

27/11/2017 V0.7.18

### Ajout

- Classement par % de capture puis par nombre de vu (et non plus par numéro de pokedex) dans « Taux de capture ».

26/11/2017 V0.7.16

### Ajout

- Suppression de combinaisons impossible dans « Calculateur d'IV »
- Retour de Magicarpe dans les raid niveau 1
- Onglet « taux de capture »
- Updater qui se met à jour auto

### Bug Fix

- Correction d'un bug qui affichait un message d'erreur en prenant une capture d'écran de l'onglet « Liste des attaques » alors qu'aucune erreur ne se produisait.

21/11/2017 V0.7.15

### Ajout

- Capture d'onglet en jpg (1mo au lieu de 13mo l'image 😊)
- Pokedex en PDF ! (et autres)
- Message d'erreur si le fichier est utilisé (.jpg et .pdf)
- Ajout d'un onglet exporter (jpg et pdf)

19/11/2017 V0.7.14

### Ajout

- Ajout d'une ligne merci à Chrales dans « A propos »
- « A propos » mise à jour avec la nouvelle source d'images
- Refonte de la création d'un dresseur au premier lancement

### Bug Fix

- Correction du bug qui déplaçait la fenêtre de l'application quand on ouvrait « A propos »

18/11/2017 V0.7.13

### Ajout

- Ajout d'un splash screen (écran d'attente au chargement de l'appli)
- Léger réajustement d'interface
- Refonte de la partie « Liste d'attaques »
- Suppression du bouton « Voir les attaques » dans « Informations » (suite à la refonte de la partie attaque)
- Ajout de la liste des attaques legacy (plus disponible pour le Pokémon)
- Ajout d'un menu de prise de capture d'onglet (en png) (un peu lourd)
- Ajustement des couleurs en font (Pokedex)
- Couleur du texte de liste d'IV changé (seul le % est coloré)
- Ajout de toutes les attaques
- Vérification d'erreur attaque (ok !)
- La partie taux de capture dans « Informations » à une taille qui s'adapte au nombre de tableau (0 - 1 - 3 - 4)
- Niveau par palier de 0.5 dans « Information »
- Images des Pokémon représentant plus leurs tailles respective (merci Chrales)
- Images de meilleures qualité (type, bonbon...)
- Genre des Pokémon + images !
- Image Pokémon Shiny !
- Pokémon asexué !

### Bug fix

- Les évolutions d'évoli sont affichés dans le bon ordre
- Correction de nom de l'attaque Eclat magique
- Correction de fautes d'orthographe
- Correction d'un problème de calcul dans « Calculateur d'iv »
- Liste des IV correctement classés par % de perfection
- Correction d'un bug où la liste des attaques plus disponibles était mal actualisée
- Correction du nom de l'attaque vent violent
- Attaque correctement classées (accents :))

14/11/2017 V0.7.12

### Ajout

- Refonte de la partie « Information »
- Amélioration des performances de recherche dans « Informations » et « Calculateur IV »
- Optimisation des listes avec images
- Ajout du niveau du Pokémon dans les tableaux de chance de capture
- Ajout d'un bouton pour voir le combo d'attaque dans l'onglet Attaques
- Arrière-plan de meilleure qualité
- Ajout des Attaques jusqu'à O

### Bug fix

- Correction d'un bug qui laissé des informations dans l'onglet « Informations » alors que la recherche ne donnait pas de résultat
- Correction d'un bug ou certains Pokémon n'apparaissait pas en mode « Afficher par évolution »

13/11/2017 V0.7.11

#### Ajout

- Ajout des pré-évolution
- Classement par évolution !
- Ajout des objets d'évolutions
- Ajout des Attaque jusqu'à L

#### Bug fix

- Correction d'un bug de taille du texte des barres de progression dans Statistiques (médailles)

09/11/2017 V0.7.10

#### Ajout

- Tri par type de Pokémon
- Ajout des images des types dans les listes déroulantes (type du Pokémon et type des attaques)
- Refonte du l'interface de tri dans « Pokédex » pour le rendre plus clair

#### Bug fix

- Correction de Pokémon n'ayant pas le bon type
- Résolution d'un problème de mauvaise sauvegarde des données des attaques legacy depuis l'updateur

08/11/2017 V0.7.9

#### Ajout

- Informations : Liste d'évolution représentée par les images des Pokémon (cliquable)
- Ajout des attaques des Pokémon jusqu'à G
- Ajout de la liste des attaques qui ne sont plus disponible pour un Pokémon (vide pour le moment)

- Bug fix-
- Correction de fautes d'orthographes
- Suppression d'une attaque présente en double

05/11/2017 V0.7.8

#### Ajout

- Mise à jour des Pokémon de raid (nouveaux venus et disparition)
- Tenefix et Skelenox dans œuf (et d'autres)
- Tri « Présent dans un œuf » (Pokédex)
- Distance d'œuf dans "informations"
- Ajout des attaques de chaque Pokémon (jusqu'à B pour les attaques)

#### Bug fix

- Correction d'un bug qui donnait de mauvaises informations sur un Pokémon possédé ou non si on cliqué trop vite dessus (mais fallait être fort)

04/11/2017 V0.7.7

#### Ajout

- Clean de code (invisible pour l'utilisateur)
- Harmonisation des couleurs

#### Bug fix

- Correction d'un bug qui faisait apparaître des artefacts visuels sur certaine fenêtre transparente

03/11/2017 V0.7.6

#### Ajout

- Ajout de toutes les attaques et début de l'ajout des attaques pour chaque Pokémon

02/11/2017 V0.7.5

### Ajout

- Ajout de la prise en compte du nouveau niveau max des Pokémon (40 quand Niantic aura vraiment corrigé le truc)
- Ajout de fonctions de tri dans la partie Pokédex

31/10/2017 V0.7.4

### Ajout

- Mise à jour de l'appli depuis un updateur (et des fichiers)

27/10/2017 V0.7.3

### Ajout

- Début de mise en place de maj des fichiers de base de l'application (pas encore OP)

### Bug fix

- Correction d'un bug qui faisait que lorsqu'un cliquait droit sur un Pokémon dans Pokédex pour afficher ses informations, elles n'étaient pas affichées correctement.

26/10/2017 V0.7.2

### Ajout

- Id, Attaque de base, Défense de base, Endurance de base, région, kms copain, Bonbons pour évoluer, chance de capture, chance de fuite, liste d'évolution dans partie « Informations »
- Suppression de combinaison d'IV impossible (meilleure précision et meilleure rapidité de calcul)

### Bug fix

- Correction d'un bug qui faisait apparaître du texte non désiré dans la partie « Calculateur d'IV », quand on sélectionné un Pokémon dans la partie « Informations »
- Correction de bug d'affichage dans la partie « Informations » lorsque qu'on changé de Pokémon dans la liste à l'aide du clavier.