## 1. 重写表达式库

支持复杂数据结构（结构体、数组与结构体数组）成员索引（索引表达式的EBNF范式：MEMBERACCESS := EXPR '.' IDENT | EXPR '[' EXPR ']'，其中EXPR表示表达式，IDENT表示标识符）

## 2. 重新设计规则集

规则集引入缓存以提高规则集表达能力，缓存可视为送往下一帧的模型输出，用于跨帧传递数据

### 2.1 规则XML1.0版本



增加的特性：为支持复杂数据类型成员索引，在规则集节点下增加TypeDefines节点用于定义结构体；对所有基本类型与结构体，自动生成对应的数组类型定义

修改的特性：删除一层规则集层次，现在只包含规则集、子规则集和单条规则三层，每帧激活所有的子规则集（流程图对子规则集的激活可通过），当某个子规则集命中单条规则的前件时中止该子规则集后续单条规则的运行，但不影响其他子规则集

### 2.2 规则XML1.1版本

未来的工作计划



增加的特性：支持函数定义，提高表达能力

修改的特性：表达式除了可用字符串表示，也可直接存储为抽象语法树

## 3. 其他

### 3.1 C++编译器版本升级

为使用C++20中的特性及concept、format和ranges库，升级IDE为VS2022，由于VS2015后保证ABI不变因此不影响编译出的规则推理机dll与平台的二进制兼容问题