้งาน การเชื่อมโยงสามารถเกิดขึ้นได้ในหลายรูปแบบ



1.การเชื่อมโยงแบบกายภาพ (Physical Link)

2.การเชื่อมโยงข้อมูล (Data Link)

3.การเชื่อมโยงเชิงแนวคิด (Conceptual Link)

**ง)**4.การเชื่อมโยงในโลกดิจิทัล (Digital Link)

5.การเชื่อมโยงทางสังคม (Social Link)



## 3. จงยกตัวอย่างการใช้คำสั่ง Link ในแต่ละรูปแบบ

การเชื่อมโยงแบบกายภาพ (Physical Link):ตัวอย่าง: การเชื่อมต่ออุปกรณ์เสียงสองตัวเข้าด้วยกันโดยใช้สายสัญญาณเสียง (Audio Link) เช่น การเชื่อมลำโพงกับเครื่องขยายเสียง (Amplifier) ด้วยสายเคเบิล

การเชื่อมโยงข้อมูล (Data Link):ตัวอย่าง: ในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ การตั้งค่า Link ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์สองเครื่องผ่าน สายแลน (LAN) หรือ Wi-Fi เพื่อให้สามารถส่งข้อมูลระหว่างกันได้

การเชื่อมโยงเชิงแนวคิด (Conceptual Link):ตัวอย่าง: ในงานวิจัย การเชื่อมโยงทฤษฎี A กับทฤษฎี B เพื่อสร้างสมมติฐานใหม่ที่ สามารถอธิบายปรากฏการณ์หนึ่งได้อย่างละเอียดขึ้น

การเชื่อมโยงในโลกดิจิทัล (Digital Link):ตัวอย่าง: การใส่ลิงก์ในเอกสาร Word หรือ PDF ที่สามารถคลิกได้ ซึ่งจะพาผู้ใช้งานไปยัง หน้าเว็บเพจที่เกี่ยวข้อง เช่น การใส่ลิงก์ที่ข้อความ "คลิกที่นี่เพื่ออ่านรายละเอียดเพิ่มเติม" แล้วผู้ใช้สามารถคลิกเพื่อเปิดหน้าเว็บที่ เกี่ยวข้อง

การเชื่อมโยงทางสังคม (Social Link):ตัวอย่าง: การใช้ฟีเจอร์ "Link" บนแพลตฟอร์มโซเชียลมีเดีย เช่น การแท็ก (Tag) ผู้ใช้ในโพสต์ หรือคอมเมนต์ ซึ่งเป็นการสร้างความเชื่อมโยงระหว่างบุคคลในโลกออนไลน์



## **ธกตัวอย่างเว็บแบบฝรี 3 ตัวอย่าง**

INFINITYFREE - มีพื้นที่เก็บข้อมูลไม่จำกัด และ ไม่มีโฆษณาบนเว็บไซต์ของคุณ OOOWEBHOST - ให้บริการฟรีพร้อมด้วยพื้นที่ เก็บข้อมูล 1GB และแบนด์วิดท์ 1OGBAWARDSPACE - มีพื้นที่เก็บข้อมูล 1GB และแบนด์วิดท์ 5GB



## างนอกวิธีการอัพโหลดเว็นไซต์อ**ย่างถูกต้อ**ง

เตรียมไฟล์เว็บไซต์
เข้าสู่ระบบเว็บโฮสติ้ง
คลิกที่โฟล์เดอร์
คลิกที่โฟล์เดอร์(ชื่อโดเมนของท่าน)
คลิกที่โฟล์เดอร์ PUBLIC\_HTML
ไฟล์และโฟล์เดอร์ภายใต้ DIRECTORIES /PUBLIC\_HTML
คือไฟล์เว็บไซต์ของท่าน
ขั้นตอนการอัพโหลดไฟล์เว็บไซต์

- กดปุ่ม UPLOAD FILES TO CURRENT DIRECTORY (ตามรูปประกอบ)
- กดปุ่ม BROWSE... แล้วเลือกไฟล์ที่ต้องการจะอัพโหลดและ กดปุ่ม UPLOAD FILES (ตามรูปประกอบ)
- เมื่ออัพโหลดเรียบร้อยจะขึ้น UPLOAD SUCCESSFUL





