**Inhaltsverzeichnis**

1. **Einleitung. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .** 
   1. Zielsetzung der Arbeit **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
   2. Struktur der Arbeit **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
2. **Grundlagen**
   1. OMNet++ **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
   2. INET **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
   3. Plug-Ins **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
   4. Finite State Machines von OMNet++ **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .** 
      1. Overview **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
      2. FSM API **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
      3. Debugging FSMs **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
      4. Implementierung **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
      5. Beispiel **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
3. **Anforderungen . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
4. **Konzeption . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .** 
   1. State Pattern vs. OMNet++ FSM  **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
   2. **GMf**
      1. **VisualEditor**
      2. **Objekte**
      3. **Regeln, Definitionen)**
   3. **Übersetzungsschema (XSLT)**
   4. TCLTK
5. **Verifikation und Test . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
6. **Fazit . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**
7. **Literaturverzeichnis . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .**