

Amrein Nathan
Boisseau Robin
TD1 TP1



Présentation V1 S2.01

Rendu le 01/05

La V1 de la SAÉ est une version orienté objet , qui n'a pas de version graphique.

Dans cette version nous créons 3 classes (Image,Diaporama et Lecteur). On utilise également la classe "SousProgramme" présente dans la V0.

Le but de la V1 est de pouvoir faire tourner le diaporama sans avoir besoin d'interface graphique.

Pour le main.cpp , nous sommes parti de celui déjà présent dans la V0.

Pour faire le codage de nos classes , nous avons utilisé le diagramme de classes UML que nous avons fait.