

UNIVERSIDAD CATÓLICA BOLIVIANA “SAN PABLO”
UNIDAD ACADÉMICA LA PAZ

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



Tecnologías Web

Segunda Evaluación: Consumo de Swapi

ESTUDIANTES:
Mattos Terán Fernanda

LA PAZ – BOLIVIA 2025

1. Home



La primera pantalla es el Home.vue, en el que se muestra una nave, botones personalizados y el Navbar, que contiene enlaces a la página de naves y de planetas.

Con respecto al diseño el fondo es animado, simulando ser estrellas en la galaxia de star wars, para conseguir que se vean nítidamente y que se muevan a la dirección deseada se creó un svg, que básicamente hace que se dibujen las formas que se deseen, así no hay necesidad de utilizar png u otro formato de imagen que puede llegar a pixelarse.



Esta pantalla Naves.vue está dedicada a las naves espaciales, se cuenta con un título que parpadea y cambia de color y un loader que indica que la api está siendo cargada.

2. Naves



Una vez cargadas las naves desde la api se tiene su imagen, título y cuando se pasa el mouse por cada CardNave.vue se tiene información más detallada como el modelo, fabricante y costo.

También se cuenta con paginación en la parte inferior de esta pantalla.

3. Planetas

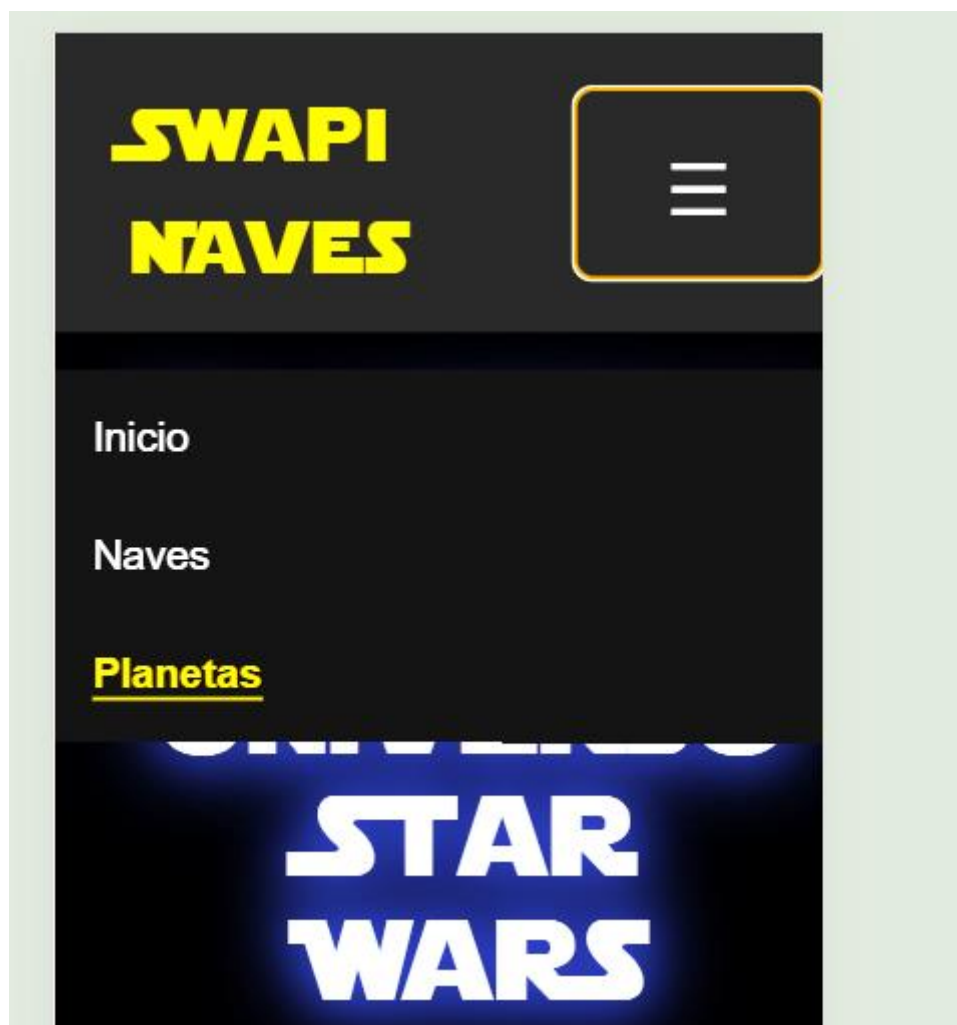


En la pantalla Planetas.vue, se llama al CarruselPlaneta.vue en el que se pueden observar diferentes planetas cargados desde la api de swapi, al apretar las flechas se puede mover el carrusel a la dirección deseada.



Cuando se hace click en algún planeta se obtiene información adicional como el clima, población y el terreno característico de ese planeta.

4. Responsive



Cuando se utiliza en pantallas pequeñas el Navbar se adecua, adquiriendo un menú en la parte derecha. Cuando se lo presiona aparecen las mismas opciones que en el navbar para pantallas más grandes.

Estructura del proyecto

La aplicación está construida usando Vue 3 con Vite, organizada en las siguientes carpetas principales:

- `src/components/` – Contiene componentes reutilizables como:
 - `Navbar.vue`
 - `CardNave.vue`
 - `CarruselPlaneta.vue`
 - `Footer.vue`
- `src/views/` – Contiene las páginas principales:
 - `Home.vue`
 - `Naves.vue`
 - `Planetas.vue`
- `src/services/swapi.js` – Funciones que hacen peticiones a la API SWAPI.
- `src/router/index.js` – Ruteo de las páginas.
- `public/` – Icono personalizado
- `assets/` – Imágenes, tipografías y fondo animado de estrellas.

Componentes Principales

1. Navbar.vue

- Barra de navegación fija en la parte superior.
- Muestra enlaces a Inicio, Naves y Planetas.
- Responsive: cambia a disposición vertical en pantallas pequeñas.

2. CardNave.vue

- Tarjetas interactivas que muestran una imagen de la nave y se giran para mostrar detalles.
- Usa imágenes locales según el nombre de la nave.

3. CarruselPlaneta.vue

- Carrusel interactivo que muestra 3 planetas a la vez.

- Cada tarjeta puede girarse para mostrar más información.
- Carga planetas desde la API y asocia imágenes locales según el nombre del planeta.

Vistas

Home.vue

- Página de bienvenida con animaciones, botón para navegar y una imagen flotante del Halcón Milenario.

Naves.vue

- Incluye estado loading con spinner animado.
- Componente: <CardNave /> con navegación "Anterior/Siguiente".

Planetas.vue

- Muestra un carrusel animado de planetas.
- Usa el componente <CarruselPlaneta />.
- También incluye loader mientras se hace la petición.

API Consumida: [SWAPI.tech](https://swapi.tech)

La app consume dos endpoints:

1. Starships (Naves)

GET <https://www.swapi.tech/api/starships?page=1&limit=9>

Luego, por cada resultado, se accede al detalle:

GET <https://www.swapi.tech/api/starships/:uid>

2. Planets (Planetas)

GET <https://www.swapi.tech/api/planets?page=1&limit=15>

Para cada planeta, también puede usarse su uid para más detalles si se requiere.

Estilos Responsivos

- Se usa CSS puro y media queries.
- Las tarjetas y el carrusel se adaptan a tamaños móviles.