Allgemeine Informationen

* Anfang jedes Kapitel, soll erst mal kurz gesagt werden was in dem Kapitel gemacht wird.
* Programme, Sprachen, Anwendungen etc., die bekannt sind müssen referenziert werden (Einmal eine Internetseite aber auch etwas veröffentlicht)
* Wenn man z.B. einen Ablauf erklärt, dann sollte man erst das Ablauf ganz erklären und danach auf die einzelnen Schritte eingehen.
* Für ein und die gleiche Sache, immer nur den gleichen Begriff benutzen (keine neue Begriffe, egal wie oft es vorkommt) . Keine neue Begriffe verwenden.
* Code in den Bildern mit Kommentare schmücken
* Jedes Bild hat eine Unterschrift mit eine Nummer davor und dann verweise ich drauf
* Jedes Listing hat eine Unterschrift mit eine Nummer davor und dann verweise ich drauf

Auf XSLT-Kapitel bezogen

* Eine Referenz zu XSLT (Einmal eine Internetseite aber auch etwas veröffentlicht )
* Erst mal über den Übersetzungsablauf erläutern, danach den FSM-Design 🡪 XML-Dokument 🡪 XSL-Transformation 🡪 C-Code der FSM
* Präsentationsschicht nicht verwenden
* FSM-Diagram-Bild soll deutlich sein
* Ich habe erst mal einen Graphischen Editor gemacht, den habe ich mit gmf definiert
* Genereller überblick – Graphischer Editor (GMF KONZEPT so funktioniert es, GMF IMPLEMENTIERUNG so mache ich es-
* Code mit Kommentare schmücken (XML-code) und darunter schreiben (Generierter Code mit Kommentare ergänzt
* Wie ein GMF funktioniert kommt in Konzept, und so habe ich es implementiert, kommt in den Implementationskapitel #
* XML-Code zu klein geschrieben

Recording 3 bei 16:42