

KURIKULUM PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA TAHUN 2021

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS
SEMESTER I			
1	1421201	Algoritma dan Pemrograman	2
2	1421202	Praktikum Pemrograman	2
3	1401201	Pengantar Teknologi Informasi	2
4	1421404	Kalkulus	4
5	UBD2004	Pendidikan Kewarganegaraan	2
6	UBD2006	Pendidikan Agama	2
7	1421208	Bahasa Indonesia: Tata Tulis Ilmiah	2
8	1401202	Bahasa Inggris 1	2
Total SKS			18
SEMESTER II			
1	1422201	Struktur Data dan Algoritma Lanjutan	2
2	1422202	Praktikum Struktur Data dan Algoritma Lanjutan	2
3	1422203	Aljabar Linier	2
4	1422204	Pengantar Multimedia	2
5	1422205	Praktikum Pengantar Multimedia	2
6	1422206	Matematika Diskrit	2
7	1402203	Bahasa Inggris 2	2
8	1422207	Arsitektur dan Organisasi Komputer	2
9	1422208	Jaringan Komputer 1	4
Total SKS			20
SEMESTER III			
1	1423207	Basis Data	2
2	1423208	Praktikum Basis Data	2
3	1423209	Rekayasa Perangkat Lunak	2
4	1423404	Web Programming	4
5	1423205	Statistik Probabilitas	2
6	1423201	Sistem Operasi	2
7	1423402	Jaringan Komputer 2	4
8	1423203	Analisis Numerik	2
9	1423206	Interaksi Manusia dan Komputer	2
Total SKS			22

SEMESTER IV			
1	1424201	Kecerdasan Buatan	2
2	1404204	Metodologi Penelitian	2
3	1424203	Teori Graph	2
4	1424204	Grafika Komputer	2
5	1424405	Basis Data Non Relasional	4
6	1424209	IT Entrepreneurship	2
7	1424406	Pemrograman Berorientasi Objek	4
8	1424207	User eXperience (UX) Design	2
9	1424008	Kuliah Pengenalan Industri / KPI	0
Total SKS			20
SEMESTER V			
1	1425207	Manajemen Proyek TI*	2
2	1425201	Teori Bahasa Formal & Automata*	2
3	1425202	Konsep Simulasi dan Pemodelan*	2
4	1425203	Pemrograman Platform Khusus*	2
5	1425204	Praktikum Pemrograman Platform Khusus*	2
6	1425205	Big Data Analysis	2
7	1425406	Rekayasa Aplikasi Perangkat Bergerak	4
8	1425208	Interpersonal Skill*	2
9		MK Stream	4
Total SKS			22
SEMESTER VI			
1	1426201	Kuliah Kerja	2
2	1426202	Tata Kelola IT	2
3		MK Stream 1	4
4		MK Stream 2	4
5		MK Stream3/MK Pilihan 1	4
6		MK Pilihan 2	4
Total SKS			20
SEMESTER VII			
1		MK Stream 1	4
2		MK Stream 2	4
3		MK Pilihan	4
4	1427201	Tugas Akhir 1*	2
Total SKS			14

SEMESTER VIII			
1	1428601	Tugas Akhir 2*	6
2		MK Stream	4
Total SKS			10
JUMLAH SKS KESELURUHAN			146
JUMLAH MATA KULIAH KESELURUHAN			56

**DAFTAR MATA KULIAH STREAM
KURIKULUM TAHUN 2021
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

No	STREAM	MATA KULIAH		SKS
		KODE	NAMA	
SEMESTER 5				
1	DATA ENGINEERING	1425441	Distributed Database	4
2	SOFTWARE ENGINEERING	1425451	Advanced Software Engineering/Testing	4
3	MULTIMEDIA ENGINEERING	1425461	Multimedia Design	4
4	NETWORK ENGINEERING	1425471	Pengelolaan dan Pengembangan Jaringan	4
5	EMBEDDED SYSTEM	1425481	Sistem Operasi Lanjut	4
SEMESTER 6				
1	DATA ENGINEERING	1426441	Machine Learning	4
2	DATA ENGINEERING	1426442	Data Warehouse and Mining	4
3	SOFTWARE ENGINEERING	1426451	Distributed Application Development	4
4	SOFTWARE ENGINEERING	1426452	Semantic Web	4
5	SOFTWARE ENGINEERING	1426453	Pemograman Aplikasi Perangkat Bergerak	4
6	MULTIMEDIA ENGINEERING	1426461	Augmented & Virtual Reality	4
7	MULTIMEDIA ENGINEERING	1426462	Pengolahan Citra Digital	4
8	NETWORK ENGINEERING	1426471	Keamanan Jaringan	4
9	NETWORK ENGINEERING	1426472	Forensik Komputer	4
10	NETWORK ENGINEERING	1426473	Disaster Recovery Planning	4
11	EMBEDDED SYSTEM	1426481	Embedded Microcontroller / Microprocessor	4
12	EMBEDDED SYSTEM	1426482	Internet of Thing	4
SEMESTER 7				
1	DATA ENGINEERING	1427441	Text Mining	4
2	DATA ENGINEERING	1427442	Natural Language Procesing	4
3	SOFTWARE ENGINEERING	1427451	Rekayasa dan Optimasi Proses	4
4	SOFTWARE ENGINEERING	1427452	Kriptografi dan Steganografi	4
5	MULTIMEDIA ENGINEERING	1427461	Grafika Komputer dan Visualisasi	4
6	MULTIMEDIA ENGINEERING	1427462	Desain Kreatif Aplikasi & Game	4
7	NETWORK ENGINEERING	1427471	Terapan Jaringan Komputer	4
8	NETWORK ENGINEERING	1427472	Cloud Computing	4
9	EMBEDDED SYSTEM	1427481	Debugging & Troubleshooting OS	4

SEMESTER 8

1	DATA ENGINEERING	1428441	Neural Network	4
2	SOFTWARE ENGINEERING	1428451	Software Quality Assurance	4
3	SOFTWARE ENGINEERING	1428452	Komputasi Paralel dan Distribusi	4
4	MULTIMEDIA ENGINEERING	1428461	Kecerdasan Buatan Dalam Game	4
5	NETWORK ENGINEERING	1428471	Ethical Hacking	4
6	EMBEDDED SYSTEM	1428482	Wireless System Communication	4