Лекция 3 "Словари, множества и выражениягенераторы"

часть 2 Генераторы

Финансовый университет при Правительстве РФ, лектор С.В. Макрушин

v 0.6 02.10.2020

Разделы:

- к оглавлению
- Выражения-генераторы
- Выражения-генераторы для списков
 - Пример: задача приведения списка к "плоскому" виду
- Выражения генераторы, генераторы множеств и словарей
 - Выражения-генераторы
 - Генераторы множеств
 - Генераторы словарей

-

к оглавлению

In [1]:

```
# загружаем стиль для оформления презентации
from IPython.display import HTML
from urllib.request import urlopen
html = urlopen("file:./lec_v1.css")
HTML(html.read().decode('utf-8'))
```

Out[1]:

Выражения-генераторы

• к оглавлению

Выражения-генераторы для списков

• к оглавлению

```
In [1]:
lst_val = [1, 2, 7, 11, 8, 2]
# создание списка с помощью цикла:
lst_new = []
for el in lst_val:
    lst_new.append(el * 2)
lst_new
Out[1]:
[2, 4, 14, 22, 16, 4]
In [2]:
# создание аналогичного списка при помощи генератора:
lst_gen = [el * 2 for el in lst_val]
lst_gen
Out[2]:
[2, 4, 14, 22, 16, 4]
In [3]:
# создание списка с помощью цикла и условия (фильтра):
lst_new2 = []
for el in lst_val:
    if el % 2 == 0: # число el четное (остаток от деления на 2 равен 0)
        lst new2.append(el * 2)
1st_new2
Out[3]:
[4, 16, 4]
In [4]:
# создание аналогичного списка при помощи генератора:
lst_gen2 = [el * 2 for el in lst_val if el % 2 == 0]
lst_gen2
Out[4]:
[4, 16, 4]
Задача обхода и модификации списка
Пример: отфильтровать список, оставив в нем только нечетные элементы
In [8]:
# исходный список:
filt_list = [1, 3, 2, 8, 4, 11, 8, 9]
```

```
In [9]:
```

```
# НЕ работающий вариант:
for el in filt_list:
    if el % 2 == 0:
        del el # НЕ модифицирует список, удаляет переменную el
filt_list
Out[9]:
[1, 3, 2, 8, 4, 11, 8, 9]
In [15]:
filt_list = [1, 3, 2, 8, 4, 11, 10, 9]
print(f'длина списка: {len(filt_list)}')
# Еще один НЕ работающий вариант:
for ind, el in enumerate(filt_list):
    print(f'ind: {ind}, el: {el}')
    if el % 2 == 0:
        print('removing')
        del filt_list[ind] # мы "пилим сук, на котором сидим": удаление элемента влияет на
        # после удаления элемента с индексом ind его место занимает следующий элемент =>
        # на следующей итерации он не будет рассмотрен!
filt_list
длина списка: 8
ind: 0, el: 1
```

```
ind: 0, el: 1
ind: 1, el: 3
ind: 2, el: 2
removing
ind: 3, el: 4
removing
ind: 4, el: 10
removing
Out[15]:
[1, 3, 8, 11, 9]
```

В результате выполнения del filt_list[ind] итератор "перескочил" значение 8, 11, 9.

```
In [16]:
filt_list = [1, 3, 2, 8, 4, 11, 10, 9]
for ind in range(len(filt_list)-1, -1, -1): # идем с конца в начало с шагом -1
   # в явном виде итерируемся по индексу (целочисленная перменная ind), а не по элементам
   el = filt_list[ind]
   print(f'ind: {ind}, el: {el}')
     do_action(element)
   if el % 2 == 0:
        print('removing')
        del filt list[ind]
        # удаление элементов при обходе с хвоста списка не меняет индексов предыдущих элеме
        # после удаления мы не "перескакиваем" очередное (предыдущее) значение
filt_list # PAGOTAET!
ind: 7, el: 9
ind: 6, el: 10
removing
ind: 5, el: 11
ind: 4, el: 4
removing
ind: 3, el: 8
removing
ind: 2, el: 2
removing
ind: 1, el: 3
ind: 0, el: 1
Out[16]:
[1, 3, 11, 9]
In [22]:
# фильтарция списков при помощи генераторов - оптимальное решение для большинства случаев:
filt_list = [1, 3, 2, 8, 4, 11, 10, 9]
filt list2 = filt list
filt_list = [el for el in filt_list if el % 2 == 1] # просто, быстро и правильно работает!
filt_list
Out[22]:
[1, 3, 11, 9]
In [23]:
# важный нюанс: исходный объект списка не изменился
# это показывают другие переменные, ссылающиеся на него:
```

```
Out[23]:
```

filt_list2

[1, 3, 2, 8, 4, 11, 10, 9]

```
In [25]:

# фильтрация с сохранением результата в том же объекте списка
# решает задачу изменения исходного объекта, если ссылка на объект filt_list хранится в дру
filt_lists = [1, 3, 2, 8, 4, 11, 10, 9]
filt_list[:] = [el for el in filt_list if el % 2 == 1]
filt_list

Out[25]:
[1, 3, 11, 9]

In [27]:
filt_list2 # pa6omaem!

Out[27]:
[1, 3, 11, 9]
```

Пример: задача приведения списка к "плоскому" виду

• к оглавлению

"Плоский" список (flatten list)

```
In [5]:
```

```
list2d = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7], [8, 9]]
```

```
In [6]:
```

```
flat_list = []

for sublist in list2d:
    for item in sublist:
        flat_list.append(item)

flat_list
```

```
Out[6]:
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [7]:
```

```
# вложенные генераторы списокв:
flat_list = [item for sublist in list2d for item in sublist]
flat_list
```

Out[7]:

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

In [8]:

```
%%timeit
list2d = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7], [8, 9]] * 10
for sublist in list2d:
    for item in sublist:
        flat_list.append(item)
```

8.67 μ s \pm 464 ns per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)

In [9]:

```
%%timeit
list2d = [[1, 2, 3],[4, 5, 6], [7], [8, 9]] * 10
[item for sublist in list2d for item in sublist]
```

3.6 μ s \pm 108 ns per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)

=> Генераторы списков обычно существенно быстрее аналогичных циклов.

Приведение к плоскому виду с помощью функции sum():

- Вид функции sum(iterable, start=0)
- Docstring: Return the sum of a 'start' value (default: 0) plus an iterable of numbers

In [10]:

```
list2d = [[1, 2, 3],[4, 5, 6], [7], [8, 9]]
sum(list2d, [])
```

Out[10]:

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

In [11]:

```
%%timeit
list2d = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7], [8, 9]] * 10
sum(list2d, [])
```

 $8.73~\mu s~\pm~99.3~ns$ per loop (mean $\pm~std.$ dev. of 7 runs, 100000 loops each)

In [12]:

```
import functools
import itertools
import numpy

def forfor(a):
    return [item for sublist in a for item in sublist]

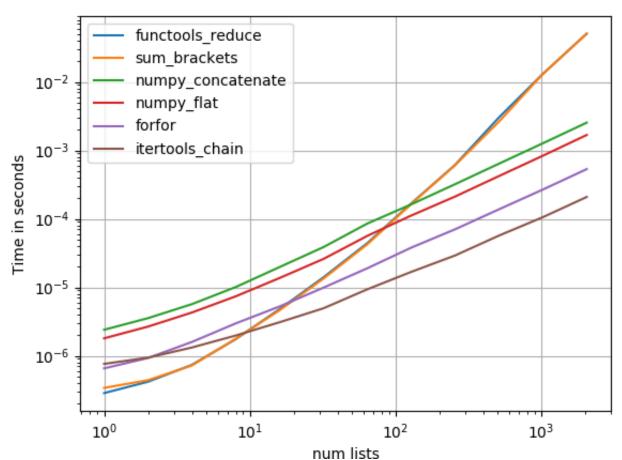
def sum_brackets(a):
    return sum(a, [])

def functools_reduce(a):
    return functools.reduce(operator.concat, a)

def itertools_chain(a):
    return list(itertools.chain.from_iterable(a))

def numpy_flat(a):
    return list(numpy.array(a).flat)

def numpy_concatenate(a):
    return list(numpy.concatenate(a))
```



Эффективность различных механизмов получения плоского списка

Выражения генераторы, генераторы множеств и словарей

Выражения-генераторы

• к оглавлению

```
In [38]:
lst_val
Out[38]:
[1, 2, 7, 11, 8, 2]
In [39]:
cor_gen = (el * 2 for el in lst_val)
cor_gen
Out[39]:
<generator object <genexpr> at 0x000001BE879C1F68>
In [40]:
# использование выражения генератора в качестве источника итерируемых данных:
sum(cor_gen)
Out[40]:
62
In [51]:
# передаем генератор напрямую:
sum((el * 2 for el in lst_val))
Out[51]:
62
In [53]:
# передаем генератор напрямую (упрощенный синтаксис):
sum(el * 2 for el in lst_val)
Out[53]:
```

```
In [45]:
cor_gen = (el * 2 for el in lst_val)
cor_gen
Out[45]:
<generator object <genexpr> at 0x000001BE87A8C830>
In [46]:
# итерирование по генератору с помощью цикла:
for e in cor_gen:
    print(e)
2
4
14
22
16
4
In [50]:
cor_gen = (el * 2 for el in lst_val)
cor_gen
Out[50]:
<generator object <genexpr> at 0x000001BE87A8C7D8>
In [49]:
next(cor_gen)
Out[49]:
4
In [54]:
import math
In [55]:
sum((math.sin(v) for v in range(10000)))
Out[55]:
1.9395054106807064
In [56]:
# Допустим и более удобный синтаксис:
sum(math.sin(v) for v in range(10000))
Out[56]:
1.9395054106807064
```

Генераторы множеств

• к оглавлению

Помимо генераторов списков язык Python поддерживает генераторы множеств. Синтаксис генераторов множеств похож на синтаксис генераторов списков, только вместо квадратных скобок используются фигурные скобки.

```
In [57]:
sg1 = \{x^{**2} \text{ for } x \text{ in } [1, 2, 1, 2, 1, 2, 3]\}
sg1
Out[57]:
\{1, 4, 9\}
In [58]:
sg2 = [x**3 for x in sg1]
sg2
Out[58]:
[1, 64, 729]
In [59]:
\{x \text{ for } x \text{ in } [1, 2, 1, 2, 1, 2, 3] \text{ if } x \% 2 == 0\}
Out[59]:
{2}
In [60]:
# нужно помнить, что так пустое множество НЕ объявляется:
v = \{\}
In [61]:
type(v)
Out[61]:
dict
In [62]:
v2 = set()
```

```
In [63]:
type(v2)
Out[63]:
set
In [64]:
# Ο∂ΗΑΚΟ:
{e for e in [1, 2, 3] if e > 10}
Out[64]:
set()
```

Генераторы словарей

• к оглавлению

{'a': 2, 'b': 4}

Помимо генераторов списков язык Python поддерживает генераторы словарей. Синтаксис генераторов словарей похож на синтаксис генераторов списков, но имеет два отличия:

- выражение заключается в фигурные скобки, а не в квадратные;
- внутри выражения перед циклом for указываются два значения через двоеточие, а не одно:
 - значение, расположенное слева от двоеточия: ключ
 - значение, расположенное справа от двоеточия: значение элемента.

```
In [65]:

keys = ['a', 'b'] # Cnucoκ c κπωναμυ
values = [1, 2] # Cnucoκ co значениями
d18 = {k: v for (k, v) in zip(keys, values)}
d18

Out[65]:
{'a': 1, 'b': 2}

In [66]:
{k: 2 * v for (k, v) in d18.items()}

Out[66]:
{'a': 2, 'b': 4}

In [67]:
# κακ u θ цикле for скобки при распаковке картежа можно опускать:
{k: 2 * v for k, v in d18.items()}

Out[67]:
```

```
In [68]:
{e: e ** 2 for e in range(10)}
Out[68]:
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
In [69]:
{k: 2 * v for k, v in d18.items() if v % 2 == 0}
Out[69]:
{'b': 4}
In [70]:
{k: 0 for k in d18}
Out[70]:
{'a': 0, 'b': 0}
```

Задание к следующему разделу

По книге Н. Прохоренок:

Глава 11 Пользовательские функции

По книге М. Саммерфильд:

Глава 4 Управляющие структуры и функции (разедел "Собственные функции")