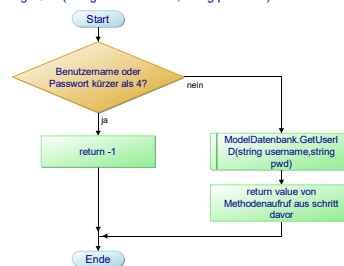


ControllerLogin.loginUser(string benutzername, string password)



Projekt: Tetris

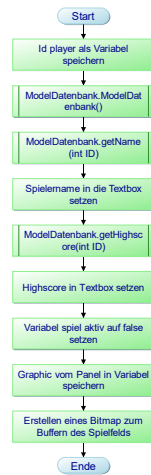
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: ControllerLogin.loginUser(string benutzername, string password)

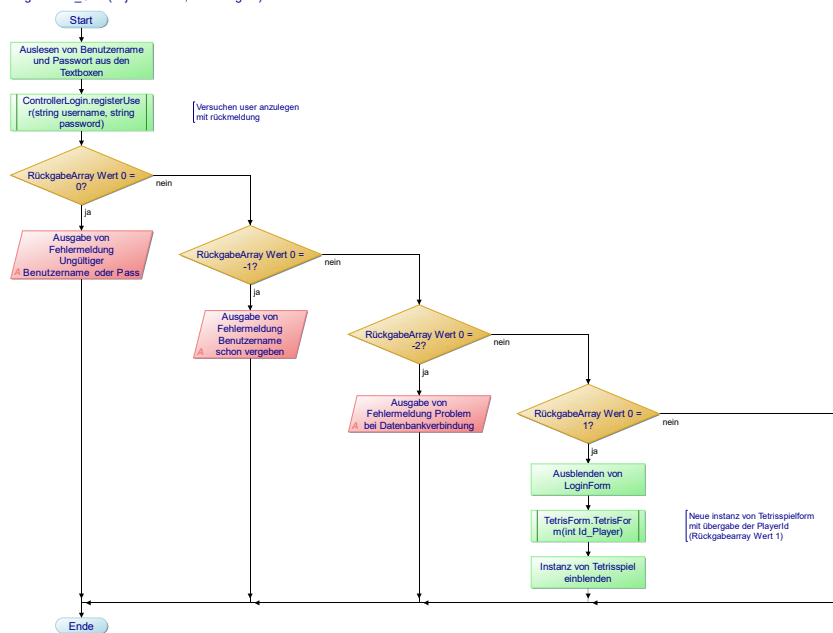
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.TetrisForm(int Id\_Player)



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.TetrisForm(int Id\_Player)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

LoginForm.BenutzerRegistrieren\_Click(object sender, EventArgs e)



Projekt: Tetris

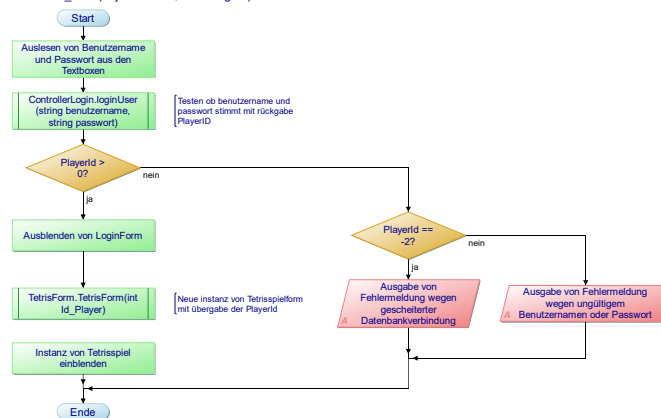
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: LoginForm.BenutzerRegistrieren\_Click(object sender, EventArgs e)

Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

LoginForm.buttonAnmelden\_Click(object sender, EventArgs e)



Projekt: Tetris

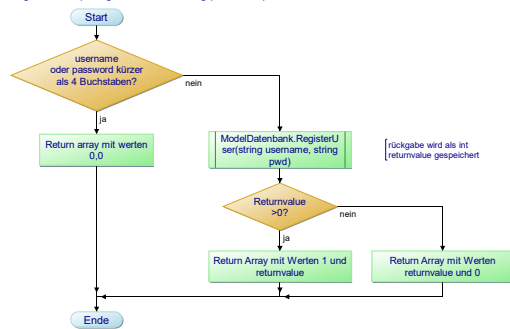
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: LoginForm.buttonAnmelden\_Click(object sender, EventArgs e)

Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ControllerLogin.registerUser(string username, string password)



Projekt: Tetris

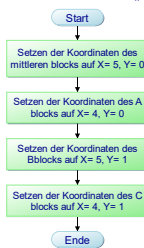
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: ControllerLogin.registerUser(string username, string password)

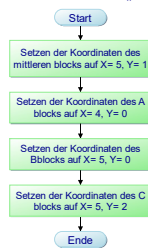
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

Blocks.newBlockCube()



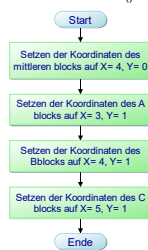
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockCube()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

Blocks.newBlockL()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockL()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

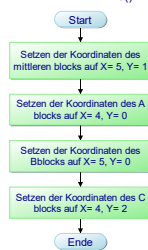
Blocks.newBlockT()



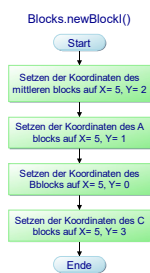
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockT()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



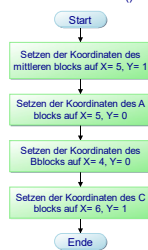
Blocks.newBlockJ()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockJ()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

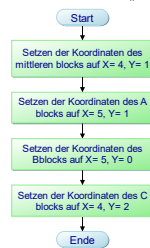


Blocks.newBlockZ()

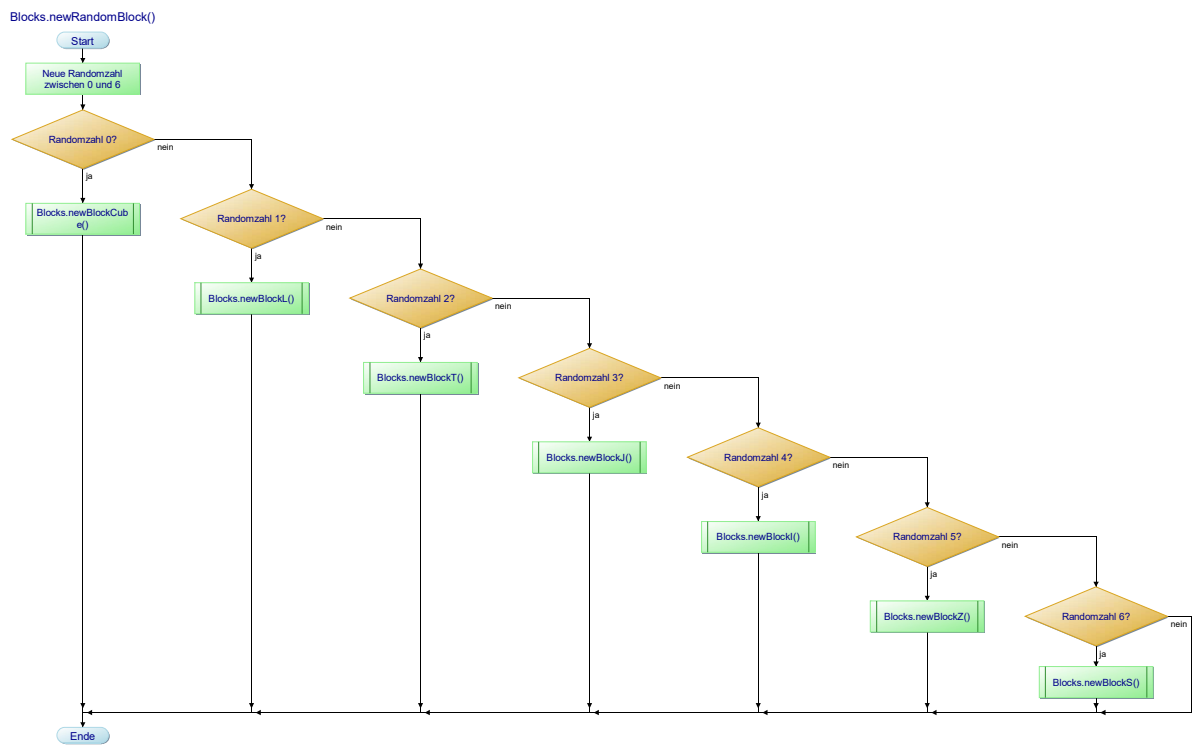


Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockZ()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

Blocks.newBlockS()

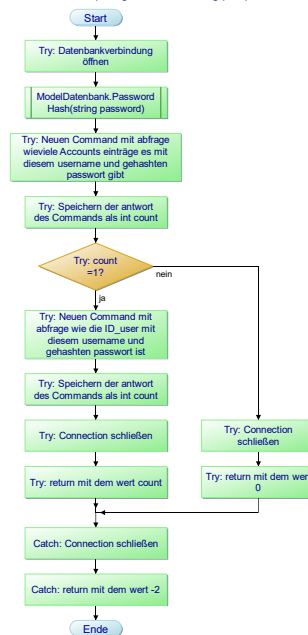


Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: Blocks.newBlockS()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



Projekt: Tetris  
 Datei: Tetris.pap  
 Ersteller: sebas  
 Diagramm: Blocks.newRandomBlock()  
 Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ModelDatenbank.GetUserID(string username,string pwd)



Projekt: Tetris

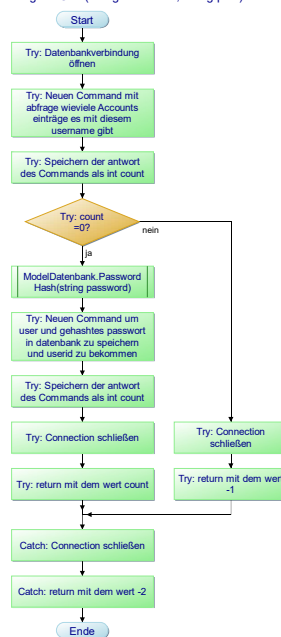
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: ModelDatenbank.GetUserID(string username,string pwd)

Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ModelDatenbank.RegisterUser(string username, string pwd)



Projekt: Tetris

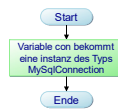
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: ModelDatenbank.RegisterUser(string username, string pwd)

Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

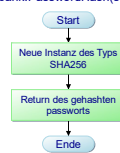
ModelDatenbank.ModelDatenbank()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: ModelDatenbank.ModelDatenbank()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



ModelDatenbank.PasswordHash(string password)



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: ModelDatenbank.PasswordHash(string password)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ModelDatenbank.getName(int ID)



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: ModelDatenbank.getName(int ID)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ModelDatenbank.setHighscore(int ID, int score)



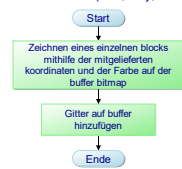
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: ModelDatenbank.setHighscore(int ID, int score)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

ModelDatenbank.getHighscore(int ID)



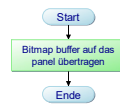
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: ModelDatenbank.getHighscore(int ID)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.DrawBlock(int x, int y, Color color)



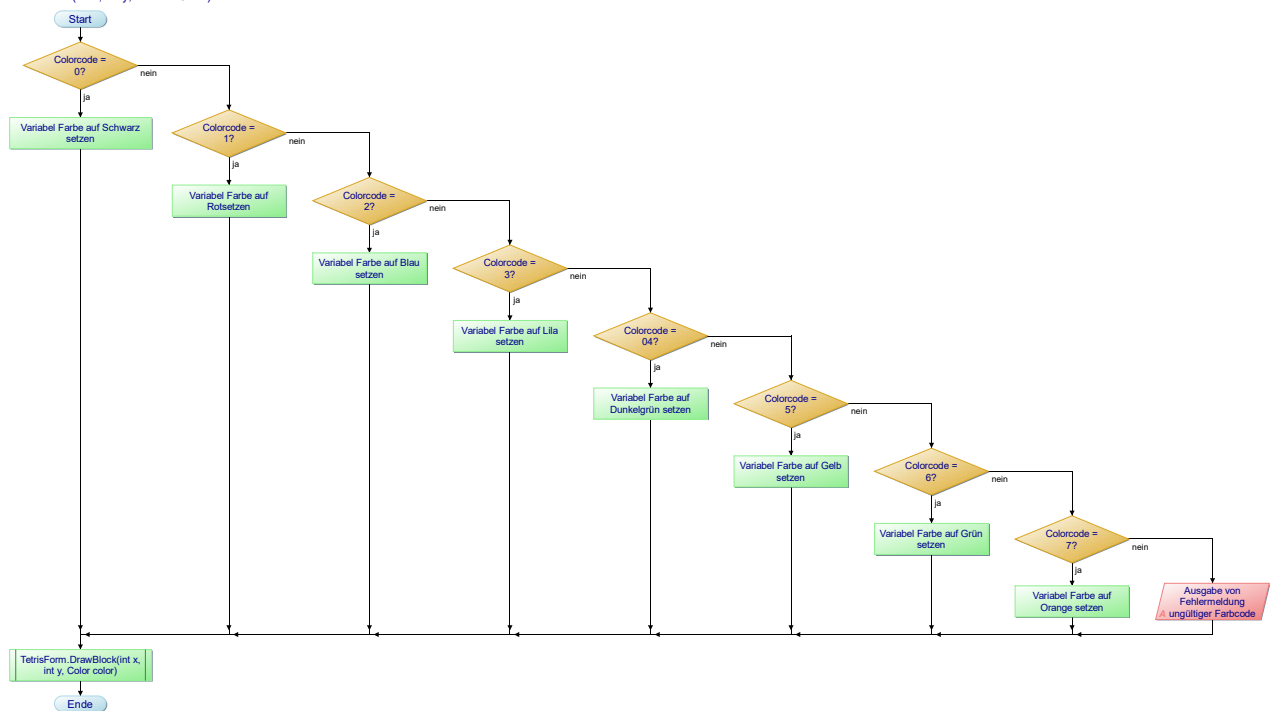
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.DrawBlock(int x, int y, Color color)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.UpdateGamePanel()



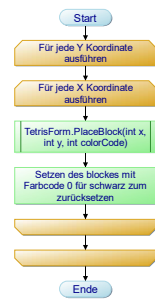
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.UpdateGamePanel()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.PlaceBlock(int x, int y, int colorCode)



Projekt: Tetris  
 Datei: Tetris.pap  
 Ersteller: sebas  
 Diagramm: TetrisForm.PlaceBlock(int x, int y, int colorCode)  
 Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

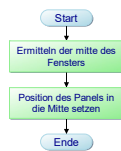
TetrisForm.ResetGameField()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.ResetGameField()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

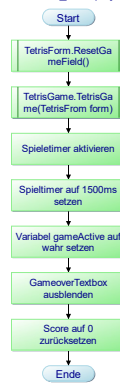


TetrisForm.CenterPanel()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.CenterPanel()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.buttonRestartGame\_Click(object sender, EventArgs e)



Projekt: Tetris

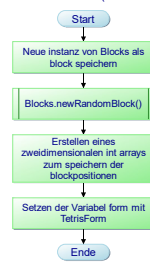
Datei: Tetris.pap

Ersteller: sebas

Diagramm: TetrisForm.buttonRestartGame\_Click(object sender, EventArgs e)

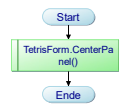
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisGame.TetrisGame(TetrisForm form)



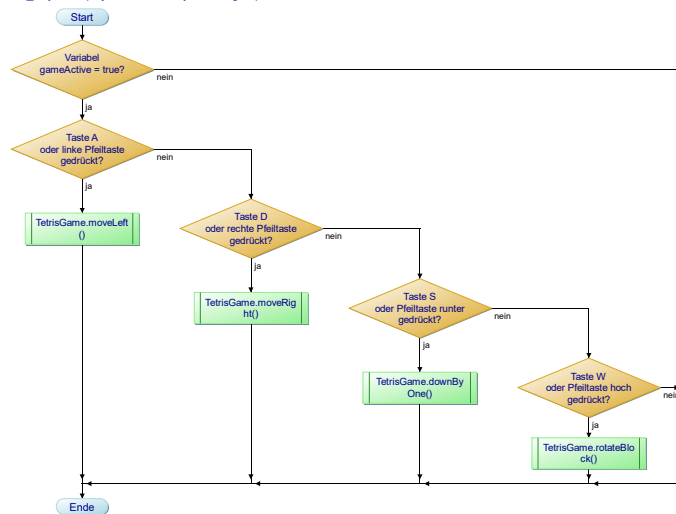
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.TetrisGame(TetrisForm form)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.TetrisForm\_Load(object sender, EventArgs e)



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.TetrisForm\_Load(object sender, EventArgs e)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.TetrisForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)



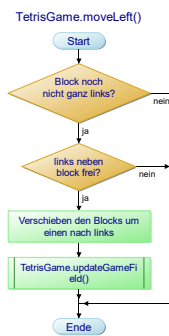
Projekt: Tetris

Datei: Tetris.pap

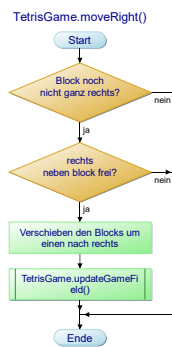
Ersteller: sebas

Diagramm: TetrisForm.TetrisForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

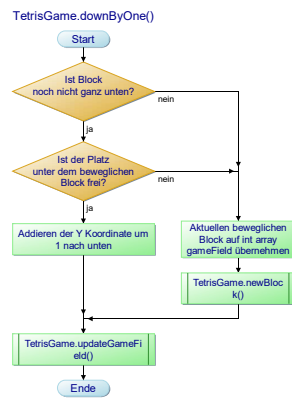
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.moveLeft()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



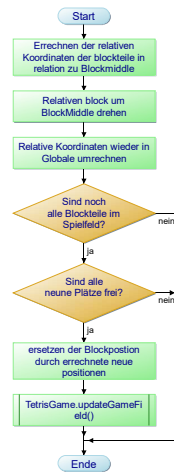
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.moveRight()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



Projekt: Tetris  
 Datei: Tetris.pap  
 Ersteller: sebas  
 Diagramm: TetrisGame.downByOne()  
 Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

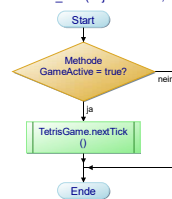


TetrisGame.rotateBlock()



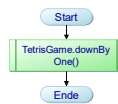
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.rotateBlock()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.GameTimer\_Tick(object sender, EventArgs e)



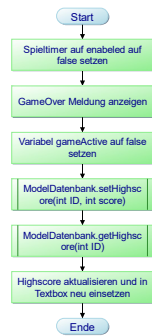
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.GameTimer\_Tick(object sender, EventArgs e)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisGame.nextTick()



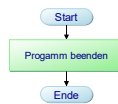
Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.nextTick()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

TetrisForm.GameOver()

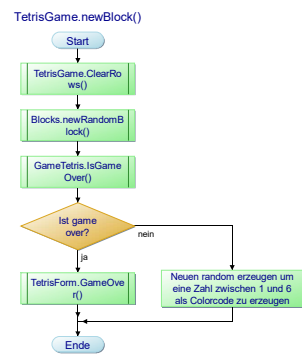


Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.GameOver()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

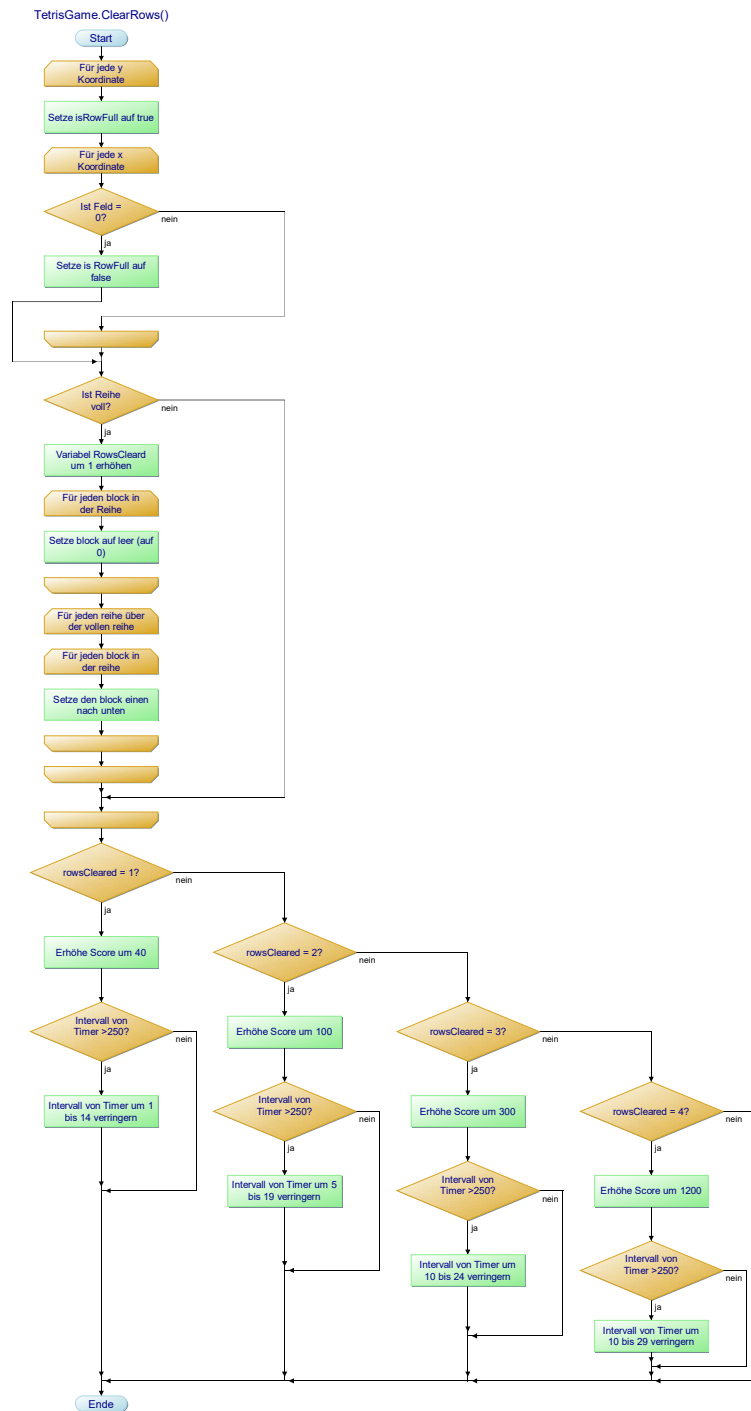
TetrisForm.TetrisForm\_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs)



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisForm.TetrisForm\_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs)  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



Projekt: Tetris  
 Datei: Tetris.pap  
 Ersteller: sebas  
 Diagramm: TetrisGame.newBlock()  
 Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



Projekt: Tetris  
 Datei: Tetris.pap  
 Ersteller: sebas  
 Diagramm: TetrisGame.ClearRows()  
 Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23

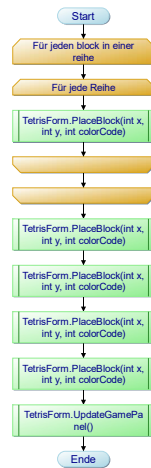
GameTetris.IsGameOver()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: GameTetris.IsGameOver()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23



TetrisGame.updateGameField()



Projekt: Tetris  
Datei: Tetris.pap  
Ersteller: sebas  
Diagramm: TetrisGame.updateGameField()  
Erstellt: 21.12.23 Geändert: 21.12.23