Implementați o aplicație în limbajul C ce rezolvă probleme de gestionare a rețetelor de medicamente emise de medici.

- Definiţi structura Reteta ce conţine: numărul reţetei (unsigned int), numărul de medicamente prescrise (unsigned char), lista denumiri medicamente prescrise (char**), cantităţile medicamentelor prescrise (unsigned char*), preţurile medicamentelor prescrise (float*), procentele de compensare a medicamentelor prescrise exprimate în procente aplicate la preţul de vânzare (unsigned char*), numele medicului care a emis reţeta (char*).
- Scrieţi şi apelaţi funcţia de inserare a unei reţete într-o Listă Dublă. Creaţi structura Listă Dublă pentru cel puţin 10 reţete utilizând această funcţie de inserare. Conţinutul listei duble se afişează la consolă după creare prin parcurgerea listei duble în ambele sensuri. (2p)
- Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru determinarea încasărilor aferente unui medicament (din lista dublă) specificat ca parametru de intrare. Rezultatul se afişează la consolă. (1,5p)
- Scrieţi şi apelaţi funcţia care copiază într-un *Vector* reţetele emise de un medic (din lista dublă) specificat ca parametru de intrare. Cele două structuri de date *NU* partajează zone de memorie heap. Conţinutul vectorului se afişează la consolă după creare. (2p)
- Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru determinarea valorii compensate a medicamentelor din vectorul creat la punctul 4). Rezultatul se afişează la consolă. (1,5p)
- Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru determinarea catităţii vândute pentru un medicament din lista dublă. Denumirea medicamentului este specificată ca parametru de intrare. Rezultatul se afişează la consola. (1p)
- 7. Scrieți secvența de cod care dezalocă structurile *Listă Dublă* și *Vector* create la punctele anterioare. (1p + 1p)

OBSERVAcII:

- Inseradi comentarii cu privire la numărul cerindei de implementare.
- Implementările plagiate vor fi evaluate cu 0 puncte, indiferent de sursă.