

# 华中科技大学

## 课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS2208

学 号 U202215601

姓 名 江南

指导教师 范晔斌

报告日期 2022 年 12 月 4 日

计算机科学与技术学院

## 目 录

<b>1</b>	<b>网页整体框架 .....</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>主页设计 .....</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>分页面设计 .....</b>	<b>3</b>
3.1	Progressing-CUBE .....	3
3.2	分页面一 (About) .....	4
3.3	分页面二 (Roundabout) .....	5
3.4	分页面三 (RunDoubt) .....	5
3.5	分页面四 (RunOut) .....	5
<b>4</b>	<b>网页设计小结 .....</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>课程的收获和建议 .....</b>	<b>8</b>
5.1	计算机基础知识 .....	8
5.2	文档撰写工具 LaTeX .....	8
5.3	编程工具 Python .....	8
5.4	图像设计软件 Photoshop .....	8
5.5	版本管理软件 Git .....	8
5.6	网页制作 Dreamweaver .....	8

## 1 网页整体框架

网页有一个主页面，4 个分页面，和一个加载页面构成 (图1-1)。

加载页面为一个与网页主题相关的动画效果。

主页面包含一个欢迎页面，和其中三个分页面的简单展示。

4 个分页面分别介绍了网页，和网页主题相关内容，以及网页制作者的联系  
方式。

在网页的整体制作中，主要应用了一下知识：

- 1) CSS
- 2) Java
- 3) HTML
- 4) SCSS

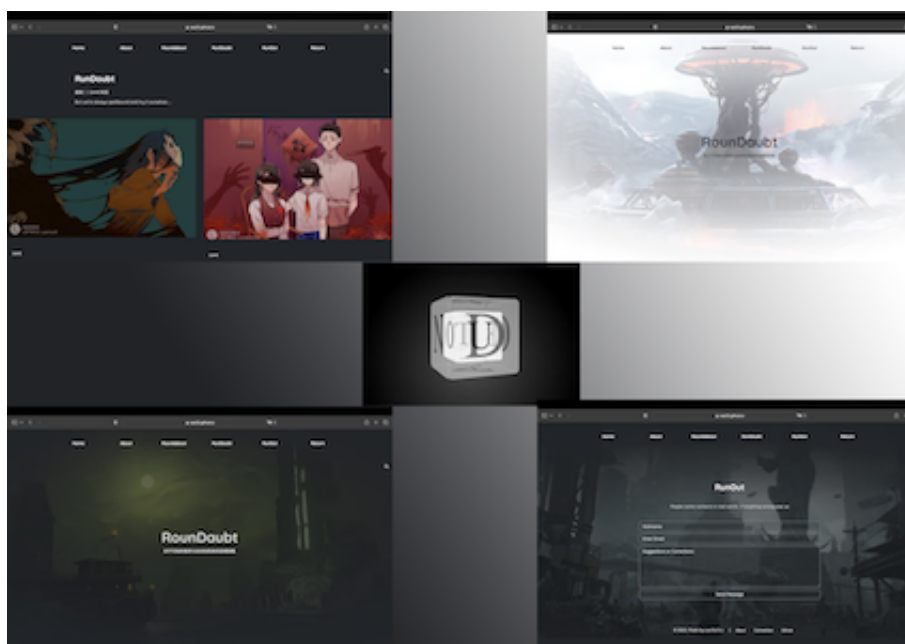


图 1-1 网页整体框架举例

## 2 主页设计

主页由 4 部分构成：网页介绍，导航栏，主题颜色切换键 (图2-1)。

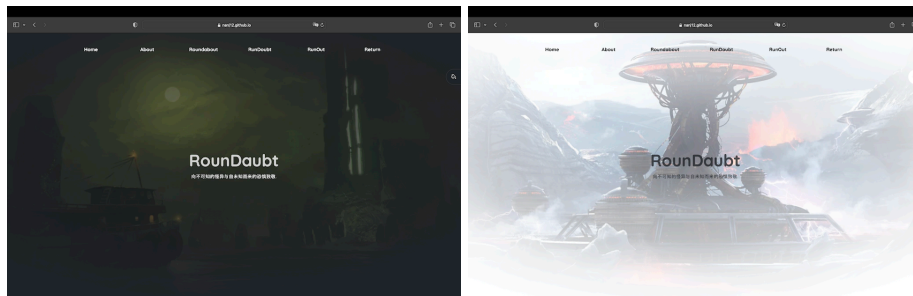


图 2-1 主页举例

首先是顶部的导航栏。顶部的导航栏选择了透明隐藏的风格，在欢迎页时保持透明，达到隐藏的效果；而在用户下滑到介绍页面时则与背景颜色形成区分，达到显现的效果。采用这种设计，主要是为了保持欢迎页的视觉美观与一致性，防止导航栏造成视觉上的突兀，同时又确保了在介绍页面可以迅速的找到导航栏，保持美观的同时也确保实用性。

其次是网页介绍。在主页面的欢迎页下面，对几个分页面进行了简单的介绍以及相关内容的展示。

最后是主题颜色切换设计。网站分为黑色与白色两种颜色主题，并且两种主题有独立的欢迎页展示图片。这个设计的主要目的是为了适配日览和夜览的效果，保持美观和实用性。

网页的核心主题是介绍中外相关经典解谜/神秘/梦核等相关内容。故而在选图上，多选择了能体现这一特质，且具有较高观赏性的图片。而总体设计上，也多采用不具有实意的英文单词的打乱重组，给人神秘之感，以此符合网页整体风格。

## 3 分页面设计

分页面由加载页面 (CUBE), 分页面一 (About), 分页面二 (Roundabout), 分页面三 (RunDaubt), 分页面分页面四 (RunOut) 组成。其中每一个分页面都可以跳转到任一分页面或返回主页面。

### 3.1 Progressing-CUBE

加载页面由两个旋转的立方体构成 (图3-1)。



图 3-1 主页举例

两个旋转的半透明方块，其中较小的方块在较大者的内部。两个立方体上的字母则是网页名称 (RounDaubt) 拆分。在设计上，一方面为了使加载页面更加多样化，更具有观赏性；另一方面，立方体致敬了解谜类游戏经典之作——锈湖 Rusty Lake 系列，切合了网页主题，也体现出了我个人的一些情怀。

方块的主体代码如下：3.1

#### 算法 3.1. 方块主体 CSS

```
.cube > .one opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) rotateX(90deg) translateZ(100px);  
.cube > .two opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) translateZ(100px);  
.cube > .three opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) rotateY(90deg) translateZ(100px);
```

```
.cube > .four opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) rotateY(180deg) translateZ(100px);  
.cube > .five opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) rotateY(-90deg) translateZ(100px);  
.cube > .six opacity: 0.5; -webkit-transform: scale3d(1.2, 1.2, 1.2) rotateX(-90deg) translateZ(100px) rotate(180deg);  
.cube > .seven -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) rotateX(90deg) translateZ(100px) rotate(180deg);  
.cube > .eight -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) translateZ(100px);  
.cube > .nine -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) rotateY(90deg) translateZ(100px);  
.cube > .ten -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) rotateY(180deg) translateZ(100px);  
.cube > .eleven -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) rotateY(-90deg) translateZ(100px);  
.cube > .twelve -webkit-transform: scale3d(0.8, 0.8, 0.8) rotateX(-90deg) translateZ(100px);
```

## 3.2 分页面一 (About)

分页面一 (About), 是公告区, 有网页基本信息介绍 (图3-2)。

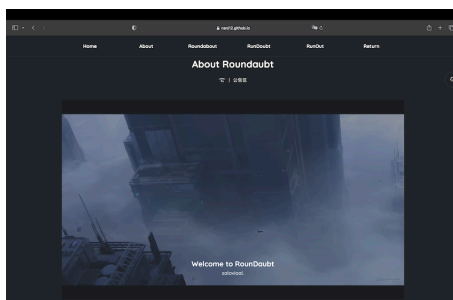


图 3-2 分页面一

其中, 采用了隐藏与浮停的效果设计。在公告的图片上, 仅显示文章的标题和作者, 将正文内容隐藏在图片下; 而当鼠标停留在图片上时, 则会显示正文内

容。这里的动画效果是一排一排地加速上升效果，以及背景加阴影效果。这种设计，既保证了页面的简洁美观，也带来了视觉上的愉悦，并且保证了可读性。

与主页相同，也采用了透明隐藏式的导航栏。导航栏可以到达主页面和任意分页面，提高了网页的实用性。而我本人(即设计者)的相关信息和源码则放在了网页底部，方便有需要者查看。

## 3.3 分页面二 (Roundabout)

分页面二 (Roundabout)(图3-3)。综合板块，有包括但不限于文学/设定集/怪谈等一系列怪异类相关内容。

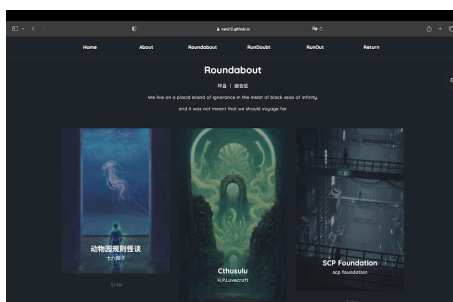


图 3-3 分页面二

分网页二的相关动画效果同分页面一一致，在每一个内容下面有相关外链。而设计灵感则主要来自于著名作家 H.P. 洛夫克拉夫特在《克苏鲁的呼唤》中的名句：我们居住在一座名为无知的平静小岛上，而小岛的周围是浩瀚无垠的幽暗海洋，但这并不意味着我们就应该扬帆远航。分页面的标题取该段话中的环岛以及 roudabout 的结合意。相关动画效果以及页面设计在此不再赘述。

## 3.4 分页面三 (RunDoubt)

分页面三 (RunDoubt)(图3-4)。游戏板块，内容均为解谜类/惊悚类游戏介绍展示。

该页面没有动画效果，点击每一幅图下面的小字介绍可以跳转到相关的游戏解说。

## 3.5 分页面四 (RunOut)

分页面四 (RunDoubt)(图3-5)。联系我(即设计者)的板块。

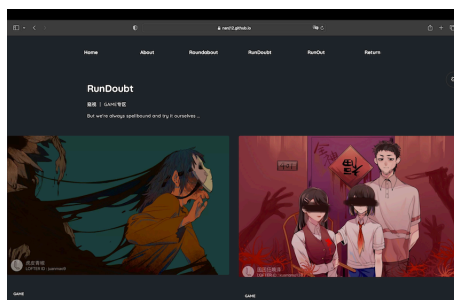


图 3-4 分页面三

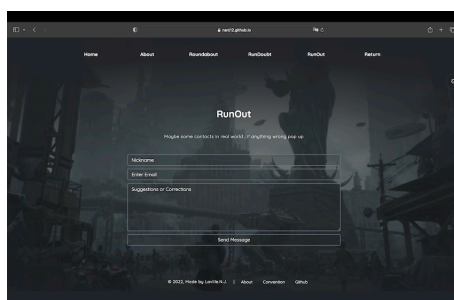


图 3-5 分页面四



## 4 网页设计小结

遇到的问题以及解决办法：

- 1、问题：在设计制作加载页面的方块时，无法实现透明和旋转效果。解决：利用网络资源进行了相关 css 和 javascript 的学习；
- 2、问题：主页面无法正常跳转到分页面。解决：通过 debug 发现是在上传 GitHub 时相对路径出现了错误，修正后网页便实现了正常运行。

## 5 课程的收获和建议

收获：1. 对计算机相关知识有了更全面的了解，对诸如 PS 等软件的使用有了初步的了解与掌握。2. 深入了解了 Python 语言，LaTeX 的相关知识，Git 和 Dw 的使用；3. 成功完成了个人主页与寝室主页的制作。建议：很好，无建议。

### 5.1 计算机基础知识

很好，无建议。

### 5.2 文档撰写工具 LaTeX

课堂质量很好，老师教学很认真。但有一个小建议：能不能讲得稍微慢一点，然后详细一点？（如果能针对 MacOS 系统也进行一些相关指导就更好了）

### 5.3 编程工具 Python

课堂质量很好，老师教学水平很高、也很认真。但希望能讲得稍微慢一点。

### 5.4 图像设计软件 Photoshop

很好，无建议。

### 5.5 版本管理软件 Git

很好，无建议。

### 5.6 网页制作 Dreamweaver

很好，希望能讲得稍微慢一点。