

<u>Área personal</u> - Mis cursos - <u>Fund Programacion G28-29-30</u> - <u>Ejercicio 19</u>

Fund Programacion G28-29-30

Ejercicio 19

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00 Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55 Ficheros requeridos: punto19.py (Descargar)

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 Evaluaciones sin reducción: 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego construya un objeto de la clase vector tal como se definió en el curso. El tamaño de ese vector debe ser del valor generado luego llene ese vector con números enteros entre 1 y 9999, los cuales deben ser generados aleatoriamente. Haga una copia del vector generado. Con el vector copiado elabore un programa en Python que ordene ascendentemente sólo los datos que comiencen con un dígito impar. Dichos datos ordenados deben quedar al principio del vector. Los otros datos deben quedar en la segunda parte de tal forma que conserven el mismo orden que tenían en el vector inicialmente.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector original y el vector modificado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución sería:

return nombreDelVectorOriginal, nombreDelVectorModificado

Si el vector original se llamó vec_org19 y el vector modificado se llamó vec_mod19, sería:

return vec_org19, vec_mod19

Ficheros requeridos

punto19.py

```
from vector import vector
import random
import math
 def solucion():
    #INSERTA TÚ CÓDIGO AQUÍ
     return vec org19, vec mod19
```

Servicio Web

VPL

@







Datos de contacto

ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes 🕴 💆





