

Manual de Instalación

FOODÜNI

Editor	Versión	Observaciones
VS Code	1.77	NINGUNA
Android Studio	2022.1	NINGUNA

Introducción

El presente manual fue desarrollado en vías de proporcionar una guía para los desarrolladores que se encuentran aplicando nuevas mejoras al desarrollo Espacio, permitiendo configurar sus equipos personales un ambiente de desarrollo estable y compatible con las implementaciones de nuevas versiones en la tecnología.

Lista de Pre requisitos

	Pre Requisitos
Java JDK 1.8 (1.8_151)	Permisos de Administrador
VS Code	NINGUNO
Flutter	Permisos de administrador
Android Studio	NINGUNO

¡IMPORTANTE!

Antes de iniciar la configuración del equipo, validar que se tenga correctamente instalada la Lista de Pre requisitos.

JDK

A continuación se describen a detalle los pasos para instalar y configuración de Java Development Kit (JDK)

Instalación:

1. El recurso es descargado de la página oficial de Oracle <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>, aceptando los términos y condiciones de la licencia

[Overview](#) [Downloads](#) [Documentation](#) [Community](#) [Technologies](#) [Training](#)

Java SE Development Kit 8 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, applets, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- [Java Developer Newsletter](#): From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- [Java Developer Day hands-on workshops \(free\) and other events](#)
- [Java Magazine](#)

JDK 8u161 [checksum](#)
JDK 8u162 [checksum](#)

Java SE Development Kit 8u161

You must accept the [Oracle Binary Code License Agreement for Java SE](#) to download this software.

☒ Accept License Agreement ☐ Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	77.92 MB	jdk-8u161-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM 64 Hard Float ABI	74.88 MB	jdk-8u161-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	168.96 MB	jdk-8u161-linux-i586.rpm
Linux x86	183.76 MB	jdk-8u161-linux-i586.tar.gz
Linux x64	166.09 MB	jdk-8u161-linux-x64.rpm
Linux x64	180.97 MB	jdk-8u161-linux-x64.tar.gz
macOS	247.12 MB	jdk-8u161-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	139.99 MB	jdk-8u161-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	99.29 MB	jdk-8u161-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64	140.57 MB	jdk-8u161-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	97.02 MB	jdk-8u161-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	198.54 MB	jdk-8u161-windows-i586.exe
Windows x64	206.51 MB	jdk-8u161-windows-x64.exe

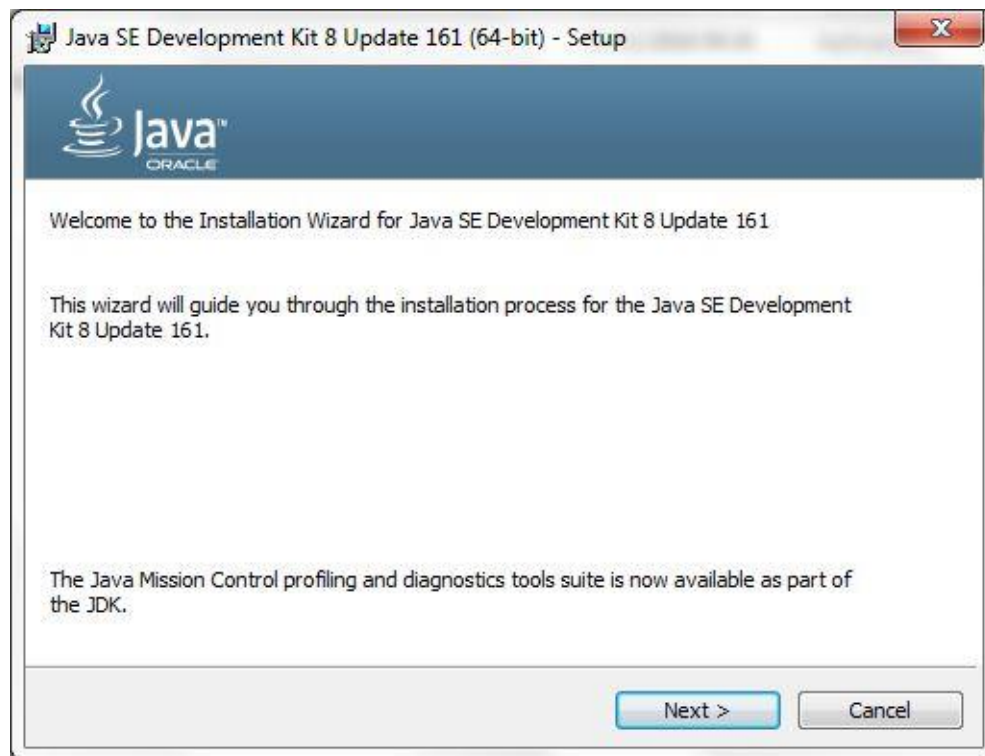
1. Listado de recursos para las diferentes plataformas

2. Ya descargado el JDK, se procede a ejecutar el archivo.exe, mostrara una interfaz gráfica que contiene el asistente de instalación, damos clic en “Si” para iniciar la instalación.



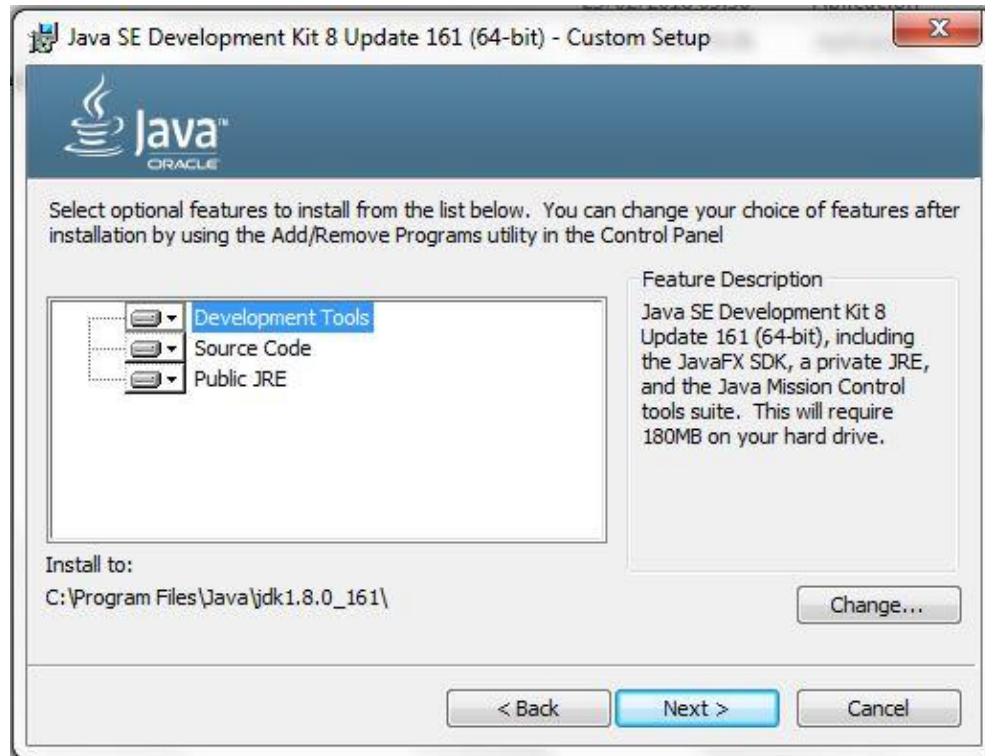
1.2. Permiso de Ejecución

3. Después de aceptar la ejecución del archivo descargado despliega una ventana como se muestra en la imagen 1.3 y damos clic en el botón “Next”.



1.3. Asistente de Instalación JDK 8

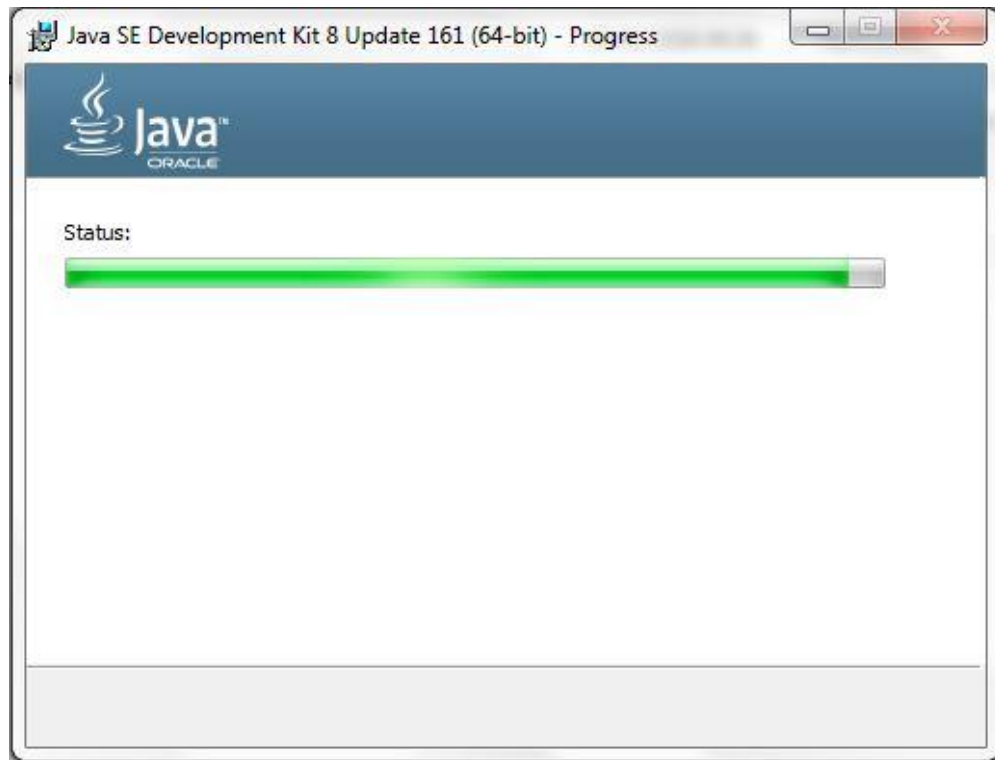
4. En la siguiente pantalla podemos observar el desglose de componentes a instalar en el equipo y la ruta de instalación tal y como se muestra en la imagen 1.4 y damos clic en el botón “Next” en caso de no cambiar las rutas y los recursos predefinidos en la instalación.



1.4 Resumen de Instalación

NOTA: En este punto es donde podemos cambiar las rutas de instalación de los recursos ya que, en algunos equipos que están en dominio, no es permisible el acceso a las rutas pre definidas al regresar los permisos de usuario de dominio.

5. Inmediatamente se despliega una ventana con una barra de progreso de instalación de los recursos mostrados en el paso anterior



1.5 Progreso de Instalación

6. Al terminar el paso anterior, se despliega una ventana con la opción de cambiar la ruta de instalación del Java Runtime Environment (JRE) como lo muestra la imagen 1.6 de este manual, damos clic en el botón “Siguiente”.



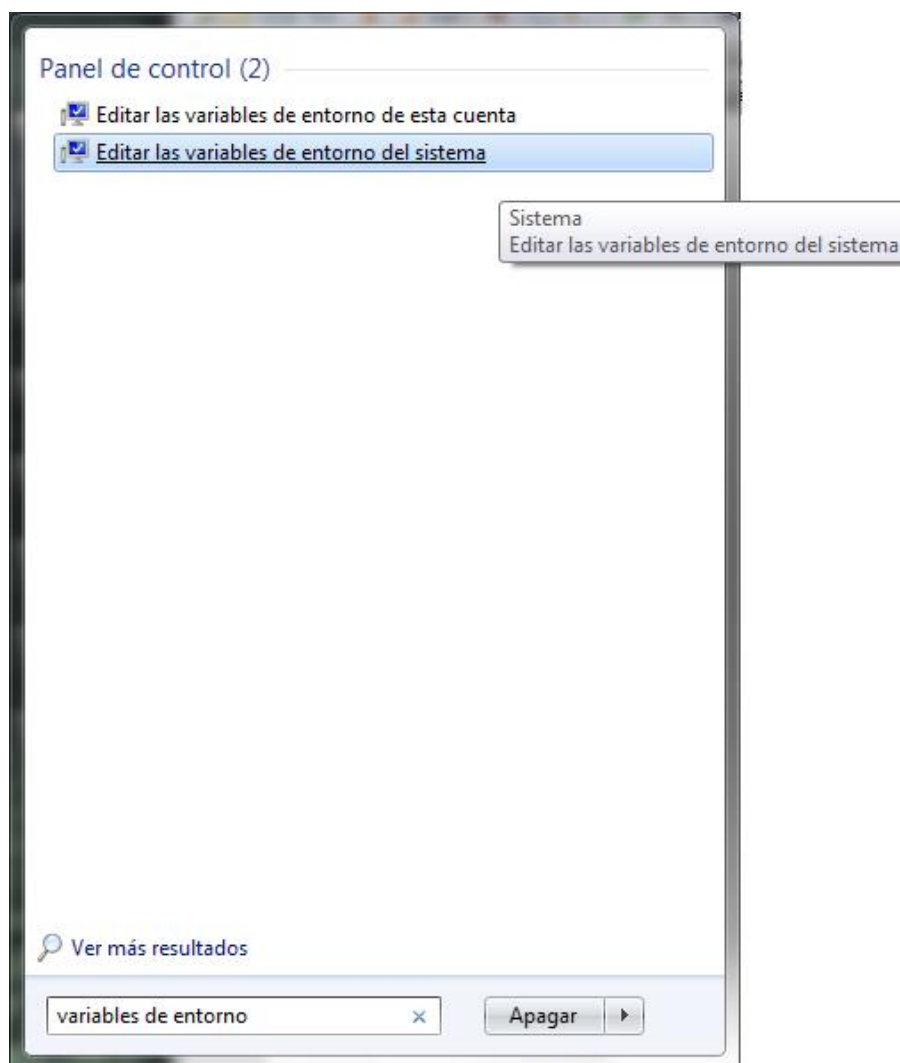
1.6 Asistente para cambio de ruta destino.

NOTA: Es recomendable que el JRE sea colocado al mismo nivel que el JDK para facilitar su ubicación al momento de requerirlo y mantener un orden en el equipo.

7. Proceso de instalación de JRE
8. Proceso de Validación

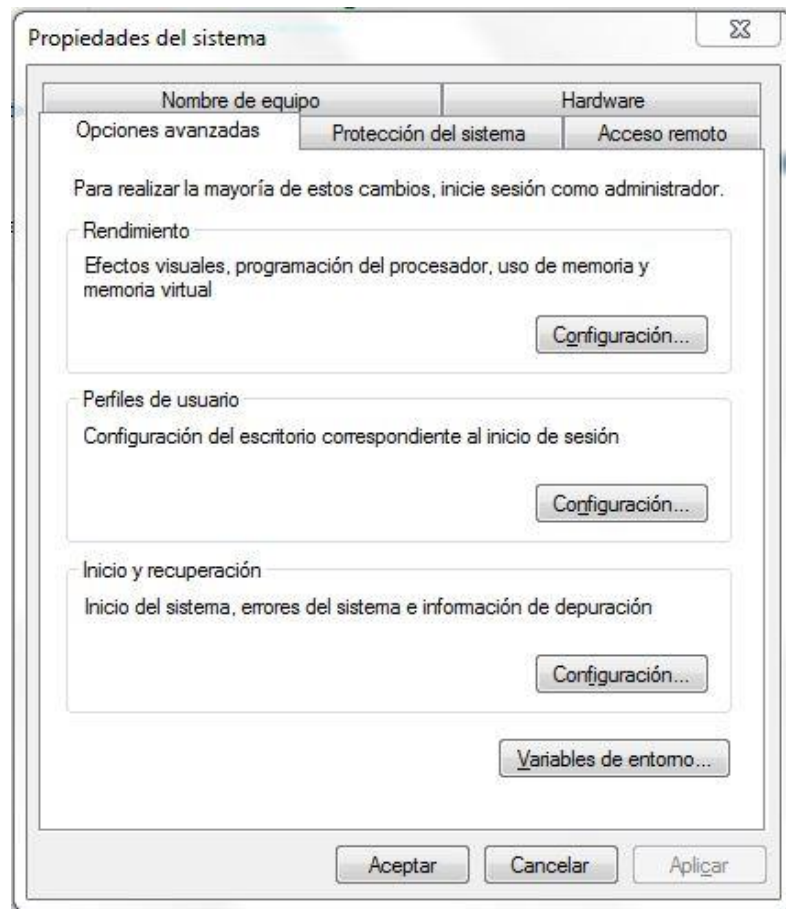
Configuración:

1. Al finalizar la instalación se procede a configurar la variable de ambiente en el equipo, esto lo logramos accediendo al menú “Propiedades del Sistema” por medio de la búsqueda con el asistente del botón inicio de Windows.



1.7 Búsqueda con asistente de Windows

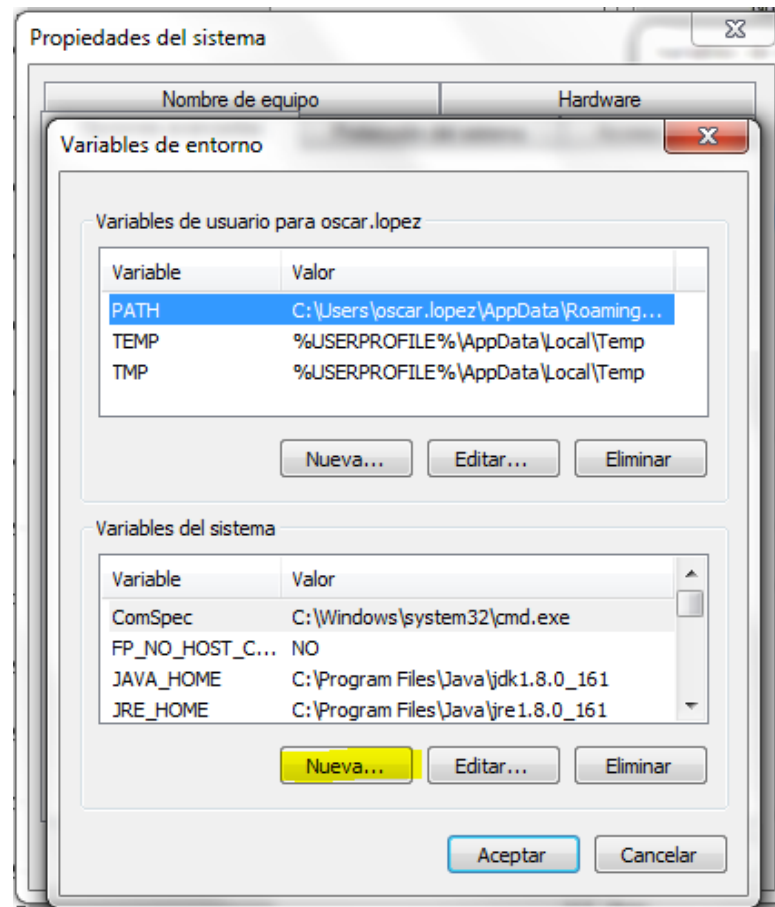
2. Al acceder al menú se muestra una pantalla como se muestra en la imagen 1.8.



1.8 Pantalla de configuración del Sistema

Damos clic en el botón “Variables de entorno...” para poder acceder al listado de las variables del sistema y poder modificar/agregar variables.

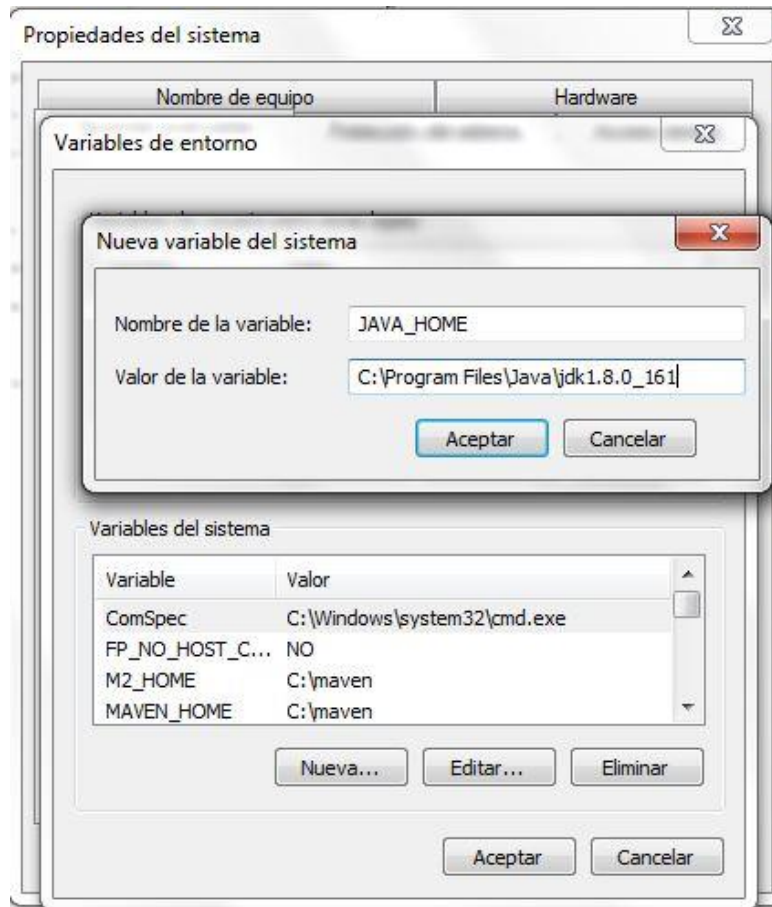
3. El menú “Variables de entorno”, como se muestra en la imagen 1.9, permite agregar nuevas variables y/o modificar las ya existentes.



1.9 Menú Variables de Entorno

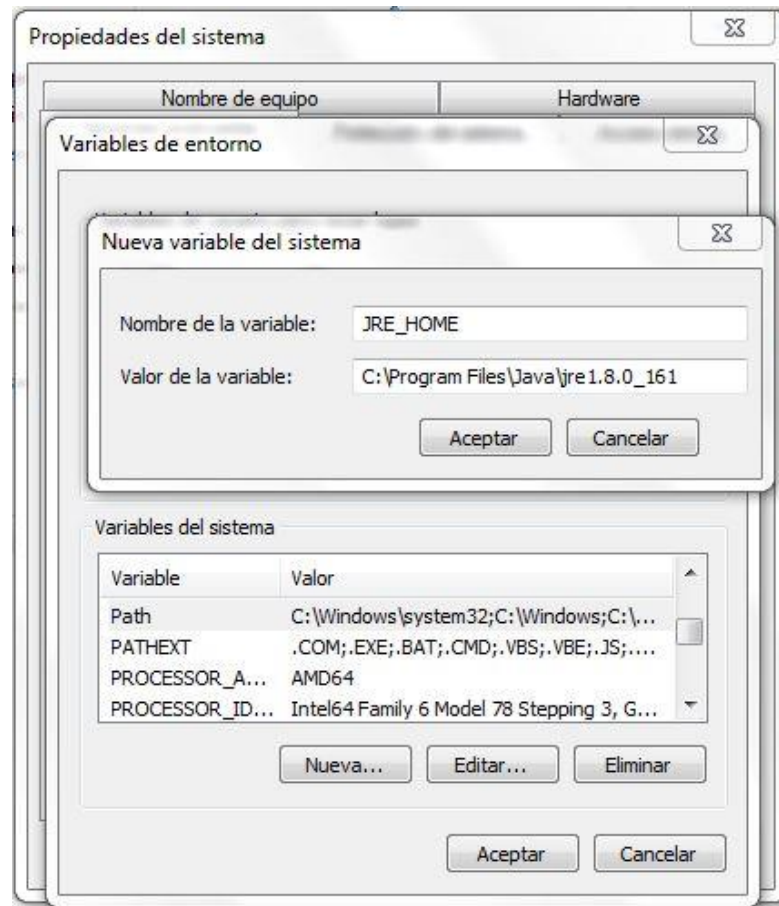
Damos clic en el botón “Nueva...” para poder agregar la variable de nombre “**JAVA_HOME**” la cual contendrá la ruta absoluta donde se instaló el **JDK 1.8**.

4. En la nueva ventana colocamos el nombre de la nueva variable de entorno y la ruta absoluta de instalación para el **JDK 1.8** tal y como se muestra en la imagen 1.10 del presente manual y damos clic en “Aceptar”.



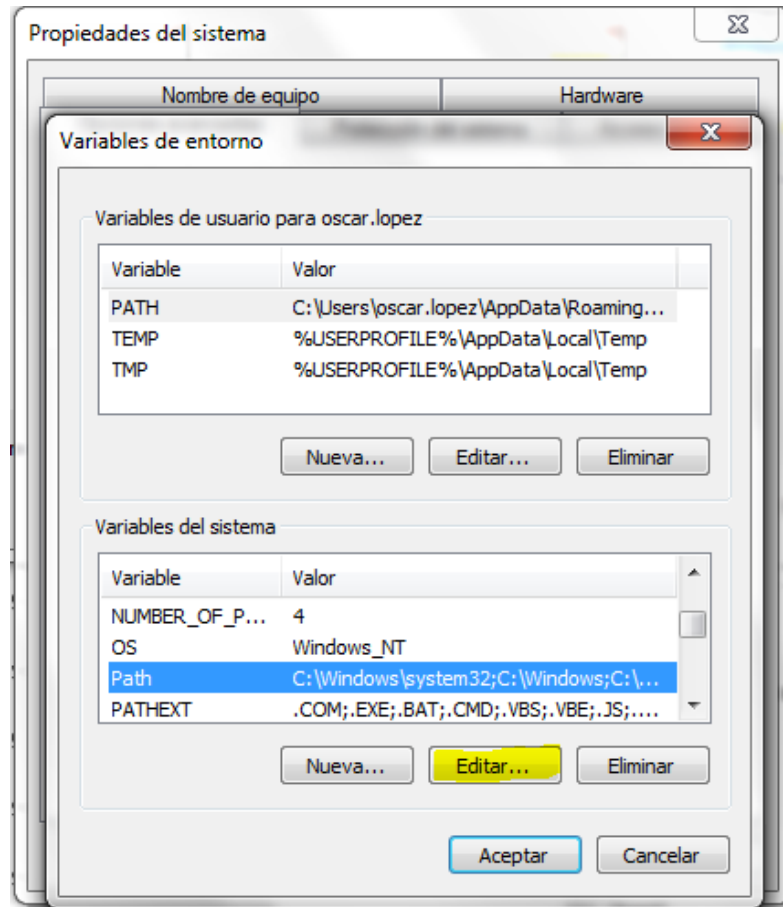
1.10 Asignación de Nombre y ruta para la Variable.

5. Repetimos el paso 9 para agregar la variable “**JRE_HOME**” seguida de la ruta absoluta de instalación para el **JRE** el cual se instaló en el paso 6 y damos clic en “Aceptar”.



1.11 Creación de la variable **JRE_HOME**.

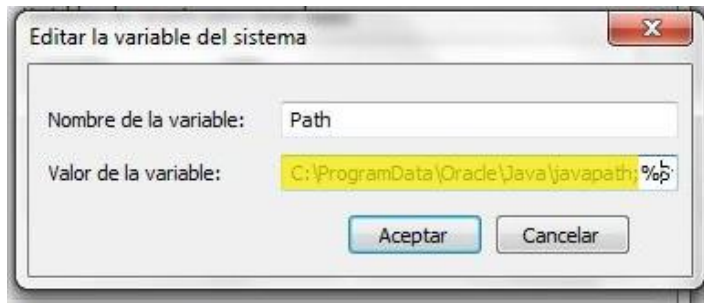
6. Agregamos las nuevas variables creadas al “Path” del sistema para poder hacer uso de ellas editando la misma, damos clic en el botón “Editar” para visualizar el nombre y el valor de la variable.



1.12 Edición de la Variable Path.

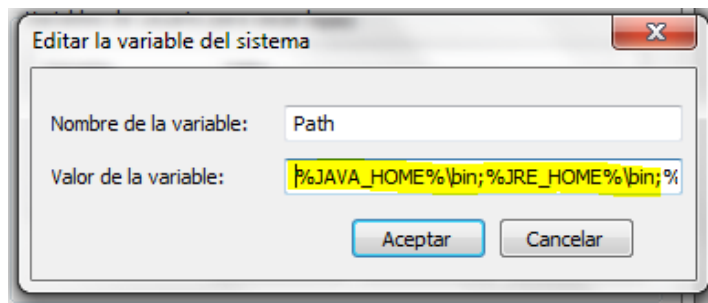
7. Dentro de la ruta absoluta para la variable Path se debe de realizar dos modificaciones al texto del valor de la variable.

A) Remover la ruta “C:\ProgramData\Oracle\Java\javapath” **



1.13 Eliminar texto

B) Agregar “%JAVA_HOME%\bin;%JRE_HOME%\bin” al final del valor para la variable Path tal y como se muestra en la imagen 1.14 y damos clic en “Aceptar”



1.14 Agregar Variables Nuevas

**.- El instalador de Oracle para JDK coloca por defecto una ruta absoluta que apunta a la versión instalada, esto con el fin de que el usuario no tenga la necesidad de modificar la variable Path, para este manual es necesario removerla ya que estaremos empleado varias versiones de java.

8. Para finalizar se realiza una prueba por medio de un Shell de MS-DOS ejecutando la instrucción “java –version” como se muestra en la imagen 1.15

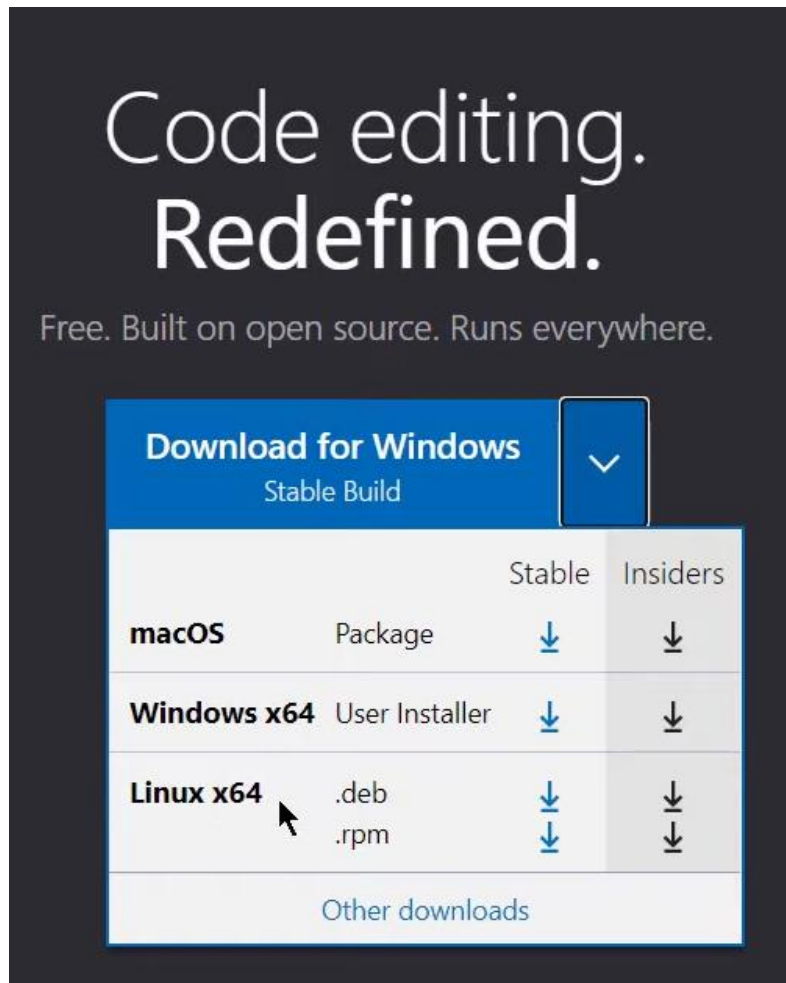
```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\oscar.lopez>java -version
java version "1.8.0_161"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_161-b12)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.161-b12, mixed mode)

C:\Users\oscar.lopez>
```

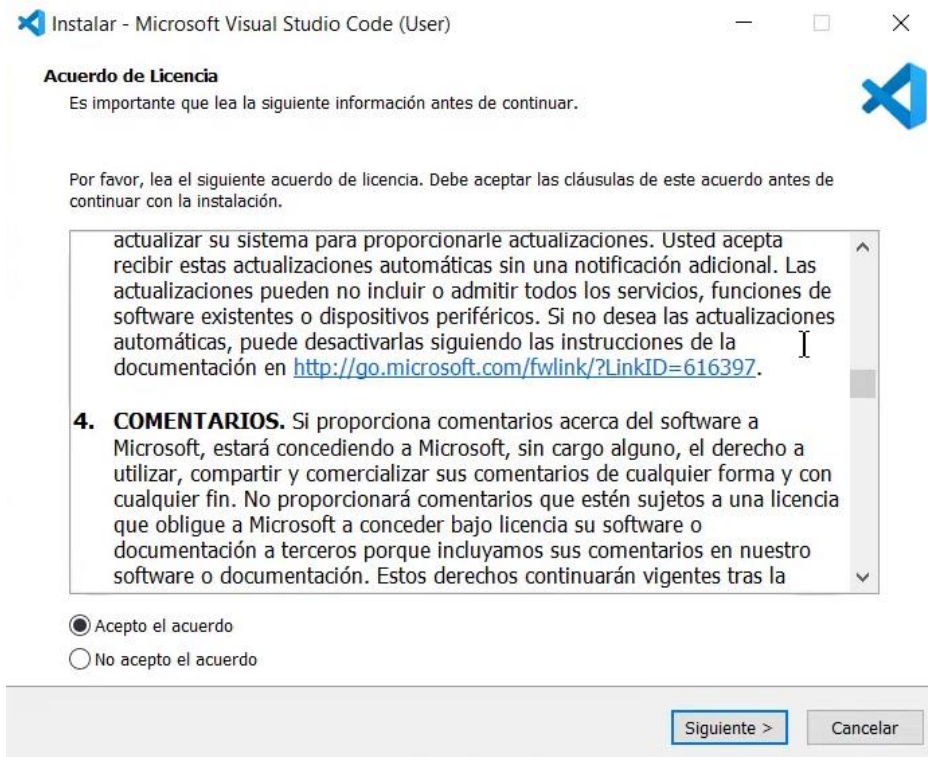
1.15 Shell de MS-DOS.

VS Code

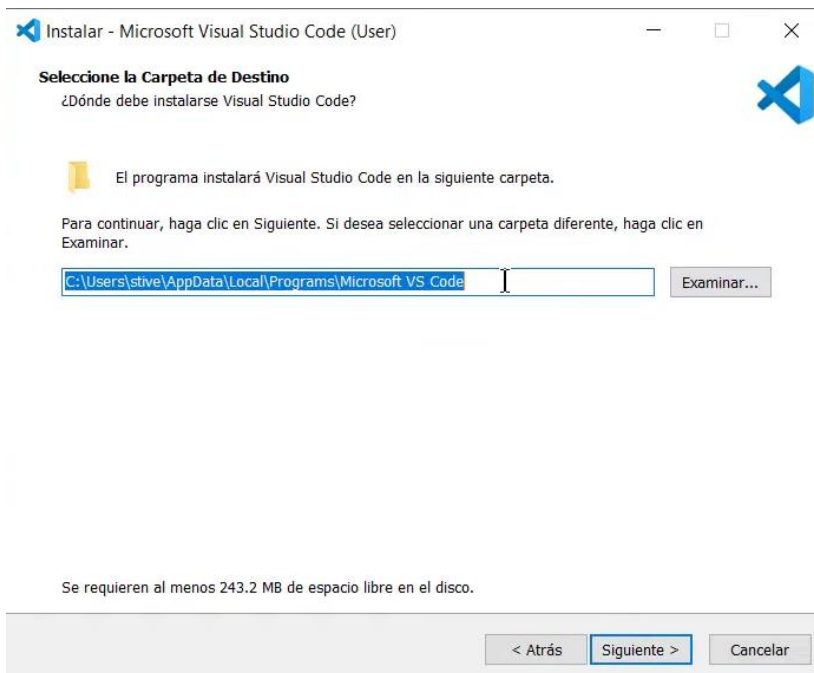


Vamos primero a la página oficial de VS Code y elegimos la versión de Windows x64.

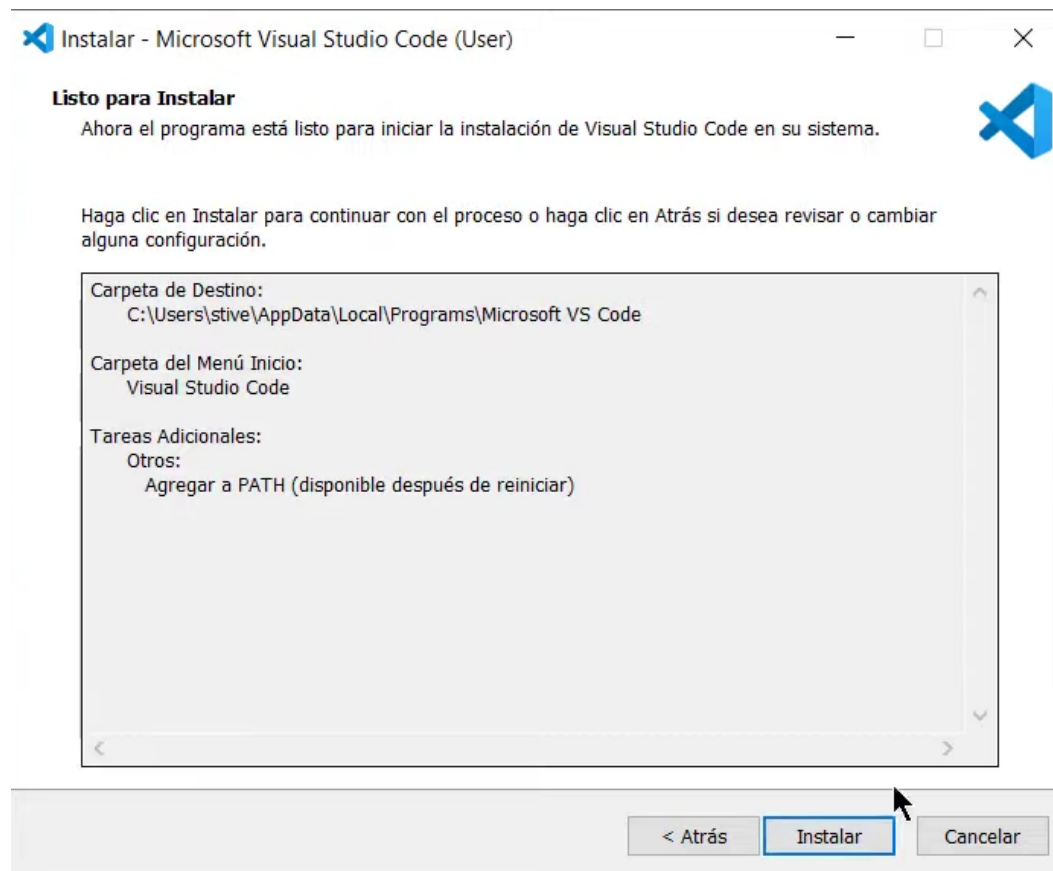
Aceptamos el acuerdo de licencia.



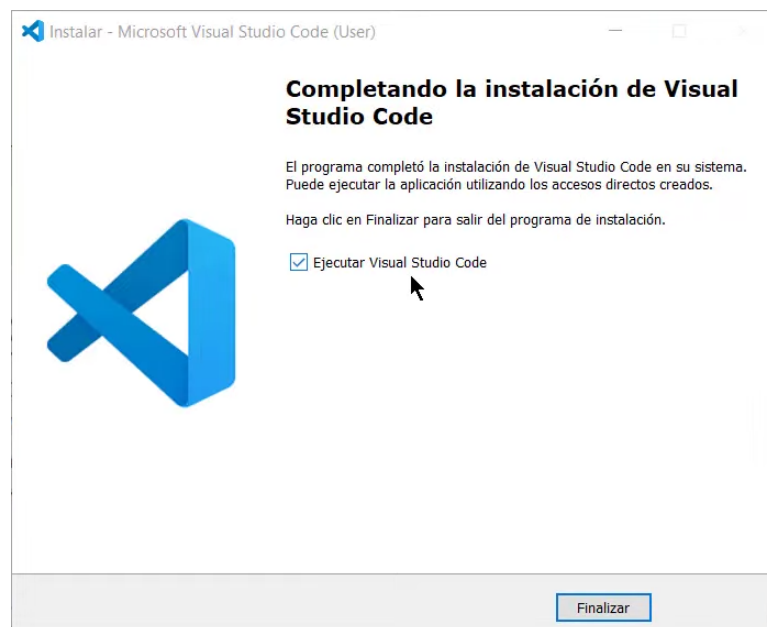
A continuación, seleccionamos el lugar donde lo queremos instalar




Le damos en instalar y esperamos a que se instale.



Le damos en finalizar y listo.





Snippets de VS Code






Dart


v3.60.1

Dart Code  dartcode.org |  6,462,158 | ★★★★★ (71)

Dart language support and debugger for Visual Studio Code.



[Disable](#)  [Uninstall](#)  [Switch to Pre-Release Version](#) 

This extension is enabled globally.






Flutter


v3.60.0

Dart Code  dartcode.org |  5,905,502 | ★★★★★ (75)

Flutter support and debugger for Visual Studio Code.




[Disable](#)  [Uninstall](#)  [Switch to Pre-Release Version](#) 

This extension is enabled globally.






Material Icon Theme


v4.25.0

Philipp Kief  pkief.com |  17,063,533 | ★★★★★ (292) |  Sponsor

Material Design Icons for Visual Studio Code


[Set File Icon Theme](#) [Disable](#)  [Uninstall](#)  

This extension is enabled globally.






Terminal

v0.0.10

Jun Han |  1,432,852 | ★★★★★ (14)


Terminal for Visual Studio Code

[Disable](#)  [Uninstall](#) 




 This extension is deprecated as it is no longer being maintained.



Awesome Flutter Snippets v4.0.1

Neevash Ramdial (Nash)  [neevash.dev](#) |  197,047 | ★★★★★ (4)


Awesome Flutter Snippets is a collection snippets and shortcuts for commonly

[Disable](#)  [Uninstall](#)  




This extension is enabled globally.



Auto Close Tag v0.5.14

Jun Han |  9,590,793 | ★★★★★☆ (98)

Automatically add HTML/XML close tag, same as Visual Studio IDE or Sublime Text

[Disable](#)  [Uninstall](#)  




This extension is enabled globally.



Auto Rename Tag v0.1.10

Jun Han |  12,966,687 | ★★★★★☆ (181)

Auto rename paired HTML/XML tag

[Disable](#)  [Uninstall](#)  

This extension is enabled globally.

Android studio

Descargamos el instalador desde la página oficial de Android studio.

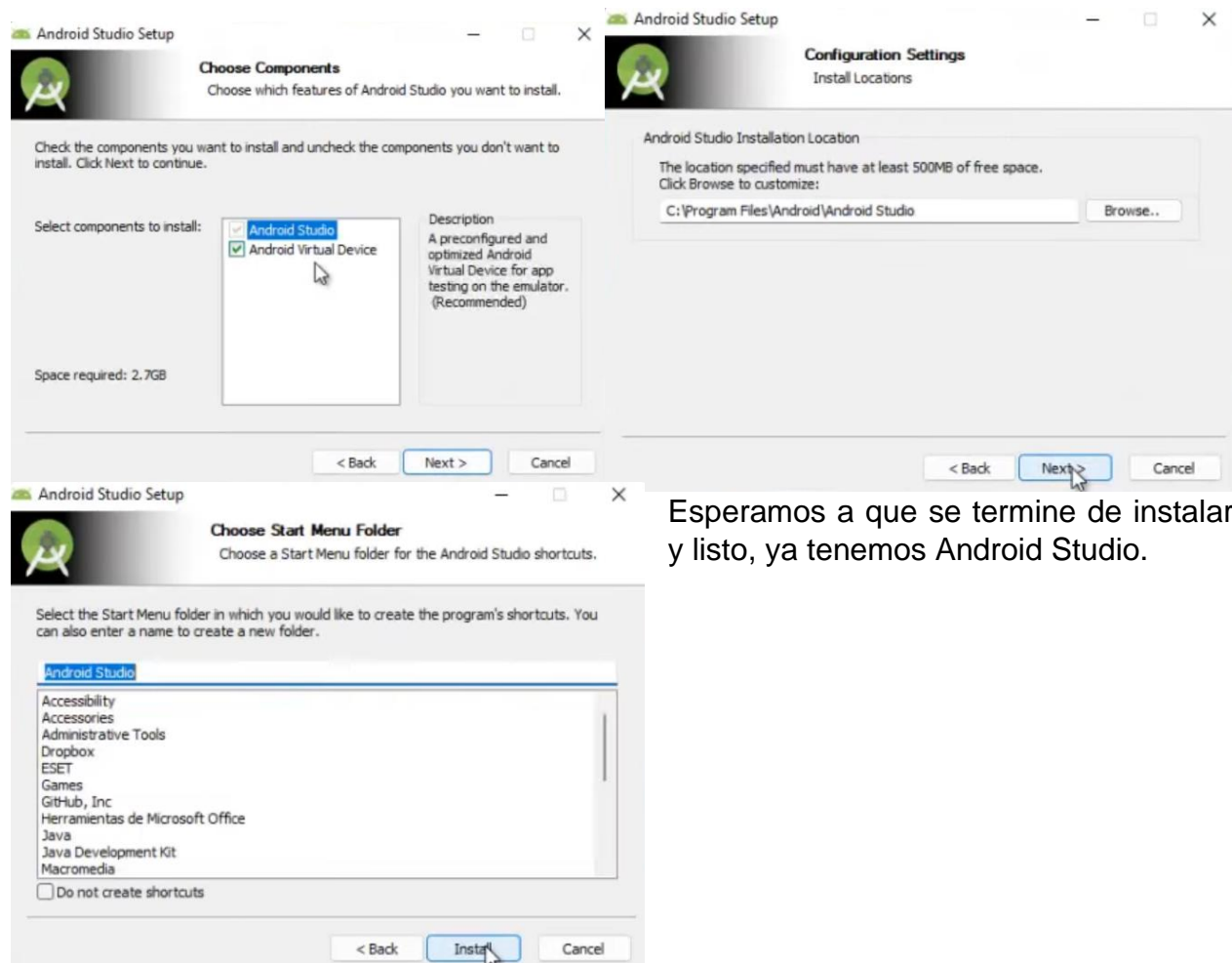


Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

Download Android Studio

Android Studio Chipmunk | 2021.2.1 Patch 1 for Windows 64-bit (929 MiB)

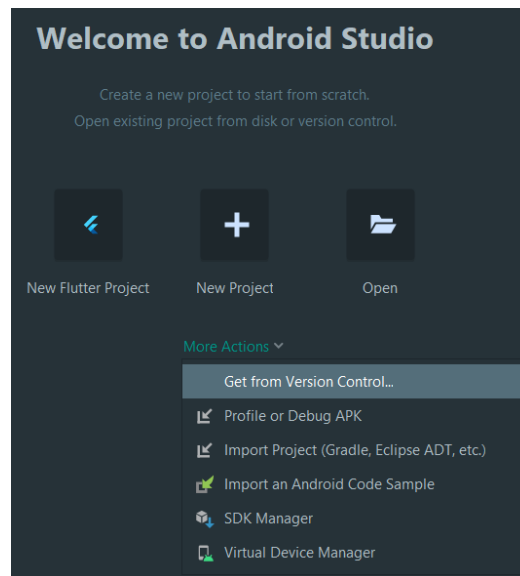
Y desde aquí simplemente le damos en “Next” a todo.



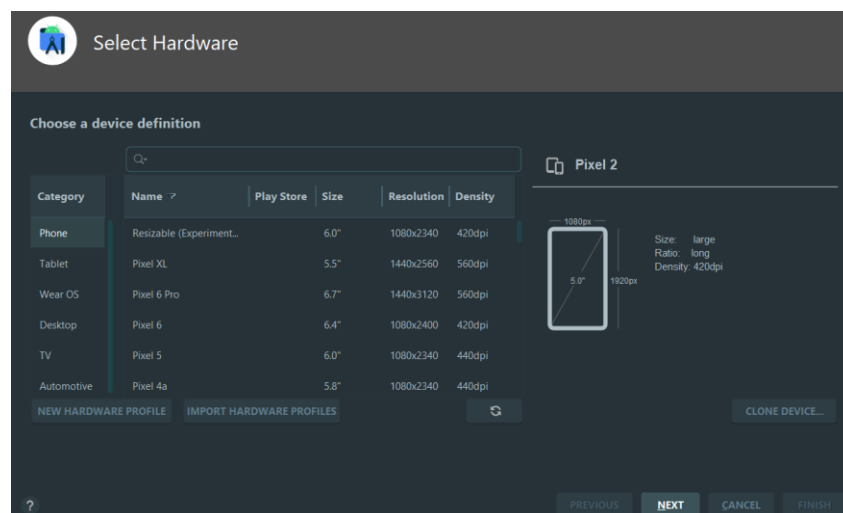
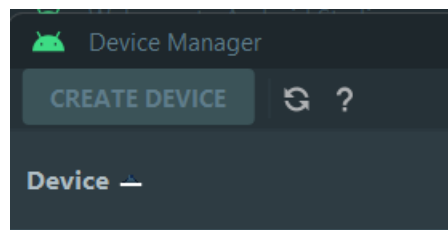
Esperamos a que se termine de instalar y listo, ya tenemos Android Studio.

Configuración Android Studio

Entramos al menú principal y seleccionamos la opción de “More actions”, y seleccionamos la opción de “Virtual Device Manager”.



En la parte superior izquierda aparece la opción de “Create Device”, la seleccionamos.









En esta parte, elegimos cualquier resolución del teléfono virtual.

En esta parte, descargamos la versión de Android 31 para continuar.

Select a system image

Recommendedx86 ImagesOther Images

Release Name	API Level ↗	ABI	Target
UpsideDownCa... 	UpsideDownCake	x86_64	Android API UpsideDow
Tiramisu	33	x86_64	Android 13.0 (Google A
Sv2 	32	x86_64	Android 12L (Google AP
S	31	x86_64	Android 12.0 (Google A
R	30	x86	Android 11.0 (Google A
Q 	29	x86	Android 10.0 (Google AF
Pie 	28	x86	Android 9.0 (Google API
Oreo 	27	x86	Android 8.1 (Google API



R

API Level
30

Android
11.0
Google Inc.

System Image
x86

We recommend these images because they run the fastest and support Google APIs.

[Questions on API level?](#)

?

PREVIOUSNEXTCANCELFINISH

A continuación, se muestra la configuración para el dispositivo.

The screenshot shows the 'Verify Configuration' dialog in Android Studio. The settings are as follows:

- AVD Name:** Pixel 6 Pro API 31
- AVD Id:** Pixel_6_Pro_API_31
- Device:** Pixel 6 Pro (6.7 1440x3120 560dpi) [CHANGE...]
- System Image:** Android 12.0 x86_64 [CHANGE...]
- Startup orientation:** Portrait (selected), Landscape
- Camera:** Front: Emulated, Back: VirtualScene
- Network:** Speed: Full, Latency: None
- Emulated Performance:** Graphics: Automatic, Boot option: Cold boot (selected), Quick boot
- Memory and Storage:**
 - RAM: 4 GB
 - VM heap: 384 MB
 - Internal Storage: 8 GB
 - SD card: Studio-managed (selected, 512 MB), External file, No SDCard
- Device Frame:** Enable Device Frame (checked), Custom skin definition: pixel_6_pro
- Keyboard:** Enable keyboard input (checked)

A button labeled 'HIDE ADVANCED SETTINGS' is at the bottom.

Le damos a “Finish” y listo, ya tenemos nuestro emulador.

