

DESCARGAR KRITA EN TU COMPUTADORA

<https://krita.org/es/>

Krita es un programa de pintura digital profesional, LIBRE, gratuito y de código abierto. Está creado por artistas que quieren ver herramientas de arte asequibles para todos.

DESCARGAR



Funciona con



Arte gráfico por [Tyson Tan](#)

Novedades

VER TODO

Nuevo... Control+N
Abrir... Control+O
Abrir reciente
Guardar Control+S
Guardar como... Control+Mayúsculas+S
Sesiones...

Abrir documento existente como documento sin título

Exportar...
Exportar a...
Importar foto...
Importar anim...
Renderizar a...
Guardar versi...
Guardar copi...
Crear plantill...
Crear copia a partir de la imagen actual

Información del documento

Cerrar Control+W

Cerrar tod...

Salir

Fun...

Có...

Prir...

Cor...

Sit...

abrir un nuevo archivo con los
siguientes ancho: **1920 px**, alto:
1080 px y resolución **100 dpi**

Para empezar tenemos que crear un
documento nuevo, después se usa abrir
cuando el documento ya fue creado

Crear un nuevo documento - Krita

Documento pers...

Crear desde el p...

Plantillas de ani...

Plantillas de cómic

Plantillas de dise...

Plantillas DSLR

Plantillas de text...

Dimensiones

Contenido

Tamaño de la imagen

Predefinido: animacion

Anchura: 1920 Píxeles (px)

Altura: 1080 Píxeles (px)

Resolución: 100,00 Píxeles/pulgada

Guardar tamaño de la imagen como: animacion

Guardar

Color

Modelo: RGB/Alfa

Profundidad: Entero de 8 bits/canal

Perfil: sRGB-elle-V2-srgbtrc.icc (Por omisión)

Navegador del espacio de colores

Este documento tendrá 1.920 píxeles por 1.080 píxeles en RGB/Alfa (Entero de 8 bits/canal). El tamaño del píxel es de 32 bits. Una única capa de pintura usará 7,9 MiB de RAM.

Crear

Cancelar

El progreso es posible gracias al apoyo continuo de nuestra comunidad de colaboradores, patrocinadores y miembros del fondo de desarrollo.

- Cortar capa
- Copiar capa
- Pegar capa
- Nueva
- Importar/exportar
 - Guardar capa/máscara...
 - Guardar capa vectorial como SVG...
 - Guardar capas de grupo...
 - Importar capa...
 - Importar
- Convertir
- Seleccionar
- Agrupar
- Transformar
- Transformar todas las capas
- Dividir
- Editar metadatos...
- Fusionar con la capa inferior Control+E
- Aplanar capa
- Aplanar imagen Control+Mayúsculas+E
- Estilo de capa...

Opacidad: 100% Tamaño: 4,57 px

[Sin guardar] (15,9 MiB)

00 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800 1900

Capas

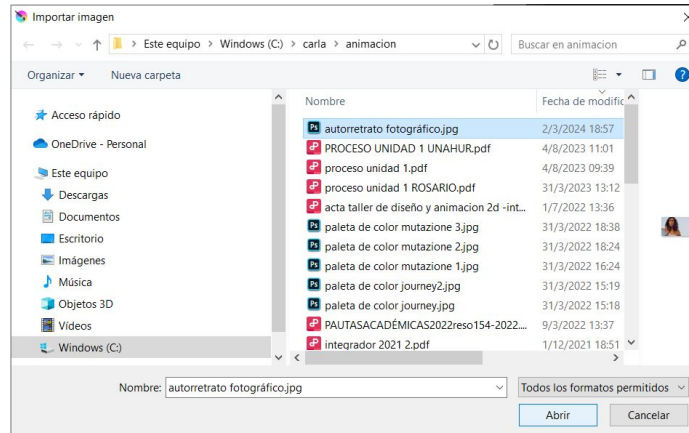
Normal

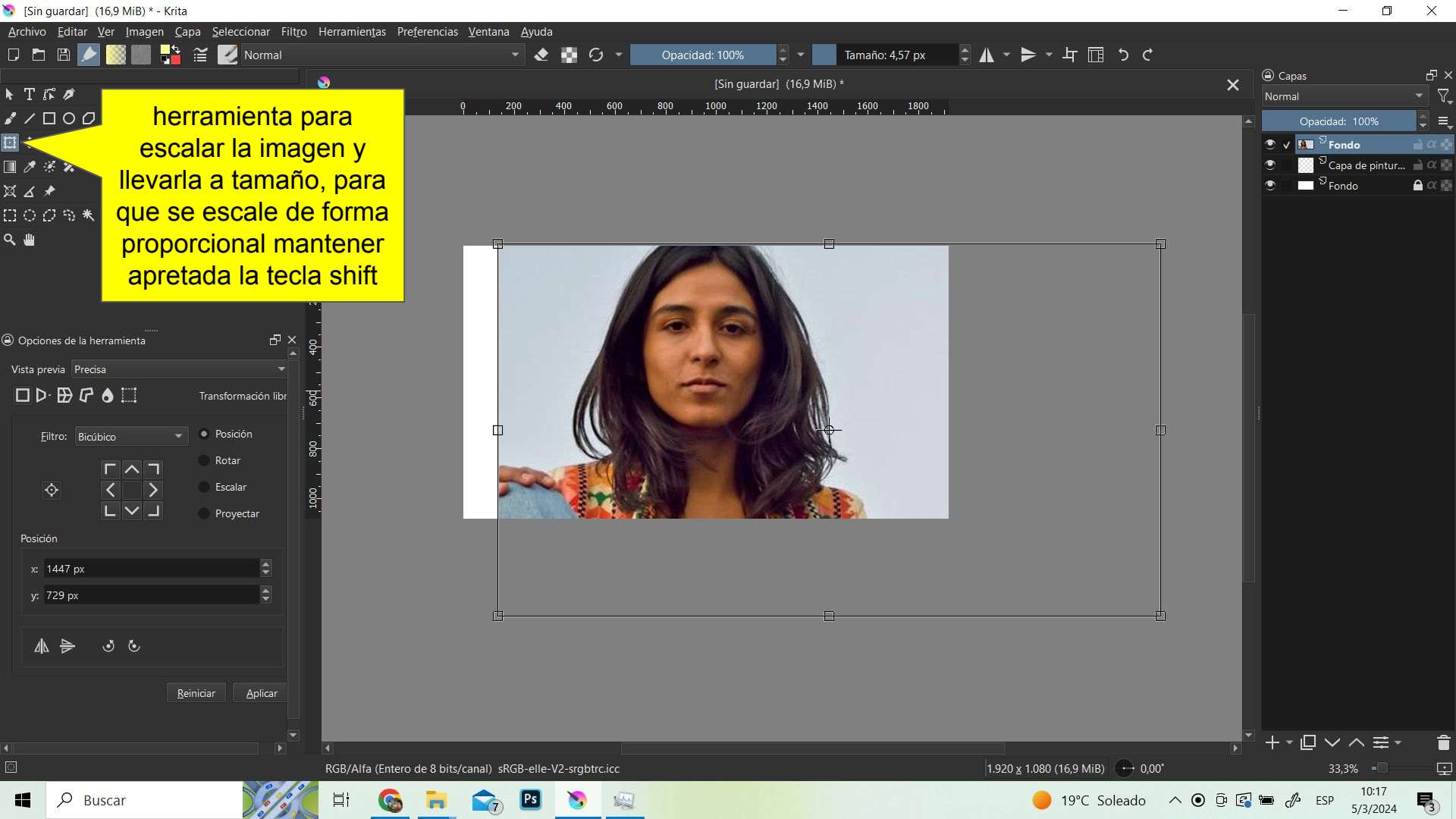
Opacidad: 100%

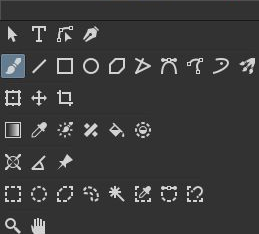
Capa de pintura 1

Fondo

Importar una foto desde la computadora, un autorretrato con buena definición, con luz directa (no flash) y en formato apaisado







Opciones de la herramienta

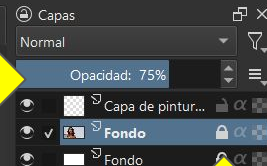
Suavidad del pincel: Ponderada

Distancia: 10.0

Terminación del trazo: 0.15

Suavizar presión: ☐Distancia escalable: ☒☐ Ajustar a los asistentes

opacidad



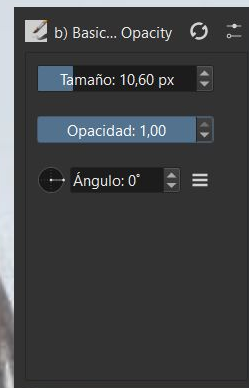
bloquear

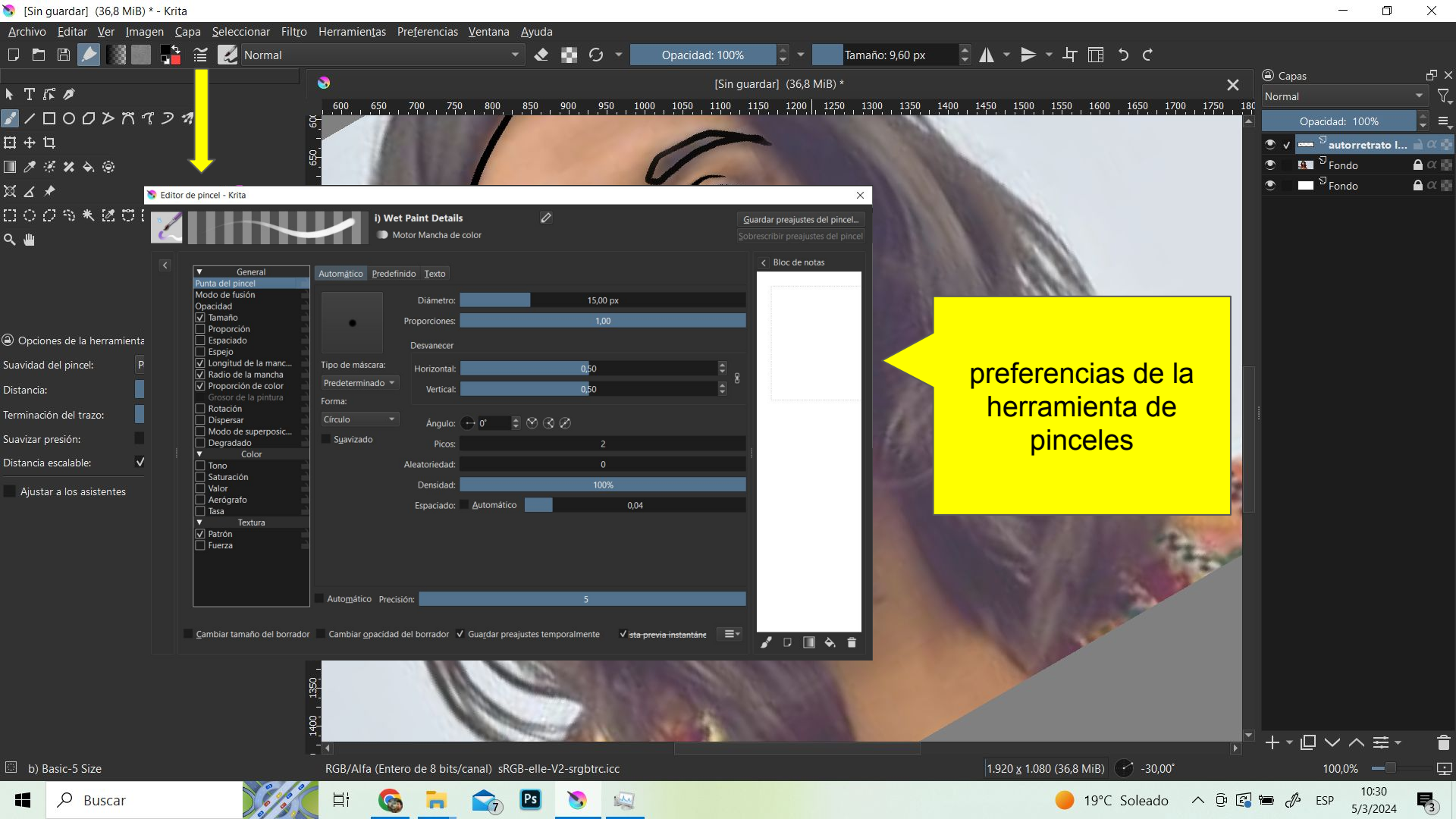
con la capa de la foto y
seleccionada, la cambio
de orden, así queda por
debajo de la capa de
pintura, le bajo la
opacidad y la bloqueo
para no dibujar encima

herramienta pincel
para dibujar

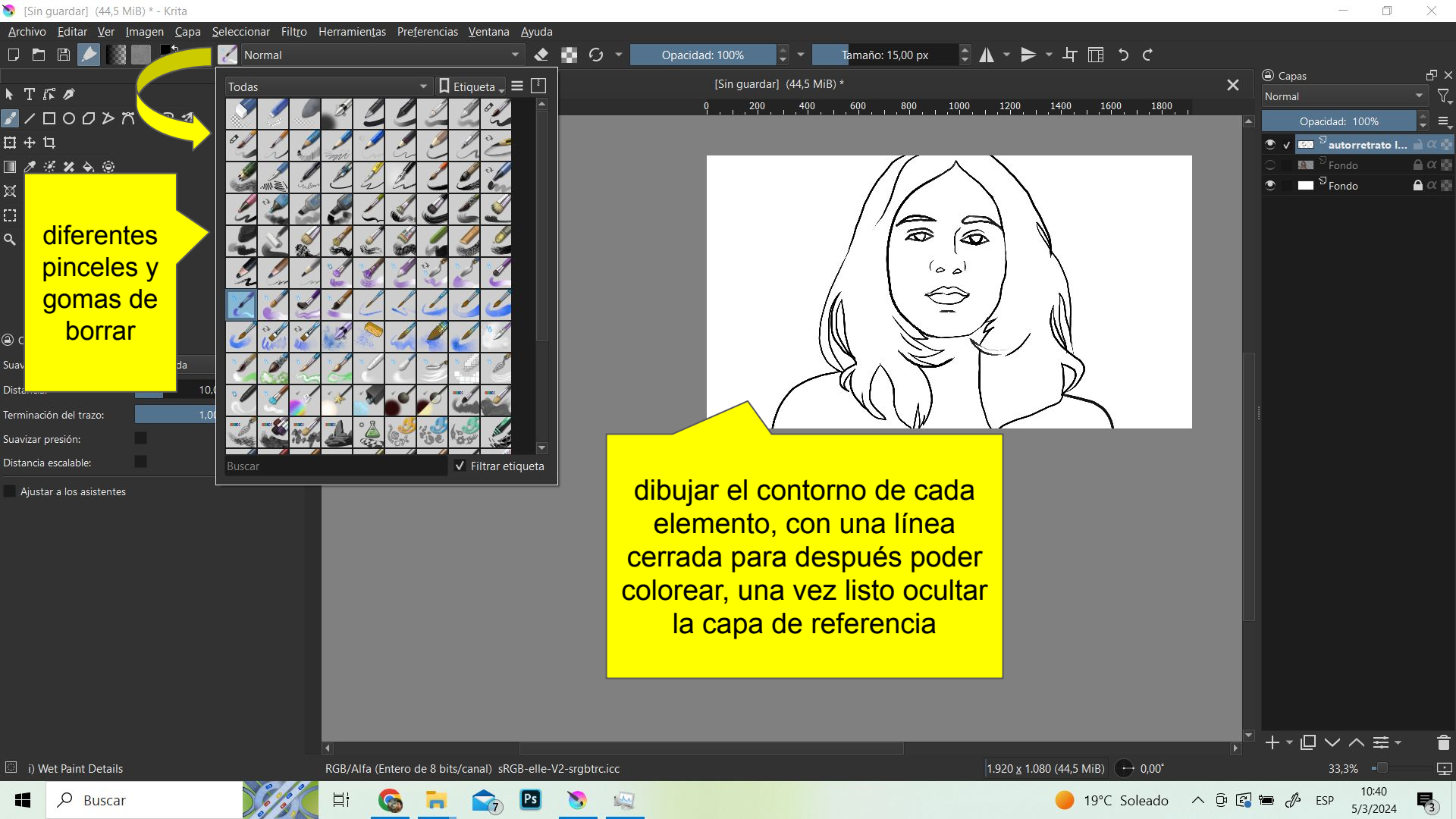
seleccionar capa de pintura

con el botón
izquierdo del
mouse se
despliegan
estos
comandos:
pinceles,
color, ancho y
opacidad de
la línea





preferencias de la
herramienta de
pinceles



diferentes
pinceles y
gomas de
borrar

dibujar el contorno de cada
elemento, con una línea
cerrada para después poder
colorear, una vez listo ocultar
la capa de referencia



Herramienta de ruta a mano alzada

también podemos hacer la
línea de contorno utilizando
vectores, para lo que
tenemos que crear una nueva
capa vectorial

con la herramienta de ruta
a mano alzada

Opciones de la herramienta

Suavidad del pincel:

Distancia:

Terminación del trazo:

Suavizar presión:

Distancia escalable:

☐ Ajustar a los asistentes

Tamaño: 15,00 px

(44,5 MiB) *

1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800 1900

Capas

Normal

Opacidad: 100%

✓ autorretrato l...

Fondo

Fondo

Añadir capa de pintura

Insertar

Añadir una capa de agrupación

Añadir una capa de clonación

Añadir capa vectorial

Mayúsculas+Insertar

Añadir capa de filtro...

Añadir capa de relleno...

Añadir capa de archivo...

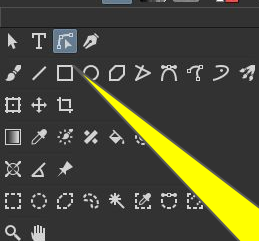
Añadir máscara de transparencia

Añadir máscara de filtro...

Añadir máscara de coloración

Añadir máscara de transformación

Añadir selección local



Opciones de la herramienta

Editar forma



cliqueando sobre la forma con herramienta de edición de formas

sobre la forma creada podemos modificarla





Opciones de la herramienta

Opciones de geometría

Relleno: Sin rellenar

Contorno: Pincel

Transformación de patrón

Rotar: 0,00°

Escala: 100,00%

Lápiz

Precisión: Curva

Optimizar 0,50

delinear cada una de
las formas y una vez
terminado
desactivando la capa
de referencia

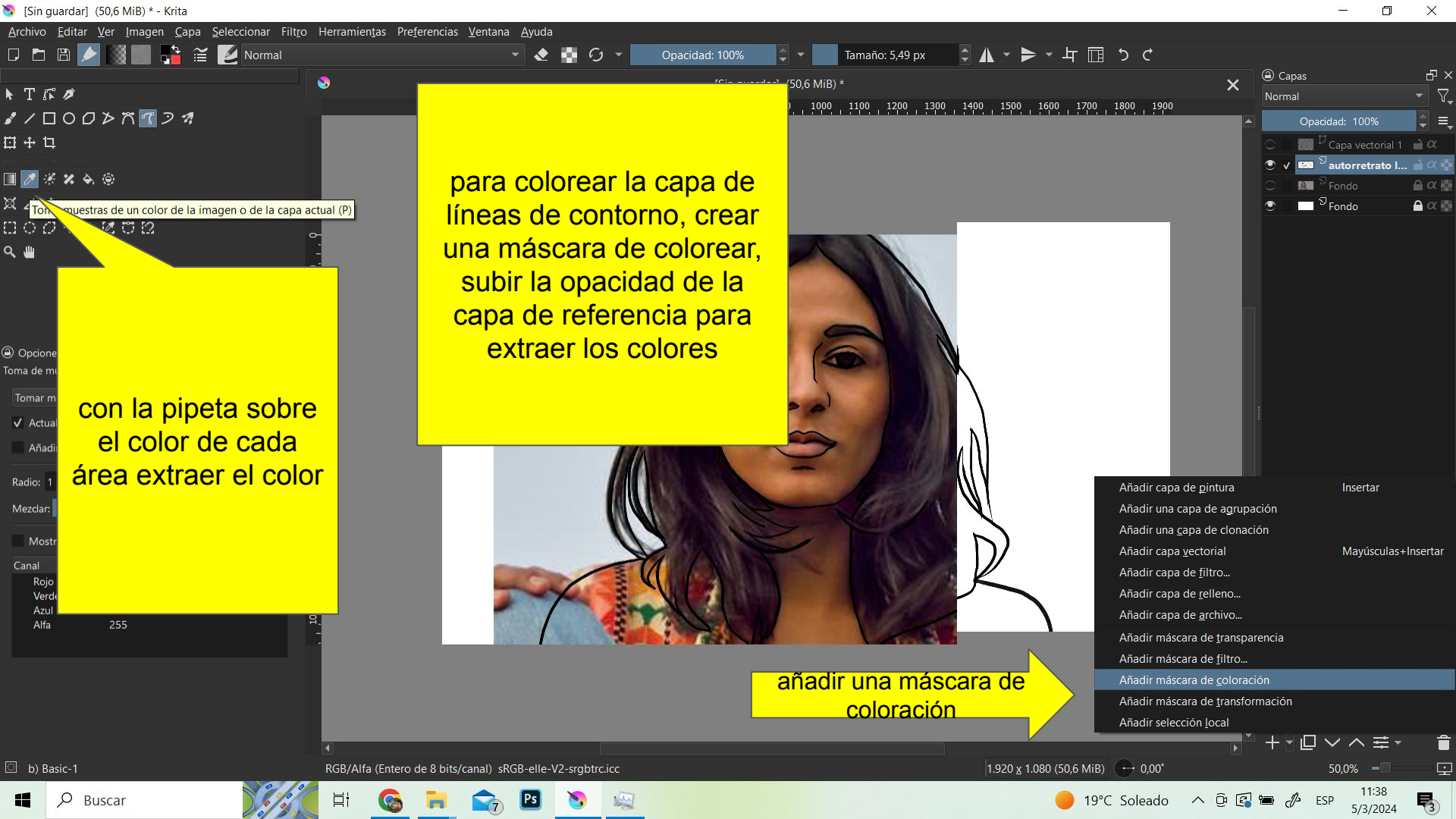


Capas

Normal

Opacidad: 100%



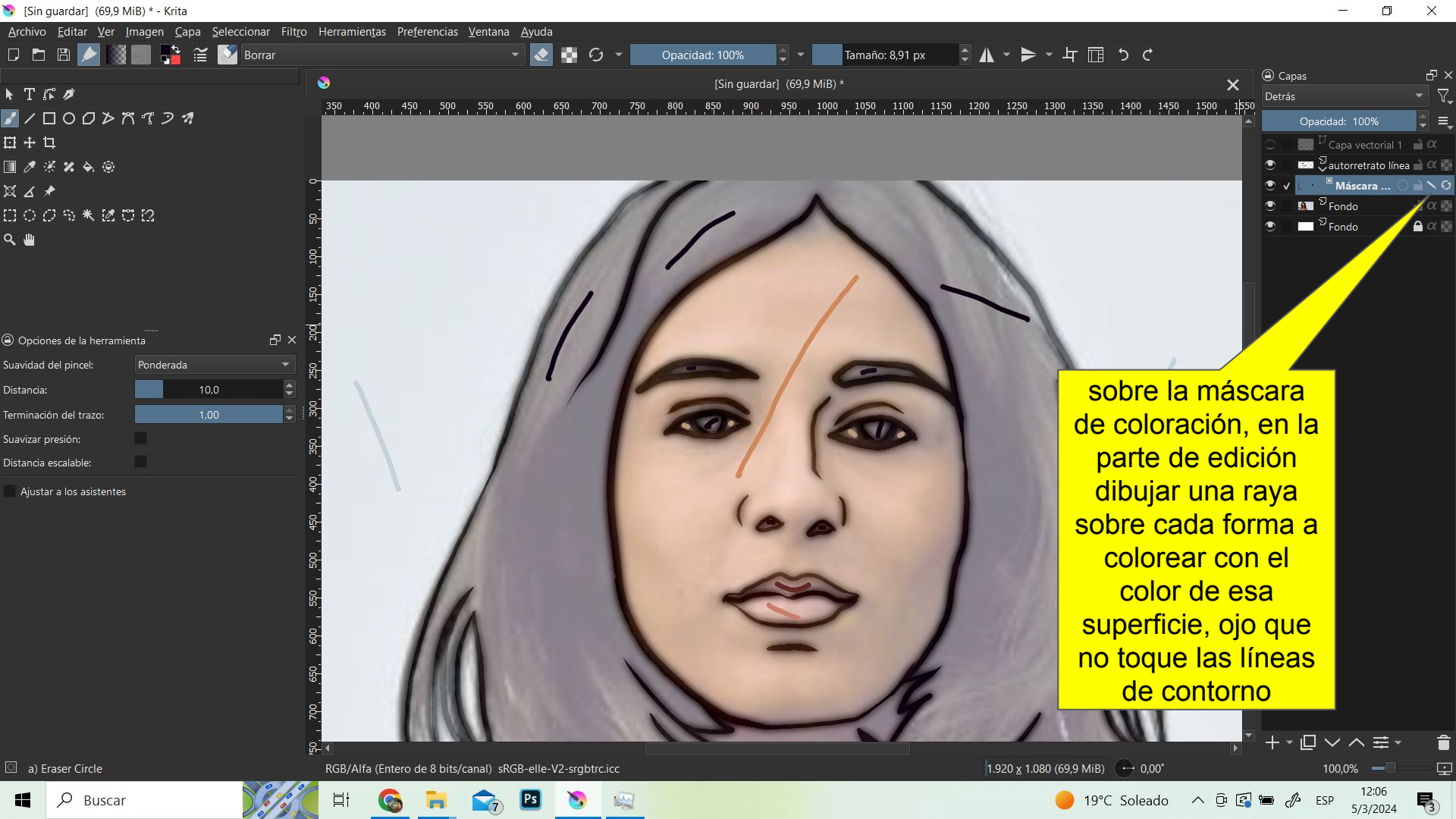


para colorear la capa de
líneas de contorno, crear
una máscara de colorear,
subir la opacidad de la
capa de referencia para
extraer los colores

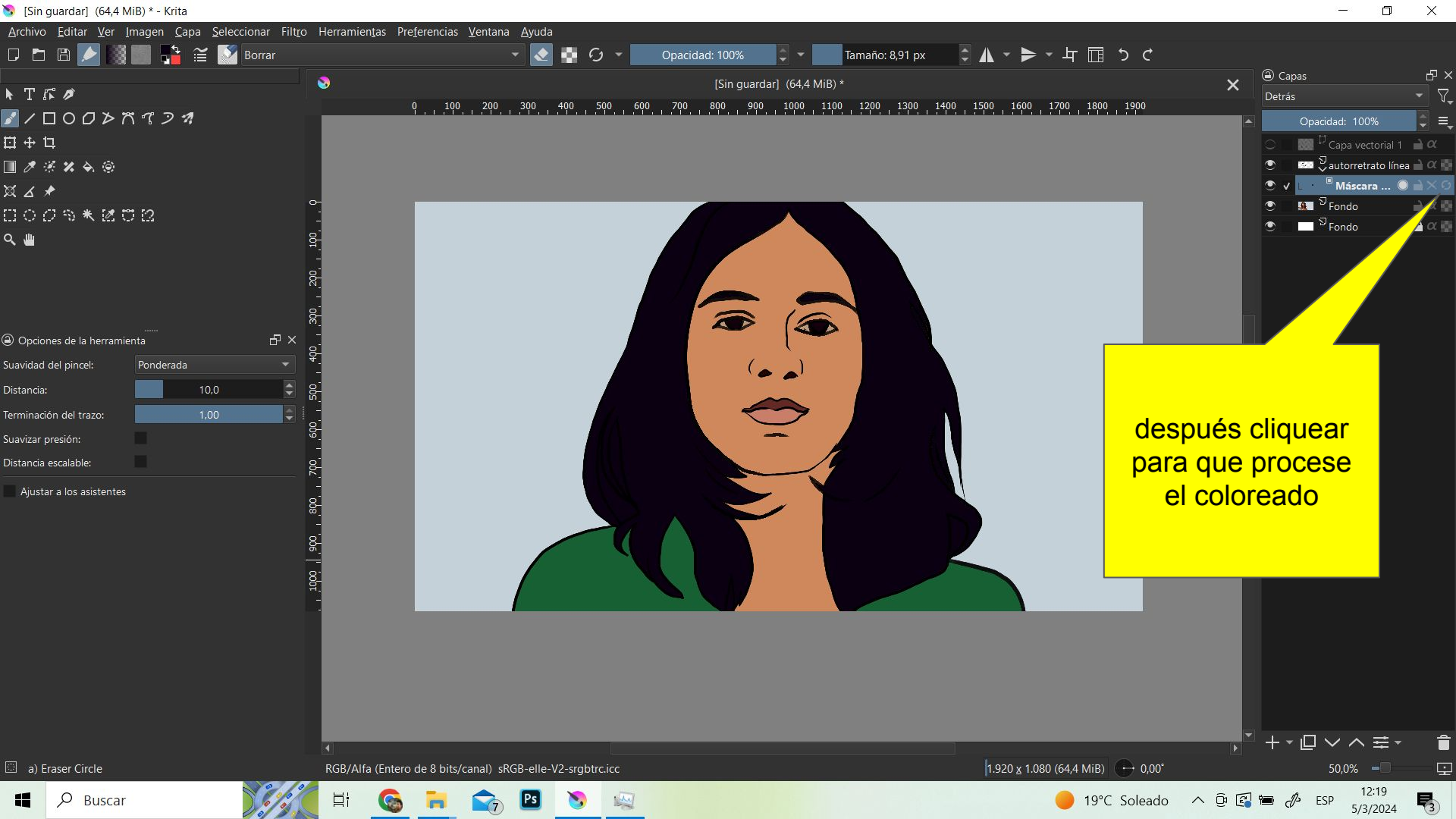
con la pipeta sobre
el color de cada
área extraer el color

añadir una máscara de
coloración

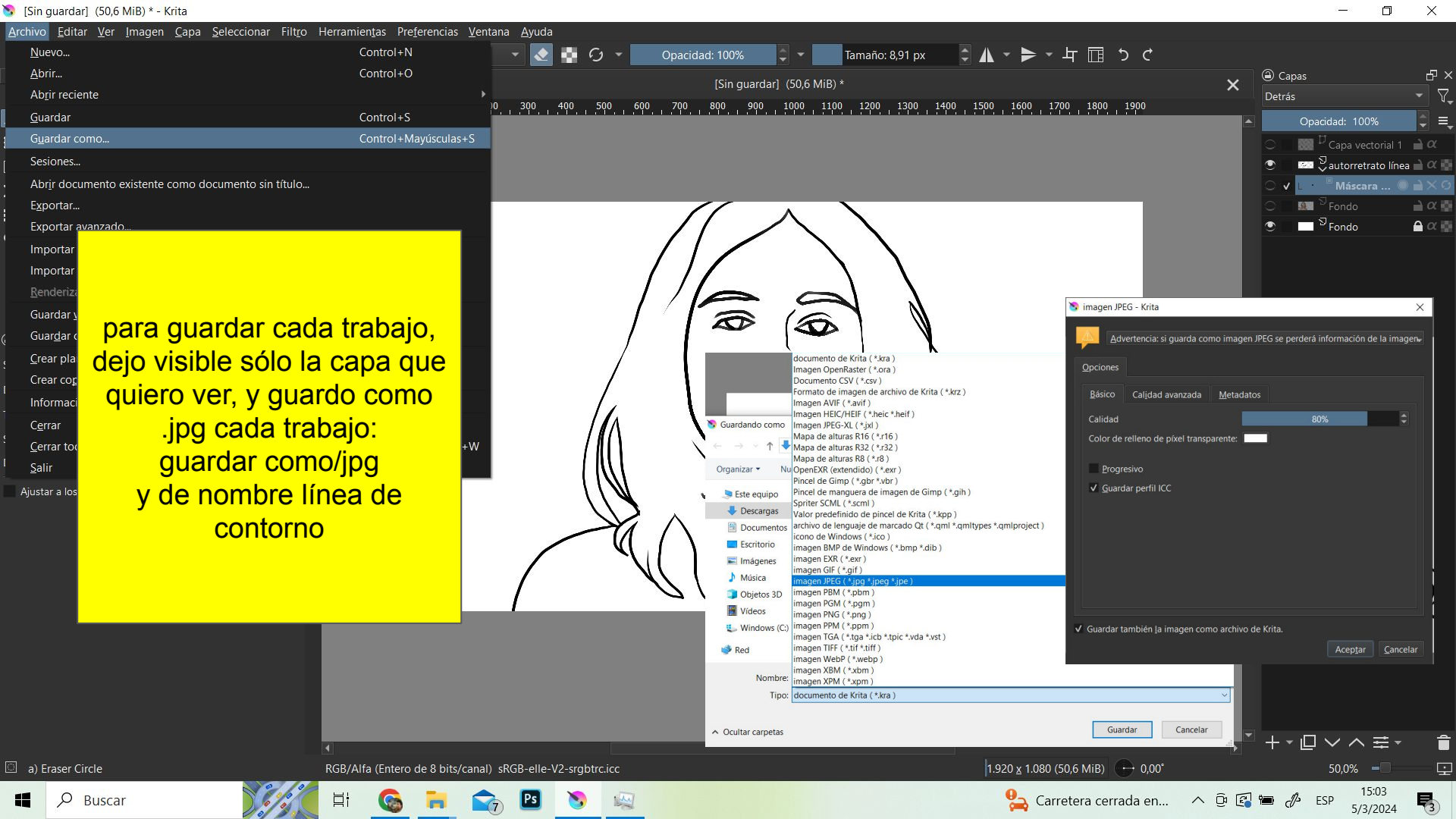
- Añadir capa de pintura
- Añadir una capa de agrupación
- Añadir una capa de clonación
- Añadir capa vectorial
- Añadir capa de filtro...
- Añadir capa de relleno...
- Añadir capa de archivo...
- Añadir máscara de transparencia
- Añadir máscara de filtro...
- Añadir máscara de coloración
- Añadir máscara de transformación
- Añadir selección local



sobre la máscara de coloración, en la parte de edición dibujar una raya sobre cada forma a colorear con el color de esa superficie, ojo que no toque las líneas de contorno



después clicar para que procese el coloreado



para guardar cada trabajo,
deajo visible sólo la capa que
quiero ver, y guardo como
.jpg cada trabajo:
guardar como/jpg
y de nombre línea de
contorno

- Guardando como
- Este equipo
 - Descargas
 - Documentos
 - Escritorio
 - Imágenes
 - Música
 - Objetos 3D
 - Videos
 - Windows (C:)
 - Red
- Nombre: documento de Krita (*.kra)
- Tipo: documento de Krita (*.kra)
- Ocultar carpetas
- documento de Krita (*.kra)
 - Imagen OpenRaster (*.ora)
 - Documento CSV (*.csv)
 - Formato de imagen de archivo de Krita (*.krz)
 - Imagen AVIF (*.avif)
 - Imagen HEIC/HEIF (*.heic *.heif)
 - Imagen JPEG-XL (*.jxl)
 - Mapa de alturas R16 (*.r16)
 - Mapa de alturas R32 (*.r32)
 - Mapa de alturas R8 (*.r8)
 - OpenEXR (extendido) (*.exr)
 - Pincel de Gimp (*.gbr *.vbr)
 - Pincel de manguera de imagen de Gimp (*.gih)
 - Sprinter SCML (*.sclm)
 - Valor predeterminado de pincel de Krita (*.kpp)
 - archivo de lenguaje de marcado Qt (*.qml *.qmltypes *.qmlproject)
 - icono de Windows (*.ico)
 - imagen BMP de Windows (*.bmp *.dib)
 - imagen EXR (*.exr)
 - imagen GIF (*.gif)
 - imagen JPEG (*.jpg *.jpeg *.jpe)
 - imagen PBM (*.pbm)
 - imagen PGM (*.pgm)
 - imagen PNG (*.png)
 - imagen PPM (*.ppm)
 - imagen TGA (*.tga *.icb *.tpic *.vda *.vst)
 - imagen TIFF (*.tif *.tiff)
 - imagen WebP (*.webp)
 - imagen XBM (*.xbm)
 - imagen XPM (*.xpm)

Imagen JPEG - Krita

Advertencia: si guarda como imagen JPEG se perderá información de la imagen.

Opciones

Básico Calidad avanzada Metadatos

Calidad 80%

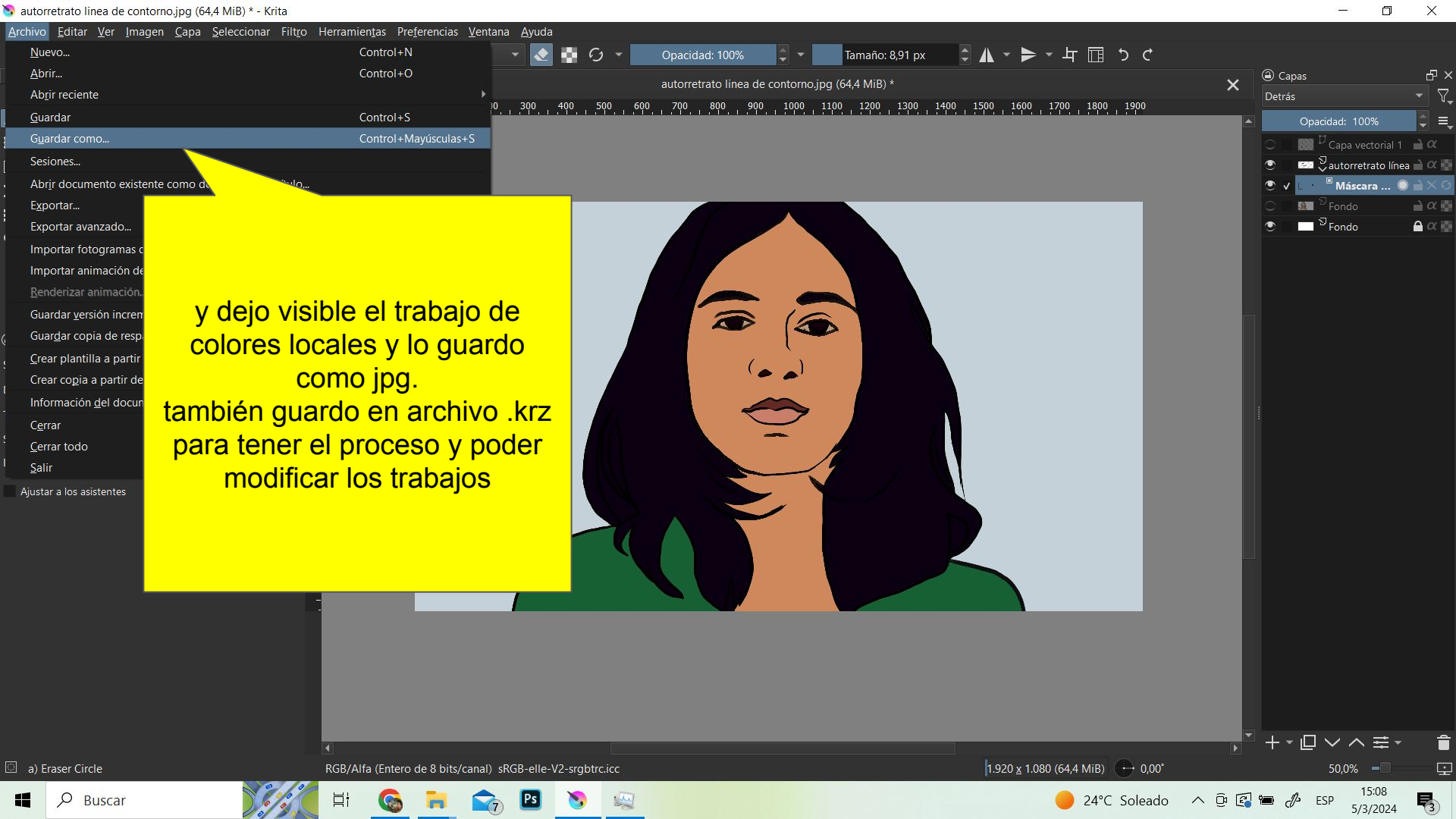
Color de relleno de píxel transparente: [blanco]

☐ Progresivo

☒ Guardar perfil ICC

☒ Guardar también la imagen como archivo de Krita.

Aceptar Cancelar



y dejo visible el trabajo de
colores locales y lo guardo
como jpg.
también guardo en archivo .krz
para tener el proceso y poder
modificar los trabajos