



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree



## Entidades

### Desafio de definição de Entidades

#### Objetivo

Vamos validar o que aprendemos. Propomos o seguinte desafio para você tentar sozinho na aula síncrona. Vamos revisar e validar como vocês

resolveram. Vá em frente! 🤙👍✨

## Desenho

A seguir vamos propor um cenário que precisa de um banco de dados para poder armazenar as informações do sistema. Sua função será projetar um banco de dados, portanto, como primeira etapa, você deve definir quais entidades são importantes.

Para esta tarefa, recomendamos o uso da ferramenta diagrams.net. Neste caso, você deve selecionar: "Salvar no dispositivo" → "Novo diagrama" → "Diagrama de relação de entidade".

Quando terminar, recomendamos que você exporte o resultado como html ("Arquivo" → "Exportar como" → "HTML"), dessa forma você pode importá-lo para a ferramenta se quiser continuar trabalhando nele.

## Etapa — Playground

A Digital House precisa projetar um banco de dados para seu sistema "Playground". Este sistema é um campus projetado para que os alunos tenham acesso ao conteúdo que precisam estudar para uma aula, façam exercícios, baixem material de referência e tudo que for necessário para o seu aprendizado.

Este sistema é compartilhado entre todas as disciplinas, cursos, professores e alunos. Então, como você começa a projetar um banco de dados tão complexo?

Resposta: Atacando os requisitos um de cada vez. Para isso, estamos descrevendo as necessidades do banco de dados em partes:



### Parte I: Os usuários e os cursos;

Queremos ter usuários, os usuários terão nome, sobrenome, email, senha e categoria. Os usuários podem ser classificados como alunos, professores, editores ou administradores.

A próxima coisa que queremos é ser capaz de armazenar os assuntos, que terão um título, uma descrição, uma imagem, uma data de início, uma data de término e uma capacidade máxima.

As disciplinas terão módulos (para organizar o conteúdo) que terão título, descrição e data de início.

## **Foco: Quais são suas entidades?**

Lembre-se de que você pode usar a ferramenta de design para descrever as diferentes entidades detectadas.



### **Micro desafio 2 - Conteúdo do curso:**

As unidades conterão classes que também terão um título, uma descrição, uma data de início e uma marca de visibilidade (estando o bloco visível ou não).

As aulas conterão blocos. Os blocos terão um título e uma marca de visibilidade. Os blocos podem ser de diferentes tipos: texto, vídeo, apresentação, PDF ou arquivo.

Os blocos também deverão poder salvar o conteúdo, seja o texto ou a url, caso o tipo seja vídeo, apresentação, PDF ou arquivo.