

Fund Programacion G28-29-30

[📄 Descripción](#) [📁 Ver entrega](#)

Ejercicio 6

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto06.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego, construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego, llene el vector con números enteros entre 1 y 9999 generados aleatoriamente.

Con el vector creado elabore un programa en Python que multiplique los números que pertenezcan a la serie de Fibonacci o que comiencen con dígito impar.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector construido inicialmente y la variable donde sumó.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

return nombreDelVectorCreado, nombreDelaVariableDondeSumó

Si el vector creado se llamó vec6 y la suma se llamó s, sería:

return vec6, s

Ficheros requeridos

punto06.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec6, s
```

[Servicio Web](#)[VPL](#)[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

Ingeni@
Soluciones TIC



Datos de contacto

✉ soportemisiontic@udea.edu.co

🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes

