

〈자료구조 실습〉 - 트리 (3)

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 ↳ 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

트리 3주차: 이진 트리 만들기 및 탐색

트리 1, 2주차 실습에서는 트리가 하나로 고정되었는데, 이번 실습에서는 트리가 고정되지 않고 트리의 모양이 입력으로 주어진다.

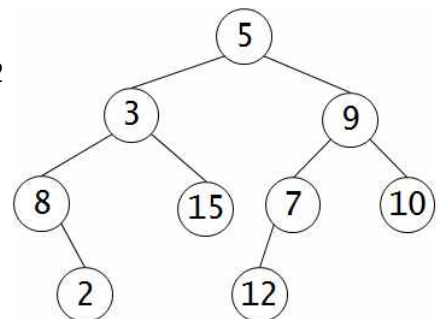
1. 트리 만들기 (구현)

- 트리는 연결이진트리로 구현 (또는 링크 표현법 사용)하고, 각 노드에 저장되는 정보는 아래와 같다.

왼쪽 자식 링크	노드 번호	오른쪽 자식 링크
----------	-------	-----------

- 전위(선위) 순회 순서로 각 노드에 대한 정보가 주어지면, 트리를 루트부터 확장해 가는 방식으로 트리를 구성할 수 있다.
- 노드 번호는 양의 정수로 모두 다르고, 노드 번호에 특별한 순서는 없다.
- 각 노드의 정보는 3개의 정수, (x, y, z)로 표현되는 데, x는 해당 노드의 번호, y는 x의 왼쪽 자식 노드의 번호, z는 x의 오른쪽 자식 노드의 번호를 나타낸다.
해당되는 자식이 없는 경우에는 0 이 주어진다.

예) 5 3 9 ↳ 5의 왼쪽 자식은 3, 오른쪽 자식은 9
 3 8 15 ↳ 3의 왼쪽 자식은 8, 오른쪽 자식은 15
 8 0 2 ↳ 8의 왼쪽 자식은 없고, 오른쪽 자식은 2
 2 0 0 ↳ (이하 생략)
 15 0 0
 9 7 10
 7 12 0
 12 0 0
 10 0 0

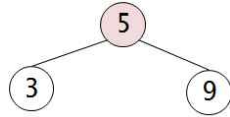


위 노드 정보에서, x에 해당하는 노드 번호를 차례로 쓰면, 전위(선위) 순회 결과가 된다.

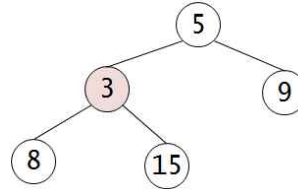
5 3 8 2 15 9 7 12 10

○ 위 예에서 트리가 만들어 지는 과정

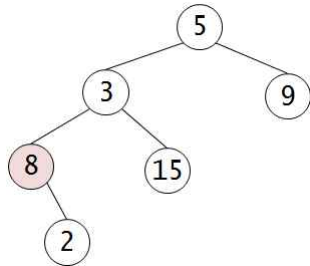
1) 첫 번째 노드 정보 (5 3 9)를
처리한 후의 트리 모양



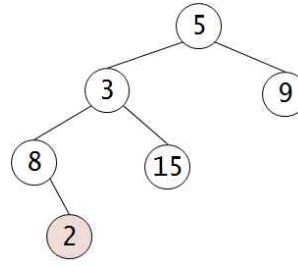
2) 두 번째 노드 정보 (3 8 15)까지
처리한 후의 트리 모양



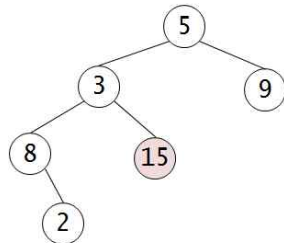
3) 세 번째 노드 정보 (8 0 2)까지
처리한 후의 트리 모양



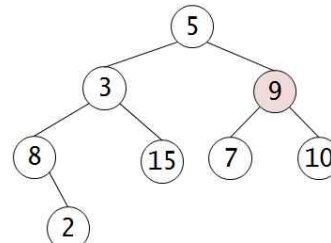
4) 네 번째 노드 정보 (2 0 0)까지
처리한 후의 트리 모양



5) 다섯 번째 노드 정보 (15 0 0)까지
처리한 후의 트리 모양



6) 여섯 번째 노드 정보 (9 7 10)까지
처리한 후의 트리 모양



(이 후 과정 생략)

2. 트리 탐색

○ 트리 탐색은 루트(root) 노드에서 시작하여, 자식 링크를 따라 내려가면서 진행됨

- 탐색 도중 만나는 노드에서 어느 자식을 따라 내려가는 지 정보가 주어지면,
탐색 중 방문하는 노드의 번호들은 유일하게 결정됨.

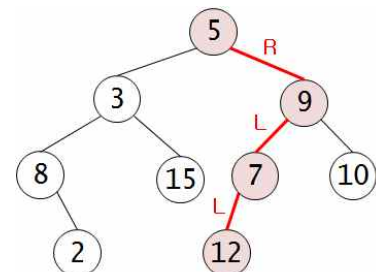
예) 탐색 정보가 아래와 같이 주어지면 (L은 왼쪽 자식, R은 오른쪽 자식을 의미),

RLL

탐색 중 방문하는 노드의 번호를 순서대로 적으면,

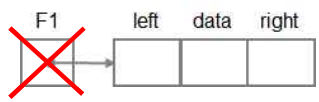
5 9 7 12

가 된다. (오른쪽 그림 참조)



[문제 1] 위에서 설명한 방식대로 트리 정보와 탐색 정보가 주어졌을 때, 트리를 생성하고 탐색 도중 방문하는 노드의 번호를 차례로 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 트리 1주차 실습에서처럼 모든 노드마다 자신의 위치를 가리키는 포인터변수를 만들어 사용하면 안 됨.



- 오직 루트(root) 노드에 대해서만 허용. 즉, 트리는 루트 노드를 통해서만 접근 가능

입력 상세:

- 트리 정보
 - 첫 째 줄에 노드의 개수 n 이 주어진다.
 - 다음 n 개의 줄에, 전위(선위) 순회 순서로 노드의 정보가 주어진다. (위 설명 참조)
- 탐색 정보 (트리 정보가 모두 주어진 후)
 - 탐색 횟수 s 가 주어진다.
 - 다음 s 개의 줄에, 탐색 정보가 주어진다. (각 탐색은 루트 노드에서 새로 시작)
 - 하나의 탐색 정보는 공백없이, 'L'과 'R'로 구성된 문자열(최대 길이 100)로 주어진다.
 - 유효하지 않은 탐색 정보는 주어지지 않는다. 예를 들어, 위 트리에서 "RRR" 과 같은 탐색 정보는 유효하지 않다. 두 번 오른쪽 자식을 따라 내려가면 노드 10인데, 노드 10의 오른쪽 자식은 정의되지 않았다.

출력 상세:

- 탐색 시 방문하는 노드의 번호를 순서대로 출력한다. (하나의 줄에 한 번의 탐색 결과 출력)

입력 예시 1

출력 예시 1

9	↳ 노드 개수	5 9 7 12	↳ 첫 번째 탐색 결과
5 3 9		5 3 8	↳ 두 번째 탐색 결과
3 8 15		5 3 15	↳ 두 번째 탐색 결과
8 0 2			
2 0 0			
15 0 0			
9 7 10			
7 12 0			
12 0 0			
10 0 0			
3	↳ 탐색 횟수		
RLL			
LL			
LR			

[문제 2] 문제 1과 달리 노드 정보들이 임의의 순서로 들어온다고 가정하면, 위 문제를 어떻게 풀 수 있는 지 생각해보고 해볼 것.