

Manual Tecnico



Proyecto de catedra DSS

- Introducción
- Objetivo
- Descripción
- Herramientas utilizadas
- Base de datos
- Compilación y programación

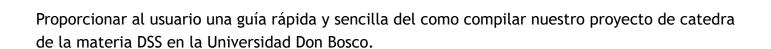
Introduccion



El propósito de cualquier manual técnico es proporcionar al lector las pautas de configuración y la lógica utilizada para desarrollar una aplicación que se sabe que es específica de cada programador. Por tanto, se considera necesario estar documentado.

Se aclara que esta guía no pretende ser un curso de aprendizaje para las herramientas individuales utilizadas en el desarrollo del sitio web, sino más bien una documentación de su aplicación en el desarrollo del sitio web. Para obtener información más detallada sobre las herramientas individuales utilizadas y su funcionalidad y aplicación, se recomienda consultar los manuales respectivos de cada herramienta.

Objetivo



Descripcion



La implementación del proyecto se puede dividir en 3 módulos, Clientes, Administrador y Médicos. Este proyecto con nombre Cat-Dog es una veterinaria que contiene un registro informático y venta de productos para las mascotas en donde se lleva un registro de sus clientes. Volviendo a la implementación de módulos hablemos sobre el Cliente, el cliente puede agendar su mascota, realizar compras, agendar (según horarios) citas para su mascota y posterior a eso cancelar su cita. El administrador puede agendar citas, modificar y cancelar y registrar cualquier recibo tras una compra. El medico revisa los detalles de las citas o también el expediente.

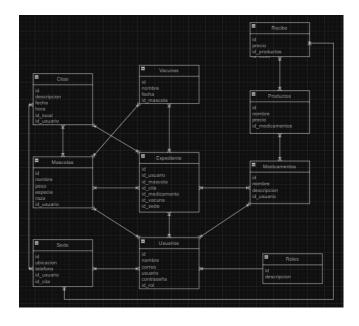
Requerimientos



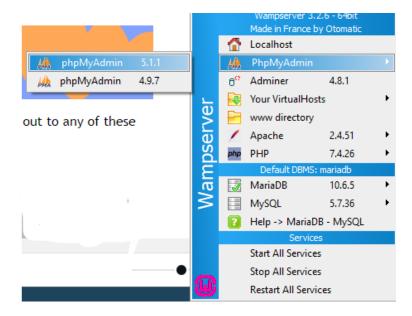
Wampserver Navegador Visual studio code

Base de datos





Una vez instalado wamp server debemos entrar en el programa para iniciar los servicios, luego, una vez se inicien los servicios, debemos ingresar a phpMyAdmin.

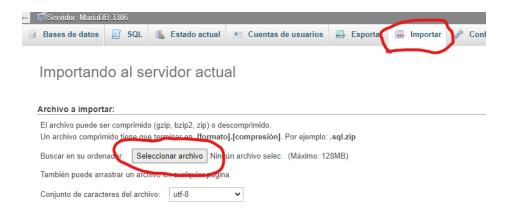


Posteriormente iniciamos sesión con el usuario "root".

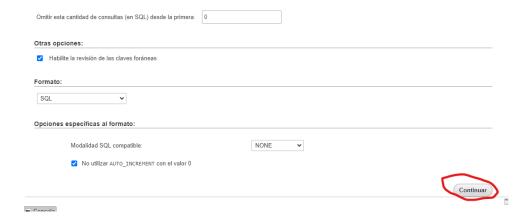


Una vez dentro, creamos una nueva base de datos e importamos la base de datos que se adjunto en el repositorio, cabe recalcar que debe buscarla en donde guardo la descarga de los archivos de este proyectos.





Y una vez seleccionada la base de datos, simplemente se oprime continuar

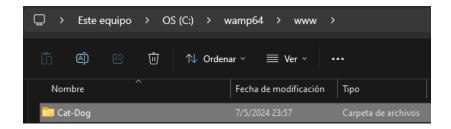


Compilacion



Previamente a la compilación es importante aclara que el tipo de programación es de tipo MVCA.

Debemos de buscar la carpeta de wamp y entrar en la carpeta www en el disco C, usualmente esta es su ruta C:\wamp64\www, una vez dentro se debe crear una carpeta con el nombre del proyecto, por ejemplo Cat-dog y en ella colocar todos los archivos que forman el funcionamiento del programa.



Una vez hecho esto, debemos ir a nuestro navegador y colocar la dirección de la carpeta seguido de localhost:8181

Index of /Cat-Dog

Name Last modified Size Description