

R5.1.10 - Nouveaux Paradigmes de BD

Projet 1 : PUNTO

DUT info Vannes

Le projet est à réaliser en solo. Il se déroulera sur 3 à 4 semaines. Vous devrez rendre un rapport et faire une démonstration. Chacune des 3 parties représentera $\frac{1}{3}$ de la note finale de ce projet.

Partie 1 : mécanique du jeu

Choisissez une technologie qui vous permet de réaliser le jeu du Punto.

Vous devez tenir compte des cartes, de la grille de jeu, des joueurs, des tours de jeux, des contraintes, des situations de victoire, des manches.

Partie 2 : stockage en bases de données

Vous devez construire 3 bases de données différentes, capables de stocker les mêmes données :

- une base relationnelle en MySQL
- une base NoSQL en mongodb
- une base embarquée en SQLite

Selon la technologie choisie en partie 1, vous utiliserez au choix une connexion directe ou vous passerez par une API.

Partie 3 : outil de gestion des données

Vous aurez enfin à créer un outil permettant de :

- maintenir les données (effacer, sauvegarder, charger des bases)
- transférer les données d'une base à une autre
- générer automatiquement des parties selon différents critères comme le nombre de joueurs, le nombre de parties, etc