〈알고리즘 실습〉 - 그래프 순회

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

[문제 1 1 (DFS) 입력으로 주어지는 그래프의 DFS 순회 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력 그래프의 성질:

- N (1 ≤ N ≤ 100) 개의 정점과 M (1 ≤ M ≤ 1,000) 개의 간선으로 구성
- 정점은 1~N 사이의 정수로 번호가 매겨져 있고, 정점의 번호는 모두 다름
- 모든 간선은 **무방향 간선**이고, 한 정점에서 임의의 다른 정점으로 가는 경로는 반드시 존재

구현 조건:

- 그래프는 **인접리스트 구조**를 사용하여 표현해야 한다.
- 인접 정점의 조사 순서
 - <u>기준 정점 u의 인접 정점(or 부착 간선)들을 번호가 작은 정점부터 조사</u>한다. (즉, 아래 DFS 의사 코드의 for문(➡)에서 인접 정점들을 번호가 작은 정점부터 큰 순서대 로 조사한다. 조사 순서에 따라 방문 결과는 다를 수 있다.)

```
DFS(u)
{ u방문;
for u의 인접 정점들 x에 대해서 ▼
if(x를 아직 방문하지 않았으면)
DFS(x);
}
```

- 히트

- 1) 그래프 구축 시 <u>간선이 추가될 때마다 "인접리스트"의 정렬된 위치에 삽입</u> (삽입 정렬과 유사)
- 2) for문(➡)에서 u의 인접 정점들을 인접 리스트에 저장된 순서대로 조사

입출력:

- 입력
 - 첫 줄에 정점의 개수 N, 간선의 개수 M, 순회 시작 정점 번호 S가 주어진다.
 - 이후 M개의 줄에 한 줄에 하나씩 간선의 정보(간선의 양 끝 정점 번호)가 주어진다. 간선은 **임의의 순서로 입력되고, 중복 입력되는 간선은 없다.** (무방향 간선이므로 간선 (u,v)와 (v,u)는 동일한 간선으로 취급)

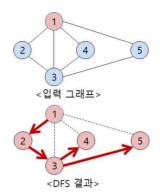
○ 출력

- 시작 정점 S에서 출발하는 DFS의 방문 순서대로 정점 번호를 출력한다.

입력 예시 1

출력 예시 1

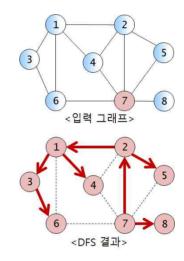
5 7 1	\mapsto N=5, M=7, S=1	1
1 2		2
1 4		3
5 1		4
3 5		5
4 3		
3 1		
2 3		
2 3		



입력 예시 2

출력 예시 2

8 12 7	\mapsto N=8, M=12, S=7	7
1 2		2
2 4		1
4 7		3
3 6		6
6 1		4
7 6		5
7 8		8
1 3		
2 7		
1 4		
2 5		
7 5		



[문제 2] (BFS) 입력으로 주어지는 그래프의 BFS 순회 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력 그래프의 성질:

○ 문제 1과 동일

구현 조건:

- 그래프는 **인접행렬 구조**를 사용하여 표현해야 한다.
- 인접 정점의 조사 순서
 - 문제 1과 동일하게 <u>기준 정점의 인접 정점(or 부착 간선)들을 번호가 작은 정점부터 조사</u>한다.

입출력:

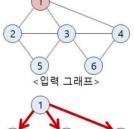
○ 입력 : 문제 1과 동일

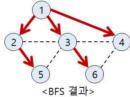
○ 출력 : 시작 정점 S에서 출발하는 BFS의 방문 순서대로 정점 번호를 출력한다.

입력 (계시 1	
------	------	--

출력 예시 1

6 9 1	→ N=6, M=9, S=1	1
	N=0, N=9, 3=1	
3 5		2
1 3		3
4 1		4
2 3		5
3 4		6
6 4		
3 6		
1 2		
2 5		





입력 예시 2

출력 예시 2

8 12 4	→ N=8, M=12, S=4	4
1 2		1
2 4		2
4 7		7
3 6		3
6 1		6
7 6		5
7 8		8
1 3		
2 7		
1 4		
2 5		
7 5		

