



Fund Programacion G28-29-30

[Descripción](#) [Ver entrega](#)

Ejercicio 1

Disponible desde: Monday, 31 de May de 2021, 00:00

Límite de entrega: Sunday, 6 de June de 2021, 23:55

Ficheros requeridos: punto01.py ([Descargar](#))

Tipo de trabajo: Individual

Reducción por evaluación automática: 3 **Evaluaciones sin reducción:** 2

Elabore un programa en Python que genere un entero entre 15 y 30; luego, construya un objeto de la clase vector tal como la definida en el curso con tamaño el número generado. Luego, llene el vector con números enteros entre 1 y 29 generados aleatoriamente. Haga una copia del vector generado. Con el vector copiado, elabore un programa en Python que intercambie el mayor dato con el menor dato.

Si el menor dato aparece más de una vez intercambie la primera ocurrencia, igualmente, si el mayor dato aparece más de una vez intercambie la última ocurrencia.

Para obtener el resultado de su evaluación escriba su programa en el método solucion(). Dicho método debe retornar respectivamente el vector construido inicialmente y el vector modificado con base en el enunciado.

En otras palabras, la última instrucción del método solución, sería:

`return nombreDelVectorCreado, nombreDelVectorModificado`

Si el vector creado se llamó vec1 y el vector modificado se llamó vec1mod, sería:

`return vec1, vec1mod`

Ficheros requeridos

punto01.py

```
1 from vector import vector
2 import random
3 import math
4
5 def solucion():
6     #INSERTA TU CÓDIGO AQUÍ
7     return vec1, vec1mod
```

[Servicio Web](#)

[VPL](#)



Datos de contacto
✉ soportemisiontic@udea.edu.co
🌐 ingeniaudea.edu.co/portal

Síguenos en nuestras redes    

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)