

# Fund Programacion G28-29-30

[📄 Descripción](#) [📁 Ver entrega](#)

## Ejercicio 18

**Disponible desde:** Monday, 31 de May de 2021, 00:00

**Límite de entrega:** Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

**Ficheros requeridos:** punto18.py ([Descargar](#))

**Tipo de trabajo:** Individual

**Reducción por evaluación automática:** 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego construya un objeto de la clase vector tal como se definió en el curso. El tamaño del vector definido debe ser del valor generado, luego llene ese vector con números enteros entre 1 y 99, los cuales debe generar en forma aleatoria. Haga una copia del vector generado. Con la copia del vector elabore un programa en Python que ordene la primera mitad del vector en forma ascendente y la segunda mitad en forma descendente. En caso de tener un vector de tamaño impar, la primera mitad es considerara como:  $(\text{tamaño\_vector} - 1) / 2$ .

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion().

Dicho método debe retornar respectivamente el vector original y el vector modificado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución sería:

```
return nombreDelVectorOriginal, nombreDelVectorModificado
```

Si el vector original se llamó vec\_org18 y el vector modificado se llamó vec\_mod18, sería:

```
return vec_org18, vec_mod18
```

## Ficheros requeridos

### punto18.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec org18, vec mod18
```

[Servicio Web](#)[VPL](#)[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

Ingeni@  
Soluciones TIC

UNIVERSIDAD  
DE ANTIOQUIA  
Facultad de Ingeniería

Datos de contacto

✉ [soportemisiontic@udea.edu.co](mailto:soportemisiontic@udea.edu.co)

🌐 [ingeniaudea.edu.co/portal](http://ingeniaudea.edu.co/portal)

Síguenos en nuestras redes

