



# INICIANDO NA SILHOUETTE STUDIO

*Dicas para que você crie, corte e  
construa até o limite da sua imaginação*

# APRESENTAÇÃO

---



## O QUE ESPERAR DESTE E-BOOK

Este material foi criado especialmente para você que deseja explorar ao máximo as possibilidades deste poderoso software de design e corte, trazendo dicas práticas e únicas.



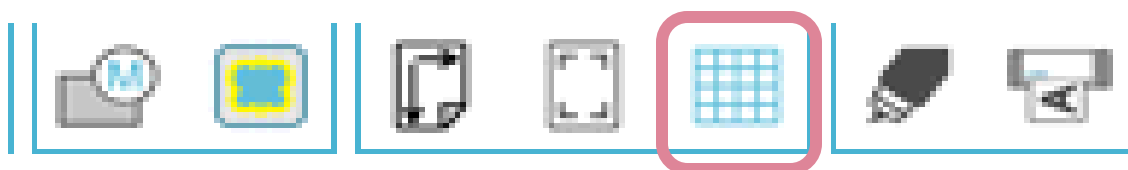
Está pronto para transformar seus projetos com o Silhouette Studio?  
Então, vamos começar!



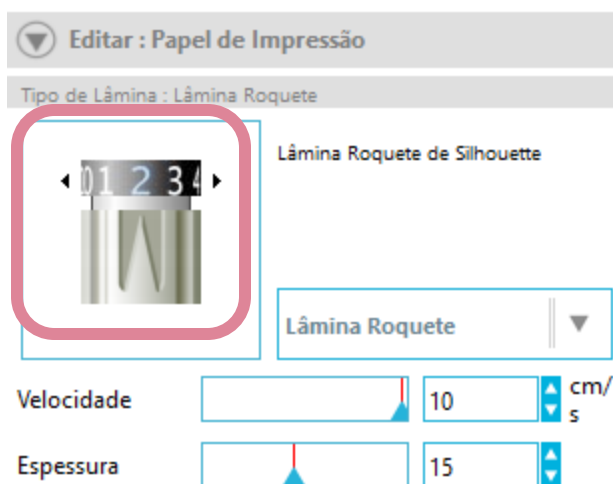
**CONFIGURAÇÕES**

# CONFIGURAÇÕES

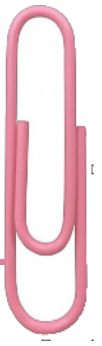
\* Ative as linhas de grade, para alinhar com precisão, basta clicar no botão ajuste de grade;



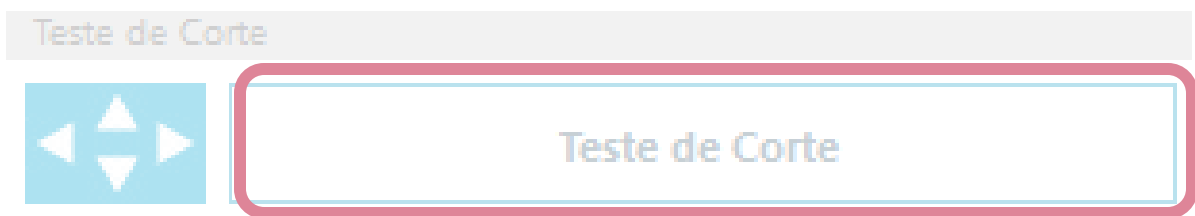
\* Configure as lâminas de acordo com o material utilizado, para ter cortes precisos e evitar danos ao equipamento. Isso é feito na lâmina e no comando do corte.



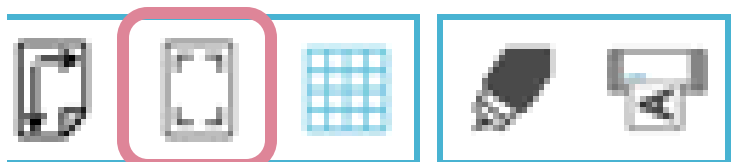
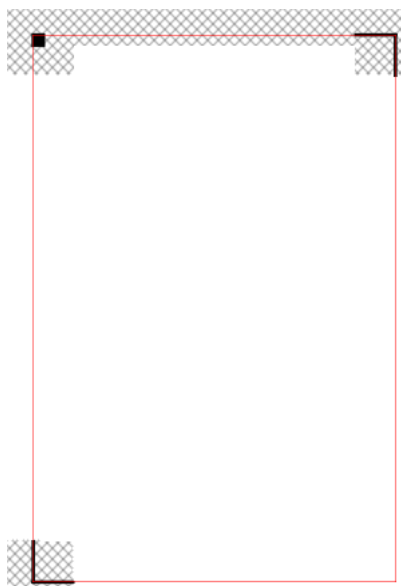
# CONFIGURAÇÕES



\* Para conferir o ajuste das lâminas realize um teste de corte antes de iniciar um projeto, para tal, posicione o material e clique no teste.



\* Use guias e marcas de registro para posicionar seus projetos dentro das áreas de cortes;





**COMANDOS RÁPIDOS**

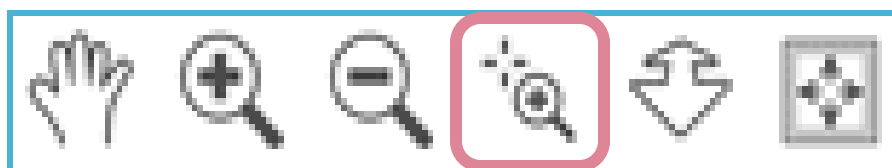
# COMANDOS RÁPIDOS



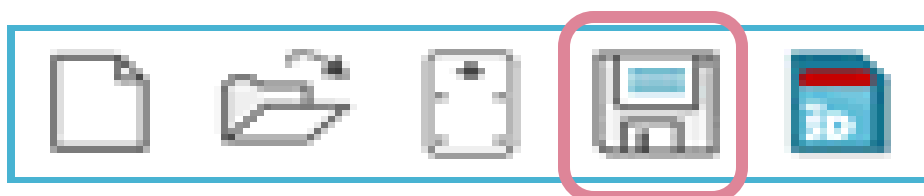
- \* Para verificar cada detalhe e também o todo, use o zoom;



- \* Para ampliar muito uma pequena área clique na lupa ao lado do zoom;

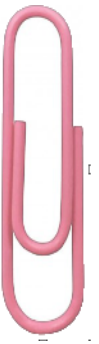


- \* Como em qualquer outro sistema, evite a perda de projetos, salvando seu trabalho periodicamente.

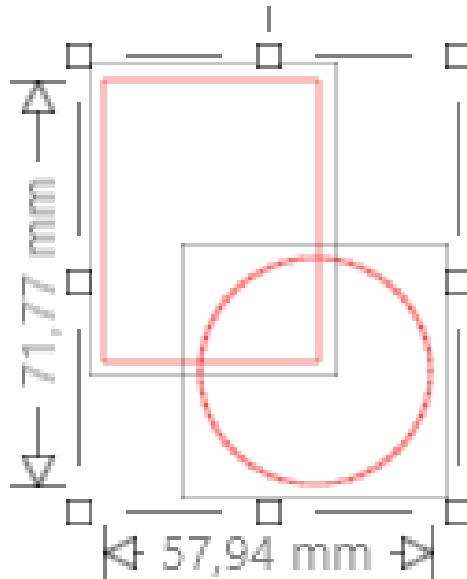




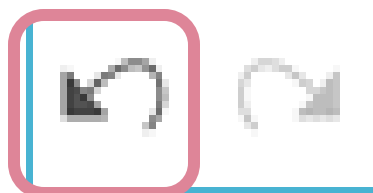
# COMANDOS RÁPIDOS



\* Se você está trabalhando com muitos elementos, é possível agrupar e desagrupar os mesmos, selecione as formas e clique com o botão direito e depois agrupar ou desagrupar;



\* Use o recurso "Desfazer", caso cometa um erro, utilize o atalho Ctrl+Z para desfazer a última ação ou a seta;







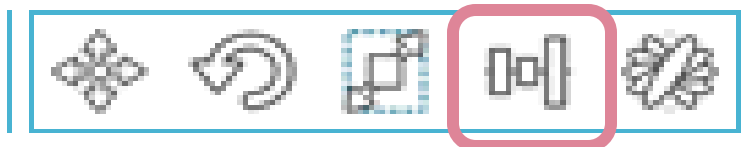
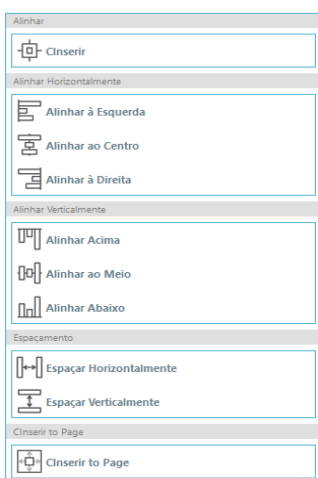
**PRINCIPAIS FUNÇÕES**

# PRINCIPAIS FUNÇÕES



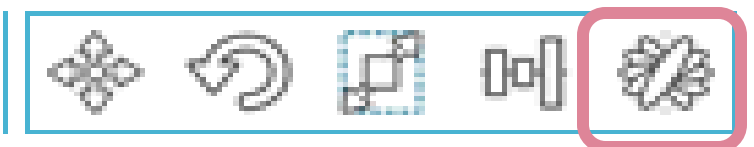
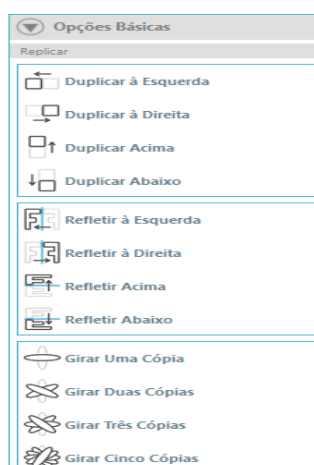
\* A janela de alinhamento é muito importante, ela permite que você posicionar diversos objetos entre si ou em relação à página, como por exemplo centralizados;

## ALINHAR

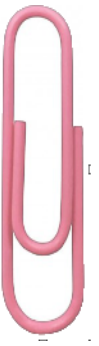


\* Na função réplica você pode repetir, girar ou refletir uma imagem;

## REPLICAR

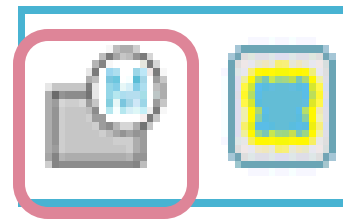
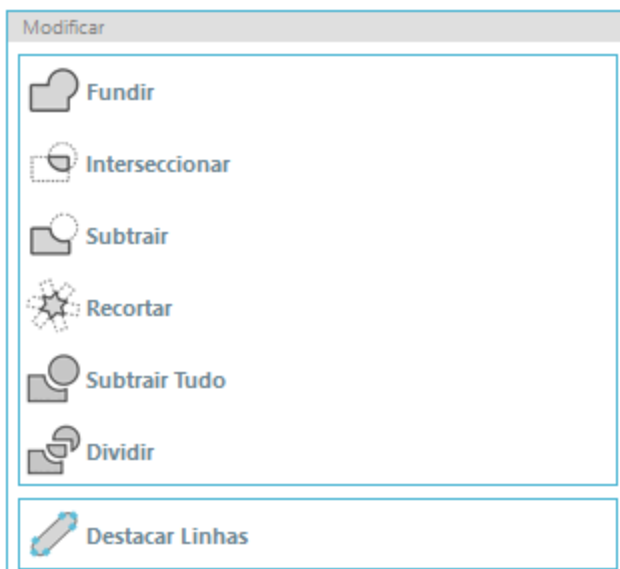


# PRINCIPAIS FUNÇÕES



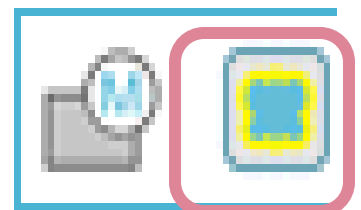
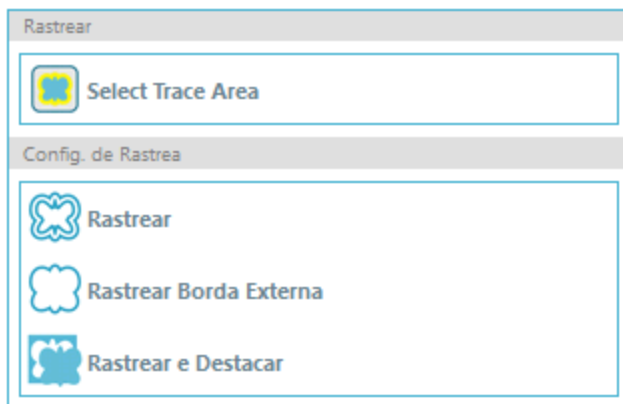
- \* No ícone modificar você pode unir, mesclar, recortar um ou mais itens;

## MODIFICAR



- \* Por fim a função rastrear, que pode separar elementos de uma imagem;

## RASTREAR

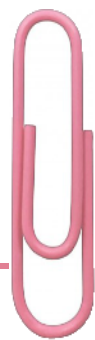




**CONCLUSÃO**

# CONCLUSÃO

---



Se você chegou até aqui meus parabéns!  
Isso prova que você já deu seus primeiros  
passos neste software único.



Agora é a hora de colocar a criatividade a  
prova e criar projetos incríveis.  
Vamos cortar, criar e surpreender juntos!

Este E-Book foi produzido com base em conteúdo  
criado por IA, revisado e diagramado por  
Deisiani Muller Brescansin, silhoetteira de  
carteirinha.