

# La historia de la Int. Artificial.

## El nacimiento de la Inteligencia Artificial.

La Int. Artificial (IA) Como ciencia comenzó con el trabajo pionero de Warren McCulloch y Walter Pitts en 1943, quienes propusieron un modelo de redes neuronales artificiales basado en neuronas binarias. Este modelo demostró ser equivalente a una máquina de Turing, lo que implicaba que cualquier función computable podía ser realizada por una red neuronal. Aun que el modelo era simplificado y no representaba con precisión el comportamiento real de las redes neuronales, sentó las bases para la computación neuronal.

Alan Turing, Otro de los padres fundadores, propuso en 1950 el famoso test de Turing, que definía la inteligencia artificial como la capacidad de una máquina para imitar el comportamiento humano en tareas cognitivas.

Claude Shannon, en 1950, introdujo la idea de aplicar heurística en juegos como ajedrez, mostrando que la búsqueda exhaustiva inviable y que se necesitaban métodos inteligentes.

Finalmente en 1956, el taller de verano en Dartmouth College, organizado por John McCarthy, Marvin Minsky y otros, marcó el nacimiento formal de la IA como disciplina científica.

## El Auge de la IA (1956 → finales de los 60)

Durante esta etapa, hubo un gran entusiasmo por el potencial de la IA. John McCarthy desarrolló el lenguaje LISP, aún utilizando hoy, y propuso el sistema Advice Tracker, capaz de incorporar nuevos conocimientos sin reprogramación.

Marvin Minsky introdujo la Teoría de marcos, una forma de representar conocimiento sin lógica formal.

Frank Rosenblatt desarrolló el perceptrón, una red neuronal capaz de aprender ajustando sus conexiones.

## La desilusión con la IA.

Las promesas de construir máquinas inteligentes multipropósito no se cumplieron. Los sistemas desarrollados eran incapaces de manejar problemas reales. La teoría de la NP-complejidad reveló que muchos problemas eran intratables en computadora.

El fracaso de proyectos como traducción automática evidenció que se necesitaba conocimiento contextual para tareas complejas. En 1971, el informe Lighthill concluyó que la IA no producía resultados significativos.

## El descubrimiento de sistemas expertos

El cambio de paradigma fue claro; en lugar de métodos generales, se optó por sistemas especializados en dominios concretos. El sistema Dendral desarrollado en Stanford, fue el primero en incorporar conocimiento experto para analizar espectros químicos.

MYCIN, también en Stanford, diagnosticaba enfermedades infecciosas mediante reglas IF-THEN separando el conocimiento del mecanismo de razonamiento. Su versión EMYCIN permitió reutilizar la estructura para otros dominios.

Prospector, aplicado a la exploración minera, utilizó reglas probabilísticas y logró identificar un yacimiento de molibdeno valorado en más de 100 millones de dólares.