Amrein Nathan Boisseau Robin TD1 TP1



Présentation V2 S2.01

La version 2 du projet correspond à l'interface graphique de notre application. Avec cette version , l'objectif est de vérifier si les interactions simples entre l'homme et notre application (boutons, texte...) fonctionnent. Pour la V2 , nous devons créer un diagramme état transition qui présente tous les états que peut prendre le lecteur et la façon dont on peut passer d'un état à un autre.