

TRABAJO EN BITSY

Miembros:

-Lautaro Colman

-Pierre Gutierrez

-Namu Kimera

Idea:

El gameplay del juego constituiría básicamente en una aventura de encontrar objetos y utilizarlos para desbloquear nuevas zonas, en este caso, nuestro protagonista recorrerá una mazmorra en búsqueda de llaves que le permitan avanzar por nuevas zonas, de esta manera podrá continuar su camino en búsqueda de la salida de la mazmorra.

Conceptos descartados:

Se tenía pensado un juego aun mas simple donde un jugador en un mapa cuadrado, estaría atrapado con enemigos. El protagonista se tendría que acercar a ellos para poder eliminarlos, y tras eliminar un enemigo, otro aparecería en otro lugar del mapa.