

In [ ]:

```
int main()
{
    ifstream in("myMatrix.txt");
    Matrix Y;
    Matrix X(3,1), A(3,3), C(3,3);
    Matrix Z(3,2,7.0);
    Matrix W(in);

    // operadores a serem implementados em sua classe:

    A(2,1) = 10; // altera o valor de uma posição de A
    C = A + A; // Soma
    C -= A; // Subtração
    A = C - A; // Subtração
    A += A; // Soma
    A = ~C; // A é igual a transposta de C
    X *= 2; // multiplicação por uma constante
    C = A*X; // multiplicação de matrizes
    C *= X; // multiplicação de matrizes
    if (A == C) // verifica a igualdade entre A e C
    if(X != Y) // verifica a desigualdade entre A e C
    cout << Z << endl; // impressão de matrizes
    cin >> W // leitura de dados para dentro da
    matriz Y

    return 0;
}
```