

Лекция 5 часть 1 "Обработка исключений"

Финансовый университет при Правительстве РФ, лектор С.В. Макрушин

v 0.6 16.08.2021

Разделы:

- [Обработка исключений](#)
- [Инструкция try ... except ... else ... finally](#)
- [Классы встроенных исключений](#)
- [Пользовательские исключения](#)
- [Инструкция assert](#)

-

- [к оглавлению](#)

In [3]:

```
# загружаем стиль для оформления презентации
from IPython.display import HTML
from urllib.request import urlopen
html = urlopen("file:./lec_v1.css")
HTML(html.read().decode('utf-8'))
```

Out[3]:

Обработка исключений

-

- [к оглавлению](#)

Исключения - это извещения интерпретатора, возбуждаемые в случае возникновения ошибки в программном коде или при наступлении какого-либо события. Если в коде не предусмотрена обработка исключения, то программа прерывается и выводится сообщение об ошибке.

Существуют три типа ошибок в программе:

- *синтаксические* - это ошибки в синтаксисе языка, например: в имени оператора или функции, отсутствие закрывающей или открывающей кавычек и т. д. Как правило, интерпретатор предупредит о наличии ошибки, а программа не будет выполняться совсем. Пример синтаксической ошибки:

In [1]:

```
print("Нет завершающей кавычки!")
```

```
File "<ipython-input-1-f572aab57a7b>", line 1
  print("Нет завершающей кавычки!")
      ^
```

SyntaxError: EOL while scanning string literal

- *ошибки времени выполнения, смысловые (семантические)* - это ошибки в логике работы программы, которые возникают во время работы скрипта. Как правило эти ошибки можно выявить только по результатам работы скрипта: интерпретатор не предупреждает о наличии ошибки, а программа будет выполняться вплоть до возникновения ошибки, т. к. не содержит синтаксических ошибок. Классическим примером служит деление на ноль

In [1]:

```
print(10/0)
```

```
-----
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-1-fe01563e1bc6> in <module>
----> 1 print(10/0)
```

ZeroDivisionError: division by zero

Необходимо заметить, что в языке Python исключения возбуждаются не только при ошибке, но и как уведомление о наступлении каких-либо событий. Например, метод `index()` возбуждает исключение `ValueError`, если искомым фрагмент не входит в строку:

In [3]:

```
"Строка".index("текст")
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-3-0a329fdc99ca> in <module>()
----> 1 "Строка".index("текст")
```

ValueError: substring not found

Инструкция try ... except ... else ... finally

-

- [к оглавлению](#)

Для обработки исключений предназначена инструкция try. Формат инструкции:

```

try:
    <Блок, в котором перехватываются исключения>
[ except [ <Исключение1> [ as <Объект исключения>] ] :
    <Блок, выполняемый при возникновении исключения>
[ ...
except [<ИсключениеN>[ as <Объект исключения>]]:
    <Блок, выполняемый при возникновении исключения>]]
[else:
    <Блок, выполняемый, если исключение не возникло>]
[finally:
    <Блок, выполняемый в любом случае>]

```

Инструкции, в которых перехватываются исключения, должны быть расположены внутри блока `try`. В блоке `except` в параметре `<Исключение1>` указывается класс обрабатываемого исключения.

Например, обработать исключение, возникающее при делении на ноль, можно так:

In [2]:

```

x = 0
try: # Перехватываем исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except ZeroDivisionError: # Указываем класс исключения
    print("Обработали деление на 0")
    # x = 0
print(x)

```

```

Обработали деление на 0
0

```

1. Если в блоке `try` возникло исключение, то управление передается блоку `except`.
2. В случае, если исключение не соответствует указанному классу, управление передается следующему блоку `except`.
3. Если ни один блок `except` не соответствует исключению, то исключение "всплывает" к обработчику более высокого уровня.
4. Если исключение нигде не обрабатывается в программе, то управление передается обработчику по умолчанию, который останавливает выполнение программы и выводит стандартную информацию об ошибке.

In [3]:

```
x = 0
try: # Обработка исключения
    try: # Вложенный обработчик
        x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
    except NameError:
        print("Неопределенный идентификатор")
    except IndexError:
        print("Несуществующий индекс")
    print("Выражение после вложенного обработчика")
except ZeroDivisionError:
    print("Обработка деления на 0")
x = 0
print(x) # Выведет: 0
```

Обработка деления на 0
0

В инструкции except можно указать сразу несколько исключений, перечислив их через запятую внутри круглых скобок:

In [6]:

```
x = 0
try: # Обработка исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except (NameError, IndexError, ZeroDivisionError):
    x = 0
print(x) # Выведет: 0
```

0

Получить информацию об обрабатываемом исключении можно через второй параметр в инструкции except:

In [4]:

```
x = 0
try: # Обработка исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except (NameError, IndexError, ZeroDivisionError) as err:
    print(err.__class__.__name__) #Название класса исключения
    print(err) # Текст сообщения об ошибке
```

ZeroDivisionError
division by zero

Для получения информации об исключении можно воспользоваться функцией `exc_info()` из модуля `sys`, которая возвращает кортеж из трех элементов: типа исключения, значения и объекта с трассировочной информацией. Преобразовать эти значения в удобочитаемый вид позволяет модуль `traceback`.

In [8]:

```
import sys, traceback
x = 0
try: # Обработка исключений
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except ZeroDivisionError as err:
    etype, value, trace = sys.exc_info()
    print("Type: {}, Value: {}, Trace: {}".format(etype, value, trace))
    print("\n", "print_exception()".center(40, "-"))
    traceback.print_exception(etype, value, trace, limit=5, file=sys.stdout)
    print("\n", "print_tb()".center(40, "-"))
    traceback.print_tb(trace, limit=1, file=sys.stdout)
    print("\n", "format_exception()".center(40, "-"))
    print(traceback.format_exception(etype, value, trace, limit=5))
    print("\n", "format_exception_only()".center(40, "-"))
    print(traceback.format_exception_only(etype, value))
```

Type: <class 'ZeroDivisionError'>, Value: division by zero, Trace: <traceback object at 0x000000A73CA4A388>

```
-----print_exception() -----
Traceback (most recent call last):
  File "<ipython-input-8-bdbf3e19a700>", line 4, in <module>
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
ZeroDivisionError: division by zero
```

```
-----print_tb()-----
File "<ipython-input-8-bdbf3e19a700>", line 4, in <module>
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
```

```
-----format_exception()-----
['Traceback (most recent call last):\n', '  File "<ipython-input-8-bdbf3e19a700>", line 4, in <module>\n    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0\n', 'ZeroDivisionError: division by zero\n']
```

```
-----format_exception_only()-----
['ZeroDivisionError: division by zero\n']
```

Если в инструкции `except` не указан класс исключения, то такой блок перехватывает все исключения. На практике следует избегать пустых инструкций `except`, т. к. можно перехватить исключение, которое является лишь сигналом системе, а не ошибкой.

In [9]:

```
x = 0
try: # Обработка исключений
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except:
    x = 0
print(x) # Выведет: 0
```

0

Если в обработчике присутствует блок `else`, то инструкции внутри этого блока будут выполнены только при отсутствии ошибок. При необходимости *выполнить какие-либо завершающие действия* вне зависимости от того, возникло исключение или нет, следует воспользоваться *блоком finally*.

In [10]:

```
x = 0
try: # Обработка исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
    x = 1/10
except ZeroDivisionError:
    print('Деление на 0')
    x = 0
else:
    print('Блок else')
finally:
    print('Блок finally')
print(x) # Выведет: 0
```

Блок else
Блок finally
0

Необходимо заметить, что при наличии исключения и отсутствии блока except инструкции внутри блока finally будут выполнены, но исключение не будет обработано. Оно продолжит "всплывание" к обработчику более высокого уровня. Если пользовательский обработчик отсутствует, то управление передается обработчику по умолчанию, который прерывает выполнение программы и выводит сообщение об ошибке.

In [6]:

```
x = 0
try: # Обработка исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
    x = 1/10
finally:
    print('Блок finally')
```

Блок finally

```
-----
ZeroDivisionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-6-9f07fde92c29> in <module>
      1 x = 0
      2 try: # Обработка исключения
----> 3     x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
      4     x = 1/10
      5 finally:
```

ZeroDivisionError: division by zero

Классы встроенных исключений

-

- [К оглавлению](#)
- BaseException
 - GeneratorExit

- KeyboardInterrupt
- SystemExit
- Exception
 - StopIteration
 - Warning
 - BytesWarning, ResourceWarning,
 - DeprecationWarning, FutureWarning, ImportWarning,
 - PendingDeprecationWarning, RuntimeWarning, SyntaxWarning,
 - UnicodeWarning, UserWarning
 - ArithmeticError
 - FloatingPointError, OverflowError, ZeroDivisionError
 - AssertionError
 - AttributeError
 - BufferError
 - EnvironmentError
 - IOError
 - OSError
 - WindowsError
 - EOFError
 - ImportError
 - LookupError
 - IndexError, KeyError
 - MemoryError
 - NameError
 - UnboundLocalError
 - ReferenceError
 - RuntimeError
 - NotImplemented
 - SyntaxError
 - IndentationError
 - TabError
 - SystemError
 - TypeError
 - ValueError
 - UnicodeError
 - UnicodeDecodeError, UnicodeEncodeError
 - UnicodeTranslateError

Основное преимущество использования классов для обработки исключений заключается в возможности указания базового класса для перехвата всех исключений соответствующих классов-потомков.

Например, для перехвата деления на ноль мы использовали класс ZeroDivisionError. Если вместо этого класса указать базовый класс ArithmeticError, то будут перехватываться исключения классов FloatingPointError, OverflowError и ZeroDivisionError.

In [7]:

```
x = 0
try: # Обработаем исключения
    x = 1/0 # Ошибка: деление на 0
except ArithmeticError: # Указываем базовый класс
    print('Обработка деления на 0')
    x = 0
print(x) # Выведет: 0
```

Обработка деления на 0
0

Рассмотрим основные классы встроенных исключений:

- `BaseException` - является классом самого верхнего уровня;
- `Exception` - именно этот класс, а не `BaseException`, необходимо наследовать при создании пользовательских классов' исключений;
- `AssertionError` - возбуждается инструкцией `assert`;
- `AttributeError` - попытка обращения к несуществующему атрибуту объекта;
- `EOFError` - возбуждается функцией `input()` при достижении конца файла;
- `IOError` - ошибка доступа к файлу;
- `ImportError` - невозможно подключить модуль или пакет;
- `IndentationError` - неправильно расставлены отступы в программе;
- `IndexError` - указанный индекс не существует в последовательности;
- `KeyError` - указанный ключ не существует в словаре;
- `KeyboardInterrupt` - нажата комбинация клавиш `+`;
- `NameError` - попытка обращения к идентификатору до его определения;
- `StopIteration` - возбуждается методом `__next__()` как сигнал об окончании итераций;
- `SyntaxError` - синтаксическая ошибка;
- `TypeError` - тип объекта не соответствует ожидаемому;
- `UnboundLocalError` - внутри функции переменной присваивается значение после обращения к одноименной глобальной переменной;
- `UnicodeDecodeError` - ошибка преобразования последовательности байтов в строку;
- `UnicodeEncodeError` - ошибка преобразования строки в последовательность байтов;
- `ValueError` - переданный параметр не соответствует ожидаемому значению;
- `ZeroDivisionError` - попытка деления на ноль.

Пользовательские исключения

-

- [к оглавлению](#)

Инструкция `raise` возбуждает указанное исключение. Она имеет несколько форматов:

- `raise <Экземпляр класса>`
- `raise <Название класса>`
- `raise <Экземпляр или название класса> from <Объект исключения>`
- `raise`

В первом формате инструкции `raise` указывается экземпляр класса возбуждаемого исключения. При создании экземпляра можно передать данные конструктору класса. Эти данные будут доступны через второй параметр в инструкции `except`.

In [8]:

```
try:
    raise ValueError("Описание исключения")
except ValueError as msg:
    print(msg) # Выведет: Описание исключения
```

Описание исключения

In [9]:

```
try:
    raise ValueError
except ValueError:
    print('Сообщение об ошибке')
```

Сообщение об ошибке

Инструкция `assert`

-

- [к оглавлению](#)

Инструкция `assert` возбуждает исключение `AssertionError`, если логическое выражение возвращает значение `False`. Инструкция имеет следующий формат:

```
assert <Логическое выражение> [, <Сообщение>]
```

Инструкция `assert` эквивалентна следующему коду:

```
if __debug__:
    if not <Логическое выражение>:
        raise AssertionError(<Сообщение>)
```

Если при запуске программы используется флаг `-o`, то переменная `__debug__` будет иметь ложное значение. Таким образом можно удалить все инструкции `assert` из байт-кода.

In [10]:

```
try:
    x = -3
    assert x >= 0, "Сообщение об ошибке"
except AssertionError as err:
    print(err) # Выдает: Сообщение об ошибке
```

Сообщение об ошибке

In [11]:

```
def factorial(n):
    """Возвращает Факториал числа n.
    Аргумент n - не отрицательное целое число."""
    assert n >= 0, 'Аргумент n должен быть больше 0!'
    assert n % 1 == 0, 'Аргумент n должен быть целым!'
    f = 1
    for i in range(2, n+1):
        f *= i
    return f
```

In [12]:

```
factorial(-1)
```

```
-----
AssertionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-12-5aae425d6a8b> in <module>
----> 1 factorial(-1)
```

```
<ipython-input-11-4fb2c5db8c0e> in factorial(n)
     2     """Возвращает Факториал числа n.
     3     Аргумент n - не отрицательное целое число."""
----> 4     assert n >= 0, 'Аргумент n должен быть больше 0!'
     5     assert n % 1 == 0, 'Аргумент n должен быть целым!'
     6     f = 1
```

AssertionError: Аргумент n должен быть больше 0!

In [20]:

```
factorial(5.5)
```

```
-----
AssertionError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-20-347bc4de69b9> in <module>()
----> 1 factorial(5.5)
```

```
<ipython-input-18-8ec99d38a0cf> in factorial(n)
     3     Аргумент n - не отрицательное целое число."""
     4     assert n >= 0, 'Аргумент n должен быть больше 0!'
----> 5     assert n % 1 == 0, 'Аргумент n должен быть целым!'
     6     f = 1
     7     for i in range(2, n+1):
```

AssertionError: Аргумент n должен быть целым!

In [21]:

```
factorial(0)
```

Out[21]:

1

In [23]:

```
factorial(1)
```

Out[23]:

1

In [24]:

```
factorial(2)
```

Out[24]:

2

In [25]:

```
factorial(5)
```

Out[25]:

120