

PRÁCTICA 3: PROTOTIPADO

Nombre del equipo: ALT + F4

Alumno/s: Mariana Orihuela Cazorla

Correo electrónico: morihuela@correo.ugr.es

Alumno/s: Jesús Miguel Jaldo Ruiz

Correo electrónico: jesusr@correo.ugr.es

DIU3 (LU 15:30-17:30)

HERRAMIENTAS SELECCIONADAS . DISEÑO DEL LAYOUT:

Para llevar a cabo la práctica hemos utilizado la herramienta “**Pingendo**”, la cual nos permitía la realización del diseño para nuestra web de una manera fácil y sencilla por medio de objetos ya creados. Además nos proporcionaba elementos ya definidos, como una galería de imágenes o el uso de mapas dinámicos.

GUIA DE ESTILOS Y PATRONES UTILIZADOS:

En nuestro caso, analizaremos la funcionalidad desde el punto de vista de 2 clientes, aquellos que vienen de visita desde el extranjero y los residentes en la ciudad.

SIMULACIÓN DE DATOS (ACCIONES SIMULADAS):

La simulación del diseño de nuestra web se puede encontrar en el siguiente enlace: <https://nananoizy.github.io/AgendaCultural/>

Hemos simulado la página principal y la página de un evento. Para acceder a la página de evento se deberá pulsar sobre opción del navegador “**Eventos**” mientras que si queremos volver a la página principal deberemos pulsar sobre opción del navegador “**Inicio**”

COMENTARIOS Y CONCLUSIÓN:

La herramienta de Pingendo nos ha ayudado a crear un prototipo simple para poder hacernos a la idea de cómo quedaría nuestra página de agenda cultural al final, evitando tener que invertir demasiado tiempo en un desarrollo completo para después deshecharla.

Creo que ha sido una práctica interesante porque nos ha permitido ver una aproximación bastante realista a cómo sería el desarrollo real de un producto con interfaz y lo importante que es el prototipado.