

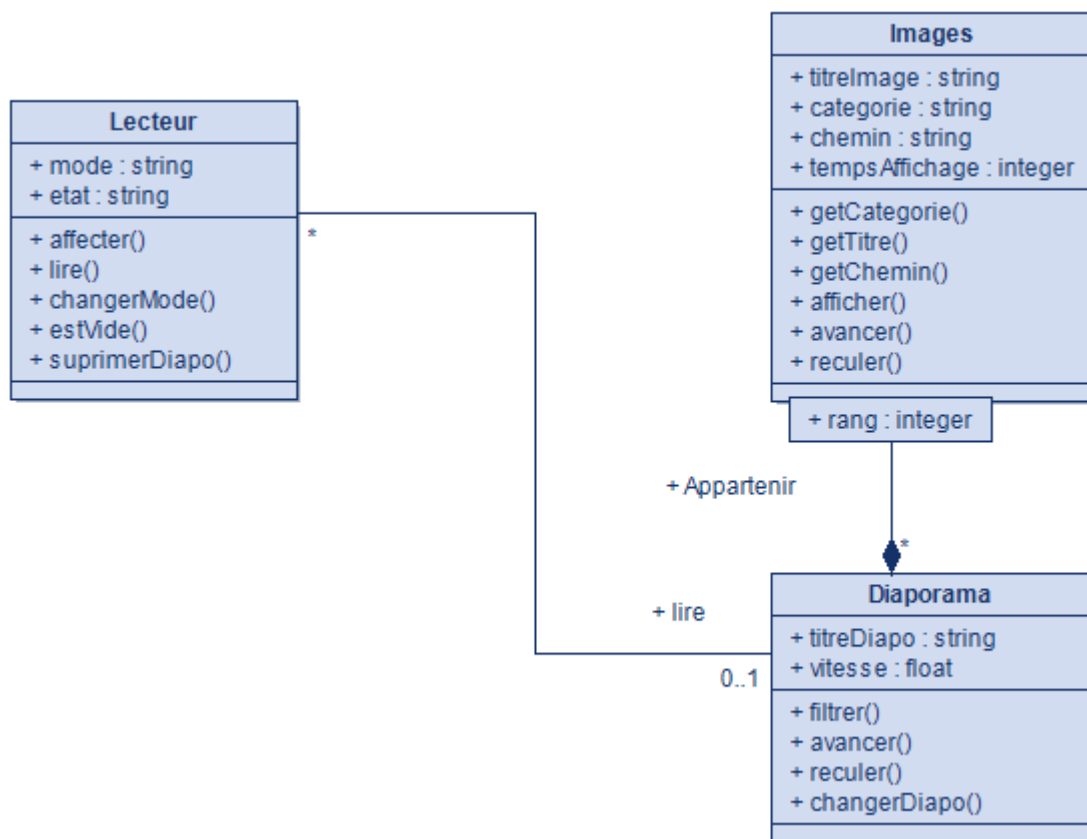
Amrein Nathan
Boisseau Robin
TD1 TP1



Analyse et conception S2.01

Rendu le 01/05

Diagramme de classe



Dans la classe Lecteur, l'attribut mode , qui est une chaîne de caractère, correspond à la façon dont le lecteur va lire le diaporama. Il peut prendre 2 valeurs différentes: "automatique" où "manuel". L'attribut état , lui permet de savoir quelle diaporama le lecteur est en train de lire. Si le lecteur ne lit pas de diaporama, la chaîne de caractères sera vide. La méthode affecter permet d'affecter un diaporama à un lecteur , elle ne retournera rien. La méthode lire permet que le lecteur lise le diaporama , elle ne retournera rien non plus . La méthode changerMode à elle pour but de changer le mode de lecture , elle ne retournera rien. La méthode estVide retourne un Booléen , elle permet de savoir si le lecteur lit un diaporama où non. La méthode supprimerDiapo permet que le lecteur n'ait plus de diaporama à lire , rien ne sera retourné. Il y a également les getters et les setters de chaque attributs qui permettent d'afficher leurs valeurs pour les getters et de les modifier pour les setters.

Dans la classe Diaporama, l'attribut titreDiapo correspond au titre du diaporama , c'est une chaîne de caractère. L'attribut Vitesse correspond au temps que les images restent sur le diapo , on a décidé de la mettre en nombre à virgule car le temps peut correspondre à 3,5 secondes par exemple. Il y a les getters et les setters de chaque attributs qui permettent d'afficher leurs valeurs pour les getters et de les modifier pour les setters. La méthode filtrer ne renvoie rien , elle a pour objectif de vérifier si la chaîne de caractère donnée en paramètre correspond au nom de l'image courante. La méthode avancer permet d'avancer d'une image dans le diapo, elle ne retourne rien. La méthode reculer , fait le contraire , elle permet de reculer d'une image dans le diapo , elle ne retourne rien. La méthode changerDiapo a pour but de changer de diapo , elle ne retourne rien.

Les classes Images et Diaporama ont un attribut en commun qui est le rang , il correspond au range de l'image dans le diaporama en question.

Dans la classe Images , l'attribut titreImage est une chaîne de caractère , il correspond au titre de l'image. L'attribut categorie est également une chaîne de caractère, il correspond à la categorie de l'image. L'attribut chemin est une chaîne de caractère, il correspond au chemin d'accès de l'image. L'image à également un temps d'affichage qui lui est un integer. Parmi les méthodes , il y a tout les getters et setters des différents attributs. Il y a également la méthode afficher qui permet d'afficher l'image en question, elle ne retourne rien. Il y a également les méthodes avancer et reculer , qui elles, ne retournent rien et qui permettent de changer d'image. La méthode avancer permet de passer à l'image suivante et la méthode recule permet de revenir à l'image précédente.