

Blackbox-Test auf Basis des Tetris Logins Use Case Case Diagramms

Anforderung:

Der Spieler Registriert sich und die Daten werden durch das Klicken auf den Button Registrieren in der Datenbank gespeichert. Nun sollte sich der Spieler jedes mal erneut mit seinem angelegtem Account einloggen können also drückt er auf einloggen und kann das Spiel starten.

Testdaten

Neu Anlegen:

Benutzername = Admin,

Passwort = Admin123,

Einloggen:

Benutzername = Admin,

Passwort = Admin123,

Testablauf

1. Der Spieler/Benutzer gibt den Benutzernamen Admin in die TextBox Benutzername ein.
2. Der Spieler/Benutzer gibt das Passwort Admin123 in die TextBox Passwort ein.
3. Der Spieler/Benutzer drückt auf den Registrieren Knopf und wird in der Datenbank Registriert
4. Der Spieler gibt beim nächsten Einloggen den Benutzernamen Admin in die TextBox Benutzername ein.
5. Der Spieler gibt beim nächsten Einloggen das Passwort Admin in die TextBox Passwort ein.
6. Der Spieler/Benutzer drückt auf den Einloggen Knopf und die eingegebenen Daten werden mit den in der Datenbank vorhandenen abgeglichen falls dort eine

Übereinstimmung vorhanden ist wird der Benutzer eingeloggt.

Erwartete Ergebnisse

Nach Schritt 1,2 und 3 wird ein Neuer Benutzer mit dem Benutzernamen Admin und dem Passwort Admin123 in der Datenbank eingetragen und er wird automatisch eingeloggt und kann spielen.

Nach Schritt 4,5 und 6 werden die eingegebenen Daten mit allen vorhandenen aus der Datenbank abgeglichen und falls es eine Übereinstimmung bei Benutzername und Passwort gibt wird der Benutzer eingeloggt.

Eingetretene Ergebnisse

Nach Schritt 1,2 und 3 wurde ein Neuer Benutzer mit dem Benutzernamen Admin und dem Passwort Admin123 in der Datenbank eingetragen und er wurde automatisch eingeloggt und konnte spielen.

Nach Schritt 4,5 und 6 wurden die eingegebenen Daten mit allen vorhandenen aus der Datenbank abgeglichen und weil es eine Übereinstimmung bei Benutzername und Passwort gab wurde der Benutzer eingeloggt.