

Merci d'utiliser mon application.

I - Comment l'installer :

#### 1 - Java

Pour pouvoir utiliser cette application il faut au préalable installer Java voici le lien :

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html>

Après avoir cliqué sur : Accept License Agreement, sélectionner celui qui correspond à votre système d'exploitation (Windows/Linux/Mac OS) et à votre processeur 32bit (x86) ou 64bit (x64).

Après avoir installé Java vous pouvez lancer l'application en double cliquant sur « Updateur Pokemon Go Namsnugax.exe.exe ».

#### II – Premier lancement

Au premier lancement une fenêtre apparaît et vous demande votre montant d'XP actuel sur le personnage (que l'on peut ensuite modifier comme on veut pour voir son évolution) et la date à laquelle vous avez commencé le jeu (ces deux informations sont disponibles directement depuis le jeu). Notez que la date n'est pas modifiable (pour le moment) et que ces informations ne seront demandées qu'au premier démarrage.

Après avoir cliqué sur le bouton « OK » l'application démarre.

#### III – Comment utiliser l'application

Au lancement une fenêtre apparaît au premier plan donnant des informations sur la version, le développeur (moi) etc...

L'application se découpe en six parties :

- Le Pokédex
- Les statistiques
- Les informations sur les Pokémon
- Un calculateur d'IV
- Une partie liste des attaques (en cours de développement - 50%)
- Une partie Dégât effectif (en cours de développement – 10%)

##### 1. Le Pokédex

Pour le remplir il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'image du Pokémon que l'on possède et le fond devient vert. Pour certains Pokémon ayant une différence entre le mâle et la femelle on peut afficher l'un ou l'autre en cliquant sur l'image représentant leurs genres. On peut effectuer un tri des Pokémon de nombreuses manières (id, PC, PV, type etc). Quand le Pokédex est rempli en allant dans la partie Statistiques, on peut voir un résumé de notre dresseur.

## 2. Les statistiques

L'onglet statistiques est découpé en 3 parties :

- Progression : qui représente l'avancé générale et par région du pokédex.
- Médailles : qui correspond à l'avancé des médailles
- Des statistiques générales comme le niveau (calculé automatiquement en fonction de l'xp), le nombre de jours joués et bien d'autres !

Il suffit de remplir la case points d'expérience, et chaque valeur de médailles et le reste se calcule automatiquement. Pour valider une saisie dans une case il suffit d'appuyer sur la touche « entrer ».

Pour éviter les bugs :

- Eviter de mettre autre chose que des chiffres dans les cases (je n'ai pas encore fait la prise en charge 😊).
- Eviter de mettre une date postérieure au jour où vous lancer l'application pour la première fois.
- Ne pas toucher au fichier présent dans le dossier data (il faut toujours avoir ce dossier présent à côté du .exe)

## 3. Informations

En sélectionnant un Pokémon dans la liste, on peut voir (en fonction du niveau sélectionné) :

- Ses iv max et min
- Des informations sur sa disponibilité (sauvage, raid, etc)
- Ses chances de capture en fonctions des balls, lancés, baies, etc

Et bien d'autres informations.

## 4. Calculateur IV

En fonction des CP, des pv, des poussières pour le recharger et d'autres, détermine le % de perfection d'un Pokémon.

## 5. Attaques

Liste des attaques avec leurs dégât, type, énergie, etc. (En cours de développement).

## 6. Dégâts effectifs

Calcul des dégâts d'une attaque en fonction de l'attaquant et du défenseur. (En cours de développement).

Aide :

Si par erreur vous vous être trompé dans la date de début, deux solutions.

- 1 - Aller dans le dossier data et ouvrez le fichier dresseur.don avec un éditeur de texte et modifier la date dedans.

- 2 - Si la première solution vous fait peur, supprimer le fichier dresseur.don (et uniquement lui !) et au prochain lancement vous pourrez entrer de nouveau une date.