

Fund Programacion G28-29-30

[📖 Descripción](#) [📄 Ver entrega](#)

Ejercicio 10

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto10.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego llene el vector con números enteros entre 1 y 99 generados aleatoriamente. Haga una copia del vector generado.

Con el vector copiado elabore un programa en Python que modifique el vector, de tal manera que en la última posición quede el resultado de sumar todos los datos del vector desde la primera posición hasta la última, en la penúltima posición la suma de todos los datos desde la primera posición hasta la penúltima, en la antepenúltima posición la suma de todos los datos desde la primera posición hasta la antepenúltima, y así sucesivamente.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector construido inicialmente y el vector modificado con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

return nombreDelVectorCreado, nombreDelVectorModificado

Si el vector creado se llamó vec10 y el vector modificado se llamó vec10mod, sería:

return vec10, vec10mod

Ficheros requeridos

punto10.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec10, vec10mod
```

[Servicio Web](#)[VPL](#)

Ingeni@
Soluciones TIC

UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA
Facultad de Ingeniería

Datos de contacto

✉ soportemisiontic@udea.edu.co

🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes



[Descargar la app para dispositivos móviles](#)