Lab1实验报告

知识点梳理

一、实验知识点与OS原理的映射

本实验虽然只是构建了一个最小化的内核,但它具体展现了操作系统理论中的几大基石。

1. 系统启动流程 (Bootstrapping)

- **实验体现**: 我们通过 GDB 完整地跟踪了从 QEMU 加电复位(0x1000),到执行固件 OpenSBI(0x80000000),再到 OpenSBI 加载并跳转至内核入口(0x80200000)的全过程。这是一个具体、可见的启动链。
- **原理阐述**:操作系统原理中,将计算机从断电状态到操作系统内核完全接管控制权的过程称为 "引导"或"自举"(Bootstrapping)。理论上,这个过程通常涉及硬件自检(POST)、加载固件 (BIOS/UEFI) ,固件再加载引导加载程序(Bootloader,如GRUB),最终由引导加载程序将 内核映像加载到内存并跳转执行。
- 关系与理解:本次实验是操作系统引导理论的一次"微缩实践"。其中,QEMU 的复位代码和 OpenSBI 共同扮演了固件和引导加载程序的角色。实验中的具体地址(0x1000,0x80000000 等)是理论在特定平台(QEMU模拟的RISC-V)上的具象化实现。理论描述的是一个通用模型,而实验则让我们看到了该模型在一个具体架构上的真实执行流。

2. CPU特权级与硬件抽象

- **实验体现**: 我们观察到 OpenSBI 运行在机器模式(M-mode),而我们的内核运行在监控模式(S-mode)。内核为了实现字符输出,不能直接操作硬件,而是通过 ecall 指令调用 M-mode 的 OpenSBI 提供的服务(SBI Call)。
- **原理阐述**:操作系统原理的核心概念之一是**双重模式 (Dual-Mode)** ,即CPU至少拥有用户模式 (User Mode) 和内核模式 (Kernel Mode) 。内核模式拥有访问所有硬件的最高权限,而用户程序运行在受限的用户模式下,需要通过**系统调用 (System Call)** 陷入内核来请求服务。这是构建操作系统安全性的基础。
- 关系与理解:实验中的 M-mode 和 S-mode 是 RISC-V 架构对双重模式理论的进一步细化。 M-mode 权限最高,通常留给固件; S-mode 权限次之,用于运行操作系统内核。实验中从 S-mode 到 M-mode 的 ecall 调用,与原理中从用户模式到内核模式的系统调用,在机制上是完全一致的(都是通过特定指令触发陷阱,提升权限),都是为了实现隔离和抽象。差异在于,理论中的系统调用主要是为了保护内核免受用户程序的破坏,而实验中的 SBI 调用则是为了将内核与具体的硬件细节解耦,提供一个标准的固件接口。

3. 内核栈的初始化

- **实验体现**:内核的第一条指令 la sp, bootstacktop 就是在设置栈指针 sp, 为即将运行的 C语言函数 kern_init 准备一个合法的栈空间。
- **原理阐述**:在操作系统原理中,栈是程序执行的上下文核心。每个进程在内核态和用户态下都有各自的栈。当发生中断或系统调用,CPU需要从用户栈切换到内核栈来执行处理程序。内核自身在初始化和运行过程中,也必须依赖内核栈来完成函数调用。
- **关系与理解**:本次实验展示的是整个系统"第一个"内核栈的创建过程。它是后续复杂操作的前提。

二、OS原理中很重要,但在本实验中没有对应上的知识点

本实验作为一个"最小内核"的启动过程展示,其目标是建立一个最基本的运行环境,尚未涉及操作系统中用于管理任务和资源的复杂机制。

- 1. **进程与线程管理**:本次实验中,内核启动后仅进入一个无限循环,并未创建和管理任何用户进程或内核线程。因此,操作系统的核心概念如进程控制块(PCB)、进程的创建(fork)、执行(exec)和状态转换等均未涉及。
- 2. **CPU调度**:由于系统中仅存在单一的执行流(内核本身),不存在多个任务竞争CPU的情况。 因此,各种CPU调度算法以及调度器的实现、上下文切换等核心机制没有涉及。
- 3. **并发与同步**:实验中没有并发执行的实体,自然也不存在资源竞争问题。因此,用于解决并发问题的互斥锁、信号量、死锁等同步机制未被涉及。
- 4. **系统调用接口(从用户态到内核态)**: 虽然我们使用了从S-mode到M-mode的 ecall,但这属于内核调用固件。操作系统原理中更经典的系统调用接口,即用户程序通过 ecall 陷入S-mode的内核以请求服务(如文件读写、内存申请等),在本次实验中并未建立,因为我们甚至还没有用户态程序的概念。

练习1

la sp, bootstacktop 指令分析

1. 操作分析

la sp, bootstacktop 是一条 RISC-V 伪指令,全称为 "Load Address"。

- sp: 这是 RISC-V 架构中的 x2 寄存器,别名 sp, 全称为 **Stack Pointer**(栈指针)。值永远指向当前栈的栈顶。
- bootstacktop: 这代表一个内存地址。从 kern/init/entry.s 的 .data 段可以看出,我们首先定义了一个名为 bootstack 的全局符号,并通过 .space KSTACKSIZE 为其预留了 KSTACKSIZE (在 memlayout.h 中定义,通常是多个页的大小)字节的内存空间。紧接着,我们定义了 bootstacktop 符号。因此, bootstacktop 的地址就位于这块预留内存区域的最高地址处。

这条指令的完整操作是:将 bootstacktop 符号所代表的内存地址,加载到栈指针寄存器 sp 中。

2. 目的分析

这条指令的**核心目的**是初始化内核的栈空间。

栈对于 C 语言的运行环境不可或缺。函数调用、参数传递、局部变量存储、返回地址保存等都依赖于栈来实现。

在 entry.s 执行之前,sp 寄存器的值是未定义的,此时的运行环境尚不具备执行 C 函数的能力。通过将 sp 指向我们预先分配的 bootstack 内存区域的顶端(bootstacktop),我们为内核建立了第一个可用的栈。由于栈在 RISC-V 架构中是**从高地址向低地址增长**的,所以必须将栈指针初始化到所分配内存区域的最高地址。

因此, la sp, bootstacktop 这条指令是承前启后的关键一步,它为即将运行的 C 语言 (从 kern_init 开始) 做铺垫,是完成从底层汇编环境到高级语言环境转换的基础。

tail kern_init 指令分析

1. 操作分析

tail kern_init 是一条**尾调用**指令。

尾调用发生在当前函数的末尾。与常规的 jal 指令不同,jal 会将返回地址(即 jal 指令的下一条指令的地址)保存到 ra 寄存器中,以便子函数返回。而 tail 指令实际上等同于 j 指令,它直接跳转到目标函数 kern_init, 并且不会保存任何返回地址。

当执行 tail kern_init 后,CPU 的执行流直接转移到了 kern_init 函数的入口,并且调用栈上不会留下关于 kern_entry 的任何信息。从程序的视角看,就好像 kern_init 是直接被 kern_entry 的调用者调用的一样。

2. 目的分析

这条指令的核心目的是将CPU的控制权从汇编引导代码移交给 C 语言内核主函数。

- 控制权的单向性: kern_entry 是一次性的初始化例程,不需要保存返回地址。程序设计的逻辑流要求执行路径从此只能前进,进入内核的 C 函数执行。如果 kern_init 返回,将导致程序流程进入未定义状态,引发系统崩溃。并且 kern/init/init.c 中 kern_init 函数声明___attribute__((noreturn)) 也明确告诉编译器该函数不返回。
- **高效移交**:使用"尾调用优化"可以避免在栈上为 kern_entry 创建一个无用的栈帧,节省了入 栈和出栈的开销。

综上所述, tail kern_init 指令标志着内核引导汇编阶段的结束和 C 语言核心初始化阶段的开始。

练习2

一、实验过程

本实验的核心是利用 GDB 对 QEMU 模拟的 RISC-V 启动过程进行分阶段跟踪。整个过程可分为三个主要阶段: CPU 复位向量代码执行、OpenSBI 固件初始化、跳转至操作系统内核。

1. 启动调试会话

根据实验指导书,我们首先在实验代码根目录下用 tmux 打开终端,分别执行 make debug 和 make gdb 命令。

命令会启动 QEMU 虚拟机,并使其在执行第一条指令前暂停,同时监听 GDB 的远程连接。 GDB 客户端自动连接到 QEMU 服务后,调试会话开始,CPU 处于"冻结"状态,等待我们的第一条指令。

```
oslabaEdison:-/labcode/lab1$ make debug

oslabaEdison:-/labcode/lab1$ make gdb
riscv64-unknown-elf-gdb \
-ex '#le bin/kernel' \
-ex 'set arch riscvirv64' \
-ex 'set arch riscvirv64' \
-ex 'set arch riscvirv64' \
-ex 'set orch riscvirv64' \
-ex 'set orch riscvirv64' \
-ex 'set orch riscvirv64' \
Now gdb (sifive SOB-Metal 10:1.6-2020:12.7) 10:1
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GFLV3:: SNU GFL version 3 or later drittp://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is Free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO MARRANTY, to the extent permitted by low.
Type 'show copying' and "show warranty" or details.
This SOB was configured as "--hostxx86 64-linu-gnu --target=riscv64-unknown-elf".
Type 'show configured as "--hostxx86 64-linu-gnu --target=riscv64-unknown-elf".
Type 'show configured on 'show configuration details'.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://www.gnu.org/software/ga/documentation resources online at: arttp://www.gnu.org/software/ga/documentation/>.</a>
For help, type "help".

Type "spopes word" to search for commands related to "word".
Reading symbos & from bin/kerner.
```

连接成功后, GDB 终端显示 Remote debugging using localhost:1234 以及 0x00000000001000 in ?? ()。

说明 GDB 已接管 QEMU 中暂停的 CPU,并且 CPU 的程序计数器 (PC)指向复位向量地址 0x1000。 至此,调试会话已建立,CPU 处于我们的控制之下,可以开始进行后续的步进调试与分析。

2. 跟踪 CPU 复位向量代码

CPU 加电后,会从一个由硬件规定好的固定地址开始执行。我们首先寻找这个地址并分析其代码功能。

2.1 查看初始指令

在 GDB 中,我们使用 x/5i \$pc 命令察看即将执行的5条汇编指令。因为 \$pc 寄存器永远指向下一条待执行的指令。

```
(gdb) x/5i $pc
=> 0x1000:
                 auipc
                          t0,0x0
   0x1004:
                 addi
                          a1,t0,32
   0x1008:
                          a0, mhartid
                 csrr
   0x100c:
                 ld
                          t0,24(t0)
   0x1010:
                 jr
                          t0
```

我们可以发现, CPU 加电后暂停在地址 0x1000 处。这个地址被称为"复位向量", 它是 CPU 硬件设计的一部分, 规定了无论是加电启动还是硬件复位, CPU 都必须从这个地址开始取指执行。这里的几条指令构成了一个最基础的固件启动存根, 引导至下一阶段更复杂的固件。

2.2 单步分析初始指令功能

为分析从 0x1000 开始的这几条指令的功能, 我们使用 si 命令进行单步指令执行, 并配合 info register <reg_name> 查看关键寄存器的值,以理解每一步操作的功能。

```
(gdb) si
0x000000000000001004 in ?? ()
(gdb) info register t0
t0
               0x1000 4096
(gdb) si
0x00000000000001008 in ?? ()
(gdb) info register al
               0x1020 4128
(gdb) si
0x0000000000000100c in ?? ()
(gdb) si
0x00000000000001010 in ?? ()
(gdb) info register t0
t0
               0x80000000
                                 2147483648
(gdb) si
0x00000000080000000 in ?? ()
```

- auipc t0,0x0: 执行后, t0 寄存器的值为 0x1000。 auipc (Add Upper Immediate to PC) 是 RISC-V 中实现位置无关代码的指令。它将一个立即数左移12位后与 PC 相加。在这里, 立即数为0, 所以是直接将 PC 值 (0x1000) 加载到 t0 寄存器。
- addi a1,t0,32: a1 寄存器的值变为 0x1020 (0x1000 + 32)。这通常是为下一阶段程序设置参数的一部分。
- Id t0,24(t0): 这是**最关键**的一步。 Id 指令从内存中加载一个64位(8字节)的值。目标内存地址由基址寄存器 t0 和一个立即数偏移量 24 决定,即 0x1000 + 24 = 0x1018。执行后, t0 寄存器的值从 0x1000 变为 0x80000000。说明在内存地址 0x1018 处,预先存储了一个指针,该指针指向了下一阶段 OpenSBI 在内存中的入口地址。
- jr t0: jr 指令将 PC 的值直接设置为 t0 的值 0x80000000, CPU 的执行流无条件地跳转 到该地址。这个跳转完成了从复位向量到 OpenSBI 固件的"控制权交接"。

3. 观察 OpenSBI 固件执行并跳转至内核

程序跳转到 0x80000000 后,控制权完全交给了 OpenSBI 固件。

3.1 查看 OpenSBI 初始指令

我们使用 x/5i \$pc 查看 0x80000000 处的指令,确认程序已成功跳转。

```
(gdb) x/5i $pc

=> 0x80000000: csrr a6,mhartid

0x80000004: bgtz a6,0x80000108

0x80000008: auipc t0,0x0

0x80000000: addi t0,t0,1032

0x80000010: auipc t1,0x0
```

GDB 显示 PC 已经位于 0x80000000 , 跳转成功。这里的代码是 OpenSBI 的入口点,执行一系列初始化任务。

3.2 设置断点并继续执行

OpenSBI 的初始化过程包括设置中断、管理定时器、探测物理内存等,单步跟踪将非常耗时。我们的目标是验证它最终会跳转到内核。根据实验文档,内核的入口点为 0x80200000 。因此,我们在此处设置一个断点,然后使用 c (continue) 命令让程序继续运行。

```
(gdb) b *0x80200000
Breakpoint 1 at 0x80200000: file kern/init/entry.S, line 10.
(gdb) c
Continuing.
```



执行 c 命令后,QEMU 的 debug 窗口会打印出 OpenSBI 的启动 banner,表明 OpenSBI 固件作为一个独立的程序被成功执行。它完成了硬件探测和必要的底层环境配置,为操作系统的运行准备好了初始的 M-mode 环境。

4. 验证内核开始执行

程序运行后,停在了我们设置的断点处,表明 OpenSBI 已经将内核从磁盘加载到内存,并把控制权 移交给了内核。

```
(gdb) b *0x80200000
Breakpoint 1 at 0x80200000: file kern/init/entry.S, line 10.
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, kern_entry () at kern/init/entry.S:10
10 la sp, bootstacktop
(gdb) x/5i $pc
> 0x80200000 <kern_entry>:
                                  auipc
                                           sp,0x3
   0x80200004 <kern_entry+4>:
                                           sp,sp
0x8020000a <kern_init>
                                  mν
   0x80200008 <kern_entry+8>:
                                  j
   0x8020000a <kern_init>:
                                  auipc
                                           a0,0x3
   0x8020000e <kern init+4>:
                                  addi
                                           a0,a0,-2
```

kern_entry 是我们在内核链接脚本中定义的程序入口点符号。 x/5i \$pc 查看汇编代码,可以看到 auipc sp,0x3 是 la sp, bootstacktop 伪指令的一部分,是为了设置栈指针寄存器 sp。栈是函数调用、局部变量存储的基础,因此初始化 sp 是内核在执行任何 C 代码之前必须完成的任务之一。接着程序将跳转到 kern_init 函数,这标志着内核的执行从底层汇编代码过渡到高级的 C 语言代码阶段。

二、思考题解答

1. RISC-V 硬件加电后最初执行的几条指令位于什么地址?

根据 GDB 调试的初始状态,RISC-V 硬件加电后,CPU 从由硬件固化的、预设的复位向量地址 0x1000 开始执行第一条指令,直到地址 0x1010 处跳转。

2. 它们主要完成了哪些功能?

位于 0x1000 的这几条指令构成了一个微型的引导加载程序,其核心是作为"跳板",将 CPU 的控制权从硬件复位状态安全地转移到下一阶段的引导固件 OpenSBI。

- 1. **地址定位与参数准备**:通过 auipc、addi 和 csrr 指令获取当前地址、设置参数、读取当前 核心 ID。
- 2. **加载 OpenSBI 入口地址**:通过 1d t0,24(t0)指令,从当前 PC 附近的一个固定偏移量 (0x1018)处读取一个 64 位地址,这个地址是 OpenSBI 的入口地址 0x80000000,并将其 存入 t0 寄存器。
- 3. **执行跳转**:通过 jr t0 指令,无条件跳转到 t0 寄存器中存储的 0x80000000 地址,开始执行 OpenSBI 固件。