

大一学年夏季学期分享



赵晨阳

THUCST SAST & CLASS 06

Qt

1. 课程任务：及时联网对战类游戏，例如斗地主、军棋
2. 学习途径：[黑马程序员前 34 讲](#)
3. 重点掌握：信号槽机制，进程阻断，Socket 通信

设计理念

1. 一个服务端，多个客户端（简单易行）
2. 每个端口在运行时同时作为客户端与服务端



Python

1. 课程任务：爬虫分析可视化 + Django 展示
2. 学习途径：[科协暑培讲义扩充](#)
3. 重点掌握：见上方文档
4. 参考资料：[酒井科协暑培前端基础课程](#)



Java

1. 课程任务：完成一整套前后端应用，不要求部署
2. 学习途径：[酒井科协暑培 Java 与前端课程](#)
3. 参考资料：[Cracker 淘金](#)



感谢大家，祝大家小学期顺利，下学期工作愉快！

