

• model small

display macro meg  
    lea dx, meg  
    mov ah, 09h  
    int 21h

~~data~~ endm

• data

timestr db 020h dup(2)

msg1 db "current time : : \$ "

• code

start: mov ax, @data

    mov ds, ax

    mov ah, 00h ; clear the screen

    mov al, 03h {

    int 10h }

ag:

    mov bh, 00h

    mov dh, 01h

    mov dl, 02h

    mov ah, 02h

    int 10h

    mov si, offset timestr

    mov ah, 2ch

    int 40h



mov si, offset tune1  
mov ah, 2ch  
int 21h

mov al, ch  
aam

add ax, 3030h

mov [si], ah

inc si

mov [si], al

inc si

mov [si], byte ptr ':'

inc si

mov al, cl

aam

add ax, 3030h

mov [si], ah

inc si

mov [si], al

inc si

mov [si], byte ptr ':'

inc si

mov al, dh

aam

add ax, 3030h



```
mov [ei], ah
inc ei
mov [ei], al
inc ei
mov [ei], byte ptr '$'
inc ei display msg1
display timer
mov ah, 0bh
int 21h
cmp al, 00h
je ag
final: mov ah, 4ch
int 21h
end start.
```