

LAPORAN WORKSHOP

PENGEMBANGAN WEB

Politeknik Caltex Riau

HTML 5

Dosen/PLP :

Anggy Trisnadoli, S.S.T., M.T

Asmarini, S.Tr.Kom

Identitas :

Nama Lengkap : Nanda Habibie Erwin

NIM : 2257301100

Kelas : 1 SI A

**PRODI SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

Modul 3. HTML 5

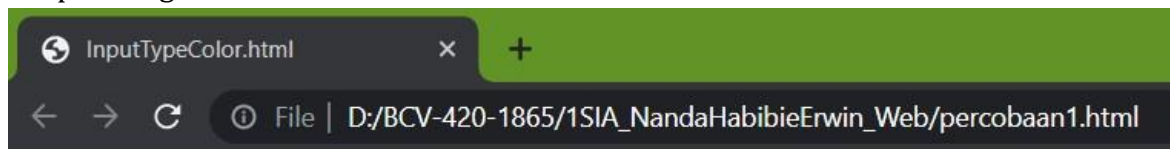
1. Percobaan 1

- Menggunakan input type color

Code Program :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>InputTypeColor.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="PilihanWarna.html">
11    Pilih Warna Favorit Kamu : <input type="color" name="favcolor"> <br>
12    <input type="submit" value="Kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program di atas :



Pilih Warna Favorit Kamu :



Kirim

Penjelasan :

Program diatas merupakan sebuah web HTML yang menggunakan tag <form> dengan input type "color" dimana user dapat memilih warna pada pallete warna dengan format RGB

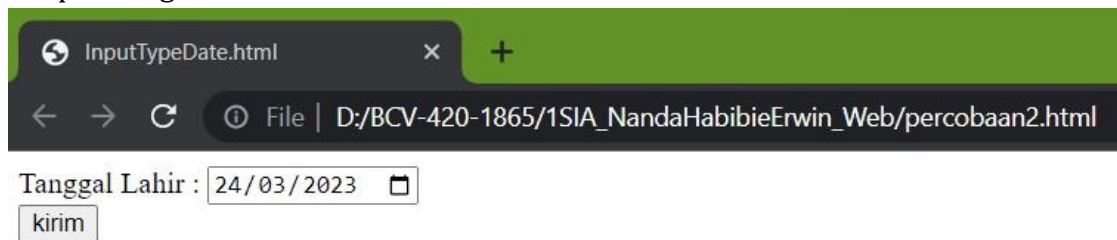
2. Percobaan 2

- Menggunakan input type date

Code Program :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>InputTypeDate.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="PilihanTanggal.html">
11    Tanggal Lahir : <input type="date" name="tgllahir"> <br>
12    <input type="submit" value="kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML yang menggunakan tag <form> dengan input type "date" dimana user dapat memilih tanggal, bulan dan tahun dari kalender yg muncul

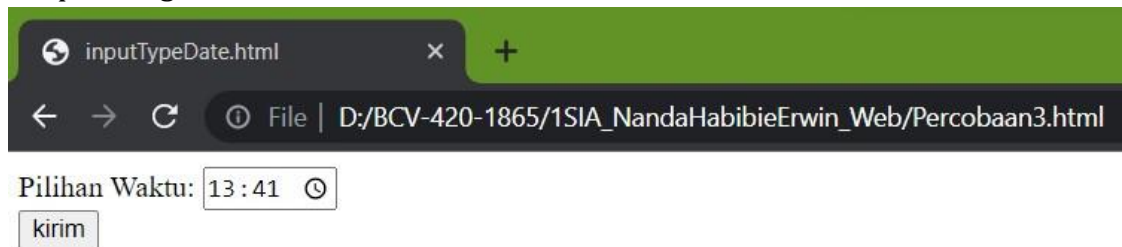
3. Percobaan 3

- Menggunakan input type time

Code Program :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>inputTypeDate.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="pilihanwaktu.html">
11    Pilihan Waktu: <input type="time" name="time"><br>
12    <input type="submit" value="kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type "time" dimana user dapat menginput waktu dalam format 24 jam atau 12 jam pada kotak teks dimana user dapat memasukan waktu dengan manual dengan keyboard atau memilih waktu dari menu yang ada

4. Percobaan 4

- Menggunakan input type datetime-local

Code Program :

```
1SIA_NANDAHABIEERWIN_WEB  < percobaa4.html > html
> 2
> Pertemuan 3
~$gas Web 2.docx
gambar1.jpg
gambar2.jpg
gambar3.jpg
gambar4.jpg
gambar5.jpg
lagu1.mp3
Modul3-Biografiku.html
Modul3-FormulirRegistrasi....
percobaan1.html
percobaan2.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>inputTypeDateTimeLocal.html</title>
8  </head>
9  <body>
10     <form action="pilihanWaktuTanggal">
11         Waktu dan Tanggal: <input type="datetime-local" name="bdaytime">
12         <br><input type="submit" value="kirim">
13     </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type “datetime-local” yang merupakan gabungan dari type “date” dan “time” dimana user dapat menginput tanggal, bulan, tahun, serta waktu

Percobaan 5

- Menggunakan input type email

Code Program :

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>InputTypeEmail.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="TerimaEmail.html">
11    E-Mail : <input type="email" name="email"><br>
12    <input type="submit" value="kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>

```

Output Program :

E-Mail :

Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type “email” dimana user dapat memasukkan alamat email yang yg diverifikasi secara otomatis jika alamat email yg dimasukkan benar atau valid, jika email nya tidak valid, maka browser akan menampilkan pesan error. Beda type “email” dengan “text” adalah “email” akan memverifikasi jika alamat yg dimasukkan benar sedangkan “text” hanya digunakan untuk input text biasa

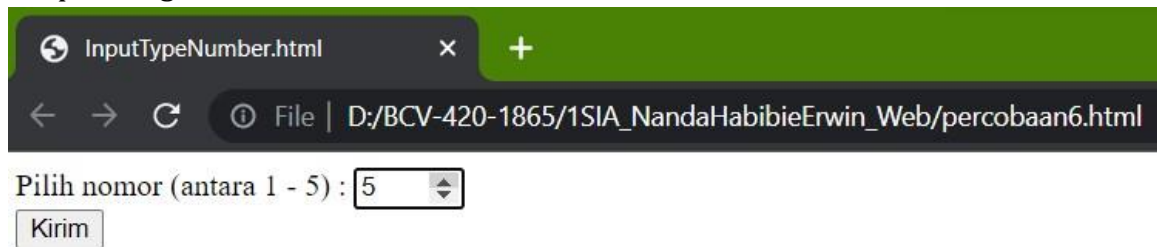
Percobaan 6

- Menggunakan input type number

Code Program :

```
1SIA_NANDAHABIBIERWIN_WEB > percobaan6.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>InputTypeNumber.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="pilihanNomor.html">
11    Pilih nomor (antara 1 - 5) : <input type="number" name="nomor" min="1" max="5">
12    <br> <input type="submit" value="Kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type "number" dimana user dapat memasukkan nilai angka yang dapat diinput secara manual atau menggunakan tombol up dan down untuk menambah dan mengurangi nilai. "number" juga memiliki atribut min dan max untuk mengatur nilai terkecil dan terbesar yang dapat diinputkan

Percobaan 7

- Menggunakan input type Range

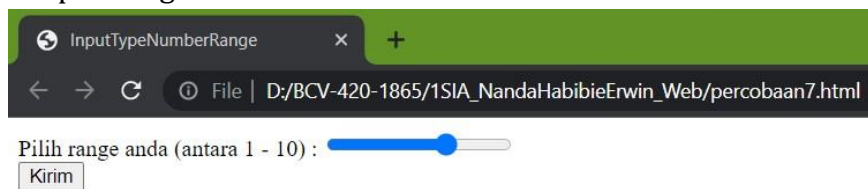
Code Program :

```

1SIIA_NANDAHABIBIERWIN_WEB  percobaan7.html > html
> 2      1 <!DOCTYPE html>
> Pertemuan 3      2 <html lang="en">
~$gas Web 2.docx      3 <head>
gambar1.jpg      4   <meta charset="UTF-8">
gambar2.jpg      5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
gambar3.jpg      6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
gambar4.jpg      7   <title>InputTypeNumberRange</title>
gambar5.jpg      8 </head>
lagu1.mp3      9 <body>
Modul3-Biografiku.html     10   <form action="TerimaRangeAngka.html">
Modul3-FormulirRegistrasi... 11   Pilih range anda (antara 1 - 10) : <input type="range" name="nomor" min="1" max="10">
percobaan1.html     12   <br> <input type="submit" value="Kirim">
percobaan2.html     13 </form>
                    14 </body>
                    15 </html>

```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type "range" dimana user dapat memilih nilai dalam rentang tertentu dengan menggunakan slider dengan batasan nilai yang dapat ditentukan dengan attribut "min" dan "max"

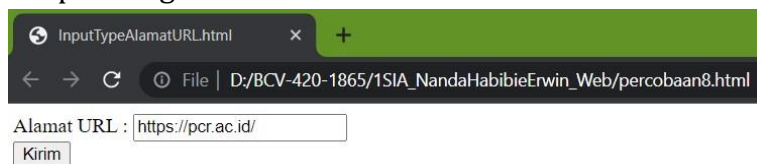
Percobaan 8

- Menggunakan input type URL

Code Program :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>InputTypeAlamatURL.html</title>
8 </head>
9 <body>
10  <form action="TerimaAlamatURL.html">
11    Alamat URL : <input type="url" name="homepage">
12    <br> <input type="submit" value="Kirim">
13  </form>
14 </body>
15 </html>
```

Output Program :



Alamat URL :

Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <form> dengan input type "url" dimana user dapat memasukkan URL atau alamat web yg akan diverifikasi untuk memastikan pemasukan URL benar

Percobaan 9

- Menggunakan Canvas

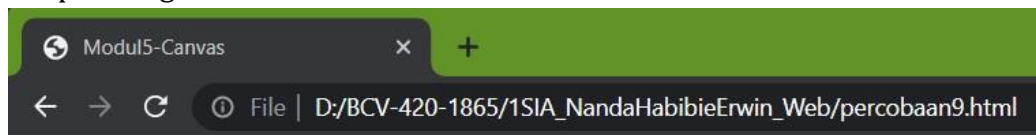
Code Program :

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Modul5-Canvas</title>
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Menampilkan Canvas</h1>
11  <canvas id="Canvasku" height="500" width="500">
12  </canvas>
13  <script>var canvas=document.getElementById('Canvasku');
14  var ctx=canvas.getContext('2d');
15  ctx.fillStyle='red';
16  ctx.fillRect(50,0,100,300);
17 </script>
18 </body>
19 </html>

```

Output Program :



Menampilkan Canvas



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <canvas> yang digunakan untuk membentuk sebuah area yg dapat diisi dengan grafik visual

Percobaan 10

- Menampilkan multimedia

Code Program :

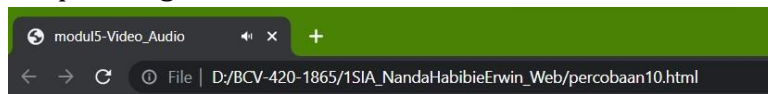
```

1SIA_NANDAHABIBIEERWIN_WEB > percobaan10.html > ...
> 2
> Pertemuan 3
~$gas Web 2.docx
gambar1.jpg
gambar2.jpg
gambar3.jpg
gambar4.jpg
gambar5.jpg
lagu1.mp3
Modul3-Biografiku.html
Modul3-FormulirRegistrasi...
percobaan1.html
percobaan2.html
Percobaan3.html
percobaan4.html
percobaan5.html
percobaan6.html
percobaan7.html

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>modul5-Video</title>
8 </head>
9 <body>
10  <h1>Menampilkan Video</h1><br>
11  <video width="640" height="480" poster="gambar1.jpg" controls>
12    <source src="Video1.mp4" type="video/mp4">
13    Browser Anda Tidak Mendukung Support dengan tag video HTML5
14  </video>
15  <h1>Menampilkan Audio</h1>
16  <br> <audio controls>
17    <source src="lagu1.mp3" type="audio/mp3">
18    Browser anda tidak support tag audio HTML5
19  </audio>
20 </body>
21 </html>

```

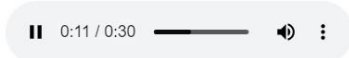
Output Program :



Menampilkan Video



Menampilkan Audio



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML menggunakan tag <audio> dan tag <video> yang merupakan tag multimedia yang digunakan untuk menampilkan audio dan video ke halaman web agar dapat diputar secara langsung pada browser, dalam tag dapat ditambahkan attribut “width” dan “height” untuk mengatur ukuran video. Ada juga attribut poster untuk menambahkan thumbnail pada video, dan type untuk menentukan format video. Selain itu pada tag diperlukan attribut “control” agar video dan audio dapat dijalankan

Percobaan 11

- Membuat Artikel

Code Program :

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Modul5-Article</title>
8 </head>
9 <body>
10   <article>
11     <h1>Judul Article ku</h1>
12     <p>Bagian ini berisikan konten atau isi dari article,...</p>
13     <figure>
14       
15       <figcaption>Gambar 1. Judul gambar artikel</figcaption>
16     </figure>
17   </article>
18 </body>
19 </html>

```

Output Program :



Penjelasan :

Program diatas merupakan web HTML yang menggunakan beberapa tag. Tag `<article>` digunakan untuk membuat teks artikel yang bersifat independent yang tidak terikat dengan konten lainnya. Tag `<figure>` digunakan untuk mengelompokkan gambar beserta caption nya, dan tag `<figcaption>` digunakan untuk menambahkan caption atau deskripsi pada gambar

LATIHAN

1. Soal: Buat file HTML yang berbentuk formulir penyimpanan data pribadi

Code Program :

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head><title>Modul3-FormulirRegistrasi</title>
4 <style>
5     fieldset{width:250px;background-color: #rgb(255, 252, 163);}
6     body{background-image: url(https://images.unsplash.com/photo-1450101499163-c8848cc
7 </style>
8 </head>
9 <body>
10    <h1><center>Formulir Registrasi</center></h1>
11    <form action="Modul3-Biografiku.html" Method="Post">
12        <center><fieldset>Nama:<br> <input Type = "Text" Name ="Nama" size="30"> <br>
13        Panggilan:<br> <input type = "Text" name = "pass" size="30"><br>
14        Email:<br> <input type="email" name="email" size="30"><br>
15        No. Telpn:<br> <input Type = "Text" Name ="Nama" size="30"> <br>
16        Tempat Tinggal:<br> <input type = "Text" name ="pass" size="30"><br>
17        Umur:<br> <input type="number" name="umur"><br>
18        Waktu Pengisian:<br> <input type="datetime-local" name="time"><br>
19        Tanggal Lahir:<br> <input type="date" name="tgllahir"> <br>
20        Pilih Warna Favorit:<br> <input type="color" name="favcolor"> <br>
21        Jenis Kelamin:<br>
22        <input type="radio" name="jur" value="lk">Laki-Laki<br>
23        <input type="Radio" name="jur" value="pl">Perempuan<br>
24        Informasi Pembayaran :
25        <select name="Bayar" size="1">
26            <option>Cash<br>
27            <option>Mobile Banking<br>
28            <option>Credit<br>
29            <option>PayPal<br>
30            <option>Dana<br>
31            <option>Go-Pay<br>
32        </select><br><br>
33        <input type = "submit" name="kirim" value="Submit Form"></fieldset></center>
34    </form></body></html>
  
```

Output Program :

2. Soal: Buat file HTML 5 yang berupa artikel tentang biografi diri anda

Code Program :

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head><title>Modul3-Biografiku.html</title></head>
4 <body>
5 <article>
6 <h1><center><b>MyArticle</b></center></h1>
7 <p>Nama saya adalah Nanda Habibie Erwin, lahir di Bukittinggi pada 8 April 2004. Saya adalah anak tunggal dan saya tinggal di Bukittinggi</p>
8 <p>Saya dulunya bersekolah di SMAN 1 Bukittinggi, setelah itu saya berkuliah di Politeknik Caltex Riau. Saya memilih prodi
9 Sistem Informasi karena saya bercita-cita menjadi programmer yang terampil dan ahli dalam bidang bisnis
10 Saat ini saya sedang berkuliah di Semester 2 setelah Semester 1 saya berjalan dengan lancar dengan IPK 3.68, selain itu saya juga aktif dalam
11 kegiatan berbagai kampus, seperti mengikuti organisasi HIMASISTIRO dan beberapa UKM.
12 Selain itu saya juga memiliki banyak hobi dan minat, seperti membaca, mengoding, dan mendesain</p>
13 <p>Sebagai pribadi, saya percaya bahwa kunci kesuksesan adalah kerja keras, dedikasi, dan semangat untuk belajar dan berkembang.
14 Saya selalu berusaha untuk menjadi pribadi yang positif dan memberikan dampak yang baik dalam kehidupan orang-orang di sekitar saya.
15 Itulah sedikit cerita tentang diri saya. Saya berharap bahwa artikel ini dapat memberikan gambaran tentang siapa saya
16 sebagai individu dan bagaimana perjalanan hidup saya hingga saat ini.</p>
17 <figure>
18 
19 <figcaption>Gambar 1. Daerah Tempat tinggal saya</figcaption><br>
20 
21 <figcaption>Gambar 2. Sekolah saya dulu</figcaption><br>
22 
23 <figcaption>Gambar 3. Tempat saya liburan</figcaption><br>
24 <h1>Video Saya</h1>
25 <video width="640" height="480" poster="gambar1.jpg" controls>
26 <source src="Video1.mp4" type="video/mp4">
27 Browser Anda Tidak Mendukung Support dengan tag video HTML5
28 </video>
29 <h1>Audio Saya</h1>
30 <audio controls>
31 <source src="lagu1.mp3" type="audio/mp3">
32 Browser anda tidak support tag audio HTML5
33 </audio>
34 </figure>
35 </article>
36 </body>
37 </html>

```

Output Program :

