**Universidad Internacional de las Américas**

**Escuela de Ingeniería Informática**

**Investigación del curso**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del curso:** | **Diseño de Interfaces** |
| **Nombre del docente:** | **Daniel Fco. Mena Bocker** |
| **Valor de la investigación:** | **10%** |
| **Fecha en que el docente entrega el enunciado de la investigación al estudiante:** | **09/06/2024** |
| **Fecha en que el estudiante debe entregar la investigación al docente:** | **06/07/2024** |

Estimado estudiante

Las investigaciones que usted realizará en los cursos propios de las carreras de la Escuela de Ingeniería Informática, buscan desarrollar y fortalecer algunas competencias, como las que se indican:

* Destrezas para la recopilación de información sobre un tema determinado
* Seguimiento del formato de citación APA
* Observación e identificación de problemas en la disciplina en su relación con el contexto, culturales, sociales, económicos y ambientales
* Definición de objetivos de investigación de acuerdo a tendencia taxonómicas
* Análisis crítico de los resultados de investigación de acuerdo a los objetivos del estudio
* Elaboración de conclusiones, recomendaciones y propuestas
* Competencias transversales: Consulta para la búsqueda de información en distintas bases de datos, diseño gráfico de resultados, comunicación oral y escrita de resultados de investigación
* Posterior a la recopilación de la información de la investigación, deberá exponer el informe de investigación.
* Las exposiciones tienen una duración de 10 minutos por grupo.
* El docente seleccionará al integrante del grupo que deberá exponer el informe

**INFORME DE INVESTIGACIÓN (2%)**

Como resultado de la investigación el estudiante deberá elaborar un informe de investigación que deberá contener:

1. **PORTADA (obligatorio)**
2. **TEMAS POR DESARROLLAR (1.5%)**

En este apartado el estudiante deberá dar respuesta a los temas de investigación que se indican seguidamente:

La investigación en general se basará en identificar las características, ventajas y desventajas principales de los temas indicados (al menos deberá presentar 2 de cada una, es decir, al menos, 2 ventajas, 2 desventajas y 2 características). Deberá brindar al menos 3 ejemplos de cómo se implementa el tema de investigación en la actualidad. Cada grupo expondrá un tema de los siguientes, el profesor asignará el tema:

1. Desarrollo de interfaces de usuario orientadas al:
   * Minimalismos
   * Accesibilidad
   * Interacción natural
   * Realidad aumentada y virtual
   * Analítica de Datos
2. Nuevos lenguajes de programación orientados a la Experiencia de usuario:
   * Python
   * Ruby
   * Java Script
   * React JS
   * Rust
3. Desarrollo de interfaces Inmersivas
   * Apps móviles inmersivas
   * Programas de simulación
   * Desarrollo de personajes para Metaverso
   * Desarrollo y gestión de sitios en Metaverso
   * Integración de interfaces inmersivas con componentes externos (Lentes, joysticks, cámaras, etc)
4. Desarrollo de video juegos:
   * Interfaces 2D
   * Interfaces 3D
   * Interfaces inmersivas
   * Interfaces de Realidad Virtual
   * Interfaces de apps móviles
5. Desarrollo de interfaces para:
   * Sitios Web bancarios
   * Sistemas ERP
   * Sistemas CRM
   * Sistemas Gerenciales
   * Sistemas de Analítica de datos
6. Relación del marketing y publicidad, con el Front-End de los sistemas:
   * Ámbito de experiencia usuaria
   * Omnicalidad de las comunicaciones
   * Psicología del usuario comprador
   * Atracción del cliente al producto
   * Presentación de productos
7. Complementos de las interfaces de usuario:
   * Arquitectura de la información
   * Interactividad
   * Diseño Participativo
   * Interfaces sitios Web
   * Interfaces Responsive
8. **RECOMENDACIONES (0.5%)**
9. **REFERENCIAS (obligatorio)**

Debe incluir aquellas fuentes de información que consultó y deberán ser fuentes confiables, sitios web, libros, revistas, entre otros. Debe utilizar la versión 7 de APA.

**EXPOSICIÓN DE LA INVESTIGACIÓN (8%)**

La exposición se realizará sobre el contenido indicado en el punto 2 del apartado anterior y sobre las recomendaciones. Se calificará con base en la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Rubro** | **Porcentaje** |
| Completitud del tema expuesto | 4% |
| Claridad de los contenidos expuestos | 2% |
| Calidad de las respuestas brindadas | 2% |
| **TOTAL** | **8%** |

**NORMATIVA GENERAL**

1. Si el estudiante falta el día en que se evaluará la investigación, no podrá reponerla y la nota de la investigación será de cero.
2. La omisión de los puntos indicados como obligatorios invalida la investigación y la nota será de cero.
3. Si un estudiante o grupo no entrega el informe de investigación, no podrá exponer y la nota total de la investigación será de cero.
4. El contenido y detalle de este documento debe mostrar la excelencia de un trabajo hecho por un futuro profesional.
5. El documento debe ser realizado en Word, letra times new roman, tamaño 12, párrafos justificados
6. El documento subirlo a la plataforma oficial de la UIA antes de la fecha indicada para su entrega
7. Debe cumplirse adecuadamente con las reglas ortográficas y de redacción
8. Para la presentación deberá utilizar la plantilla de PPT que enviará el docente