강의 필기

섹션1 - 프로젝트 생성

예전에는 spring을 처음부터 다 짜면서 프로젝트 생성

-> but 요즘에는 다 스프링 부트로 스프링 프로젝트 생성

start.spring.io <- 여기서 생성하면 됨

project 종류

gradle <-

maven <- 필요한 라이브러리를 가져오고 빌드하는 라이프사이클까지 모두 관리해줌

과거에는 maven, 요즘에는 gradle을 사용함

group은 보통 회사명

artifact가 project name

dependency는

web <- web project이므로

thymeleaf <- html을 만들어주는 template engine

project open은 project 폴더 내에 build.gradle을 선택해서 open하면 됨

10

섹션1 - view 환경설정

resources/static/index.html <- 이 html이 welcome page가 됨(domain만 들어왔을 때, 첫 화면)

++ spirng은 web과 app을 포함한 방대하게 사용 -> spirig boot는 이러한 spring을 감싸서 편리하게 사용할 수 있게 도와줌

=> 내용이 굉장히 방대해서 필요한 것을 찾는 능력이 중요함

-> sping.io -> project에서 spring boot -> 맞는 버전의 refence document -> 검색

위에 검색을 할 줄 알아야 함

11

index.hmel은 그냥 정적 페이지

thymeleaf 템플릿 엔진을 통해 html을 변화 가능

12

텍스트, 스크린샷, 도표, 라인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

HelloController와 hello.html을 추가한 후 동작괒ㅇ

웹 브라우저에서 localhost:8080/hello를 호출하면 스프링부트는 내장한 톰켓 서버에서 받아서 /hello와 get method인 것을 확인 -> spring container에서 @getMapping인 method를 찾아 실행시킴(이때 메소드를 실행시킬 때 spring이 model이란 것을 만들어서 파라미터로 넘겨줌)

-> 넘어온 model에 우리는 attribute를 추가했음(key가 data, value는 hello!!)

++ 여기서 value는 바뀔 수 있을 것(예를 들어 DB에서 조회해서 가져온 값을 value에 넣거나 함)

이후에 Controller 내에서 return “hello”를 하면 spring booter는 resource아래 template아래에 hello.html을 찾아서 rendering을 해 줌(thymeleaf 템플릿 엔진이 처리해주면서) <- 이걸 viewResolver가 해주는 것