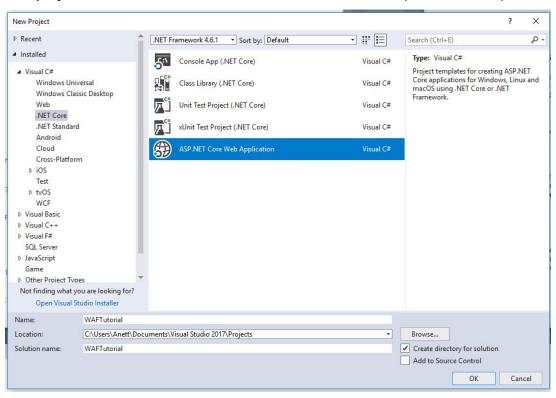
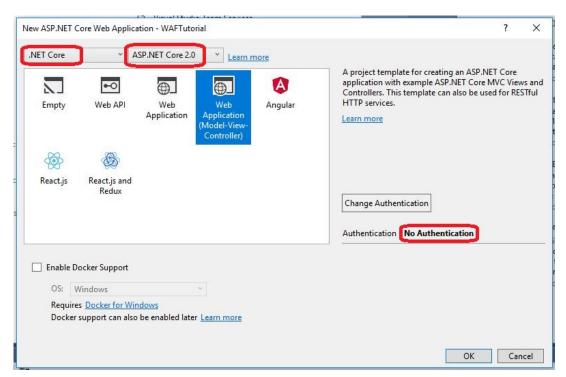
## **ASP.NET Core MVC Tutorial**

# Projekt létrehozása

ASP.NET Core projektet csak Visual Studio 2017-ben tudunk létrehozni (Windows alatt).





## Modell osztály hozzáadása

A modell ebben az esetben az adatbázisunk tábláinak reprezentációja. Minden táblát egy-egy osztályként jelenítünk meg a kódban.

- 1. Hozzunk létre egy új Class fájlt a Models mappában.
- 2. Minden táblának megfelelően hozzunk létre egy osztályt a táblában lévő mezőknek megfelelő propertykkel. A modell osztályok kerülhetnek ugyanazon fájlba is.
- 3. Az adatbázistáblában kötelezően szerepelnie kell egy ID mezőnek, ez a nézetekben automatikusan rejtve lesz. Az ID minden új sor hozzáadásával automatikusan inkrementálódik.
- 4. A mezők megjelenítését és az új sor hozzáadásakor elfogadott értékeket és formátumokat data annotation tagekkel tudjuk manipulálni. Ezekkel megadhatunk pl. dátumformátumokat, regexeket, adatskálákat stb.

```
8 references
public class Movie
{
    7 references | 0 exceptions
    public int ID { get; set; } // oblig
    5 references | 0 exceptions
    public string Title { get; set; }

    [Display(Name = "Release Date")] // data
    [DataType(DataType.Date)]
    4 references | 0 exceptions
    public DateTime ReleaseDate { get; set; }
    7 references | 0 exceptions
    public string Genre { get; set; }
}
```

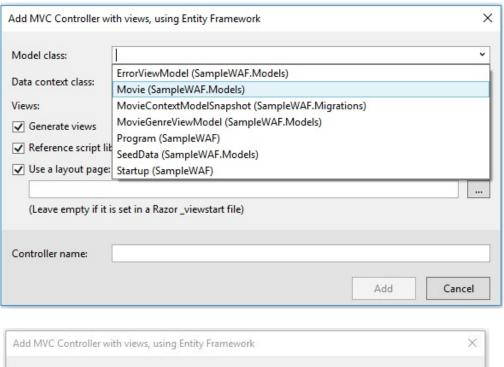
#### Adatbázis-kontextus létrehozása

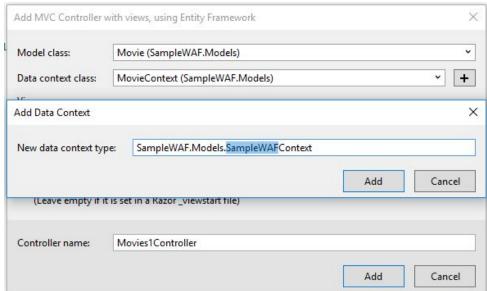
Az adatbázis-kontextus csatlakozik az adatbázishoz és párosítja annak mezőit a modellben található propertykkel. Kontextust generálni és kézzel készíteni is lehet.

1. Generálás controller osztállyal (és nézetekkel) együtt: Solution explorer -> Controllers -> Add- > Controller... -> MVC Controller with views...

Válasszuk ki a modell osztályt, amihez a controllert generáljuk, majd kattintsunk a Data context class melletti "+" jelre. A VS automatikusan ad egy nevet a kontextusnak. Az így elkészített kontextust a VS a Data mappába teszi.

Fontos: ezzel a módszerrel a teljes modellhez elkészül az adatbázis-kontextus, így új controller hozzáadásakor már csak ki kell választanunk a generált kontextust.





2. Mechanikus módszer: a kontextus kerülhet új fájlba a Models mappán belül, de kerülhet a modell osztályokkal közös fájlba is. A kontextusnak a DbContext osztályból kell származnia, és a konstruktoron kívül az adatbázis minden táblájának szerepelnie kell benne egy DbSet formájában.

### Adatbázis létrehozása code-first megközelítéssel

A code-first megközelítés lényege, hogy először a kódban létrehozzuk az adatbázisnak megfelelő modellt, majd ebből generáljuk a konkrét adatbázist.

- 1. Ha megvan a modell, generáljunk vagy készítsünk hozzá egy adatbázis-kontextust (ld. előző pont).
- 2. Adjunk connection stringet az appsettings.json fájlhoz. A Database attribútum után megadhatjuk az adatbázis nevét. Fontos: a stringet a kontextus nevével kell összekapcsolni.

```
},
"ConnectionStrings": {
    "MovieContext": "Server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=MovieContext;Trusted_Connection=True;MultipleActiveResultSets=true"
    "
}
```

- 3. Regisztráljuk az adatbázist a Startup osztály ConfigurationServices metódusában:
  - a. Használhatunk SQLite-ot (cross-platform), ekkor a .db fájl a projekt mappájában fog megjelenni.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddMvc();

    // the connection string should be added in appsettings.json

    // this line should create a .db file out of the model that can be opened and modified with SQLite
    // use this for Linux or Mac
    services.AddDbContext<MovieContext>(options => options.UseSqlite("Data Source=Movie.db"));
}
```

b. Használhatunk MSSQL-t, ekkor a .mdf fájl a C:\Users\<user> mappában lesz megtalálható. A VS-n belül a View -> SQL Server Object Explorer alatt tekinthetjük meg az adatbázist.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddMvc();

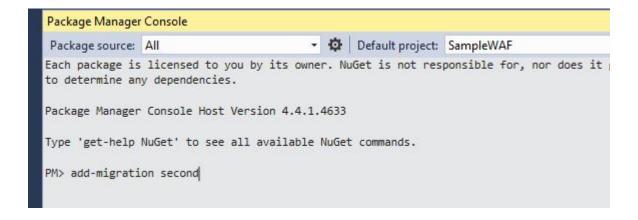
    // the connection string should be added in appsettings.json

    // this method uses MSSQL

    // the database is accessible in View -> SQL Server Object Explorer after the first migration services.AddDbContext<MovieContext>(options => options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("MovieContext")));
}
```

- 4. Nyissuk meg a Package Manager Console-t (View -> NuGet Package Manager -> Package Manager Console), és készítsük el az első migrációt:
  - a. add-migration <migration name> (az első migráció neve konvenció szerint initial)
  - b. update-database

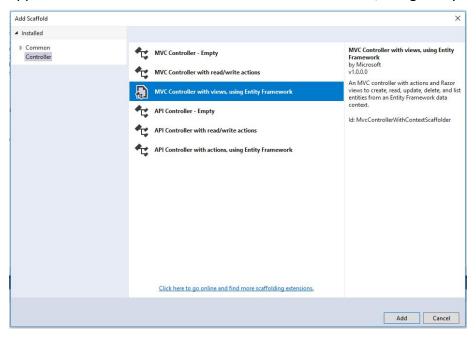
Minden alkalommal, amikor megváltoztatjuk a modellt, új migrációt kell létrehoznunk, hogy szinkronban tartsuk a modellt és az adatbázis szerkezetét.



#### Controller és nézetek létrehozása

A modell minden táblájához létrehozhatunk saját controllert nézetekkel együtt.

1. Controllers mappa -> Add -> Controller... -> MVC Controller with views, using Entity Framework

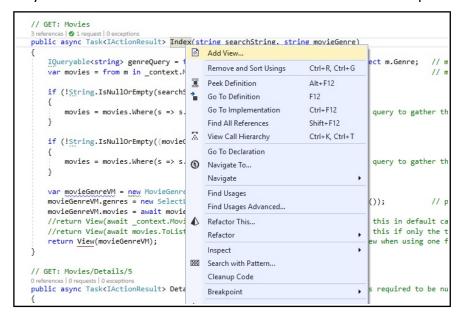


2. Válasszuk ki a modell osztályt, amihez controllert akarunk adni, majd az adatbázis-kontextust (az Adatbáis-kontextus létrehozása pont alatt látható képeknek megfelelően). Ha nem választunk ki layoutot, a nézetek az alapértelmezett Razor page elrendezést fogják megkapni.

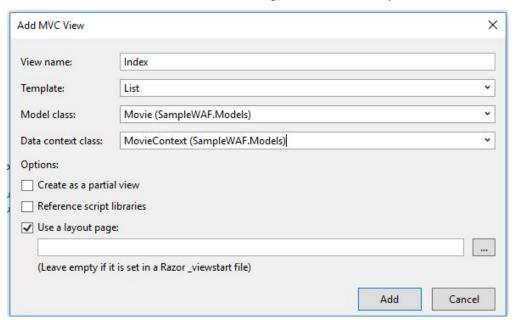
A controller <model class name>+Controller néven fog létrejönni. Tartalmazni fogja a CRUD (create, read, update, delete) műveleteknek megfelelő Create, Index, Edit, Delete, valamint a Details metódusokat, amelyek elnevezésüknek megfelelő műveleteket hajtanak végre a tábla elemein.

Mivel a controllerrel együtt nézeteket is hozzáadtunk, a Views mappában a modell osztálynak megfelelő néven létrejöttek a controllerbeli metódusoknak megfelelő nézetek. Természetesen nézetek nélkül is létrehozhatunk controllert, valamint önállóan is hozzáadhatunk nézeteket:

1. A controller osztályban a metódus nevére kattintva válasszuk ki az Add View opciót.



2. A nézet alapértelmezett neve a metóduséval megegyezik (de megváltoztatható). Válasszuk ki a nézet sablonját (az Index metódusnak a List sablon felel meg), a modell osztályt és a kontextust.



# Az adatbázis feltöltése kódból

Az adatbázishoz adhatunk adatokat külső program (pl. SQLite) vagy a VS segítségével, a weboldalon keresztül a Create metódussal, vagy a kódban külön erre a célra létrehozott osztály segítségével. Ehhez hozzunk létre egy osztályt a Models mappán belül, a SampleWAF projektben ez a SeedData osztály. Dependency injection használatával adjuk meg a kontextust, majd adjunk a modellbeli táblákhoz új objektumokat attribútumaikkal megadva. Az osztályt a Program osztály Main metódusában hívjuk meg. Fontos: ha az inicializáló osztály nem ellenőrzi, hogy vannak-e már adatok az adatbázisban, akkor

minden meghíváskor duplikátumokat fog hozzáadni.

```
8 ⊡namespace SampleWAF.Models
 9
    {
10 =
         public class SeedData
11
            public static void Initialize(IServiceProvider serviceProvider)
12 -
13
                 using (var context = new MovieContext(
14
15 =
                     serviceProvider.GetRequiredService<DbContextOptions<MovieContext>>()))
16
17
                    // Look for any movies.
                    if (context.Movie.Any())
18 -
19
20
                        return; // DB has been seeded
21
22
23
                    // add new lines to the database in the form of objects
                    context.Movie.AddRange(
24
25 ⊡
                        new Movie
26
                            Title = "When Harry Met Sally",
27
                            ReleaseDate = DateTime.Parse("1989-1-11"),
```

```
| Testerence | public class Program | {
| O references | O exceptions | public static void Main(string[] args) | {
| // originally generated code | // BuildWebHost(args).Run(); | // add all these in order to run a seeding method var host = BuildWebHost(args); | using (var scope = host.Services.CreateScope()) | {
| var services = scope.ServiceProvider; | try | {
| // Requires using MvcMovie.Models; | SeedData.Initialize(services); | } | catch (Exception ex) | {
| var logger = services.GetRequiredService<TLogger<Program>>(); | logger.LogError(ex, "An error occurred seeding the DB."); | } | } | host.Run(); | }
```

# Az alapértelmezett elrendezés (layout) megváltoztatása

A Views -> Shared mappa \_Layout nézete felelős a weboldal alapértelmezett nézetéért. Legfontosabb része az oldal felső részén megjelenített navigációs sáv, amihez hagyományos html tagekkel adhatunk linkeket, amelyek a controllerek bizonyos nézeteire mutatnak. Az új linknek meg kell adnunk a controllert (asp-controller) és a metódust (asp-action), amelyre mutatni fog, valamint a megjelenítendő nevet.