

Fund Programacion G28-29-30

[📄 Descripción](#) [📄 Ver entrega](#)

Ejercicio 2

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto02.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego, construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego, llene el vector con números enteros entre 1 y 99 generados aleatoriamente. Después, haga una copia del vector generado. Con el vector copiado elabore un programa en Python que intercambie los datos así:

El primero con el penúltimo, el segundo con el último, el tercero con el trasantepenúltimo, el cuarto con el antepenúltimo y así sucesivamente.

Cada dato se debe intercambiar solo una vez.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector construido inicialmente y el vector modificado con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

return nombreDelVectorCreado, nombreDelVectorModificado

Si el vector creado se llamó vec2 y el vector modificado se llamó vec2mod, sería:

return vec2, vec2mod

Ficheros requeridos

punto02.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec2, vec2mod
```

[Servicio Web](#)[VPL](#)[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

Ingeni@
Soluciones TIC



Datos de contacto

✉ soportemisiontic@udea.edu.co

🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes

