



# FERNANDO LUIZ FONTES

*Desenvolvedor Web  
Game Designer*

Sou um desenvolvedor web e game designer que tem uma paixão profunda pela tecnologia e pela arte de criar experiências digitais.

## EDUCAÇÃO

*Universidade Estácio de Sá*

Ciências da Computação | 2022 - Até o momento


*SENAI Jacarepaguá*

Curso Técnico de Game Design | 2019 - 2021

## LÍNGUAS


Português


Inglês Avançado

 (21) 98193-6770

 nandofontes30@gmail.com

 [www.github.com/Nando2003](https://github.com/Nando2003)

 <https://www.linkedin.com/in/fernando-luiz-farias-fontes/>

 Rua Comandante Rubens Silva, 700

## EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

### *Desenvolvedor Web Junior*

FuzzyLab - UVA | 2024 - Até o momento

- Principais atividades: Desenvolvimento e monitoramento do back-end do projeto Fuzzylab-Site, utilizando tecnologias como Django. Responsável por garantir o funcionamento eficiente e seguro da aplicação, implementando melhorias contínuas e solucionando problemas técnicos. Colaboração com a equipe de desenvolvimento para integrar novos recursos e funcionalidades ao site, visando aprimorar a experiência do usuário e atender às necessidades do projeto.

### *Game Developer - Body's Reaction*

SENAI | 2019 - 2021

- Durante o trabalho de TCC do curso técnico, desenvolvi junto com 4 pessoas um jogo educativo voltado para a conscientização de doenças e aprendizado do sistema imunológico humano.
- Nesse projeto, trabalhei na parte de documentação da mecânica e da programação do jogo.
- Link da apresentação:  
[https://www.youtube.com/watch?v=W\\_DjO8FsCKQ](https://www.youtube.com/watch?v=W_DjO8FsCKQ)

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### *Estágio: Desenvolvedor de automações*

GOMIND | 2024 - Até o momento

- Experiência em desenvolvimento de automações para sistemas SAP e sites do governo brasileiro, com foco em simplificar e agilizar fluxos de trabalho críticos.
- Implementação de soluções em Python, integrando Selenium, win32com.client, requests, BeautifulSoup, Tesseract e regex para automação de processos, extração de dados e processamento de informações.

## HABILIDADES

### *Tecnologias:*

- Django
- Spring Boot
- Nextcloud
- Unity
- Word
- Excel
- Experiência em Integração de Serviços
- Experiência em programação de jogos digitais 2D plataforma
- Experiência com SQL e banco de dados relacionais
- Experiência com manipulação de arquivos na nuvem
- Habilidade em documentação de projetos voltados para jogos digitais (GDD)