**Inhaltsverzeichnis**

1. Einleitung (2-3 Seiten)

Motivation

Zielsetzung der Arbeit

Struktur der Arbeit

1. Grundlagen (was braucht der Leser zum Verständnis der Arbeit)
   1. OMNet++
   2. Plug-Ins
   3. Finite State Machines von OMNet++
      1. Overview
      2. FSM API
      3. Debugging FSMs
      4. Implementierung
      5. Beispiel
2. Anforderungen (Umfeld der Arbeit und was ich möchte– soll laufen als hokus pokus- soll mit fsm von omnetpp haben, soll die semantik der machine nach omnetfsm behalten- soll nach möglichkeit von der graphik an uml anlehnenanforderungen an technischen umfeld: sind gezwungen diese sprache zu benutzen weil das und das)
3. Konzeption (Alternative, kreterien nachdem man sich entscheiden muss)
   1. State Pattern vs. OMNet-FSM
4. Implementation (relevanten eckpunkten)
   1. GMF
      1. FSM
         1. Definition
         2. Beschreibung
         3. Notation
   2. XSLT
      1. Übersetzungsablauf
      2. Einführung
      3. Funktionsweise
      4. Beispiel
   3. TCLTK
5. Evaluation
6. Qualitätsicherung
7. Fazit
8. Literaturverzeichnis

Implementatin

Qs

Evaluation

Text kap 1 3seiten /1,5

Kap 2

Kap 3

Korrektur 2-3 wochen