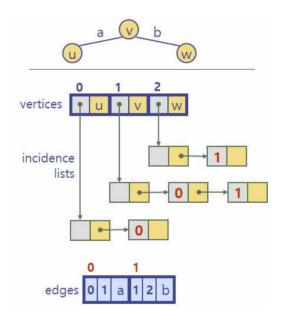
# 〈알고리즘 실습〉 - 그래프 표현

#### ※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

#### [1] 인접리스트 구조

## 구현 개념도:



#### 구현:

- structure graph:
  - vertices: array[0:n 1] of vertex structures
  - edges: array[0:m 1] of edge structures

#### • structure vertex :

- name: identifier

- incidentEdges: header linked-list of edge indices (작업 효율을 위해 헤더노드를 추가함)

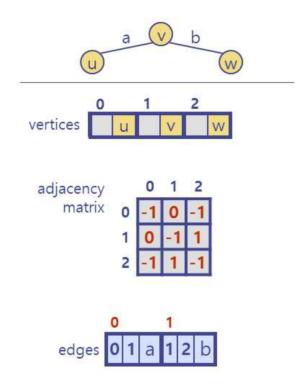
#### • structure edge:

- name: identifier

- endpoints: set of vertex indices 1 & 2

# [2] 인접행렬 구조

# 구현 개념도 :



## 구현:

## o structure graph

- vertices: array[0:n - 1] of structures

- edges: array[0:m - 1] of structures

- adjacencyMatrix: array [0:n - 1, 0:n - 1] of edge indices (간선이 존재하지 않는 경우 -1을 저장함)

#### structure vertex

- name: identifier

## o structure edge

- name: identifier

- endpoints: set of vertex indices 1 & 2

다음의 문제 1과 문제 2는 주어진 그래프를 **인접리스트** 및 **인접행렬**로 각각 표현하여 해결해야 한다. 다음은 두 문제 모두에 공통된 사항이다.

- 1) 그림 3의 그래프에 관해 해결해야 한다.
- 2) 가중치의 값은 양수와 음수 모두 가능하나, 0은 허용하지 않는다.
- 3) 그림 3 그래프의 정점 개수는 변경되지 않는다. 단, 간선 개수는 변화할 수 있다. 참고로 정점 6개인 그래프에서 가능한 간선 개수는, 자기 자신으로 가는 간선(즉, 루프)을 포함하여 최대 21(=6+5+4+3+2+1)개다.
- 4) 간선의 이름을 생략하기로 한다. 따라서 간선 구조체의 이름 필드는 정의하지 않아도 된다.

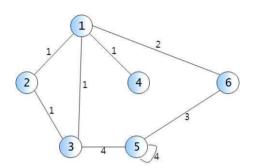


그림 3 무방향 가중그래프

[ 문제 1 ] 그림 3의 무방향 가중그래프를 인접리스트로 표현하고, 다음 명령어에 따라 그래프 정보를 출력하거나 그래프를 수정하는 프로그램을 작성하시오.

대화식 프로그램에 주어지는 명령어는 a, m, q 세 가지며 각 명령에 대해 다음과 같이 수행해야 한다.

a <node number> : <node number>를 가지는 node와 인접한 node와 그 노드까지의 간선 가중치를 모두 인쇄. 단, node number의 오름차순으로인쇄하되, space 외의 구분자 없이 노드번호가중치 노드번호가중치 ... 형식으로인쇄한다. 그래프에 정점 a가 존재하지 않으면 아무 것도 하지 않고 -1을 출력한다.

m a b w : 간선 (a, b)의 가중치를 w로 변경한다. 그러한 간선이 존재하지 않을 때는 가중치 w인 새로운 간선 (a, b)를 생성한다. w = **0**이면 간선 (a, b)를 삭제한다. 그래프에 정점 a 혹은 b가 존재하지 않으면 아무 것도 하지 않고 -**1**을 출력한다.

q : 프로그램 종료

## 입력 예시 1

# 출력 예시 1

a 2 → 노드번호	□1 1 3 1	→ 노드번호의 오름차순으로 (인접노드,
m 4 2 3 → 간선 (4, 2)에 가중치 3	□1 1 3 1 4 3	가중치) 쌍을 space 외의 구분자 없이
a 2		순서대로 출력. 현재의 인쇄는 (1번
q		노드, 가중치 1), (3번 노드, 가중치 1)을
		의미함
		→ (1번 노드, 가중치 1), (3번 노드, 가중치
		1), (4번 노드, 가중치 3)

# 입력 예시 2

# 출력 예시 2

a 5 → 노드번호	□3 4 5 4 6 3
m 3 5 0 → 간선 (3,5) 삭제	
a 5	□5 4 6 3
a 7	-1
q	

[문제 2] 그림 3의 무방향 가중그래프를 인접행렬로 표현하고, 명령어에 따라 그래프 정보를 인쇄하거나 그래프를 수정하는 프로그램을 작성하시오. 명령어 정의와 입출력 예시는 문제 1과 같다.