Den GMF-Editor-Plugin erstellen/exportieren

* Wichtig ist dass, das diagram, edit, editor, test Projekte neu erstellt werden
  + .gen datei ändern (beide file sollen .fsm enden & samefile auf true setzen)
  + FsmDiagramEditor modifizieren (fertige Datei rein kopieren)
  + XSLT-Stylesheet (transform.xsl) in kermeta.gmf.fsm.diagram/src/part/ hizufügen
  + kermeta.gmf.fsm.diagram/plugin.xml modifizieren (fertige Datei rein kopieren)
  + kermeta.gmf.fsm.Editor/plugin.xml modifizieren (id.editors extension entfernen)
  + kermeta.gmf.fsm.edit/icons/obj16/icons hinzufügen
* Ein Feature-Project erstellen, der auf alle 5 Projekte zeigt
* Feature-Project auf der Dependenciesseite „compute klicken
* Ein Update-Site-Project erstellen
  + Location: C:\gmf.site
  + Archives: URL = <file:///C:/gmf.site/>, Description: bla bla
  + Site Map: add new feature: Den Feature-Project auswählen
  + Build all
* Install new Software: unter C das Projekt auswählen