

Universidad Autónoma de Nuevo León



Programación Web 2

Ficha Técnica

De Leon Gonzalez Edgar Eliud 1817164
Cura Garza Nancy Marlene 1804043
Erika rubi aranda ferrer 1510499
Jose Ignacio Millan Lopez 1990058

Índice

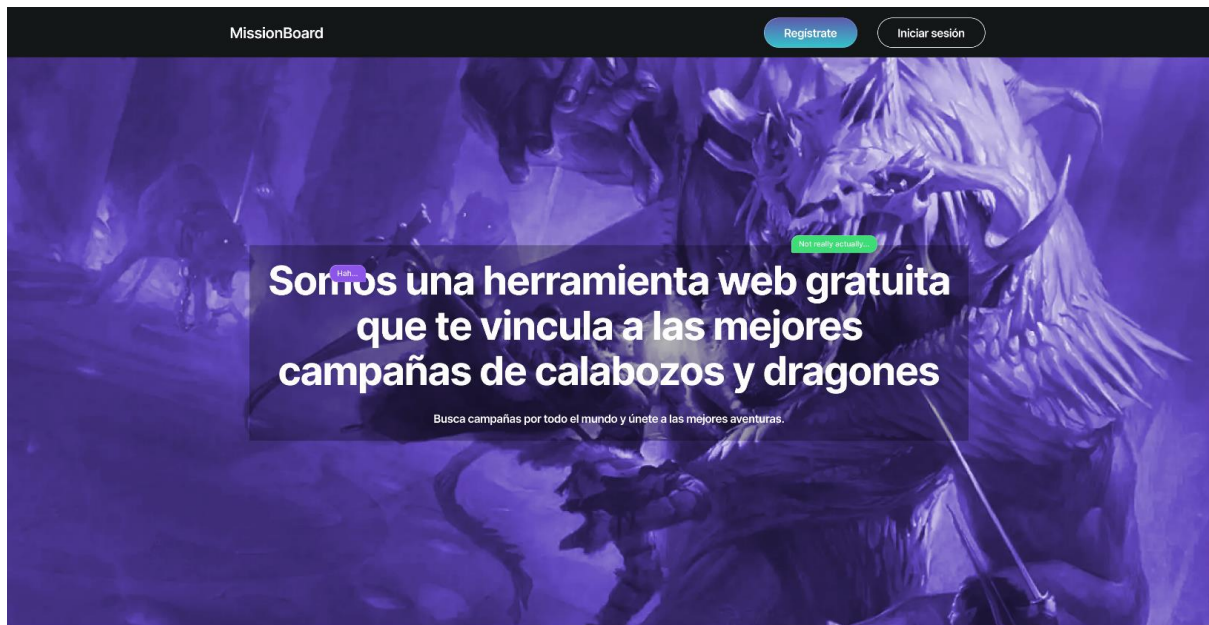
Diseño.....	3
MockUp y Front End	3
Back End	16
Base de Datos.....	16
Diagrama BD.....	18

Diseño

La pagina fue diseñada con el objetivo de hacer una experiencia de juego más fácil para los jugadores nuevos y abrir las puertas a experimentación por parte de los veteranos, buscando simular la experiencia de una hoja de personaje real

MockUp y Front End

Pantalla de Inicio sin login



Últimas campañas

Navega por las últimas campañas creadas por jugadores aventureros.



Crea tus personajes

Comienza con la creación de personajes para unirte a las aventuras que tenemos para ti

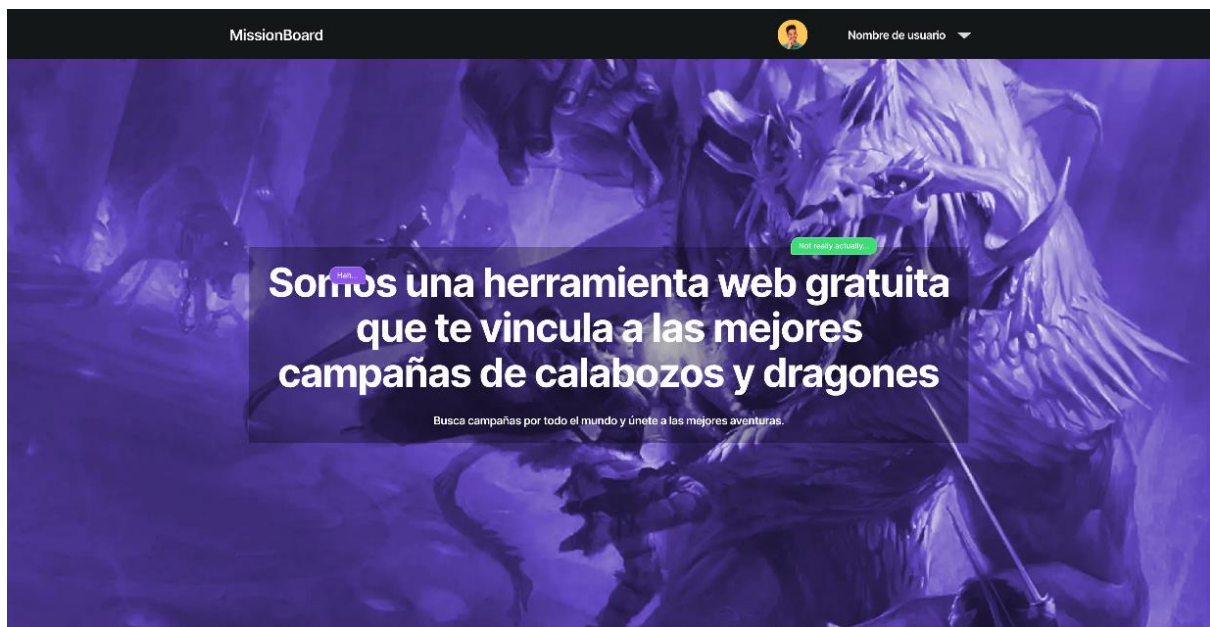
[Crear personaje](#)

En el inicio destacamos la visualización de campañas para generar un interés de vincularse a una partida de calabozos y dragones.

En la parte inferior invitamos al usuario invitado a crear personajes, una función que podrá utilizar al iniciar sesión.

En el inicio no se muestra todo el contenido relacionado a las campañas y jugadores, se debe iniciar sesión si se desea conocer.

Pantalla de Inicio con login



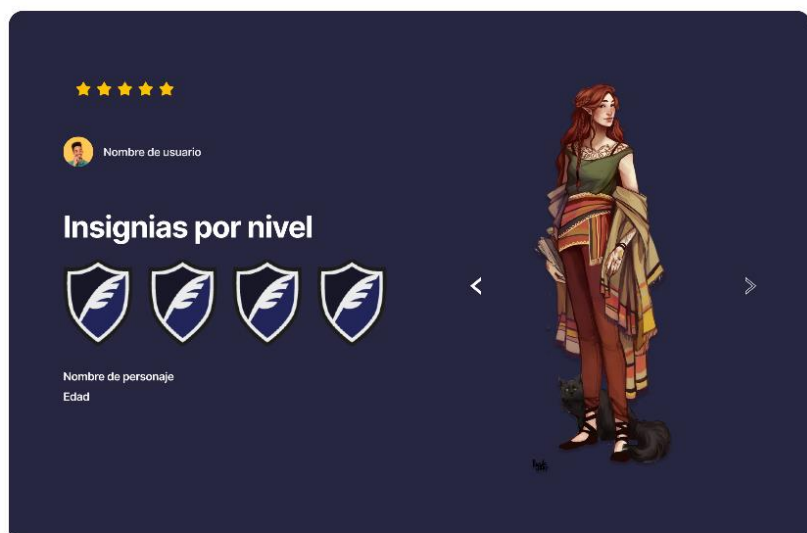
Últimas campañas

Navega por las últimas campañas creadas por jugadores aventureros.



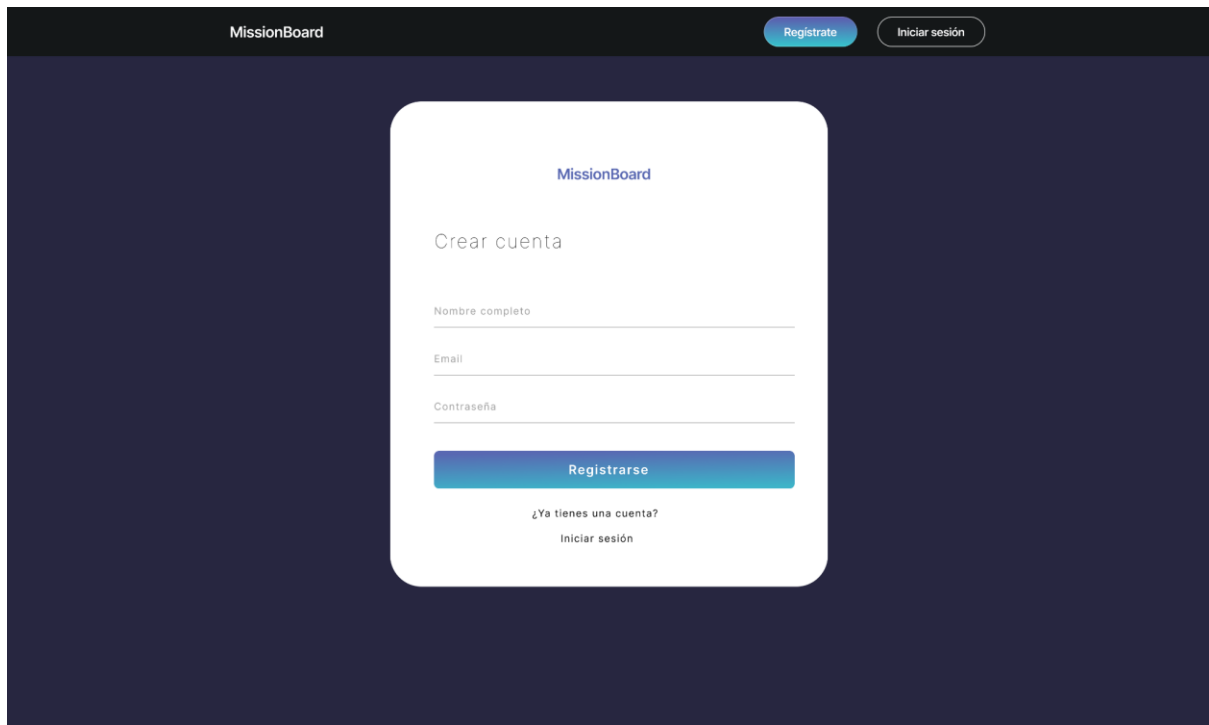
Tus personajes

Los mejores personajes son una combinación de excelente comportamiento de juego y originalidad en su diseño.



Es la pantalla para el usuario que ha iniciado sesión. Esta pantalla te muestra los personajes que has creado y las últimas campañas. La diferencia es que te muestra información que no podías visualizar sin iniciar sesión.

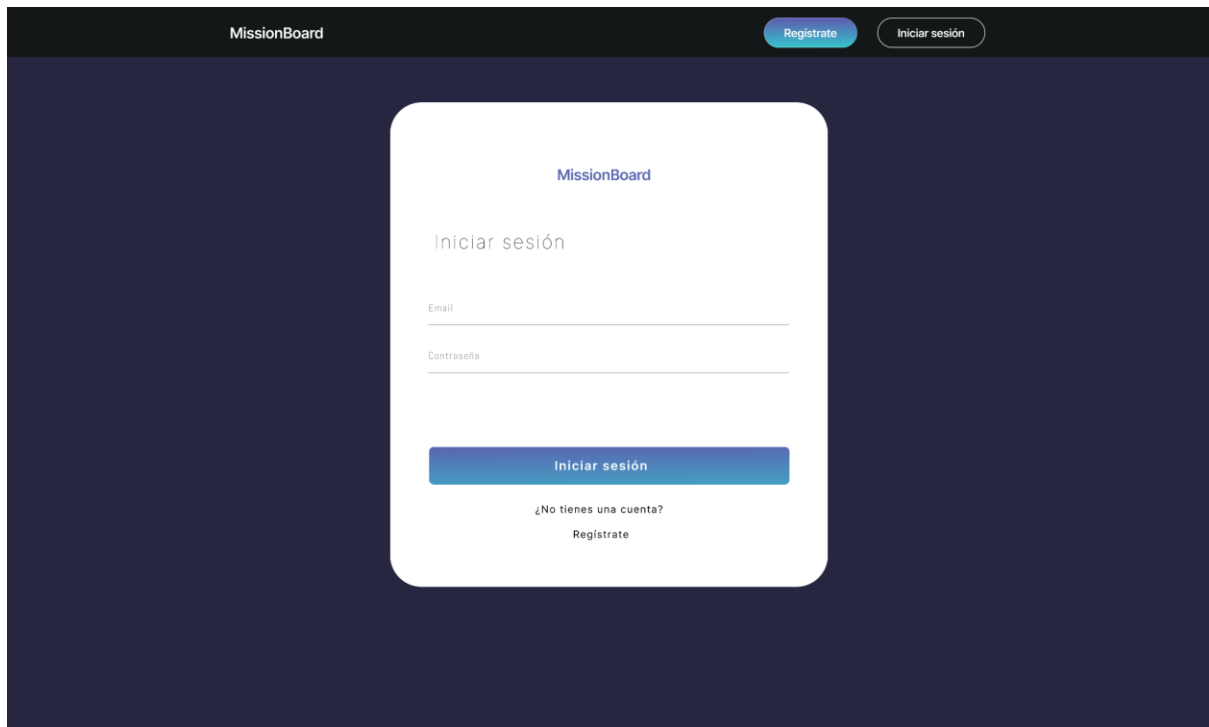
Pantalla Crear cuenta



The screenshot shows the 'MissionBoard' login and registration interface. At the top, there is a dark header with the 'MissionBoard' logo on the left and two buttons, 'Regístrate' (blue) and 'Iniciar sesión' (white with a blue border), on the right. The main content area has a dark blue background. In the center, there is a white rounded rectangle containing the 'MissionBoard' logo, the title 'Crear cuenta', and three input fields labeled 'Nombre completo', 'Email', and 'Contraseña'. Below these fields is a blue 'Registrarse' button. At the bottom of the white rectangle, there is a link that says '¿Ya tienes una cuenta?' followed by 'Iniciar sesión'.

La interfaz permite crear una cuenta en MissionBoard para vincularse a las campañas y crear personajes.

Pantalla iniciar sesión



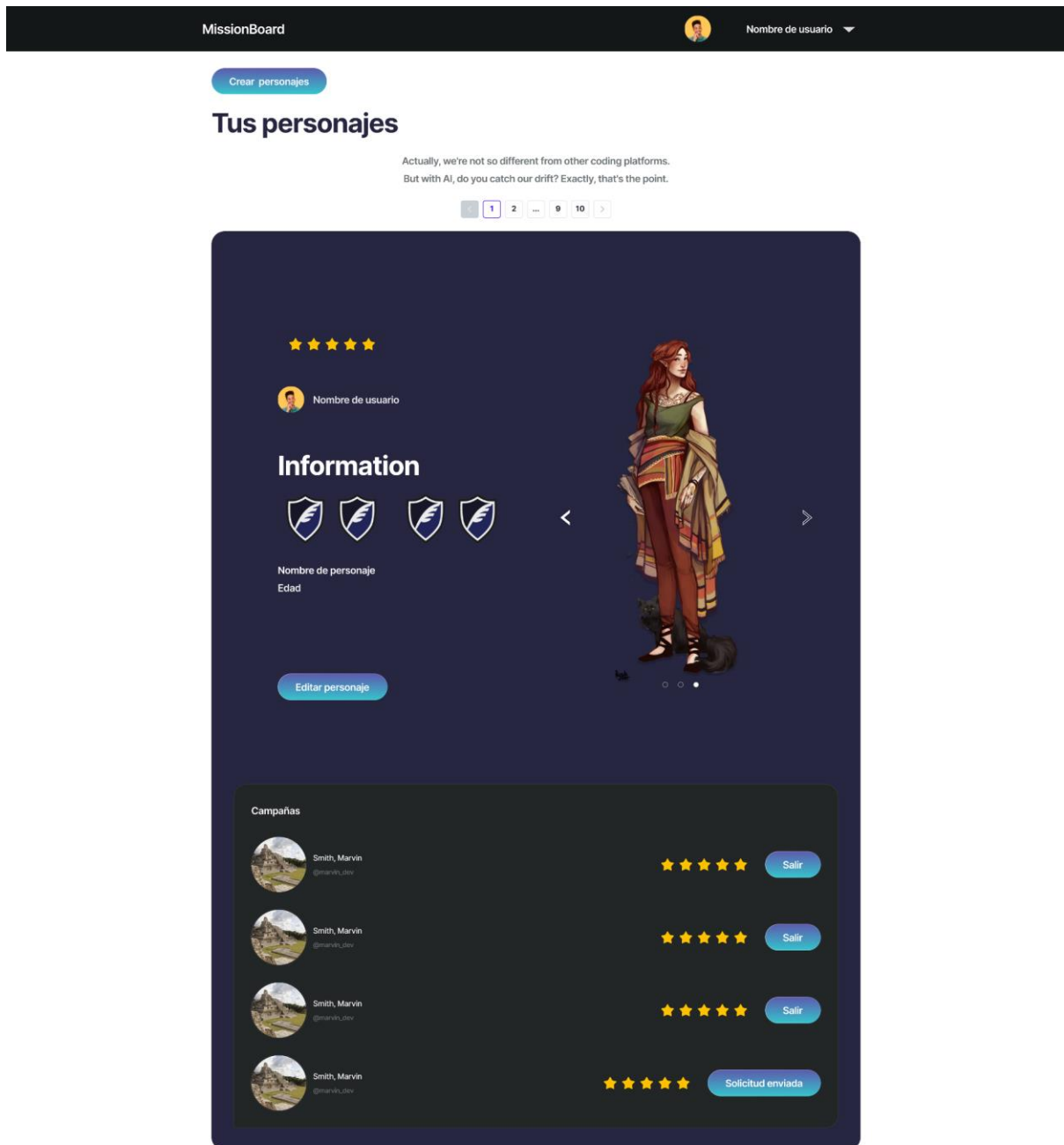
Barra lateral



La barra lateral permite navegar entre las diferentes funcionalidades de la página estas son:

- Tus campañas: Gestiona la creación y edición de campañas creadas por el usuario.
- Buscar campañas: Vincula al usuario a otras campañas.
- Tus personajes: Gestiona la creación y edición de personajes creados por el usuario.

Pantalla tus personajes



El usuario puede crear y visualizar los personajes que utiliza en sus campañas, los personajes pueden pertenecer a una variedad de campañas. Para que un personaje sea vinculado a una campaña debe ser aceptado por el creador de la campaña, en esta pantalla se puede ver el estado de la solicitud. También puede sacar a su personaje de una campaña a la que pertenezca.

La visualización de personajes destaca a nivel visual las clases, su pasado, su raza y su nivel mediante insignias.

Se pueden editar las habilidades del personaje dando clic en Editar personaje.

Pantalla Editar/Crear personaje

Esta pantalla es como una hoja de personaje en la que han de ir anotadas todas las características y habilidades de un personaje imaginario, aquel que el jugador interpreta

durante el juego. Esta pantalla muestra ampliamente el desarrollo y profundidad que puede tener un personaje. Se puede ser tan detallado como se desee, se espera que el usuario tenga la posibilidad de subir imágenes de sus personajes.

Para muchos usuarios es una tarea ardua pero pensándolo bien, vamos a dar vida a un personaje que nos dará muchas horas de juego y diversión, así que, hagámoslo a conciencia y de manera que sus características coincidan lo mejor posible con la forma que vayamos a querer jugar.

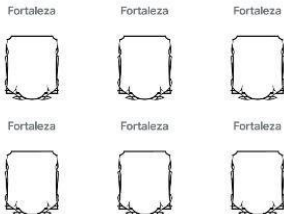


Crear personaje

Insignias por nivel



Stats



Información

class *
Input Text
Help Text

Raza *
Input Text
Help Text

background *
Input Text
Help Text

Skills for level

Nivel 1

Lorem ipsum		
Lorem ipsum		
Lorem ipsum		

Saving Throws

☐ Fortaleza

☐ Destreza

☐ Constitución

☐ Inteligencia

☐ Sabiduría

☐ Carisma

Skills

☐ Acrobáticos (Des)

☐ Manejo de Animales (Sab)

☐ Arcanos (Int)

☐ Atletismo (For)

☐ Engaño (Car)

☐ Historia (Int)

☐ Conocimiento (Sab)

☐ Intimidación (Car)

☐ Investigación (Int)

☐ Medicina (Sab)

☐ Naturaleza (Int)

☐ Percepción (Sab)

☐ Actuación (Car)

☐ Persuasión (Car)

☐ Religión (Int)

☐ Juego de manos (Des)

☐ Sigilo (Des)

☐ Supervivencia (Sab)

Apariencia del personaje



Información del personaje

Character name *
Input Text
Coloca el nombre del personaje

Age *
Input Text
Edad del personaje

eyes *
Input Text
Color eyes

Label *
Input Text
Help Text

Label *
Input Text
Help Text

Label *
Input Text
Help Text

Ataques

Name	Quantity	Information
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text

Objetos

Name	Quantity	Information
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text
Label dropdown text	Label Input text	Label Input text

Hechizos

Spellcasting class	Spellcasting ability	Spell save dc	Spell attack bonus
Input Text Help Text	Input Text Help Text	Input Text Help Text	Input Text Help Text

Nivel de hechizos: 0

Slots total: Input Text
Help Text

Slots expended: Input Text
Help Text

Level 0 Trucos

Input Text

Input Text

Input Text

Input Text

Input Text

Input Text

Descripción

Label Input text

Información del personaje:

En este input de texto se coloca la raza, esta describe la identidad del personaje junto con la elección de la clase datos que son obligatorios en esta hoja de personaje.

Los objetos pertenecen a un listado predeterminado sin embargo también se pone información para permitir al usuario personalizar sus objetos. Para eso se agregará un candadito que indique el estado del campo es decir si es personalizado (cuando el candado está abierto) o si es de un listado predeterminado (cuando el candado esta cerrado). Aplica la misma configuración para ataques.

Hechizos: El multiverso D&D está impregnado de magia que se materializa en forma de hechizos esta información dependerá del nivel del personaje. El jugador llena estos campos desde que es nivel 0.

Pantalla Tus campañas

Permite visualizar las campañas creadas del jugador, y las campañas a las que pertenece. Las campañas muestran información importante de la campaña y los jugadores vinculados.

Si eres creador tendras la función de:

Editar campaña: Permite editar la información publicada de la campaña.

Borrar campaña: Permite eliminar la campaña junto con todos los datos asociados.

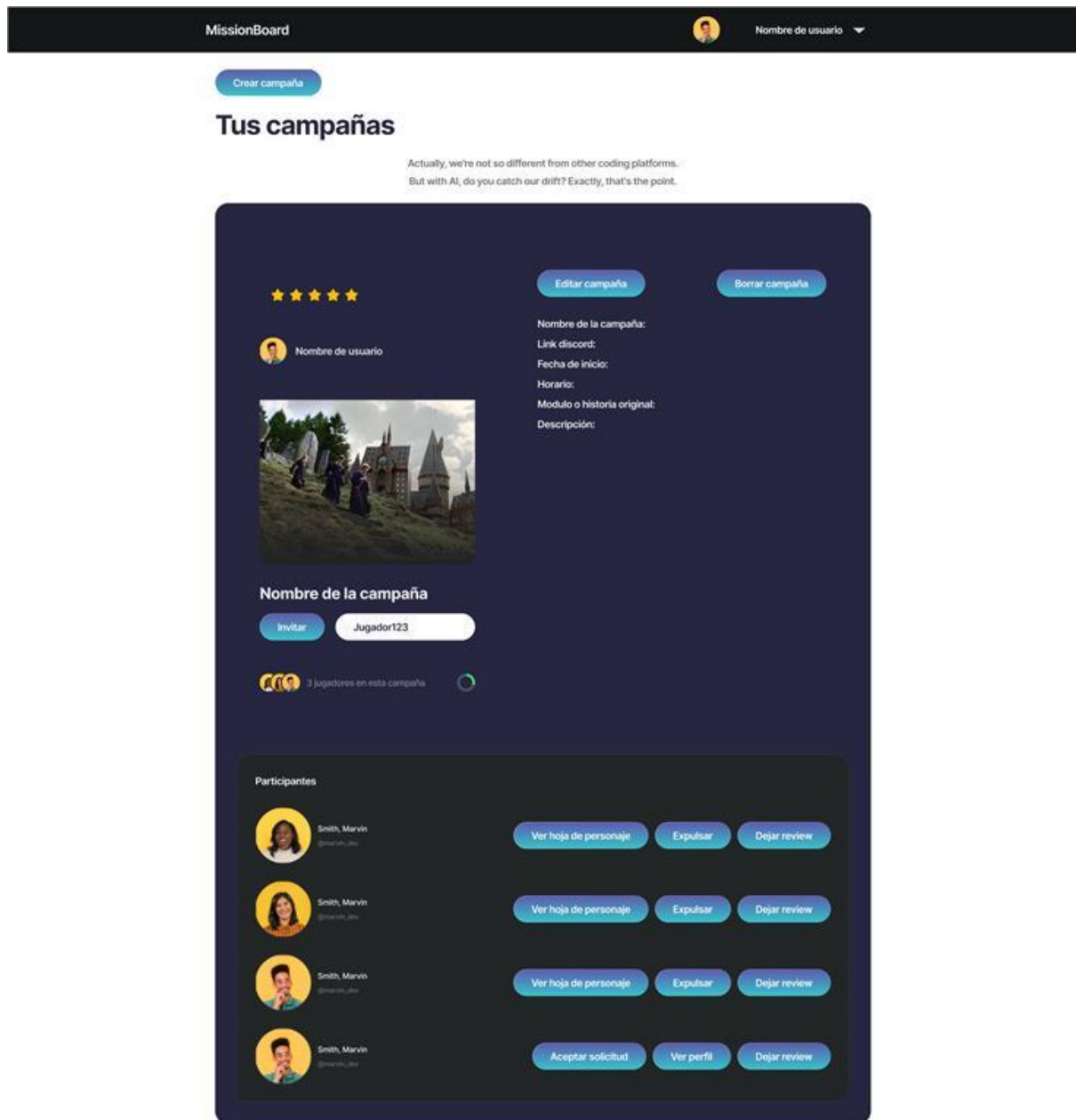
Invitar: Permite invitar a los usuarios a unirse a tu campaña con un nombre de usuario.

Dejar review: Permite a cualquier usuario de la campaña añadir una reseña del usuario seleccionado

Expulsar: Permite eliminar otros usuarios de tu campaña.

Ver perfil: Permite visualizar el perfil del usuario antes de unirse a tu campaña.

En la imagen se muestra el diseño de pantalla si tu eres el creador de la pantalla.




En la siguiente imagen se muestra la pantalla de Tus campañas siendo miembro de una campaña, por lo que no podrás editar datos de la campaña ni expulsar a jugadores, sin embargo puedes ver las hojas de personaje de tus compañeros.


[Crear campaña](#)

Tus campañas


Actually, we're not so different from other coding platforms.
But with AI, do you catch our drift? Exactly, that's the point.

★★★★★


 Nombre de usuario




Nombre de la campaña

 3 jugadores en esta campaña


Participantes




Smith, Marvin
@marvin_dev



Smith, Marvin
@marvin_dev



Smith, Marvin
@marvin_dev



Smith, Marvin
@marvin_dev

Ver hoja de personaje

Ver hoja de personaje

Ver hoja de personaje

Ver hoja de personaje

Editar campaña

Salir de la campaña

Nombre de la campaña:

Link discord:

Fecha de inicio:

Horario:

Modulo o historia original:

Descripción:

Pantalla de reseñas

Esta pantalla permite realizar reseñas de usuarios con los que has estado en campaña y dejar comentarios por escrito de cada uno de ellos


Comentario: Permite dejar un comentario por escrito

Número de estrellas: Determina cuántas estrellas se dejan para calificar al usuario

Cancelar: Cancela el proceso y te lleva a la campaña


Enviar: Se registra la reseña

MissionBoard

Nombre de usuario ▾

Calificaciones

Actually, we're not so different from other coding platforms.
But with AI, do you catch our drift? Exactly, that's the point.

**Nombre de usuario**

★★★★★

Comentario

Label

Input text

Enviar

Cancelar

Pantalla Crear campaña

Interfaz que te permite crear campañas para vincular usuarios.

El nombre de la campaña: es el título que describe el tema de la campaña además atraerá a otros usuarios a unirse.

Link discord: Permite que los jugadores se unan a un canal mediante el link provisto en este campo, para interactuar de la campaña.

Fecha: Describe a partir de cuando inicia la campaña.

Horario: Indica el horario destinado para llevar a cabo la campaña.

Algunos usuarios solicitan información más detallada como el horario para considerar si pueden unirse a la campaña.

Número de jugadores: Indica el número de jugadores permitido para la campaña.

Mínimo de estrellas: Indica el número mínimo de estrellas que debe tener el usuario que quiera unirse a la campaña.

Seleccionar usar módulo o usar historia original: Describe si la historia en la campaña es original, o se utiliza algún elemento predeterminado.

Descripción: Permite al creador dar a conocer mas detalles sobre su campaña.

Imagen de campaña: Permite que el creador cargue una imagen que pueda atraer a otros jugadores.

Personaje: Permite vincular un personaje del creador a su campaña.

Crear campaña

» Información «

Nombre de la campaña *

Input Text

El nombre debe ser único

Link discord *

Input Text

Invita a los jugadores a unirse a discord

Fecha

Selecciona una fecha ▾

Horario

Selecciona el horario ▾

» Jugadores «

Número de jugadores

Mínimo de estrellas

Número de estrellas ▾

Nombre de la campaña *

Input Text

El nombre debe ser único


Elija una opción:

Usar módulo

Usar historia original

» Imagen de campaña «

📁 🗑



» Descripción «

Label

Input text

» Descripción «

Personaje


Selecciona un personaje ▾

Guardar

Pantalla Perfil

Muestra la información básica de un usuario como nombre, apellidos y email.

Perfil



First Name

Mehrab

Last Name

Bozorgi

Email

Mehrabbozorgi.business@gmail.com

✓

Password

sbdfbnd65sfdvb s

✓

Guardar

Cancelar

Back End

Base de Datos

En nuestra situación al usar el lenguaje SQL y por ende utilizar, más allá de lo más general que sería la información del usuario registrado en nuestro sistema.

Si bien el ORM nos ayuda con las consultas más sencillas la estructuración de la misma es importante ya que tendremos tablas específicas para el funcionamiento de nuestra pag web.

Representación rápida en una hoja de excel

Tablas		Usuario	Personaje	estadísticas	tiradas de salvac	Habilidades
Primary Key		ID	ID	ID	ID	ID
Foreign key		Nombre	Nombre	FUERZA	Fuerza	Acrobacias (des)
		Contraseña	Clase	DESTREZA	Destreza	Atletismo (Fue)
		Rating usuario	Nivel	CONSTITUCIÓN	Constitución	C. Arcano (Int)
			Trasfondo	INTELIGENCIA	Inteligencia	Engaño(Car)
			Raza	SABIDURÍA	Sabiduría	Historia(Int)
			Aligamiento	CARISMA	Carisma	Interpretación (Car)
			Clase Armadura			Intimidación (Car)
			Iniciativa	ID Personaje	ID Personaje	Investigación (Int)
			Velocidad			Juego de Manos(Des)
			Puntos de Golpe			Medicina (Sab)
			Sabiduria			Naturaleza (Int)
						Percepción(Sab)
			ID Estadísticas			Perspicacia (Sab)
			ID Tirada de Salvacion			Persuasión (Car)
			ID Habilidades			Religión (Int)
			ID Usuario			Sigilo (Des)
						Supervivencia (Sab)
						T. con Animales(Sab)
						ID Usuario

mas haya de tener la info del usuario esta las información más importante de los personajes de nuestros usuarios pero esto nos da a otras que dan a otras relacionadas entre si.

Hechizos	Objetos	Trasfondos	Hechizos de personajes	Objetos de personajes	Trasfondo de personajes
ID	ID	ID	ID	ID	ID
Nombre	Nombre	Nombre			
Descripcion	Descripcion	Descripcion	ID Personaje	ID Personaje	ID Personaje
			ID Hechizo	ID Objeto	ID trasfondo

hechizos, objetos y trasfondo de los mismo es información que varios personajes pueden tener así que en vez de guardar toda la información de un hechizo etc N cantidad de veces en una tabla de personaje este puede tener su propia tabla y otra en la que será nuestro puente mediante joins para consultar dicha información.

Diagrama BD

asi se veria mejor en un diagrama de base de datos que al menos en este caso solo se mostrara las Primary y Foreign keys

