

Fund Programacion G28-29-30

[📄 Descripción](#) [📁 Ver entrega](#)

Ejercicio 7

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto07.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 50; luego, construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego llene el vector con números enteros entre 1 y 99 generados aleatoriamente.

Con el vector creado elabore un programa que construya un nuevo vector, el cual debe contener el máximo común divisor y el mínimo común múltiplo de: el primer número y el segundo, el tercero y el cuarto, el quinto y el sexto y así sucesivamente. Si en el vector a procesar en las dos primeras posiciones están los números 36 y 48 entonces en las dos primeras posiciones del vector construido estarán 12 y 144, si el tamaño del vector es impar, el número que se quede sin pareja no será tomado en cuenta.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector creado inicialmente y el vector creado en el proceso con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

return nombreDelVectorCreadoInicialmente, nombreDelVectorCreadoEnElProceso

Si el vector creado inicialmente se llamó vec7 y el vector creado en el proceso se llamó vec7res, sería:

return vec7, vec7res

Ficheros requeridos

punto07.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec7, vec7res
```

[Servicio Web](#)

[VPL](#)



Ingeni@
Soluciones TIC

UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA
Facultad de Ingeniería

Datos de contacto

✉ soportemisiontic@udea.edu.co

🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes



[Descargar la app para dispositivos móviles](#)