**To-do**

* Welche Eclipseversion braucht der User, um meine Projekte starten zu können (welche Plug-ins sind erfordelich).
* Diese Liste weiter machen:

<http://www.eclipse.org/articles/Article-Integrating-EMF-GMF-Editors/index.html#extending_the_editor_input>

* Problem: Die Delete-Funktion reagiert nur bei Rechtsklick nicht beim Drücken von der Deletetaste.
* Problem: Step 4 hatte keine Wirkungen auf den Editor
* Die restlichen Schritte RCP sind wahrscheinlich wichtig.

**Notizen**

* Der Editor ohne den Fehler mit der ID befindet sich unter den Commit “[Editors are Combined without the target property](https://github.com/NanaEB/BA/commit/621b6dab9484502bea557ca1f75fa7775d0053fa)” am 27.08. Die zip-Datei laden, die vier Projekte in einem neuen Ordner kopieren (ohne den .metadata-Ordner).
* Habe den Fehler gefunden (Error:ID)

In der Diagram plugin.xml Datei fehlt:

<extension point="org.eclipse.ui.editors" id="gmf-editor">

<?gmfgen generated="true"?>

<editor

id="fsm.diagram.part.FsmDiagramEditorID"

name="%editorName"

icon="icons/obj16/FsmDiagramFile.gif"

extensions="fsm"

default="true"

class="fsm.diagram.part.FsmDiagramEditor"

matchingStrategy="fsm.diagram.part.FsmMatchingStrategy"

contributorClass="fsm.diagram.part.FsmDiagramActionBarContributor">

</editor>

</extension>

* Falls beim starten von dem plugin keine neue Instanz angezeigt wird (Resource), ist die Lösung den runtime-workspace Ordner zu löschen.
* Falls im Runtime Project die änderungen im Editor-Diagram nicht gespeichert werden können, dann liegt es darum, dass die 2 Schritte nicht vollständig ausgeführt wurden (2.Completing Menus and Toolbars - 3. Fixing Edit Menu Actions)
  + Oder der Diagram editor ist noch offen (drauf achten, dass nur der Model geöffnet ist).
* **public** **void** resourceChanged(IResourceChangeEvent event) {.. in FsmEditor.java

Diese Methode ist für das speichern nach von den Pages zuständig.

**Korf**

Semantik von UML übernehmen

Übersetzung

Wer hat die XML vom Editor definiert (was knoten was kanten ist)

Wie definiere ich was für Komponenten der Editor hat

Wo definiere die Regeln (vom INIT kommt Kanten nur raus)

Werkzeug um Grafen zu malen deswegen kann man die Einschränkungen machen.

XSLT Übersetzungsschema verstehen

In ArbeitbDokumentieren wie ich mein Code Übersetze

In XSLT steht 🡪 Übersetzungsschema(konzept) Semantik der Automaten

Codieren

Übersetzung

TCLTK:

Ab ab OMNet 5.0 für die grafische Darstellung in der Simulation (QT und TCLTK)

In OMNet gibt es eine Schnittstelle um zur Laufzeit einfache grafische Elemente anzuzeigen.

Falls ich besondere Elemente brauche die TCLTK nicht unterstützt, sollte ich QT benutzen

Wie ich von Bildern zum Automaten komme.

**Done**

**Kapitel XSLT**

**XSLT**

Dieses Kapitel beschreibt zunächst das Übersetzungsschema, wie man mit Hilfe der XSL-Transformation, von der FSM Grafik zu dem FSM Source Code kommt. Zu Beginn wird die Struktur des Übersetzungsablaufs gezeigt. Darauf wird eine Einführung in die Transformationssprache (XSLT) gegeben. Zum Schluss wird erläutert wie man anhand von XSLT-Befehle, die FSMSwitch aufgebaut/generiert wird.