* **Xin tài liệu môn học**

Từ: Phạm Thành Năng <[itsrealnp@gmail.com](mailto:itsrealnp@gmail.com)>

Ngày: 23/11/2017 7:52 AM

Chủ đề: Xin tài liệu môn học Tin Học Ứng Dụng ạ!

Đến: Trương Bá Thái <[truongbathai@gmail.com](mailto:truongbathai@gmail.com)>

Chào thầy Thái,

Em là Phạm Thành Năng khoa Công nghệ thông tin 10 TDC. Em muốn xin thầy tài liệu môn học của tuần trước ngày 16/11/2017 (môn Tin học Ứng Dụng) vì em đã làm mất nó nên kính mong thầy cho em xin lại ạ!  
Em cảm ơn ạ. Chúc thầy một ngày tốt lành và vui vẻ!

Thân mến,

Năng

* **Thắc mắc nội dung buổi học hôm trước**

Từ: Phạm Thành Năng <[itsrealnp@gmail.com](mailto:itsrealnp@gmail.com)>

Ngày: 23/11/2017 8:00 AM

Chủ đề: Em có thắc mắc nội dung về buổi học Mạng máy tính hôm trước ạ!

Đến: Nguyễn Ánh Mỹ <[anhmy2154@gmail.com](mailto:anhmy2154@gmail.com)>

Chào cô Ánh Mỹ ạ,

Em là Phạm Thành Năng khoa Công nghệ thông tin 10 TDC. Chuyện là em muốn hỏi cô về nội dung của buổi học hôm trước ngày 18/11/2017 do em còn bỡ ngỡ và khó tiếp thu được ở dạng TCP/IP ạ. Nên em viết gmail này muốn được cô giúp em ạ.

Kính mong cô giúp đỡ em qua cơn khó khăn này ạ. Em cảm ơn ạ!

Thân mến,

Năng

* **Xin hoãn buổi báo cáo**

Từ: Phạm Thành Năng <itsrealnp@gmail.com>

Ngày: 23/11/2017 8:03 AM

Chủ đề: Xin hoãn buổi báo cáo môn Nhập môn CNTT

Đến: Bùi Thị Phương Thảo< [thaobtp@tdc.edu.vn](mailto:thaobtp@tdc.edu.vn)>

Chào cô Thảo Bùi ạ,

Em tên là Phạm Thành Năng khoa Công nghệ thông tin 10 TDC. Em đại diện viết gmail này kính mong cô tạm hoãn buổi báo cáo của nhóm 09 của chúng em ạ. Vì chúng em đã bị trục trặc và với những khó khăn làm lần đầu khi deadline cả môn cô và nhiều môn khác ạ nên bị trễ.

Kính mong cô tạm hoãn buổi báo cáo của chúng em dời qua tuần sau tức là ngày 30/11/2017 ạ. Em cảm ơn ạ. Chúc cô một ngày năng động và vui vẻ!  
Thân mến,

Năng

**Bài tập 2:**

**Quy luật & cách chơi trò Minesweeper của Windows**

**Cách chơi:** Khá đơn giản. Bạn nhắp trái chuột để cắm cờ lên ô mà bạn cho đó là ô có mìn, phải chuột để mở ô. Nếu là mìn thì game over, còn ko phải là mìn thì sẽ mở ô đó ra và mang 1 con số, đó là số quả mìn có xung quanh ô đó, còn là ô trống thì sẽ mở ra 1 số ô xung quanh, theo số hiệu của các ô đó để bạn có thể phán đoán ô có mìn.

Nếu 1 ô nào đó có đủ số mìn xung quanh nó thì bạn chỉ vào ô đó và nhắp đồng thời cả 2 phím phải + trái chuột để mở ra các ô kế xung quanh ko có mìn

**Quy luật:** Bạn cứ chơi đi rồi tự rút ra. Ví dụ như có 3 ô liên tiếp mang ký hiệu 1 2 1 nhưng chỉ còn dọc ô ở 1 phía thì 2 mìn sẽ nằm ở kề bên 2 ô hiệu 1. Có 4 ô với ký hiệu 1 2 2 1 và chỉ có dọc ô 1 bên thì 2 mìn nằm kề bên 2 ô ký hiệu 2,....

**Bài tập 3:**

**Github**

Là một dịch vụ cung cấp kho lưu trữ mã nguồn [Git](https://vi.wikipedia.org/wiki/Git_(ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m)) dựa trên nền web cho các dự án phát triển phần mềm. GitHub cung cấp cả phiên bản trả tiền lẫn miễn phí cho các tài khoản. Các dự án [mã nguồn mở](https://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m_ngu%E1%BB%93n_m%E1%BB%9F) sẽ được cung cấp kho lưu trữ miễn phí. Github đã trở thành một yếu có sức ảnh hưởng trong cộng đồng phát triển mã nguồn mở.

Linh vật của Github là chú mèo Octocat.

**Có rất nhiều lợi thế để bạn nên sử dụng Git trong việc lập trình ngay từ hôm nay, bất kể là lập trình cái gì đi chăng nữa**:

* Git dễ sử dụng, an toàn và nhanh chóng.
* Có thể giúp quy trình làm việc code theo nhóm đơn giản hơn rất nhiều bằng việc kết hợp các phân nhánh (branch).
* Bạn có thể làm việc ở bất cứ đâu vì chỉ cần clone mã nguồn từ kho chứa hoặc clone một phiên bản thay đổi nào đó từ kho chứa, hoặc một nhánh nào đó từ kho chứa.
* Dễ dàng trong việc deployment sản phẩm.
* Và nhiều hơn thế nữa.

**Để làm việc với GitHub bạn cần:**

1- Nguyên tắc hoạt động

2- Đăng ký tài khoản GitHub

3- Download & cài đặt GitHub Desktop

4- Chạy GitHub Desktop

5- Tạo GitHub Repository

6- Kết nối GitHub và GitHub Desktop

**Link download Github cho windown:** [**https://windows.github.com/**](https://windows.github.com/)





