

<u>Área personal</u> - Mis cursos - <u>Fund Programacion G28-29-30</u> - <u>Ejercicio 11</u>

Fund Programacion G28-29-30



Ejercicio 11

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00 Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55 Ficheros requeridos: punto11.py (Descargar)

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 Evaluaciones sin reducción: 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso, con tamaño el número generado inicialmente. Luego llene el vector con números enteros entre 100 y 9999999 generados aleatoriamente.

Con el vector creado elabore un programa que construya un nuevo vector, el cual debe contener un cero o un uno en cada posición: un cero si la suma de los dígitos del dato de esa posición es par, de lo contrario deberá tener un uno.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector creado inicialmente y el vector creado en el proceso con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

return nombreDelVectorCreadoInicialmente, nombreDelVectorCreadoEnElProceso

Si el vector creado inicialmente se llamó vec11 y el vector creado en el proceso se llamó vec11res, sería:

return vec11, vec11res

Ficheros requeridos

punto11.py

```
from vector import vector
   import random
   import math
5 → def solucion():
       #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
       return vecl1, vecl1res
```

Servicio Web

VPL







Datos de contacto

ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes 🔫 💟











@