

## BOCETO DE PANTALLAS



Información de Control	
Nombre del Requerimiento:	FooDUni
Nombre del Analista Funcional:	Carlos Giovanni Garcia Cisneros Arturo Hernandez Bueno

## **Tabla de Contenido**

<b><u>Uso de la Pantalla.</u></b>	<b>3</b>
<b><u>Datos requeridos en la Pantalla.</u></b>	<b>3</b>
<b><u>&lt;Incluir la imagen de la Pantalla y/o una descripción del contenido de la misma&gt;</u></b>	<b>3</b>
<b><u>Descripción de datos de la Pantalla.</u></b>	<b>4</b>
<b><u>Uso Exclusivo del Área de Calidad y Procesos</u></b>	<b>5</b>

## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Login de Cuenta
<b>Propósito:</b>	Administrar las sesiones privadas de los usuarios para que puedan comprar y vender productos.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Serán solamente usuarios, en donde cada uno puede comprar y vender desde la misma cuenta, pidiendo solamente los campos de “Correo Electrónico” y “Contraseña” para acceder.
<b>Menú al que pertenece</b>	Nos redireccionará a “Pantalla de Productos”.

## Datos requeridos en la Pantalla.



FOODÜNI

**Iniciar sesión**

Usuario

Contraseña

Acceder

Crear una cuenta

➔



## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Registro de Cuenta
<b>Propósito:</b>	Registrar a los nuevos usuarios que quieran acceder a la aplicación.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Serán solamente un registro de usuario que nos pedirá campos para poder relacionarlos dentro de la aplicación, como "Nombre", "Correo electrónico", "Contraseña" y "Carrera".
<b>Menú al que pertenece</b>	Nos redireccionará a la página de "Login" para iniciar sesión con la cuenta previamente creada.

## Datos requeridos en la Pantalla.



FOODÜNI

### Registrarse

Nombre

Correo electrónico

Contraseña

Carrera

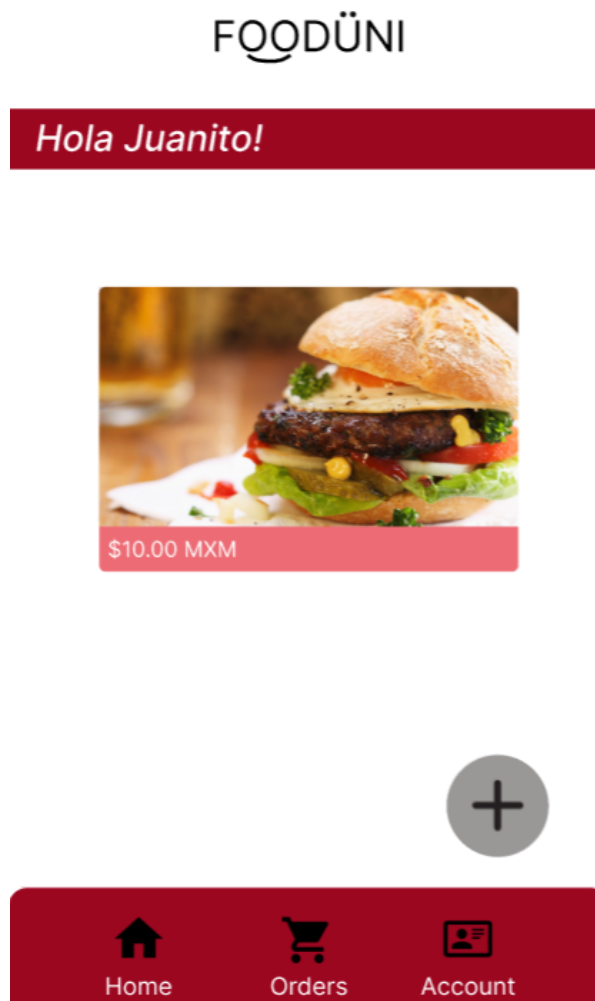
Registrarse



## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Pantalla de Productos
<b>Propósito:</b>	Mostrar los productos añadidos por los usuarios, con la finalidad de poder comprarlos.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Como usuario podrá dar "Click" sobre el alimento elegido y mostrará un modal que nos dirá la disponibilidad del producto, al igual, podemos cancelar la pantalla por si no se desea adquirir el producto.
<b>Menú al que pertenece</b>	<p>Si das "Click" sobre el producto se mostrará un modal para el módulo de compras.</p> <p>Si das "Click" en el botón "+" nos redireccionará al layout para agregar nuevos productos.</p> <p>Si das "Click" en "Orders" nos redireccionará a las compras que hemos realizado desde la cuenta.</p> <p>Si das "Click" en "Account" nos redireccionará a la cuenta personal, con la finalidad de poder hacer modificaciones en el usuario y poder cerrar sesión.</p>

## Datos requeridos en la Pantalla.



## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Agregar Productos
<b>Propósito:</b>	Agregar nuevos productos por los usuarios registrados para poder comprarlos.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Al agregar nuevos productos se agregaran a una base de datos al usuario con el que se inició sesión. Los campos que se pedirán serán “Artículo”, “Precio”, “Descripción”, “Disponibles” y “Seleccionar una imagen”. Si falta alguno de los datos se denegara la publicación del artículo.
<b>Menú al que pertenece</b>	Será una pantalla solamente para agregar productos.  Una vez agregado el producto nos redireccionará a la página principal de “Pantalla de productos”.

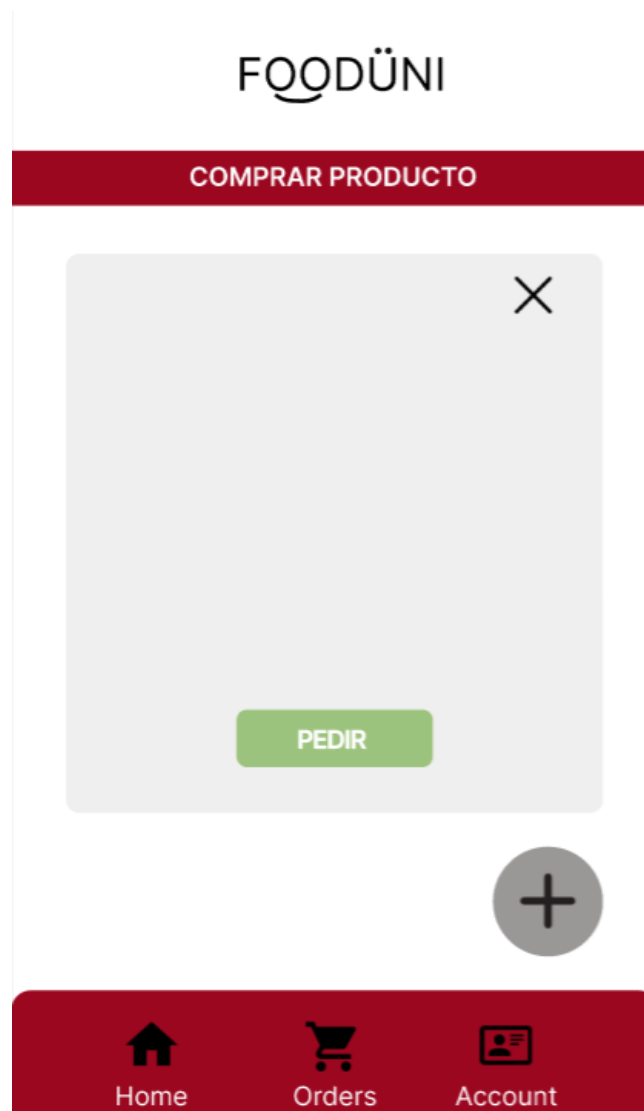
## Datos requeridos en la Pantalla.



## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Compra de Productos
<b>Propósito:</b>	Sección para poder comprar los productos que postularon los usuarios.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Al dar "Click" en la imagen del artículo postulado nos mostrará una pequeña sección para poder comprar el producto seleccionado. También podemos salir si no queremos comprar el producto seleccionado.
<b>Menú al que pertenece</b>	Se nos mostrará en forma de "Modal", encima de la sección de "Pantalla de productos".

## Datos requeridos en la Pantalla.



## Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Tu perfil
<b>Propósito:</b>	En esta pantalla podremos cambiar nuestros datos de usuario con la finalidad de poder modificarlo.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Algunos de los campos que se piden son, "Cambiar avatar", "Nombre", "Correo", "Teléfono". Al cambiar alguno de los valores, se nos mostrará un botón que diga "Cancelar" o "Guardar".
<b>Menú al que pertenece</b>	En la parte inferior de la aplicación se encuentra un menú en el cual está la sección "Account", en donde nos redireccionará a una pantalla nueva.

## Datos requeridos en la Pantalla.

# FOODÜNI

**TU PERFIL**




**Cambiar Avatar**

Nombre


Correo

Teléfono


**Cerrar Sesión**



Home



Orders



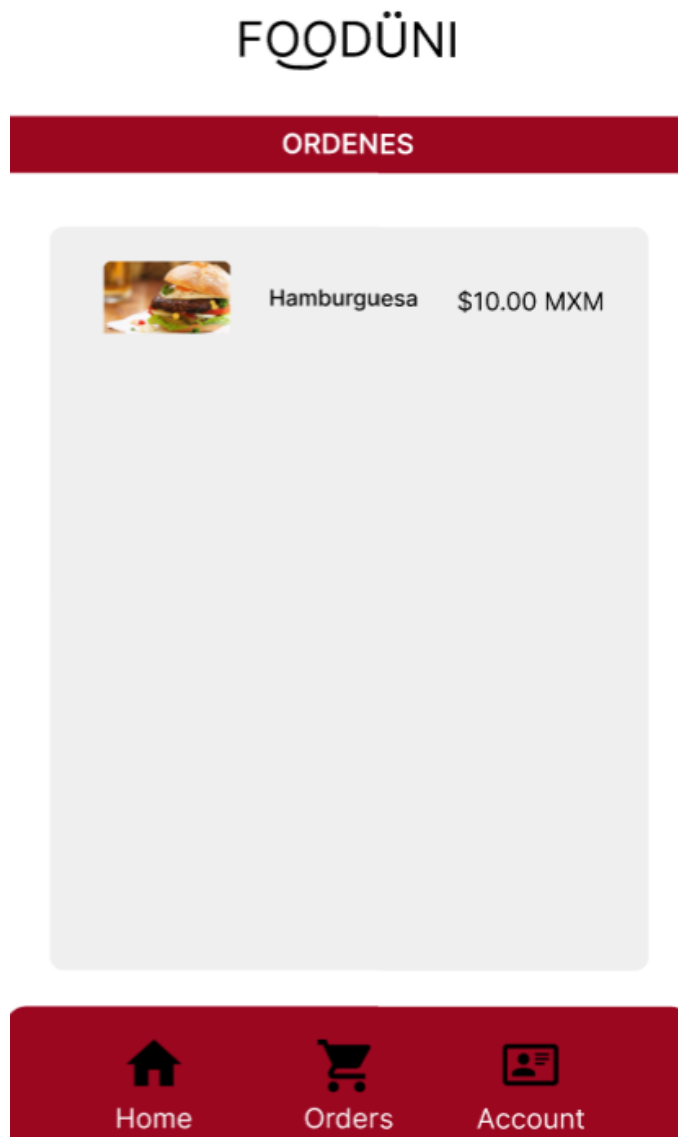
Account



### Uso de la Pantalla.

<b>Título:</b>	Órdenes
<b>Propósito:</b>	Sección destinada a poder ver los artículos que hemos comprado y si hay alguno en proceso.
<b>Reglas de Negocio:</b>	Se mandará a llamar de la base de datos si el usuario tiene compras registradas y las mostraremos todas en la forma que se fueron adquiriendo, por fecha.
<b>Menú al que pertenece</b>	En la parte inferior de la aplicación se encuentra un menú en el cual está la sección "Orders", en donde nos redireccionará a una pantalla nueva.

### Datos requeridos en la Pantalla.



## Descripción de datos de la Pantalla.

Num	Nombre	Tipo	Long	Entrada/ Salida	Consideraciones	Atributos Adicionales
<Número del dato o área en la pantalla>	<Nombre del dato o área en la pantalla>	<A = Alfabético, X = Alfanuméric o, N = Numérico>	<Longi tud del dato>	<Indicar flujo del campo (entrada, salida, calculado) >	<Reglas de negocio asociadas al dato>	<Campo Opcional donde se pueden especificar características adicionales como por ejemplo: si el campo es opcional u obligatorio, valor por default del campo, etc.>

### Nomenclatura:

Tipo : A = Alfabético  
 X = Alfanumérico  
 N = Numérico

## Uso Exclusivo del Área de Calidad y Procesos

### Información del Documento

Título del Documento:	Template para Elaborar Bocetos de Pantalla
Nombre del Archivo del Documento y Ruta de Acceso:	PLT-REQM-0002-EspecificaciónDeRequerimientosDeSoftware.doc  Lineamientos_EISEI \$/.../PLT-REQM -0006- Boceto De Pantalla.doc <a href="#">//ruta.de.acceso.aqui.a.Intranet.EISEI</a>
Número de Versión	1.0
Descripción breve:	Documento para la generación de los bocetos de pantalla los cuales son complemento de la Especificación de Requerimientos de Software.