

```
class Node:

    def __init__(self, data):

        self.data = data

        self.prev = None

        self.next = None
```

Penjelasan per baris:

- class Node: Mendefinisikan kelas Node, yang mewakili satu simpul dalam linked list.
- def __init__(self, data): Konstruktor yang menerima data dan otomatis dipanggil saat objek Node dibuat.
- self.data = data: Menyimpan nilai ke dalam node.
- self.prev = None: Mengatur pointer ke node sebelumnya (awalnya kosong).
- self.next = None: Mengatur pointer ke node selanjutnya (awalnya kosong).

```
class DoubleLinkedList:

    def __init__(self):

        self.head = None
```

Penjelasan per baris:

- class DoubleLinkedList: Kelas utama untuk menyimpan dan mengelola seluruh linked list.
- def __init__(self): Konstruktor yang dipanggil saat objek dibuat.
- self.head = None: Menunjukkan bahwa list masih kosong (tidak ada node).

```
def append(self, data):

    new_node = Node(data)

    if self.head is None:

        self.head = new_node

        return

    cur = self.head

    while cur.next:

        cur = cur.next

    cur.next = new_node

    new_node.prev = cur
```

Penjelasan per baris:

- def append(self, data): Fungsi untuk menambahkan node baru ke akhir list.

- `new_node = Node(data)`: Membuat node baru dengan data yang diberikan.
- `if self.head is None`: Jika list masih kosong...
- `self.head = new_node`: ...node baru jadi node pertama (head).
- `Return`: Keluar dari fungsi setelah menambahkan node pertama.
- `cur = self.head`: Jika tidak kosong, mulai dari head.
- `while cur.next`: Selama belum sampai di node terakhir...
- `cur = cur.next`: ...lanjutkan ke node berikutnya.
- `cur.next = new_node`: Setelah sampai terakhir, sambungkan node baru.
- `new_node.prev = cur`: Node baru menunjuk balik ke node sebelumnya.

```
def display(self):
    cur = self.head
    while cur:
        print(cur.data, end=" <-> " if cur.next else "\n")
        cur = cur.next
```

Penjelasan per baris:

- `def display(self)`: Fungsi untuk mencetak seluruh isi linked list
- `cur = self.head`: Mulai dari node pertama.
- `while cur`: Selama node saat ini masih ada...
- `print(cur.data, end=" <-> " if cur.next else "\n")`: Cetak datanya. Tambahkan " <-> " jika bukan node terakhir.
- `cur = cur.next`: Lanjutkan ke node berikutnya.

```
def delete_first(self):
    if self.head is None:
        print("List kosong")
        return
    print(f'Menghapus node awal: {self.head.data}')
    self.head = self.head.next
    if self.head:
        self.head.prev = None
```

Penjelasan per baris:

- `def delete_first(self)`: Fungsi untuk menghapus node pertama.
- `if self.head is None`: Jika list kosong...
- `print("List kosong")`: ...tampilkan pesan.

- Return: Keluar dari fungsi.
- `print(f'Menghapus node awal: {self.head.data}')`: Tampilkan data node yang akan dihapus.
- `self.head = self.head.next`: Geser head ke node berikutnya.
- `if self.head`: Jika masih ada node...
- `self.head.prev = None`: ...putuskan link ke node sebelumnya.

```
def delete_last(self):
    if self.head is None:
        print("List kosong")
        return
    cur = self.head
    if cur.next is None:
        print(f'Menghapus node terakhir: {cur.data}')
        self.head = None
        return
    while cur.next:
        cur = cur.next
    print(f'Menghapus node terakhir: {cur.data}')
    cur.prev.next = None
```

Penjelasan per baris:

- `def delete_last(self)`: Fungsi untuk menghapus node terakhir.
- `if self.head is None`: Jika list kosong...
- `print("List kosong")`: ...tampilkan pesan.
- Return: Keluar dari fungsi.
- `cur = self.head`: Mulai dari node pertama.
- `if cur.next is None`: Jika hanya ada satu node...
- `print(f'Menghapus node terakhir: {cur.data}')`: Tampilkan data yang dihapus.
- `self.head = None`: Hapus satu-satunya node.
- Return: Keluar dari fungsi.
- `while cur.next`: Telusuri ke node terakhir.
- `cur = cur.next`: Pindah ke next.
- `print(f'Menghapus node terakhir: {cur.data}')`: Tampilkan data yang dihapus.
- `cur.prev.next = None`: Putuskan hubungan dari node sebelumnya.

```

def delete_by_value(self, value):
    if self.head is None:
        print("List kosong")
        return
    cur = self.head
    while cur:
        if cur.data == value:
            print(f'Menghapus node dengan nilai: {value}')
            if cur.prev:
                cur.prev.next = cur.next
            else:
                self.head = cur.next
            if cur.next:
                cur.next.prev = cur.prev
            return
        cur = cur.next
    print(f'Data {value} tidak ditemukan dalam list.')

```

Penjelasan per baris:

- `def delete_by_value(self, value):` Fungsi untuk menghapus node berdasarkan nilai tertentu.
- `if self.head is None:` Jika list kosong...
- `print("List kosong"):` ...tampilkan pesan.
- `Return:` Keluar dari fungsi.
- `cur = self.head:` Mulai pencarian dari node pertama.
- `while cur:` Telusuri node satu per satu.
- `if cur.data == value:` Jika ditemukan nilai yang cocok...
- `print(f'Menghapus node dengan nilai: {value}')`: Tampilkan pesan.
- `if cur.prev:` Jika bukan node pertama...
- `cur.prev.next = cur.next:` Sambungkan node sebelumnya ke node setelahnya.
- `else:` Jika node adalah head...
- `self.head = cur.next:` Geser head ke node berikutnya.
- `if cur.next:` Jika node bukan yang terakhir...
- `cur.next.prev = cur.prev:` Sambungkan node setelahnya ke node sebelumnya.
- `Return:` Keluar dari fungsi.
- `cur = cur.next:` Lanjutkan ke node berikutnya.

- `print(f'Data {value} tidak ditemukan dalam list.')`: Jika tidak ada data yang cocok, tampilkan pesan.

```
dll = DoubleLinkedList()
dll.append(10)
dll.append(20)
dll.append(30)
dll.append(40)
```

Penjelasan per baris:

- `dll = DoubleLinkedList()`: Membuat objek baru `dll` dari kelas `DoubleLinkedList`.
- `dll.append(10)`: Menambahkan node dengan nilai 10.
- `dll.append(20)`: Menambahkan node dengan nilai 20.
- `dll.append(30)`: Menambahkan node dengan nilai 30.
- `dll.append(40)`: Menambahkan node dengan nilai 40.
- Sekarang list berisi: 10 <-> 20 <-> 30 <-> 40

```
print("Isi awal:")
dll.display()
```

Penjelasan:

- `print("Isi awal:")`: Menampilkan teks sebagai keterangan output.
- `dll.display()`: Memanggil fungsi `display()` untuk mencetak isi list: 10 <-> 20 <-> 30 <-> 40

```
dll.delete_first()
dll.display()
```

Penjelasan:

- `dll.delete_first()`: Menghapus node pertama (nilai 10).
- `dll.display()`: Cetak isi list: 20 <-> 30 <-> 40

```
dll.delete_last()
dll.display()
```

Penjelasan:

- `dll.delete_last()`: Menghapus node terakhir (nilai 40).
- `dll.display()`: Cetak isi list: 20 <-> 30

```
dll.delete_by_value(20)
dll.display()
```

Penjelasan:

- dll.delete_by_value(20): Menghapus node dengan nilai 20.
- dll.display(): Cetak isi list: 30

<code>dll.delete_by_value(99) # Kasus data tidak ditemukan</code>

Penjelasan:

- dll.delete_by_value(99): Mencoba menghapus node dengan nilai 99, tapi tidak ditemukan.
- Maka akan muncul: Data 99 tidak ditemukan dalam list.