切图技巧

切图思路： 先布局在写关心细节 考虑从头到尾用到哪些结构

html常用标签掌握 div ul li ol h1 h2 h3 h4 h5 span p 内嵌元素 块级元素

css规范 http://nec.netease.com/

浮动技巧 https://www.zhangxinxu.com/

js基础：操作文本对象 document 事件机制 addEventListener

document 属性 比如a href target src style <div style='background:red' id='a'></div> document.getElementById('a').style.background='red'

css技巧 1/在使用position:absolute的时候，前提是父级容器必须指定position:relative

2/在任何情况下使用float 父级容器需要使用f-cb清除浮动操作

3/box-sizing 该属性含2个参数 一个是border-box（包括padding在内的大小） 一个是content-box(不包括padding距离)

PS技巧

f8 打开ps信息栏

ctrl+r 显示标尺

ctrl+h 隐藏显示参考线

i 吸色工具

ctrl+alt+shift+s 快速保存

m 选区工具

alt+i+p alt不放 连续按i p 裁剪图片

ctrl+图层 快速选中图层

t 选中图中的文字

jquery 选择器了解 #id .class eq: lt: > 等等 事件绑定 on off bind unbind 异步请求 ajax

选择器 :even :odd 单双行

:eq :gt :lt 指定索引 从0开始 匹配小于索引

第二天

掌握 伪类使用技巧 :hover :link :active :visit

掌握 :after 选择器 :before选择器

jquery插件使用 必须先引入jquery 在使用jquery-plugin jquery插件使用一般通过 $('selector').pluginName jQuery(".slideTxtBox").slide(); 等同于 $('.slideTxtBox').slide()

superSlide的使用 http://www.superslide2.com/

supserSlide dom结构

<div class='slide'>

<div class='hd'>

<ul>

<li></li>

</ul>

</div>

<div class='bd'>

<ul>

<li></li>

</ul>

</div>

</div>

superslide 使用

$('.slide').slide({

titCell:'.hd ul li', //指定切换选项卡

mainCell:'.bd ul', //指定内容显示容器

vis:1, //指定显示个数

autoPlay:true, //自动播放

pnLoop:true, //是否循环

effect:'left'

})

css补充。margin:0 auto 居中，前提是被居中元素必须是block

css补充 display:inline-block 行内非替换元素 特性：自带float效果，可指定宽高

jquery each,map,find 方法 下去看看看 js回调方法 this上下文关系 jq的事件

//回调方法示例

function b(a,callback){

callback(a)

}

b(function(a){

})

jquery api http://www.jq22.com/chm/jquery/jQuery\_callback.html $(function(){ }) 当dom加载完成执行

第三天

学习步骤 1.css先会布局 然后写各个功能模块

2.jquery 下去了解选择器 eq: lt: gt: > ~ ['data-key'=abc] 的使用 各个事件的绑定和解绑 bind unbind

3.去了解nodejs webpack react react-redux

4.去学习一门版本控制器 svn 或者 git

box-sizing:boder-box 包含padding content-box 不包含padding

margin 外间距 padding 内间距

ps快捷编组 ctrl+g

sass less 预处理器

.toplist{

.box1{}

.box2{}

.box3{}

}

伪类after的使用 必须指定content:'' 使用场景，构建一个图形或提示文字