

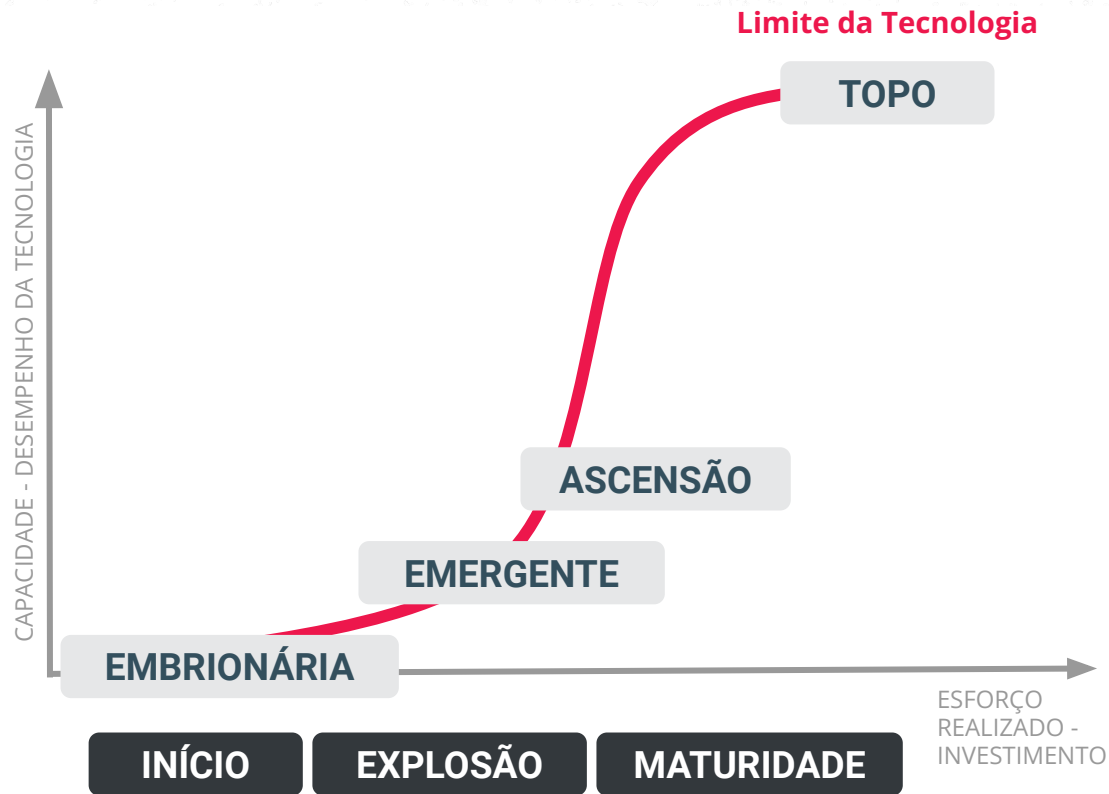


Curva S da Tecnologia



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



A Curva S relaciona o esforço realizado em conseguir o progresso de uma tecnologia e os resultados que se obtém dela.



A curva S é dividida em **3 etapas** que compõe seu ciclo de vida



Podemos classificar as tecnologias em **4 tipologias** segundo sua maturidade.



Etapas

1

Início

2

Explosão

3

Maturidade



Etapa 1

Início



O desempenho das tecnologias são baixos em comparação com o esforço de investimento. O progresso é lento e os processos e características da tecnologia em questão ainda são desconhecidos.



Etapa 2

Explosão

O desempenho da tecnologia é muito alto em relação aos recursos utilizados. Nesta fase, você investe em melhorias incrementais em tecnologia.





Etapa 3

Maturidade



O desempenho da tecnologia não aumenta apesar do aumento dos recursos dedicados a ela. O limite da tecnologia está próximo.

DigitalHouse>
Coding School