
Associação Atlética Banco do Brasil

ClubEstoque
Glossário

Versão 1.0

ClubEstoque	Versão: 1.0
Glossário	Data: 17/03/2025

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
17/03/2025	1.0	Criação do glossário	Fernanda Nunes Caldana

ClubEstoque	Versão: 1.0
Glossário	Data: 17/03/2025

Índice

1.	Introdução	4
1.1	Objetivo	4
1.2	Escopo	4
1.3	Referências	4
1.4	Visão Geral	4
2.	Definições	4
2.1	AABB Londrina	4
2.2	Sistema	4
2.3	Estoque	4
2.4	Produto	4
2.5	Fornecedor	4
2.6	Usuário	5
2.7	JavaScript	5
2.8	HTML	5
2.9	CSS	5
2.10	TypeScript	5
2.11	Back-End	5
2.12	Front-End	5
2.13	React	5

ClubEstoque	Versão: 1.0
Glossário	Data: 17/03/2025

Glossário

1. Introdução

Este glossário destina-se a esclarecer os termos utilizados no desenvolvimento do projeto ClubEstoque, focado na gestão de estoque do bar da AAB B Londrina.

1.1 Objetivo

Fornecer uma compreensão clara dos termos utilizados no sistema e desenvolvimento do projeto, facilitando a compreensão entre a equipe e as partes interessadas.

1.2 Escopo

O glossário abrange termos encontrados nas seguintes documentações do projeto:

- Especificação Complementar;
- Pedido do Investidor;

1.3 Referências

- Regimento Interno - AAB B Londrina. Disponível em: londrina.aabb.com.br/regimento-interno. Acesso em: 21 de março de 2025;
- JavaScript. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>. Acesso em: 21 de março de 2025;
- HTML e CSS: entenda o que são e para que servem. Disponível em: <https://awari.com.br/html-css/>. Acesso em: 21 de março de 2025;
- O Que é TypeScript? Um Guia Abrangente. Disponível em: <https://kinsta.com/pt/base-de-conhecimento/o-que-e-typescript/>. Acesso em: 21 de março de 2025;
- O que é Front-end Back-end e Full Stack - aprenda as diferenças entre essas áreas. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/o-que-e-front-end-e-back-end?srsId=AfmBOooHynpgSJG7mh5fJpr_5kmNBN6k92DC4W7xzcjDmP6v7TLDaxzU. Acesso em: 21 de março de 2025;

1.4 Visão Geral

As definições são apresentadas de forma estruturada para compreender os principais conceitos do sistema.

2. Definições

2.1 AAB B Londrina

A Associação Atlética Banco do Brasil – Londrina é uma agremiação desportiva, social, cultural e recreativa, constituída por sócios efetivos (funcionários do Banco do Brasil, da ativa, aposentados e pensionistas) e pessoas da comunidade local, com seus respectivos dependentes econômicos.

2.2 Sistema

Conjunto de funcionalidades que compõem o ClubEstoque, permitindo a gestão de estoque, controle de pedidos e movimentações.

2.3 Estoque

Produtos armazenados no bar da AAB B Londrina, organizados conforme categorias e quantidades disponíveis.

2.4 Produto

Item comercializado pelo bar, registrado no sistema com quantidade e fornecedor associado.

2.5 Fornecedor

Empresa ou pessoa que forneça produtos ao bar da AAB B Londrina, cadastrada no sistema para fins de controle de pedidos e reposição de estoque.

ClubEstoque	Versão: 1.0
Glossário	Data: 17/03/2025

2.6 Usuário

Pessoa com acesso ao sistema ClubEstoque, podendo ter diferentes níveis de permissão, como gerente e funcionário.

2.7 JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação usada principalmente para criar interatividade em páginas web, mas também pode ser usada em outros ambientes, como o Node.js. Ela é dinâmica, baseada em objetos e suporta múltiplos paradigmas, como orientação a objetos e programação funcional.

2.8 HTML

HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação usada para estruturar e organizar o conteúdo de páginas web, como textos, imagens e links. Não é uma linguagem de programação, pois não executa lógica, mas define como os elementos são exibidos nos navegadores, como Chrome, Firefox e Safari. Com HTML, criamos páginas que podem ser visualizadas de forma estruturada e interativa..

2.9 CSS

CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem usada para definir o estilo e aparência das páginas web, controlando elementos como cores, fontes e layout, além de tornar o site dinâmico e responsivo.

2.10 TypeScript

TypeScript é um superconjunto de JavaScript que adiciona digitação estática opcional e recursos avançados, tornando o código mais robusto e fácil de detectar erros. Criado pela Microsoft em 2012, ele resolve limitações do JavaScript, como a falta de digitação forte, e tem sido amplamente adotado na comunidade de desenvolvedores, sendo altamente valorizado por sua capacidade de melhorar a escalabilidade e confiabilidade de aplicativos web.

2.11 Back-End

O Back-end é responsável pela parte "por trás" de uma aplicação, como o processamento e armazenamento de dados em bancos de dados. Desenvolvedores de Back-end garantem que os dados sejam enviados e recebidos corretamente entre o navegador e o banco de dados, além de aplicar regras de validação e segurança para proteger informações sensíveis.

2.12 Front-End

O Front-end é a parte de um site ou aplicação com a qual os usuários interagem diretamente. Ele envolve o desenvolvimento da interface gráfica, utilizando as tecnologias básicas da web: HTML, CSS e JavaScript, para criar a aparência e a experiência visual.

2.13 React

O Front-end é a parte de um site ou aplicação com a qual os usuários interagem diretamente. Ele envolve o desenvolvimento da interface gráfica, utilizando as tecnologias básicas da web: HTML, CSS e JavaScript, para criar a aparência e a experiência visual.