Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 2 з дисципліни «Основи програмування-2. Модульне програмування»

«Класи та об'єкти»

Варіант<u>20</u>

Виконала студентка П-13, Лисенко Анастасія Олегівна (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вєчерковська Анастасія Сергіївна (прізвище, ім'я, по батькові)

# Лабораторна робота 2 Класи та об'єкти

Мета – вивчити механізми створення і використання класів та об'єктів.

## Варіант 20

### Постановка задачі.

Розробити клас «числовий масив» вказаної розмірності. Створити масив об'єктів даного класу. Визначити масив з найменшим максимальним елементом.

### Код на мові С++:

# lib.cpp:

```
#include "lib.h"
NumArray::NumArray() {
       size = 0;
       array = NULL;
}
NumArray::~NumArray() {
       array = NULL;
}
void NumArray::setContent(int down, int up) {
       array = new int[size];
       for (size_t i = 0; i < size; i++)</pre>
              array[i] = (rand()\%(up-down+1) + down);
void NumArray::outputContent() {
       cout << " [ ";
       for (size_t i = 0; i < size; i++)</pre>
              if (i == size - 1)
                      cout << array[i] << " ]" << endl;</pre>
              else
                      cout << array[i] << ", ";</pre>
       }
int NumArray::maxElement() {
       int max = array[0];
       for (size_t i = 0; i < size; i++)</pre>
       {
              if (array[i] > max)
                      max = array[i];
       }
       return max;
}
```

```
void range(int&down, int&up) {
       cout << "Enter the down limit for random(an integer): ";</pre>
       cin >> down;
       while (cin.fail())
       {
               cin.clear();
               cin.ignore(INT_MAX, '\n');
               cout << "Enter correct amount:";</pre>
               cin >> down;
       cout << "Enter the up limit for random(an integer): ";</pre>
       cin >> up;
       while ( cin.fail() || up< down)</pre>
       {
               cin.clear();
               cin.ignore(INT_MAX, '\n');
               cout << "Enter correct amount:";</pre>
               cin >> up;
       }
}
int amountOfArrays() {
       int amount;
       cout << "Enter the amount of arrays you want(an integer that is bigger than zero): ";</pre>
       cin >> amount;
       while (amount <= 0 || cin.fail())</pre>
       {
               cin.clear();
               cin.ignore(INT_MAX, '\n');
               cout << "Enter correct amount:";</pre>
               cin >> amount;
       return amount;
vector <NumArray> create(int amount, int down, int up){
       int size;
       vector <NumArray> vect;
       cout << "Enter the sizes of those arrays\n " << endl;</pre>
       for (size_t i = 0; i < amount; i++)</pre>
       {
               cout << "Size: ";</pre>
               cin >> size;
               while (size <= 0 || cin.fail()) {</pre>
                      cin.clear();
                      cin.ignore(INT_MAX, '\n');
                      cout << "Enter correct size: ";</pre>
                      cin >> size;
               }
               NumArray array(size);
               array.setContent(down, up);
               cout << "Array:";</pre>
               array.outputContent();
               cout << endl;</pre>
               vect.push_back(array);
               array.~NumArray();
       return vect;
}
```

```
void print_max(int amount, vector <NumArray> vect){
       for (size_t i = 0; i < amount; i++)</pre>
              cout << "The array with number " << i+ 1 << ":";</pre>
              vect[i].outputContent();
              cout << "The max element of array: " << vect[i].maxElement() << endl;</pre>
              cout << endl;</pre>
       }
}
vector <int> find_min(int amount, vector <NumArray> vect, int& min) {
       vector <int> max_v;
       for (size_t i = 0; i < amount; i++)</pre>
       {
              max_v.push_back(vect[i].maxElement());
       }
       min = max_v[0];
       for (size_t i = 0; i < amount; i++)</pre>
              if (max_v[i] < min) {</pre>
                      min = max_v[i];
              }
       }
       return max v;
void output_result(vector <int> max_v, vector <NumArray> vect, int min) {
       cout << "The minimal max element out of all of them: " << min << endl << endl;</pre>
       cout << "The array/s with the max element " << min << ":"<<endl;</pre>
       for (size t i = 0; i < max v.size(); i++)</pre>
       {
              if (max_v[i] == min) {
                      cout << "Array:
                      vect[i].outputContent();
                      cout << endl;</pre>
              }
       }
}
lib.h:
#pragma once
#include <iostream>;
#include <vector>;
#include <string>;
using namespace std;
class NumArray {
       int size;
       int* array;
public:
       NumArray();
       NumArray(int arraysize) { size = arraysize; };
       ~NumArray();
       int maxElement();
       void setContent(int down, int up);
       void outputContent();
};
void range(int&, int&);
int amountOfArrays();
vector <NumArray> create(int, int, int);
void print_max(int, vector <NumArray>);
vector <int> find_min(int, vector <NumArray>, int&);
void output_result(vector <int>, vector <NumArray> , int );
```

### lab3.cpp:

```
#include "lib.h";
int main()
{
   int amount = amountOfArrays();
   int up,down,min;
   range(down, up);
   vector <NumArray> vect = create(amount, down, up);
   cout << "_______" << endl;
   print_max(amount, vect);
   vector <int> max_v = find_min(amount, vect, min);
   cout << "______" << endl;
   output_result(max_v, vect, min);
   return 0;
}</pre>
```

#### Консоль:

Різні випадки: (нормальний, з помилками, з виденням 2+ масивів)

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Size: 4
Array: [ 21, -15, -10, 11 ]
Size: 5
Array: [ 24, -4, -17, 13, 14 ]
Array: [ 15, 24, 24, 5, 28, -4 ]
Size: 7
Array: [ 12, 17, -12, 13, 10, -14, -2 ]
The array with number 1: [ 21, -15, -10, 11 ]
The max element of array: 21
The array with number 2: [ 24, -4, -17, 13, 14 ]
The max element of array: 24
The array with number 3: [ 15, 24, 24, 5, 28, -4 ]
The max element of array: 28
The array with number 4: [ 12, 17, -12, 13, 10, -14, -2 ]
The max element of array: 17
The minimal max element out of all of them: 17
The array/s with the max element 17:
Array: [ 12, 17, -12, 13, 10, -14, -2 ]
```

#### Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Enter the amount of arrays you want(an integer that is bigger than zero): -5
Enter correct amount:reuyvir
Enter correct amount:5
Enter the down limit for random(an integer): eret
Enter the plimit for random(an integer): wer
Enter the up limit for random(an integer): wer
Enter correct amount:10
Enter correct amount:10
Enter the sizes of those arrays

Size: 4
Array: [ 8, 9, 9, 1 ]

Size: 5
Array: [ 7, 5, 5, 10, 1 ]

Size: 6
Array: [ 0, 7, 7, 5, 8, 6 ]

Size: 7
Array: [ 7, 3, 7, 9, 2, 7, 7 ]

Size: 8
Array: [ 8, 10, 6, 7, 8, 5, 6, 7 ]

The array with number 1: [ 8, 9, 9, 1 ]
The max element of array: 9

The array with number 2: [ 7, 5, 5, 10, 1 ]
The array with number 3: [ 0, 7, 7, 5, 8, 6 ]
The max element of array: 8

The array with number 4: [ 7, 3, 7, 9, 2, 7, 7 ]
The max element of array: 9

The array with number 5: [ 8, 10, 6, 7, 8, 5, 6, 7 ]
The max element of array: 10

The minimal max element out of all of them: 8

The array/s with the max element 8:
```

#### Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Enter the amount of arrays you want(an integer that is bigger than zero):
Enter the down limit for random(an integer): 0
Enter the up limit for random(an integer): 5
Enter the sizes of those arrays
Size: 4
Size: 4
Array: [ 0, 2, 5, 2 ]
Size: 4
Array: [ 4, 4, 1, 4 ]
Size: 4
Array: [ 4, 1, 4, 2 ]
The array with number 1: [ 0, 2, 5, 2 ]
The max element of array: 5
The array with number 2: [ 0, 2, 5, 2 ]
The max element of array: 5
The array with number 3: [ 4, 4, 1, 4 ]
The max element of array: 4
The array with number 4: [ 4, 1, 4, 2 ]
The max element of array: 4
The minimal max element out of all of them: 4
```

# 1. Висновки

Ми вивчили механізми створення і використання класів та об'єктів. Та навчилися створювати класи та об'єкти програмним шляхом, задавати їх атрибути та методи та працювати з ними.