

Fund Programacion G28-29-30

[📄 Descripción](#) [📁 Ver entrega](#)

Ejercicio 3

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto03.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego, construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego, llene el vector con números enteros entre 100 y 99999 generados aleatoriamente. Haga una copia del vector generado. Con el vector copiado elabore un programa en Python que reverse los dígitos de aquellos números que sean primos.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método `solucion()`. Dicho método debe retornar respectivamente el vector construido inicialmente y el vector modificado con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

`return nombreDelVectorCreado, nombreDelVectorModificado`

Si el vector creado se llamó `vec3` y el vector modificado se llamó `vec3mod`, sería:

`return vec3, vec3mod`

Ficheros requeridos

punto03.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec3, vec3mod
```

[Servicio Web](#)[VPL](#)[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

Ingeni@
Soluciones TIC



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA
Facultad de Ingeniería

Datos de contacto

✉ soportemisiontic@udea.edu.co

🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes

